MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

月刊 GAMEST

ゲームセンターを
10倍おもしろくする本
ゲーメスト

February. 1993 No.84

平成5年2月1日発行（毎月1回1日発行）
第8巻第2号通巻第84号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可

2

特別定価
550
yen





飛翔

1992 第6回読者が選ぶゲーメスト大賞

新春大特集 お年賀状スペシャル

特別附録 CAPCOMポストカードブック

餓狼伝説2
天地を喰らうII
龍虎の拳

新春!! 爆発!! 超攻略!!
ドギューーン!!
R-TYPE LEO
F-1グランプリII
ストII'ターボ

ゴールデンアックス
SDガンダム
コズモギャング・ザ・パズル

NEW GAME PATROL
スーパーリアル麻雀PIV
グリッドシーカー
チャタンヤラクーシャンク／ザ・グレートラグタイムショー

大発表!! ゲーム懸賞論文

大評判連載第8弾
餓狼伝説 ―新たなる闘い―


グリッドシーカー
GRID SEEKER
PROJECT STORM HAMMER™
BUTTON
CREDIT
PUSH 2P
©TAITO CORP. 1992
舞台は1990年代後半、第2次湾岸戦争。この世紀末の危機を救うには最終兵器「GRID」(グリッド)しかない。さあ勇敢
な君の手で、世界平和を死守せよ。●移動力、攻撃力の異なる3種の戦闘機から自機をセレクト。●秘密兵器「グリッド」は今ま
でにない攻撃法。敵弾をグリッドに当てることでパワーゲージがアップし、ボンバーが
1個ストックされる。すると防御が一転、反撃のチャンスだ!●パワーアップアイテムを
取るごとにショットが7段階までパワーアップ。またグリッド選択アイテムを取ることによって
ショットとボンバーの組み合わせを4種類変更可能。●2人同時プレイ、途中参加可能。
株式会社タイトー®
東京都千代田区平河町2-5-3
TEL.03-3222-4808


キャッチ・ザ・ハート
TAITO
最終兵器「GRID」出動。
失敗は、世界を滅ぼす。
現代兵器をリアルに再現した
大迫力の縦スクロールシューティングゲーム



スタッフ(正社員)募集!!

TEL.048-775-2412

◆プランニングスタッフ　ゲームソフトの企画、サポート、広報の担当スタッフ

◆デザイニングスタッフ　原画やドット絵を描くスタッフ

◆企業概要
- 設　　立　1980年
- 資本金　1200万円
- 従業員数　43名
- 事業内容　業務用、家庭用ビデオゲームの企画開発
- 売上高　10億円

◆待　遇　給　与　当社規定による(年齢及び経験により優遇)交通費全額支給、超過勤務手当、住宅手当、家族手当ほか
- 昇　給　年1回　　賞　与　年2回
- 勤務地　埼玉県上尾市(JR高崎線)
- 勤務時間　9:00〜18:00
- 休日休暇　完全週休2日、祝日、年末年始、夏期、慶弔・特別・有給休暇
- 福利厚生　各種社会保険、社員旅行
- 教育制度　社内研修、海外研修ほか

◆募集要項
- 資　　格　「やる気のある人!」
- 募集学科　全学部全学科(学歴は問いません)
- 募集人員　若干名

◆選　　考　書類選考

◆必要書類　履歴書、健康診断書、作品

◆応　　募　自由応募(詳細はTELにて)

◆連絡先　〒362　埼玉県上尾市愛宕3-2-15　アルファビル
総務部　飯高　TEL048-775-2412(直通)

開発元
ALPHA アルファ電子株式会社
埼玉県上尾市愛宕3-2-15 アルファビル
TEL.048-775-2412　FAX.048-775-2198

「NEO-GEO」ROMカセット

今回は必殺技を全紹介だ！
スタートダッシュでみんなに差をつけろ！
じっくり見てくれい!!

餓狼伝説2 ～新たなる闘い～

©SNK

君はもうハマっているかい？
今回は、このパワーあふれる
ゲームの魂"必殺技"をみんなに伝術しよう!!

担当：KAL

前回巻頭で紹介した「餓狼伝説2～新たなる闘い～」。

前回はゲーム全体に通じていえるシステムや、全キャラ共通の操作方法などを表をつかって説明したが、今回は各キャラの細かな特徴や必殺技について、写真を中心に解説していこう。

スカッと爽快！全キャラ必殺技解説だ

と、その前に前作との違いを挙げてみよう

そうそう、これを忘れちゃいけない。前回の餓狼と今回の餓狼の差だ。当然読者のみんなはよりよいものを期待していることと思うが、ハッキリいって期待していいぞ。

パッと見た感じの印象は前作とあまり変わらないが、まず動きがいい。キャラクターの動きが自然な仕上がりになっているのだ。

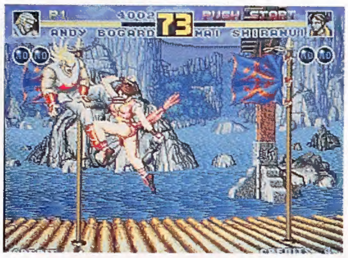
次に、操作性の向上。基本的な移動やジャンプ、通常技の数々から必殺技に至るまで、コマンドの受けつけが易しくなっているため、いつでも思うようにキャラを動かせるのだ。

これは大きい。

賢明な読者であるあなたなら、これがどういうことかすでにお分かりだろう。キャラの動きがなめらか＋技（必殺技）を出し易い＝スムーズなゲーム展開が可能になった、ということだ。手早く言うなら、やりやすくなった、遊びやすくなったっていうわけだな。これは格闘アクションゲームとしては操作性に難のあった前作の不満点を、きちんと改良した証拠（？）である。

これら以外の違いでは、キャラ1人1人の持っている通常技の数が増えているとか、自分の意志でラインを変えられる（画面の奥or手前への移動）などといったことが挙げられるが、とにかく操作感覚の向上と必殺技の出し易さは気持ちがいいくらいの変化だ。

やっぱり格闘アクションものは、これくらい思うように動かせなくてはね。



前作よりもさらにキャラの個性がでている餓狼2。



テリー・ボガード

マーシャルアーツ＋喧嘩殺法

攻、防とバランスのとれたオールマイティキャラといえる。通常技もリーチの長いものばかりだ。

バーンナックル



出るまでに一瞬スキがあるが、そのあとのスピードが速く、パワーウェーブとのコンビネーションはなかなか強力。足元を狙われると弱い。

ライジング・タックル



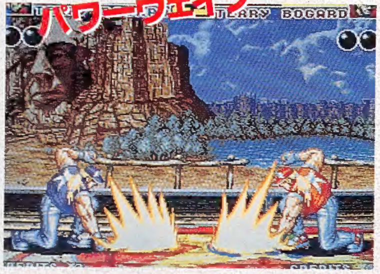
無敵技。溜め技なので、足払いなどで様子を見つつ、相手が跳んできたらこの技で撃墜。強だと横にのびるので使える。待ちテリーには（そうでなくても）必須。

クラック・シュート



技の前後にほとんどスキがなく、バーンナックルの強力版といった感じ。ただコマンドが多少難しいのと、攻撃判定の出ている時間が一瞬だけ、というのが泣き所（あまりに早い）。難しいが、対空兵器として使えるか？移動手段に使うのは○。

パワーウェイブ



前作と比べて大幅パワーダウン。当たり判定と威力が小さくなっているのだ。モーションも大きいが、飛び道具なので利用するべし。クラックシュート、バーンナックルと組み合わせて使おう。

ヒガシ・ジョー

ムエタイ

主人公３人の中では、いまだ未知数のキャラ。足払いとスライディングを使いわけられたり、通常技（特にキック系）が強いようだ。必殺技も強力なものが揃っている。また、首相撲からのヒザ地獄といったつかみ技も持っている。

スラッシュキック



飛行ライン、飛距離などはテリーのバーンナックルと似ているが、出るまでのスキがより大きい。移動兼攻撃に使うといい。

爆烈拳

前作よりも手数の減った爆烈拳。削りに使うのが今のところの唯一の使いみち。



タイガーキック



無敵技。今回は対空技で、斜め上にかっ跳んでいく。全身が光るのできれい。ハリケーンアッパーで相手を跳ばせて使おう。

ハリケーンアッパー

テリー、アンディと違い、ヒガシのこの技はパワーUP。出るまでのスキが相当短くなったのだ。とにかく相手を跳ばせろ！



アンディ・ボガード

骨法

基本的にはテリーと同じだが、対空技の昇龍弾を溜めいらずで出せるのが決定的な差。体も小柄で、斬影拳をメインにした攻めでプレイがウリ。小回りが利くぞ。

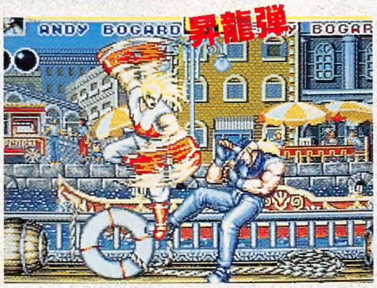
斬影拳



超高速肘鉄砲。スキはほとんどないが、技の最後に一瞬硬直時間がある。でも使える。速い、速い。相手の不意を突こう。

昇龍弾

無敵技。コマンド技なので、いつでも出せるのが強み。テリーのライジング・タックルと同様に対空技である。



空破弾



長距離攻撃用。相手が遠間でジャンプした際、撃墜するのに使用。しかし、めったに見ることはない。ちなみに前作のように３発もヒットすることはない（１発だけ）。

飛翔拳

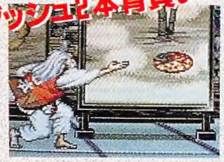
テリーのパワーウェーブと同じくパワーダウン。威力、当たり判定が小さく、出るまでのモーションが長い。アンディは素早い攻撃ができるので、この技に頼ることはあまりない。



山田　十平衛
柔道

体は小さいが、素早く、強力な必殺技と多彩な投げ、つかみ技を持ち、飛び道具をも使う強者。唯一の欠点であるリーチの短さをどう補うかがポイントだ。

ダッシュ2本背負い



文字どおりダッシュして相手にとびつき、いきなり背負い投げをする。中間〜近い間合いで出すと相手もなかなか反応できず、効果的。ただしこればかりだと警戒されるので、他の技と併用を図ろう。

大いづな落とし



近くの敵を吸い込む大技。決まった時の爽快感は格別だが、あまり決まらない。

センベイ手裏剣



センベイを武器に闘う十平衛。威力は弱いが牽制には十分使える。溜め技。

ビッグ・ベア
プロレス

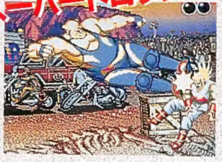
体が大きい＝リーチが長い。そのかわり、懐に入り込まれるとこちらの攻撃が当たらなくなることがあるので注意が必要。破壊力と投げ技の強さはピカ一なので、ガンガン攻めこめるキャラ。

ジャイアント・ボム



無敵技。出がかりからしばらくの間は完全無敵のショルダーアタック。溜め技だが、利用価値激高。

スーパードロップキック

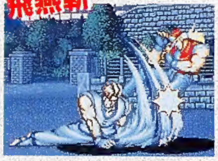


Dボタンを10秒間押し続ける、という特殊なタイプの溜め技。その場でジャンプし超高速のドロップキックで相手に突っ込む。奇襲技。

キム・カッファン
テコンドー

変幻自在の蹴りを操り、じりじりと相手を端へ追いつめる、対空技も持っているが、最大のウリはその変則的な動き、攻撃のバリエーションにある。

飛燕斬



溜め系の対空技だが、無敵技ではない。技のスピードそのものも意外と遅いので、出がかりで消されることがしばしばある。それでも使わない手はない。

半月斬



前に移動しながら浴びせ蹴りをする。これも無敵技ではないので、考えて使おう。相手の起き上がり、動き始めに出鼻をくじく意味で使うと効果的。

飛翔脚



ジャンプ中、斜め下の相手めがけてそのままキック。ヒットすれば弱は3段、強は5段蹴りを食らわせられる。この技の存在がキムの価値を高めている。前方ジャンプ、垂直ジャンプ、バックジャンプのどこからでも繰り出せるので、意表を突くにはもってこいの技だ。

気合が入るぜ!! 超燃え先取り攻略!

気合を入れろ！ 骨があるぞ 対コンピュータ戦

プレイしてみてわかったと思うけど、餓狼伝説2のコンピュータ戦はなかなか歯ごたえがある。最初の1人目でも負けてしまうことは珍しくないだろう。今回は急いで攻略の要点をまとめてみた。

★無敵技をうまく使え！テリー・ボガード

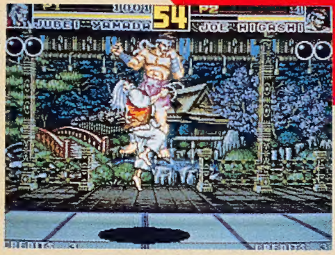
ライジングタックルは無敵になるし、ガードされても2発当たるため反撃をくらいにくい。そこで、下にためながらしゃがみで動き、近くに来たらライジングタックルを撃つ。運がよければ相手が倒れてくれるから、その起き上がりに小のパワーウェイブを重ねておく。

すると、コンピュータは起き上がりに跳び道具をガードしないことが多い。たいていくらってくれる。これを繰り返すのだが、必殺技を連続して3発くらうと気絶するから、そうしたら投げてしまおう。

ほとんどこのパターンで進んでいけるが、不知火舞だけには通用しない。少しずつ体力を奪うしかないだろう。

★投げが爽快・山田十兵衛

基本の戦法は、センベイを投げて跳ばせ、跳んできたら大のスライディングで倒す。



十兵衛の大イズナ落とし。多彩な技を使いこなそう。

大のスライディングはキムやテリーの足技の隙に入れることも可能だ。

通常ではなかなか入りにくいが、やられた起き上がりの時などに敵と重なっていたら大イズナ落としを狙おう。これが決まったら、起き上がりにタイミングを合わせてダッシュ2本背負いをかけよう。一気に大ダメージを与えられるだろう。

★華麗なる足技・キム・カッファン

キムは無敵技がないが、その分飛翔脚が使える、昇龍弾をバシバシ出してくるアンディ以外には、距離を合わせて垂直ジャンプからの小飛翔脚や、起き上がりにナナメジャンプからのめくり大飛翔脚が使える。アンディには接近して小の立ち蹴りの連打、十兵衛などには飛燕斬を2回ガードさせてからの投げなどが有効だ。

今回は3キャラしか紹介できなかったが、無敵技を最大限に活用し、ないキャラは立ちの小パンチ・大足払いなどで確実に体力を削っていくとよいだろう。危なくなったらABボタン同時押しのライン変えの逃げが一番いい、くれぐれも無謀な大技は避けよう。



ガードしつつ攻撃する「よけ攻撃」。これはキムの「ヨプチャギ」、うまく使おう。

不知火　舞
忍術

動きが速く、通常技で使えるものが多い。またジャンプも速く、必殺技は見事な充実ぶり。テリーと並んで初心者には操作し易く、テリー、キムと同じくオールマイティなキャラでもある。

龍炎舞



無敵技。コマンド技で、当たれば相手は燃えて倒れるのですごーく使える。相手が近くにいるときはコレ。

必殺忍蜂



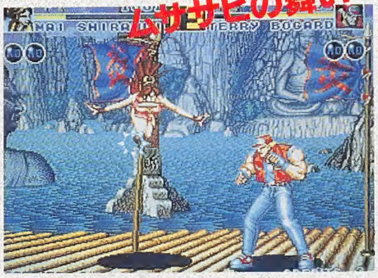
前転し、その反動で相手に肘打ちを食らわせる。遠距離から攻撃できるが、ほとんど移動にしか使えない(?)。華麗な動きに見とれるのも手。

花蝶扇



コマンド系の飛び道具。出るまでに多少時間がかかる。これで牽制しつつ、抜けてきた相手を龍炎舞、という黄金パターンにもっていこう。

ムササビの舞い



舞の地元ステージでのみ使用可能な強力な必殺技。棒に跳ね返って攻撃するが、行く時と来る時は完全無敵。この技に頼らなくてもいいようにしよう。

チン・シンザン
太極拳

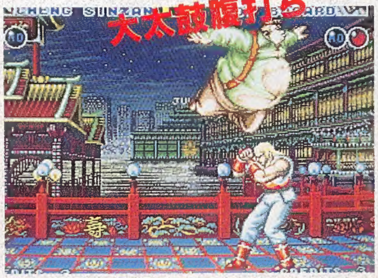
動きは鈍いが移動しながら攻撃できる技を持っている。が、やはり必殺技が強力なので、他のキャラ以上に必殺技に頼った試合展開が多くなるだろう。

氣雷砲



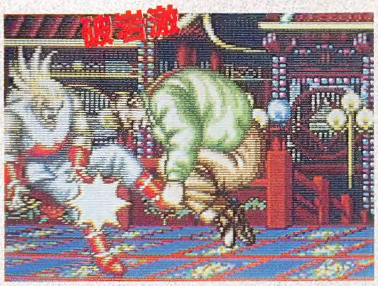
発勁弾が放物線を描きながら飛んでいき、落下地点で爆発する。スキはそれほど大きくなく、威力は高いので、バリバリ使える。コマンド技であるのもポイント高し。

大太鼓腹打ち



超高角度高速フライングボディプレス、といった技。使い方次第では試合をものにすることも可能。奇襲に使おう。

破岩激



地面を超高速で回転移動し相手に体当たりをかます。とにかく速いのだが威力は今ひとつ、氣雷砲とうまく使いわけよう。



飛翔 第6回 読者が選ぶ ゲーメスト大賞 1992


エイヤ!


ベストVGM受賞作ライブだ。コナミの古川もとあきさん。

ますますパワーアップしていくビデオゲームたち。ゲーメストはプレイヤーと共に常に正面から挑んでいくつもりだ。1992年、最後のバトルロイヤル——ゲーメスト大賞をとくとご覧あれ!!




見よ！このにぎわい。



3年連続大賞を受賞したカプコン。



来年への期待がかかる特別賞受賞のバンプレストの開発者・川島さん。

栄光と名誉の
昇龍のトロフィー
そして賞金
100万円!!

決定!!

第6回 読者が選ぶ ゲーメスト大賞

GRAND PRIX

大賞

ストリートファイターIIダッシュ

（カプコン）



©カプコン

決定！第6回　読者が選ぶ

1992ゲーメスト大賞



今年度のゲーメスト大賞は前年度のストリートファイターⅡに引き続き、カプコンの"ストリートファイターⅡダッシュ"に決定した。

ダッシュは、ストリートファイター●のバージョンUP版ともいえるゲームである。ストⅡの人気をそのまま受けついだ形で、ゲームセンターで大ヒットをとばした。バージョンUP版がこれだけのヒットというのは、最初に形づくられたゲームシステムの奥の深さを物語っているものといえよう。

しかし、今までのゲームとストⅡダッシュが違うのは、対戦プレイを中心にヒットしたということだろう。今までのゲームの歴史で面白い2人プレイはいくつもあったが、いつも1人プレイが中心だった。ダッシュのように対戦プレイを中心にこれだけ大ヒットしたのは類がない。

このように対戦が盛り上がった理由の1つに、ダッシュが対戦プレイのために作られたゲームであるということがある。他のゲームは1人用でまず遊べるように考えられているものの、2人プレイや対戦プレイまでなかなか面白いものにはならないことが多い。2人プレイ、対戦プレイは1人プレイとは違ったルール作りやゲームバランスの調整が必要とされてくるからだ。

その点、ダッシュはストⅡのバージョンUP版である。人気ゲームだけに対戦プレイ専用のゲーム作りをしようと考えても、他のゲームに比べて取り組みやすかったと思う。また、ストⅡが発売されて約1年たち、対戦プレイがどのような性質になるものなのかが見極められたのが大きかった。

もちろん、大人気のストⅡの名に恥じないものにしなければならないプレッシャーは開発陣にあったと思う。しかし、それを乗り越え、ここまでのゲームを作り上げた開発スタッフには拍手を送りたい。

特に、このようなバージョンUPの場合、プレイヤーのプレイぶりをかなり研究してゲーム作りに取り入れる必要がある。たいていのゲームでは、プレイヤーが開発者の思い通りに楽しんでくれなかったり、違った遊び方を追求してしまったりする。必ずしも開発者の意図した通りにならないものだ。

やりこんだプレイヤーの心を理解するには、開発スタッフがすでに作り上げてしまったゲームをやりこみ、プレイヤーの生の声を聞かなくてはならない。プレイヤーの立場にならなければいけないのだ。これはなかなかできるものではない。社内で対戦大会で盛り上がると言われるカプコン開発内部の熱気と柔軟性がダッシュという名作を作り出していったのであろう。

これでカプコンは、3年連続のゲーメスト大賞受賞となった。格闘ゲームは一大ブームとなり、その人気も頂点を迎えている。しかしゲームの歴史上、1つのメーカーの人気が長続きした例は少ない。ヒットゲームを連続して生み出すのは実に難しいことなのである。

来年ヒットするゲームによっては、また流れは大きく変わるかもしれない。

それでは今年度も、ダッシュを選んでくれた熱心な読者の声を紹介していこう。

（石井ぜんじ）

各賞の点数は得票数を千点に換算してあります。

ゲーメスト大賞

1	ストⅡダッシュ	カプコン	389
2	ウルフファング	データイースト	60
3	アンダーカバーコップス	アイレム	50
4	セクセクス	コナミ	50
5	龍虎の拳	SNK	47
6	メタルブラック	タイトー	43
7	キャプテンコマンドー	カプコン	34
8	ソニックウィングス	ビデオシステム	25
9	ワールドヒーローズ	アルファ電子	22
10	餓狼伝説	SNK	19

ゲーメスト大賞 2〜10位

92年度は各ジャンルにいいゲームが出そろっていたので、最後の最後まで混戦状態。ストIIダッシュばかりがゲームじゃねェぞ！と頑張った名作たちの発表だ!!

2位 ウルフファング

12種類あるパーツの中から好みのものを選んで、実に62種もの自機を作ることが可能なウルフファング。これだけで十人十色の選び方ができたのだが、分岐点で進行するステージを選択することにより、ゲームの難度とエンディングが変化した。

グラフィックやサウンドもすばらしく、またそれ以上に演出面にも力が注がれていた。各ステージ前の通信シーン、発進・帰艦時のデモ、各ステージボス出現時など、ゲームの中の世界を盛り上げるのに一役も二役もかっている。

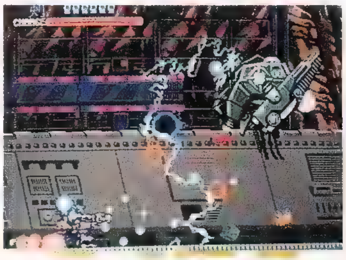
ではここで、ウルフファングを推した読者の生の声を聞いてみよう。

「油のにおいと鉄の音、ただこれだけだ…」（神奈川県　湯田茂樹君）、「変なセンスだけがデコではない」（東京都　中川利裕君）

"硬派なデコ"を感じた人が多かったようだ。



おらおら〜!!　敵を蹴散らせっ!?


このキレイなグラフィックがそそるんだよね。

3位 アンダーカバーコップス＆ゼクセクス

アンダーカバーコップス

個性あふれるキャラクターたち、バランスのとれた難易度、ソツなく仕上がっていたゲーム性、演出効果抜群のサウンドと、すべてが手堅くまとめられた良作だ。

投票者の半数はボスや世界のセンス、演出ばかりを評価しているようだが、各キャラ、各場面に応じた攻略法がしっかりと存在し、これまでの格闘ゲームの要素がうまく取り込まれていた、という点も見のがせない。これにより、比較的とっつきやすくできていたと思う。

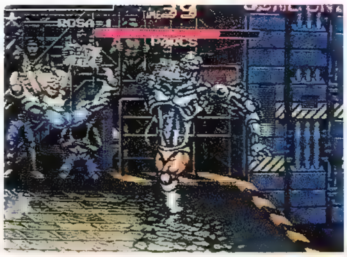
他にも、一見地味だが超必殺技の爽快感や、面クリア後の芸術点評価の場面など、細かい配慮が好感を集めた。

「各キャラのバランスがとれていていい。ボスも個性的だ」（東京都　寺田幸弘君）、「ひとめで気にいりました」（宮城県　高橋健一君）といったような素直な意見も。

やはりキャラの魅力とバランスの良さがそのまま票に出たようだ。



やっぱり、UCCの魅力は、それぞれのキャラの個性でしょ。


正義のため（?）に前進あるのみ。ガンバレ!!

ゼクセクス

UCCと同率3位はコナミの大作横シュー、ゼクセクス。

グラフィックの美しさはもちろんのこと、VGMの質の高さや低めの難易度など、来るべくしてきた、という順位である。

フリントという特殊なオプションの工夫された使われ方など、システム面にも特徴があり、そこに「"魅"せるシューティング」（福岡県　大野徹君）の要素がうまくミックスされたいい例だ。

また、ヒロインよりもオプションであるフリントのほうが人気の出た異例（!?）の作品でもあり、「フリントがいい奴だ。離したとき、期待を裏切る行動をとってくれるところがいい」（高知県　水田優子さん）といった意見も多い。

「ビデオも買ったけど、いまだ2−2が越えられん」（宮城県　山本亮君）といった熱心なゲーマーも多かったぞ。


ゼクセクスとくれば、このグラフィックでしょう。

5位 龍虎の拳

グラフィック、サウンドが大迫力の龍虎の拳。まずこれだけで人を引きつけて余りあるものだが、CPU戦など、やり込めばやり込むほどしっかり作られたゲームであると実感させられる。

一見めちゃくちゃに見えるCPUの動きも、知ってしまえばきちんとパターン化できたりするのだ。

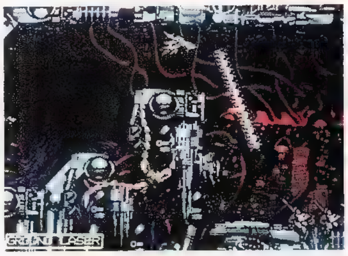
ズームイン、ズームアウトやデモ画面、龍虎乱舞など、演出面も相当に強力。ベスト演出賞では見事にトップに輝いたほどだ。

「これがお家でできるなんて！」（大阪府　浜崎英紀君）、「対戦の新たな可能性をひらいたってことで…」（奈良県　川浪一明君）、「気力ゲージの設定など、アイデア的にも良かった。対戦では必殺技の重要度を痛感する」

「100メガショックはだてじゃない」（大阪府　佐原七七生君）。100メガシリーズの今後にも期待がもてるというものだね。


うひゃ〜!!　敵の攻撃が激がしいぞ。なんとかしてくれ。

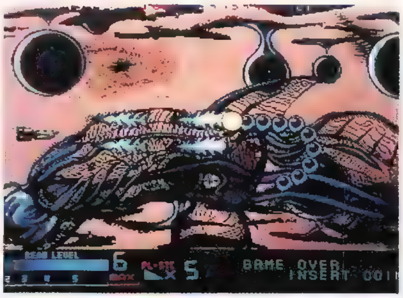

キャラのデカさを見よ!!　100メガパワー大爆発だっ!?


フリントの使い方でゲームが左右されるんだよね。

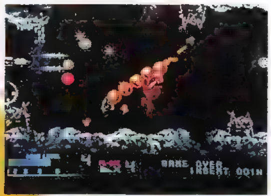
6 メタルブラック

一度見たら忘れられないラスボスとの戦闘シーン、エンディング、そして音と映像がピタリとマッチした出色の演出。92年度の芸術作品No.1のメタルブラックだ。

「心が震えちまっただぜ…メタルでブラックなすべてによ」（愛知県 田村順司君）、「荒廃した世界に一筋の光が…。そして、それに向かって飛び立つ自機」（香川県 篠原一太君）、「いやぁもうあれは1度でいいから最後まで見るしかないですよ。ビデオ出ないかナ～」（編集部 KAL君）。ゲーム性の低さが実に惜しまれる。

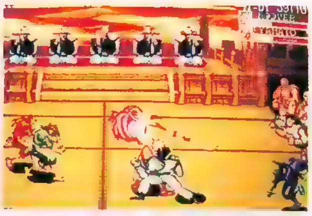


ほかのゲームと違った背景がこの、メタルブラックのウリ。

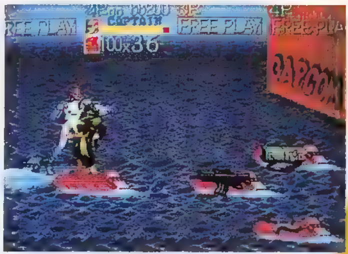


行け行け!! どんどん行け!! ひるみなく先に進むねっ!!

7 キャプテンコマンドー



このキャラがいいよねっ。すっごくしびれちゃう♡



キャプテンコマンドーといえば演出の良さでしょう。

ファイナルファイトタイプのアクションものだが、題材をSFにすることで、自キャラから敵キャラまでバラエティに富んだキャラクターたちで画面内を賑わせたキャプテンコマンドー。

ゲーム内容は、ほとんどボス戦に比重がおかれてしまっているのが残念だが、ダッシュからの攻撃が多彩で、自由度の高さが人気の秘密。

「21年間で最高に愛を感じた」（北海道 高坂和史君）、「エンディングが傾いている」（大阪府 中村肇君）。いまだに置いてあるゲーセンは多いぞ。

8 ソニックウイングス

ゲーム名に偽りナシ。とにかく自機の攻撃も敵の攻撃もステージの進み具合もハイテンポな爽快シューティング。

どの自機を使っても、ある程度基本的な攻略が成り立つうえ、学習効果（やっていくうちに出現パターンや弾のよけ方などを覚えていくこと）のしっかりと効いた良作だ。

ただサウンド面が若干貧弱だが、それを補える見た目の綺麗さを併せもっている。

「このゲームを知ってから、生活が変わったんですもの♡」（東京都 大西ひとみさん）。キャラの魅力も十分だ。



敵をまちぶせて…。よし、ファイヤー!!



敵の出現パターンをしっかり覚えることがクリアのカギだよね。

9 ワールドヒーローズ

対戦型のアクションゲームが多く作られた中、キャラクター、演出、技の数々など、随所に工夫のあとが見られるワールドヒーローズ。

まず、とっつきやすいという点で、一般層に広く受け入れられ、グラフィック・サウンドも今風にうまくまとめられているのが評価に値したのだろう。

「このゲームは落ち着ける」（埼玉県 山岸竜二君）、「人生のすべてだ!!」（北海道 土門奈生子さん）といったような熱烈ファンの支持が強かった。

10 餓狼伝説

2、アニメ、マンガ、グッズと幅広い展開を見せる餓狼伝説。

大迫力の必殺技と効果音、妖しげな歌の流れるカポエラステージのVGMに代表される、話題をよんだサウンド群。

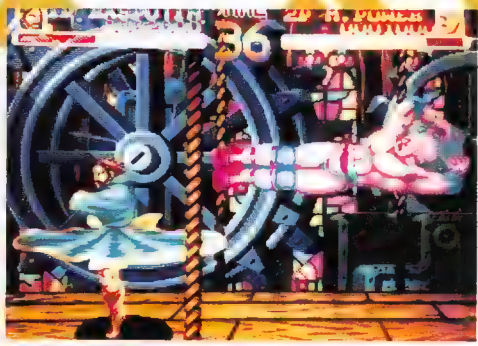


バックに流れる歯切れのよいVGMがそそるんだよね

それらの強力な演出によるバックアップをうけ、主人公3人の人気が爆発。ゲーム性に問題点を抱えていたが、音・演出・キャラ設定だけでもここまでこられる、という1つの結果を示してくれた。

「ストーリーが渋くてよいっす。クリアしやすいし」（千葉県 角弘幸君）。やさしめの難度も評価の対象になった。

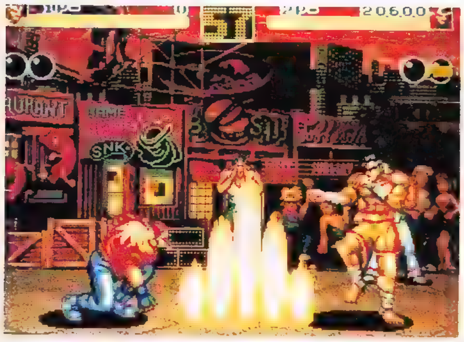
プレイすればするほど奥が深い。それが餓狼伝説だ。（KAL）



うおりゃ～！ そこで一発、痛いのをお見舞してやれ!!



コイツは手ごわい。相手の動きを見て攻撃だ!!



ベストシューティング賞
隠れたロングヒットゲーム
ソニックウィングス
（ビデオシステム）



都庁レーザー、最終面のおさるさん、センスも良かった。

総合点でソニックウィングスに!!

昨年よりも、票差がはっきり分かれたベストシューティング賞。1位に輝いたのはVシステムのソニックウィングス。選べる自機の多様さ、キャラクター性、ゲームの難易度、とっつきやすさなどの総合的な視点で、納得のいく結果。

「シューティングのおもしろみだけでできているようなゲーム」（埼玉県　樺沢典雄君）、「質素だがバランスよし」（神奈川県　松下智浩君）

「まおまおでしょ」（全国数人のみなさん）ひと言のところをみると、キャラの人気よりも、ゲームをよく見た上での投票だった。ケチのつけようのない1位である。


ノミネート群では発売時期が古いものの大健闘、ゼクセクス。

2位はゼクセクス。超キレイなグラフィック、フリントのアイデア、そして何よりコナミの本格横スクロールシューティングという期待感を背負ってのゲームだけに人気も高かった。「フリントの使い方という点に関して非常に高い戦略性を感じます」（茨城県　古沢裕君）、「1コインで1周できたから」（全国多数のみなさん）と、高すぎない難易度について言及している人も多かった。


シブさが魅力、みなさん見る目がありますね。メタルブラック。

3位はメタルブラック。みなさん、見るべきところはキッチリ見てたんですね、というところか。納得できる順位。

「MAXビーム合戦が非常にかっこいい」（愛知県　鬼頭和明君）、「ボス戦のエネルギー全開合戦は燃えた」（福岡県　富永大地君）

4位は、ベスト10中、最も新しいマクロス。ロケテストの高難易度から一転して低難易度化が票を集めた理由のようだ。「シューティングが下手な俺でもかなりたのしめる。感謝!!」（岐阜県　清水卓人君）

5位、達人王。難易度のことをしつこく書くようだが、もっと遊べるようにして出荷すれば、ベスト3入りは確実だったと思われる。残念…。

「難しい!!」（全国多数のみなさん）、「久びさにシューティングの面白さを感じさせてくれた。ハマリから脱したときの快感といったら…」（京都府　伊賀上真一君）

6位にはバースが入った。「ボンバー無制限というのが良かった」（福岡県　黒木康之君）

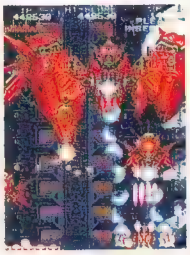

10年前のファン狂喜!!マクロス。

7位、これは非常にかわいそうな結果になってしまったウルフファング。このゲームはアクションシューティングとしてとらえている人が多く、どちらのジャンルに入れるか迷い、票が割れてしまったようだ。「デコゲー＝硬派ですよ、やっぱり」（東京都　中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

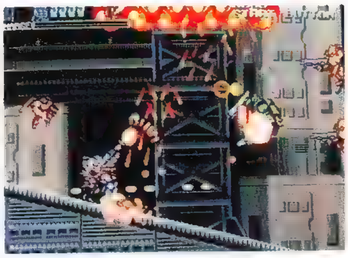
8位はコズモギャング・ザ・ビデオ。「単純でグー。クリア目前だッ」（愛知県　川瀬尚男君）

9位ラストリゾート。サイバーなシューティング特有の質感がよく現れていた。「やらなきゃわからない」（大阪府　岸本彰子さん）

10位は、はちゃめちゃファイター。超絶難易度にして、あのほほんとした雰囲気。やりますね、NMKさん!!「最後の"のどかですね"は激ムズゲーでいうことか!?」（愛知県　板垣英徳君）


難易度を納得いくようにすれば文句のつけようがないのに…。


久し振りに連射ゲーム、手がつかれるゾ。バース。

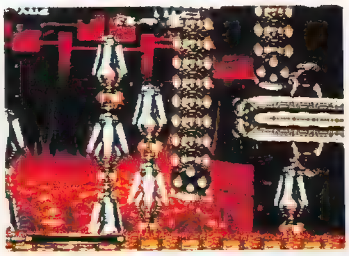

アクションとの票割れが残念だったウルフファング。

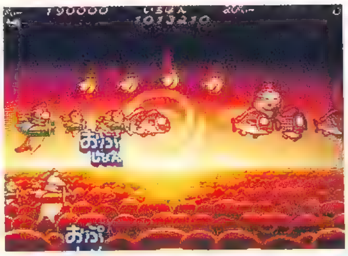

「なにげなく"気がついてみれば最終面"」コズモギャング。

アクションに負けずにガンバレ!!

ここのところアクションに押されているシューティング。来年こそは今年をバネに盛り返してほしいところだ。

（FRS－N，O）


トップ10で、世界観ならトップといえよう。ラストリゾート。


「のどかですね…」センスの光る、はちゃめちゃファイター。

ベストシューティング賞

1	ソニックウィングス	ビデオシステム	235
2	ゼクセクス	コナミ	155
3	メタルブラック	タイトー	97
4	マクロス	バンプレスト	81
5	達人王	東亜プラン	76
6	バース	カプコン	56
7	ウルフファング	データイースト	49
8	コズモギャング・ザ・ビデオ	ナムコ	46
9	ラストリゾート	SNK	41
10	はちゃめちゃファイター	NMK	23

決定！第6回　読者が選ぶ
飛翔 1992ゲーメスト大賞

ベストアクション賞
やはり今年も格闘ゲームが強かった
ストリートファイターIIダッシュ
（カプコン）

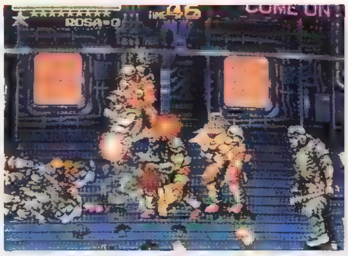

ストIIダッシュ。熱き闘いを伝えてくれたゲームだ。

格闘ゲーム、強し！

今年のベスト10を見ると、昨年と比べて、格闘ゲームの数がとても多いことに気がつく。一昨年から火がついた格闘ゲームブームが今年に一気に爆発したようだ。
　その中で頂点に立ったのがストリートファイターIIダッシュ。アクション性としてはストIIとほとんど同じだが、四天王が使えることやバランス調整をしたことが、単なるバージョンアップではなく、新たな作品として評価された結果だろう。
「アクションの究極」（福岡県　高原光太郎君）
　2位はアンダーカバーコップス。アクション性もさることながら、独特の雰囲気やキャラクターが面白さを引き出している。難度もほどほどで比較的とっつき易いことが票につながったか。
「ジブさとアブナさのミックスが最高」（神奈川県　東海林克巳君）
　3位はキャプテンコマンドー。ファイナルファイトのゲームシステムを引き継いだ格闘ゲーム。難度は高めだったが、操作性の良さとカプコンならではのキャラクター性で、発表してから時間がたっているにもかかわらず、このように上位につけたのだろう。
「キャプテンのサマーソルトキックが最高」（東京都　奴手二太節君）
　4位は龍虎の拳。一対一の格闘ゲームとしてズームアップや気力システムなど新たな試みが多々見られた。だが、新しいシステムのためとっつきにくさがあり、このゲームを本当に楽しむには時間が必要となる。もう少し日があれば票がのびただろう。
「キングの声がとてもよかった…はぁ――」（青森県　ペン太くん）
　5位はウルフファング。残念ながらベストシューティングと票が分かれてしまった。アクションかシューティングかはっきりしておけば必ずもっと上の順位になっていただろう。しかしこのゲームはアクションとシューティングのどちらかに決めてしまうには惜しいと思う。
「大地を翔ける鋼の獣。うー超燃え」（広島県　大國聖子さん）
　6位はワールドヒーローズ。プレイしてみて全然違和感のないことや、あとキャラクターのそれぞれの個性が強く、ゲーム内容も初心者向けのようにやさしかった。もう少し難しくてもよかったが…。
「おらぁ！これに尽きます」（宮城県　橋本勝君）
　7位は餓狼伝説。これもまた格闘ゲーム。ハデな必殺技や美しい背景が印象に残った。でもパターンとかに完全にはまってしまうのが悲しかった。もう少し息の続くゲームに仕上げたらもっと上位に来てただろう。2に期待するしか。
「豪快、痛快でいい」（北海道　秋場英樹君）
　8位はV.R.。ベスト10唯一のドライブゲーム。とにかくハイビジョンを使ったり、DXタイプだとGがかかるなど、できるだけ本物に近い物を求めたゲーム。最近の大型筐体としては出回りがよく、多くの人にプレイしてもらったのが良かったのだろう。
「オレは一番遠くの視点が好きなんだぁ」（神奈川県　影山修一君）
　9位はプリルラ。とにかくきてた。背景やキャラクターがとても凄かった。ゲーム性も悪くなく、ほどよい難度で先にも進むことができるゲーム。しかし出回りが悪いためにこの程度の順位になってしまったのだろう。
「ラップマンがいい」（青森県　太ももおやじ君）
　10位はウォリアーブレード。独特の世界観をもっていた。ゲームとしてはとても良くできていたがこのゲームもプリルラ同様、出回りが悪かったせいかこんなところに収まってしまった。プレイした人は気づいてくれたはず。

アクションゲームと格闘ゲーム

今年のアクションゲームは格闘ゲームに始まり格闘ゲームに終わる一年だった。
　格闘ゲームはアクションゲームという枠からはずれ独立していこうとしている。来年は格闘だけでなく、我々を楽しませてくれるいろんな種類のアクションゲームが出てきてほしいものである。（F－GOLD）


アンダーカバーコップス。動物を食って街を守れ。

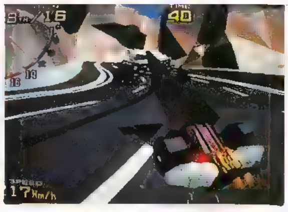

キャプテンコマンドー。多人数プレイが熱いぜ。


龍虎の拳。気合をためろぉ。


ウルフファング。孤独な鋼鉄の狼が行く。


ワールドヒーローズ。世界英雄の座を目指せ。


餓狼伝説。必殺技で相手をたたきのめせ。


V.R.。ライン取りで相手に抜かれるな。


プリルラ。かわいい主人公にプッツン風景。

ウォリアーブレード。ラスタンの伝説が再び…。


ベストアクション賞

1	ストリートファイターIIダッシュ	カプコン	237
2	アムダーカバーコップス	アイレム	147
3	キャプテンコマンドー	カプコン	112
4	竜虎の拳	SNK	85
5	ウルフファング	データイースト	54
6	ワールドヒーローズ	アルファ電子	47
7	餓狼伝説	SNK	30
8	バーチャレーシング	セガ	23
9	プリルラ	タイトー	21
10	ウォリアーブレード	タイトー	17

ベストグラフィック賞

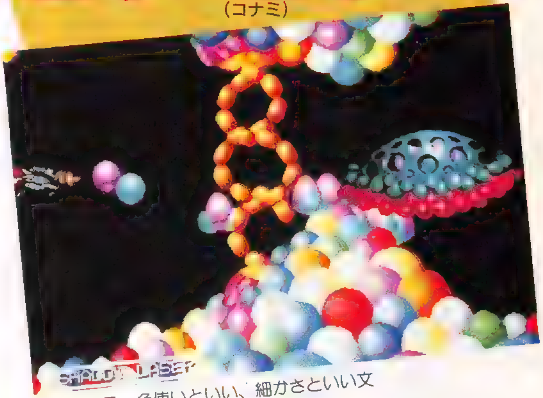
1	ゼクセクス	コナミ	104
2	バーチャレーシング	セガ	81
3	龍虎の拳	SNK	49
4	ソルバルウ	ナムコ	43
5	メタルブラック	タイトー	41
6	ストリート ファイターII ダッシュ	カプコン	26
7	アンダーカバーコップス	アイレム	24
8	プリルラ	タイトー	23
9	アラビアンファイト	セガ	17
10	ラストリゾート	SNK	11
〃	カプコンワールド2	カプコン	11

ベスト グラフィック賞

インパクトの強さが勝因!

ゼクセクス

(コナミ)


ゼクセクス。色使いといい、細かさといい文句ない!

ハードの進化がものをいう!

上位にきているものを見ると、ハードの優れたものが多いことがわかる。ハードの進化は、確実に絵をも進化させている。ゼクセクス、V.R.、ソルバルウというところは、その代表例といえよう。

そんな中でもNEO・GEOから初めて上位に入った龍虎の拳や、メタルブラック、アンダーカバーコップスなどは、描き手による表現のうまさがプレイヤーたちに評価されたのだろう。

ストリートファイターIIダッシュが低かったのは色変更のせいかな。

リアルさが評価されている

容量の拡張により、より細かい絵が描き込めるようになった最近のゲームは、よりリアルなものを表現できるようになった。

今年の10作品を見てみるとどれもリアルタッチできれい。原色バリバリのかわいい絵では(別の意味できれいだが)プレイヤーは評価してくれなくなった。

そんな厳しいプレイヤーの目に一番とまったのがコナミのゼクセクスだ。

「見た瞬間のインパクト大」(兵庫県 林健児君)

今までになかった配色のせいかこのような意見が多かった。とにかく目につく画面だったしね。印象は強い。

2位は、さすがセガ、V.R.だ。とにかくハードの進化がすさまじく、そのパワーから発せられるスムーズな絵の処理は、やらずとも納得できてしまう。

「もう、すごいとしか言えないグラフィック。本当にサーキットを走っているようだ」(神奈川県 井上善寛君)

3位は演出にこだわった龍虎の拳。よりプレイヤーをゲームに引き込もうとするテクニックは脱帽もの。工夫は最高のアイテムだ。

「ズームインズームアップだけじゃない、服や背景の質感も見事」(京都府 滝川雅一君)

すごく進化しているにもかかわらず世界観は変わっていない4位のソルバルウ。やりたかったことがついに実現した作品の一つでは。

「言うことなしのリアルさ、ゼビウスを思い出すなあ」(宮崎県 服部秀一君)

5位のメタルブラックは、純粋に絵の質を評価されたもののひとつだ。

「絶望的な背景…君はラストで何を思うだろうか」(茨城県 二田周君)

妙に思い入れのある人が多かったみたい。描き手の勝利。

質が評価された年であった

6位のストリートファイターIIダッシュは、IIの色の変更がここまで下がった要因といえる。飽きもあるかなあ。

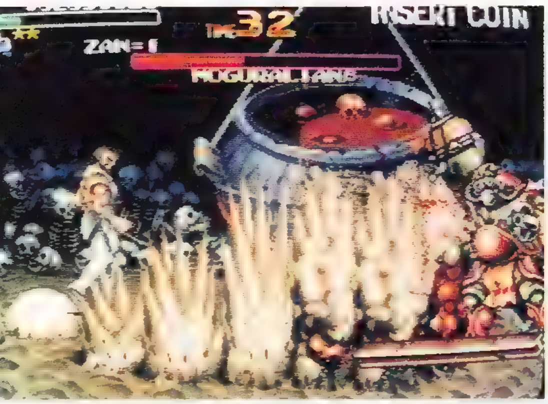
7位のアンダーカバーコップスは、重量感あふれる絵が支持され、グラマーなローザに打ちのめされた感も?

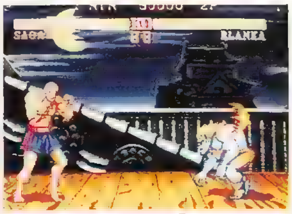
これ以下を見ても質感を追求したものが入ってきている。よりリアルなものへ、プレイヤーの欲求はとどまるところを知らないようだ。

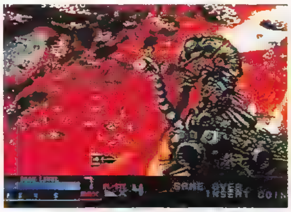
グラフィックデザイナーには、これからがつらいところか。(ずるずる)


V.R.。スムーズなポリゴンが印象的。

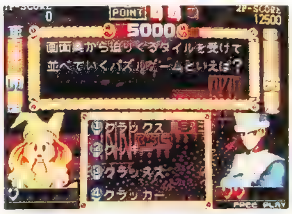

龍虎の拳。濃淡があり、ズームアップの効果がよかった。


アンダーカバーコップス。いわゆるアイレムゲーしている。文句なし。


ストリートファイターIIダッシュ。色変更ぐらいではここが限界か。


メタルブラック。重々しい雰囲気でプレイヤーを引きつけた。


ソルバルウ。あのゼビウスがポリゴンの世界へ。


カプコンワールド2。カプコンの絵のセンスの高さに票が集まったようだ。


アラビアンファイト。システム32による効果がポイント。


プリルラ。これは完全に固定客による票だね。

ベスト VGM賞

澄んだメロディーに乗って宇宙を駆け巡る

ゼクセクス

(コナミ)



曲もさることながら、この声がある。ゲームとして極めて完成度の高いゼクセクス。

シューティングは曲で アクションは音で

今回のVGM賞のベスト10に入ってきた作品の中には、声などの効果音で票を得たものが多かった。今までは曲の付属品と思われがちだった効果音も、これからはもっと重要視されていくことだろう。

ではさっそくベスト10に入った作品を見ていくとしよう。

1位に輝いたのは、コナミ得意の横シュー、ゼクセクス。

「あまりの音のキレイさに鳥肌が立った」(茨城県 久松賢一君)

「私は音からこのゲームに入りました」(北海道 鈴木薫君)

キレイな音とかっこいいメロディーに魅せられたゲーマーも多かったことだろう。

2位はタイトーの渋いシューティング、メタルブラック。

「くー、グッときますよ、これは!!」(福島県 伊妻裕子さん)

「各ステージのイメージに合ったVGM」(宮城県 田村潤君)

背景にピッタリと合った曲の数々であった。ステージごとに曲のタイトルが出るのもよかった。

3位はカプコンの代名詞ともいえる、ストIIダッシュ。

「VGMより効果音としての一票です」(神奈川県 砂辺強君)

「聴き慣れた、というのもあるかも」(広島県 安藤裕美さん)

ストIIの曲が耳に焼きついてる人は多いだろう。

4位は過激アクション、アンダーカバーコップス。

「だめだぁー!」(全国多数の皆様)

このゲームの音声合成の虜となった人は何人いるのか?

5位は100メガの大容量を誇る龍虎の拳。

「音声合成がとってもスゴイですわっ」(岡山県 村上りかさん)

登場キャラたちの個性あふれるセリフがよかった。

6位は大迫力サウンド、ギャラクティックストーム。

「これはまさに、音の芸術ですね」(神奈川県 渡辺崇行君)

この曲を聴くためにプレイした人も多いはずだ。

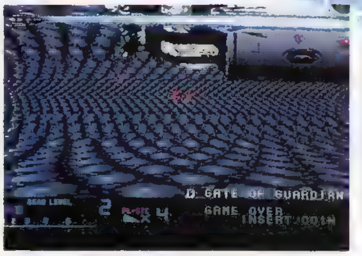
7位は自機メイキングも楽しい、ウルフファング。

ここでもSEに称賛の声が。

「曲もいいけど、やはりあのボイスでしょう」(愛知県 XCT君)

8位は超硬派格闘アクション、餓狼伝説。

「これのために、NEO・GEO買った」(栃木県 百瀬和夫君)



ほらほら、右下に曲名が。曲名を表示するというアイデアがよかったメタルブラック。

ネオ・ジオユーザーの増加に貢献した一作。続編の餓狼伝説2の華々しい登場で、ネオ・ジオファンの期待はさらに高まるだろう。

9位はバリバリ激ムズのシューティング、達人王。

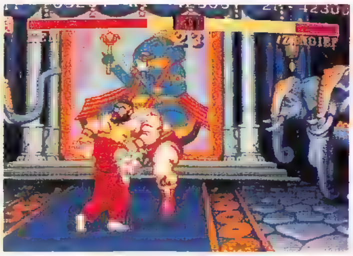
「死ぬほどカッコイイ!!」(宮城県 武居士郎君)

自力で先の面の曲を聴きたいと思ったプレイヤーも多いだろう。

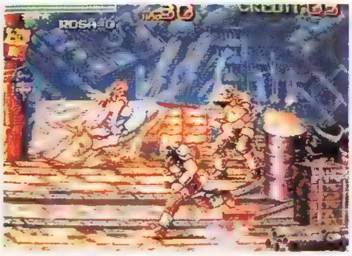
10位は4人同時プレイ可能、キャプテンコマンドー。

「展開とマッチしているのがグー」(愛知県 宮本智章君)

雰囲気のよく合ったバランスのよさで10位に入った。



「しょおりゅうけん!!」今年もまた日本中を狂気の渦に巻き込んだストIIダッシュ。



「ばんぶうー!」ガンガン殴ったり蹴ったりが爽快のアンダーカバーコップス。

曲と音との調和(ハーモニー)

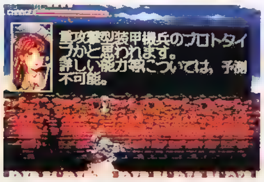
冒頭で触れたように効果音のウェイトが拡大している。ウルサいゲーセンでも、声だけは聞こえることは多いのでファンをつかむためにも効果音は重視されるべきだろう。しかし、まだ曲と効果音の評価がゲームによってまちまちだ。この二者をうまく調和させた作品が出ることを望む。(びぐ)



「おらおらぁ!」「ヘイヘイ」ズーム機能が斬新だった龍虎の拳。



大型筐体の利を生かして大迫力サウンドでプレイヤーの心をつかんだギャラクティックストーム。



このネーちゃんもいいけど、SEもいい。1つのゲームで64回楽しいウルフファング。



「I am CAPTAIN COMMANDO」場面にピッタリと合った曲がよかったキャプテンコマンドー。



プレイヤーにVGMを聴くヒマすら与えちゃくれねえ達人王。



「バーンナックル!!」奥行きという概念を取り入れた餓狼伝説。2も期待大。

ベストVGM賞

1	ゼクセクス	コナミ	114
2	メタルブラック	タイトー	88
3	ストリートファイターIIダッシュ	カプコン	83
4	アンダーカバーコップス	アイレム	73
5	龍虎の拳	SNK	70
6	ギャラクティックストーム	タイトー	63
7	ウルフファング	データイースト	61
8	餓狼伝説	SNK	49
9	達人王	東亜プラン	39
10	キャプテンコマンドー	カプコン	37

ベスト演出賞

1	龍虎の拳	SNK	124
2	メタルブラック	タイトー	106
3	ウルフファング	データイースト	62
4	アンダーカバーコップス	アイレム	51
5	ストリートファイターIIダッシュ	カプコン	45
6	ゼクセクス	コナミ	41
7	スティールガンナー2	ナムコ	38
8	ダークシールII	データイースト	33
9	ワールドヒーローズ	アルファ電子	31
10	バーチャレーシング	セガ	28
10	プリルラ	タイトー	28

ベスト演出賞

ネオ・ジオパワー爆発

龍虎の拳

(SNK)



豊富な音声合成やズーム機能などで見事1位獲得の龍虎。

ザ・100メガショック！派手な演出で龍虎がトップ

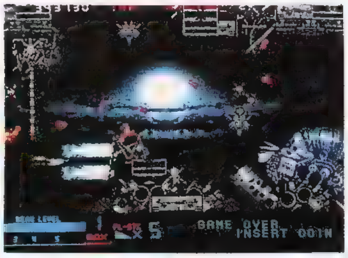
見事ベスト演出賞に輝いたのは「龍虎の拳」。筋の通ったストーリーや凝ったボーナス面、そしてズームアップ機能が臨場感を高めてくれた。また、キングのアレを推していた人も少なからずいた。

「英語しゃべって大阪弁がよい（注：ロバートね）」（大阪府　こおりゃん君）

2位はメタルブラック。ガンフロ譲りの演出は見事。皆さんよく見ていらっしゃる。特にラスボスが凄かった。人類の歴史をすべて語るボスというのはほかにはまずない。

「いったいどちらが現実だったのだろうか？」（愛知県　伊沢一嘉君）

3位はウルフファング。随所に見られる通信が雰囲気を出していた。ボスの出現や着艦シーンなどもまたしかり。さらに64種類から選べる自機や続々登場するメカ群。このテのファンにはこれだけで十分満足なはずだ。



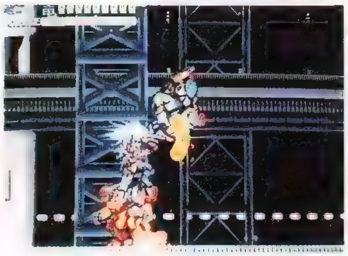
もっと多くの人が見ていれば…。2位のメタルブラックだ。

「機体を失っても戦う姿に涙が…」（山口県　中村貴君）

4位はUCC。これは演出というか…うーん、やっぱり食べ物かね。あと電柱とかジープとかハサミマンとか…。

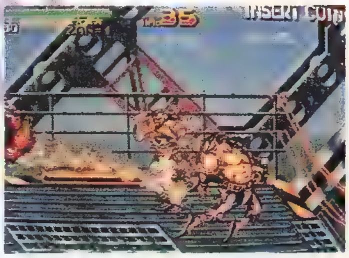
「『…風よ……』渋すぎるぜ」（兵庫県　松下博文君）

5位はストIIダッシュ。去年ほどインパクトはないが、それでも上位につけている。ストIIパワーはまだまだ健在だ。



メカ好きにはたまらない。ウルフファング健闘。

「イライザの顔が…!?」（長野県　樋口久起君）というような、イライザやリュウなどの豹変ぶりを指摘してきた人が多かった。



やはりフードとバンプーによるところが大きいだろう。

6位ゼクセクス。グラフィックの美しさとすばらしいVGMの評価の高さが主となった。また、フリントの存在自体が良いという声もあった。

「1面からド肝を抜いてくれた。」（佐賀県　諸江一徳君）

7位スティールガンナー2。演出面で評価が高かった前作スティールガンナーに劣らず魅せてくれるゲームだった。

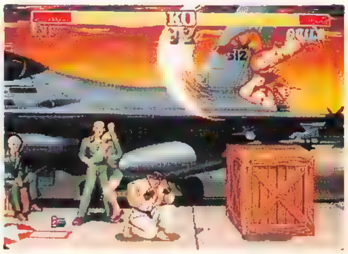
「あのスピード感がたまらない」（東京都　神保成実君）

8位はダークシールII。ファンタジーの世界をとてもうまく作り上げている。基板の出回りを考えると、ウルフファングと並んで、かなり健闘したと言えるのではないだろうか。

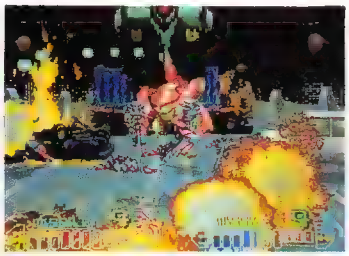
「4面あたりからの強烈な盛り上がりがいい」（富山県　竹島正浩君）

9位ワールドヒーローズ。歴史上の人物が使えるとかいうよりも、デスマッチモードの存在や、あの妙な雰囲気に票を投じた人も少なくないのでは。

「最後のボスが変形するのが凄かった」（鹿児島県　馬場義明君）



エンディングの微妙な違いが意外に反響があったダッシュ。



相変わらず見せ方がうまいガンナー2。6位だ。

10位は2タイトル。V.R.とプリルラだ。V.R.は去年のスターブレード的な、技術で見せる演出。同じ点を評価していて、ベストグラフィックに入れた人もいるかもしれない。

「ズームアップやピット作業には泣けた」（千葉県　木川修君）

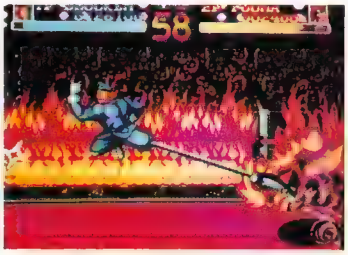
多様化する演出

演出という要素は今いち捕らえにくいようで、他の賞よりも票が割れたのが印象的だった。結局「ゲームとしての面白さ」以外の部分でことなので、映画的なものとは限らないのだ。

（C・LAN）



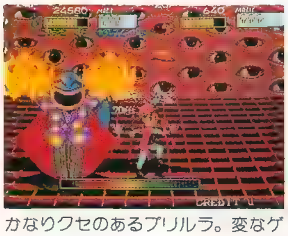
ファンタジーならデコ!出回りが多ければ十分上位を狙えた。



なんか笑えたワールドヒーローズ。アルファ躍進の一年だった。



とにかく凄い！と思われるゼクセクス。美しすぎる。



かなりクセのあるプリルラ。変なゲームだ（失礼）。

飛翔 決定!第6回 読者が選ぶ
1992ゲーメスト大賞

12月1日 三省堂ホール
元日でもない。クリスマスでもない。
そう、
ゲーメスト大賞授賞式なのだ!!

ベルベットタッチの勝利の予感に胸がうずく。だが、勝利が現実になるのは、ホンのひと握りの人間だけだ。そんなことはとうに分かってはいる。けれど、ゲーメスト大賞のこの瞬間(とき)だけは、俺はどうしても望みをすてきれない!!

われらが司会三銃士



岡田麻理菜でーす。



編集部のさわたりでーす。



坂本和恵でーす。



ビンゴ大会。サンドバッグを当てたビデオシステムの三嶋さん。



今年もいろいろありましたねえ〜、と石井編集長。

ストⅡダッシュ対戦大会だあ!!



ゲーメスト杯ストⅡダッシュ大会で日本一に輝いた太刀川政男君と対戦だ。



さすがカプコンの人。太刀川君から春麗で1本をとった広報の西口さん。



編集部のF-GLD VS太刀川君。解説を入れる間もなく負けたF-GLD。

古川節がうなるぜ!!



ベストVGM賞を獲得したゼクセクスのライブだぜ。



投稿イラストも展示され大人気だったのだ。





それは俺のものだ!!



段取りの悪さに頭を吹っとばされた大賞準備部隊長の馬田鹿夫と「僕、指の間が感じやすいんだよね」と語るずるずる(ウソです)。

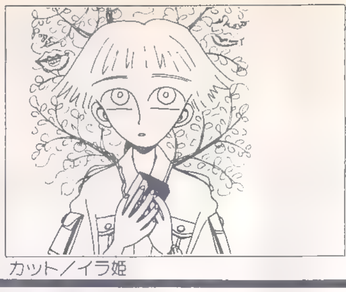

VIDEO SYSTEM
★夢・ファンタスティックプレイ★
乞御期待!!
「タオ体道」、すなわち、
蘇婆訶!
道（タオ）を究めた者だけに与えられる
伝説の武術（タオ体道）の奥義とは？
南米アマゾンの密林にくりひろげられる
世界最強の武術者8人の戦い!
タオは開かれ、タイドーは輝く!
Ta·o
Taido
TM
Ta·o Taido
8人の武術家によるアクションゲームの決定版
①1レバー（キャラクターの動き）と2ボタン（パンチ&キック）が基本操作。
さらに、レバーとボタンの組み合わせから生まれる多彩な必殺技!攻撃は無限だ!
②筐体2台結合により、最多4人同時プレイも可能。


FIA
FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
F-1第2弾!
FOCA
フジテレビ OFFICIAL
公式F-1 GPシミュレーション
コース幅やマシンを大きくし、
走りのクオリティもアップ!
'92 F-1GPの最新データによる
バージョン・アップのF-1ワールド
F-1 GRAND PRIX Part II
2つのモードから選べるF-1バトル
1. ワールドモード
全16のグランプリコースが4つのグループに分けられています。
そのうち1つのグループをチョイス!
一定タイム内に入賞すると、自動的に次のコースがプレイ可能。
全4戦をクリアすると栄光のエンディング!
周回数は、クオリファイ1周+決勝3周の計4周。
そして第4戦の決勝は4周のアタック!
2. フリーランモード
全16のグランプリコースから1コースをチョイス。
一定タイム内に6位以内でラップできれば入賞。
全く新しいオーバーテイクボタン
1レース3回まで使える
「オーバーテイクボタン」。
一定時間エンジン性能を
アップさせ急加速!
バトルはさらに
加熱する!
ドライブ・テクも華麗に! 2方向レバーと、アクセル・ブレーキ・オーバーテイクの3ボタンで操作性は抜群!
ウイリアムズ、マクラーレン、フェラーリ、ベネトンのビッグ4に、ベンチュリーとフットワーク、計6台の中から君の1台を選んで、アタック!
ビデオシステム株式会社 〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 TEL.075(723)0358代 FAX.075(723)0368
Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION. © VIDEO SYSTEM 1992.

CONTENTS〈目次〉
MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE
GAMEST

2 No.85 February 1993

ど～もみなさん、初めまして！1月19日発行の『コミックゲーメスト』編集長の平田です。いや～もう今までと勝手が違ってもう大変。ともかく、みんなに愛されるバランスの良いコミック雑誌にしていこうと思ってます。何とか頑張りますので、みなさん温かい応援をよろしくお願いしま～～～す。



カット／イラ姫

飛鳥羽 決定！第6回読者が選ぶ 1992ゲーメスト大賞

宇宙の果てまでおめでとう!! 新春!! 爆発!! 超攻略!!

NEW GAME PATROL

新春大特集

遅れてすみません

好評連載

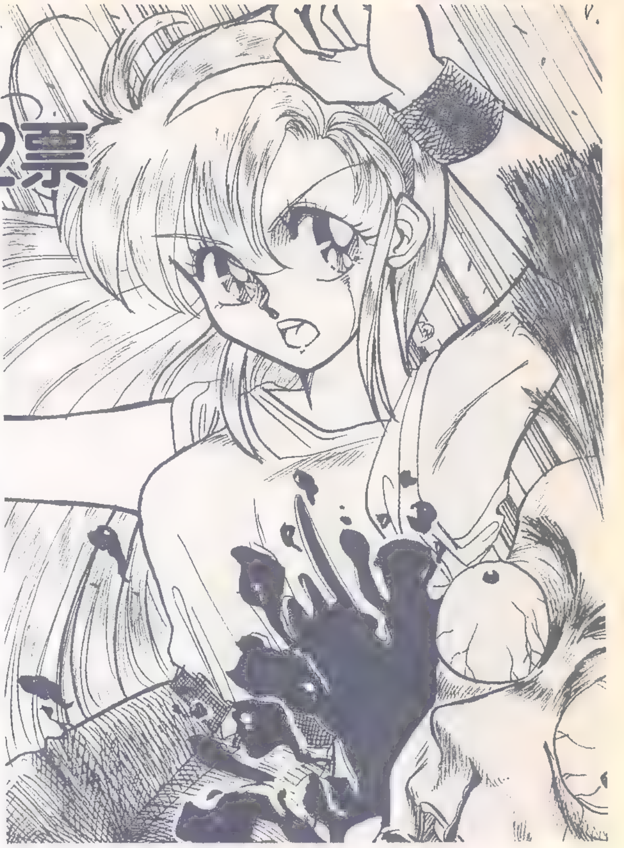
広告掲載ページご案内

表紙：「アンダーカバーコップス」IREM CORP. 「ストリートファイターⅡダッシュ」CAPCOM イラスト by 藤原ひさし／表紙写真：餓狼伝説2

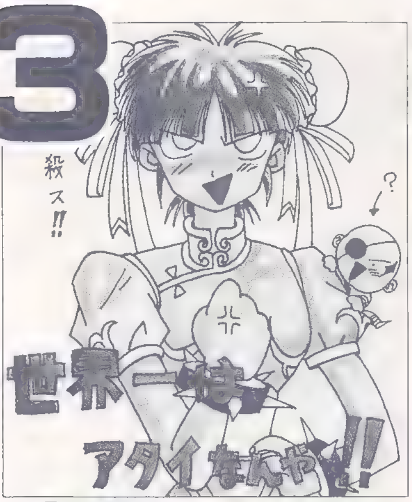
ベストキャラクター'92

1位 ローザ 232票

（アンダーカバーコップス／アイレム）



3 春麗 98票



（ストリートファイターⅡダッシュ／カプコン）

2 隆 116票



（ストリートファイターⅡダッシュ／カプコン）

7 キング 67票



（龍虎の拳／SNK）

6 真尾まお 69票



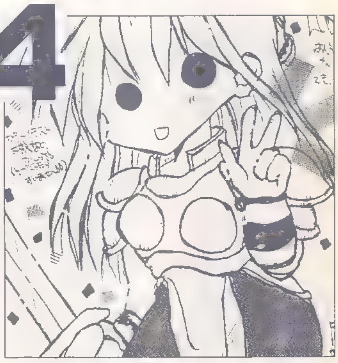
（ソニックウィングス／ビデオシステム）

4 フリント 71票



（ゼクセウス／コナミ）

4 ジャンヌ 71票



（ワールドヒーローズ／アルファ）

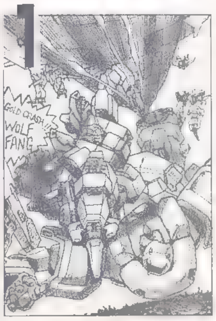
12 メル 53票

（プリルラ／タイトー）



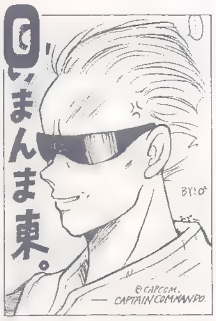
11 装甲機兵 54票

（ウルフファング／データイースト）



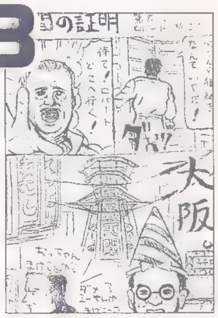
10 キャプテン 55票

（キャプテンコマンドー／カプコン）



8 ロバート 57票

（龍虎の拳／SNK）



8 ラスプーチン 57票

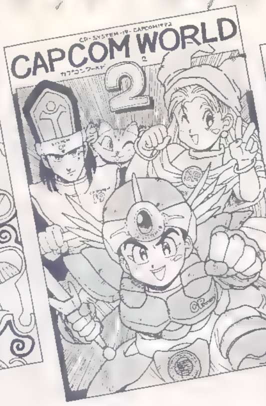
（ワールドヒーローズ／アルファ）

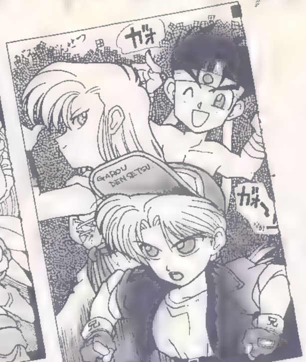


（イラストは１位から順に大阪府へびはねいびさん／愛知県ティラミス男＝あつし君／奈良県とがっち君／和歌山県梅麗露さん／ローリール星八木沼聡君／愛知県骨凡太君／山形県笑面龍君／埼玉県ゆばちゃん／岐阜県フーテンのネコ太郎君／東京都用O²民さん／福岡県恒点観測員340号君／千葉県甘味屋ろお子さんでした。どーも！）









▼ローザ　はためくTシャツが…／屁で攻撃するとは（ちがう㊥）／へそちらが決め手!!／ばんぶうにつきる／鋼のケツにゆれるチチ／3千円か…／爆弾が恋人

▼ジャンヌ　高笑いガイカス／あのコスチュームは結構センスいいゾ!!／初プレイクリアはお前がはじめて／リーチが長いぜ／強い女性は永遠のあこがれ

▼フリント　何度助けられたことか（助けてくれなかったこともあったが）／何度でも言おう、「いい奴だ!!」／調教に手間どった

▼真尾まお　ほくろがチャーミング／加速Gに耐えられるのか?／戦うアイドル／どーせ俺のはマッチ棒よ／ほほう…大船ＭＭＦＣ12番の私に「なぜ」と?（会員証もあるぞ）

▼ラスプーチン　「人の子よの～」ならお前はなんだ!!／白いパンツ／花はどこから

▼ロバート　ビンボーな英雄の時代は終わった／大阪弁で人をどつくイタリア人とは／友人にほどこしはしない彼／「わっ、危ないやんか」に爆笑／志村けんって呼ばないで

▼キャプテンコマンドー　あんた、なんでそんなにカッコいいんだ…／目が見てみたい

▼ウルフファング自機　男はだまってパイルバンカー／俺の愛機（紫電、月光ほか）／64体すべてに開発者の愛が!!／永遠に

▼メル　異常な世界に咲く一輪の花／かわいい　かわいい　みつあみ　かわいい／レバー離して30秒／昇天するときの声が…／非のうちどころなし

▼テリーボガート　バーンナックル命／粋でかっこいい。強い／ぼうしがほしい

▼ジェネティー　「げねてぃ」／妖しい、使える、へんなやつ／帽子がＧＯＯＤ／墓守り

▼クラウス・バッヘルベル　1人芝居がグー／最後の敵がオカマだなんて／自己主張があまりに激しくてステキ／ちょー好み／あの声に何日もうなされた

▼ピュア　お約束／ジャンルセレクトでプレイヤーの本性が／今が旬／すごろくモードが最高／首のかしげ方が

▼リュー・イーグル　コブシにつきる／信長を爆死させて「みねうちでござる」／はげしすぎるぞ／なぜそこまで群しい／男だ

▼緋炎　御意ッー!／ソイッ!あちがう／つり目が好きです♡／忍者ビームってなに

▼ビジョン　指さすときの背すじののばしぐあいがなんとも…／暗黒舞踏■郎／あの歩き方…まぶしいッスよ……

▼フーバー　母性本能をくすぐるあの瞳（私は男）／2歳にして殺人鬼／ベガより強いかいったい…

▼バルキリー　やっぱりバルキリーといえばガウォークでしょ!／柿崎、お前の存在っていったい…

▼アドーアキレネス　ヤツはやっぱりデカかっただ／なぜ逆さなのだろーか?

▼ラストリゾートで落ちていく人　あんまりだ…／なんか楽しそうだ

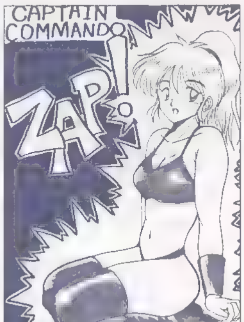
▼サブマリナー　敵をなぎ倒しながら泳いでいく力強さがたまらん／ヒレがなきゃ変質者

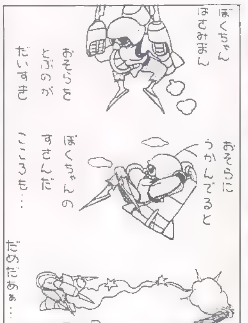
▼バッキーオヘア　緑色のウサギは神様である／目がこわいなどといってはいかん

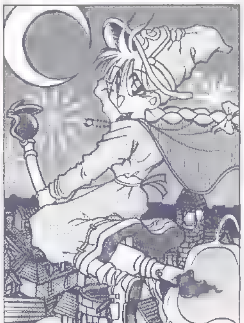
▼山師（マッドドックマックリー）　マックリーは名作でゴンス

13位	49票	テリー(餓狼伝説)
14位	48票	ジェネティー(キャプコマ)
15位	46票	ケン(ストⅡダッシュ)
16位	45票	バルログ(ストⅡダッシュ)
17位	44票	はさみまん(UCC)
18位	43票	ベガ(ストⅡダッシュ)
19位	42票	イレーネ(ゼクセクス)
20位	41	ろりこん王子(ゼクセクス)
21位	39	ザンギエフ(ストⅡダッシュ)
22位	37	ジョー東(餓狼伝説)
〃	37	ピュア(カプコンワールド2)
24位	34	サガット(ストⅡダッシュ)
25位	31	リュー(ニンジャコマンドー)
26位	29	ガイル(ストⅡダッシュ)
27位	28	ブロッケン(ワールドヒーローズ)
〃	28	ザン・高原(UCC)
29位	27	バイソン(ストⅡダッシュ)
30位	24	フウマ(ワールドヒーローズ)
31位	23	ダルシム(ストⅡダッシュ)
32位	22	かわうそ(はちゃめちゃファイター)
〃	22	ニクキュウ(Cワールド2)
〃	22	リョウ(龍虎の拳)
35位	21	リー・パイロン(龍虎の拳)
〃	21	アンディ(餓狼伝説)
37位	20	オペレーター(狼牙)
38位	19	ブランカ(ストⅡダッシュ)
〃	19	サボテンボンバーズ
40位	18	E・本田(ストⅡダッシュ)
41位	17	ハンゾウ(ワールドヒーローズ)
42位	16	コズモギャングズ
43位	15	緋炎(ソニックウィングス)
〃	15	ビジョン(キャプテンアメリカ)
〃	15	マット(UCC)
46位	14	ウォーリー(…を探せ!!)
〃	14	エミーナ(ダークシールⅡ)
48位	13	かっぱ(富士山バスター)
49位	12	ブラックフライ(メタルブラック)
50位	11	芸者(富士山バスター)
〃	11	つちぶた(はちゃめちゃファイター)









総評

▼さて混戦模様の92年ゲームスト大賞、第1位は独り身鉄尻娘ことアンカバのローザ嬢が獲得!!行動の奇矯さとうらはらに、わりとまともそうな性格がポイントか?続編での活躍が期待されます。2位以下、ダッシュキャラはさすがに投票がためらわれたらしくそれなりの順位。しかし四天王に限っては軒なみ昨年よりも票をかせいでいます。

ちなみに、比較してもらえるとわかるけれど、例年に比べて上位と下位の差が少ない、おだやかなレースになっています。一見キャラクターは豊富なようですが、その実「勝ちポーズ」「捨てゼリフ」など、ストⅡの亜流にすぎないキャラの〝見せ方〟が、ワンパターン化の原因でしょうか。4位のフリント、11位の装甲機兵といった人間以外が好まれるのはゲーム誌ならではですね。

メーカーとしては、アイレム、アルファの健闘がお見事。このまま行ってほしいものです（すでにいっちゃってるという話も）。波に乗ってるSNK、なかなか気になってきたビデオシステムも今後が楽しみ。NMK、東亜プランにも開発一筋の意地をかけてがんばってほしいものです。いわゆる大手3社は、すでに試合放棄か?古参ゲーマーとしてはぜひソフトを作り続けてほしいですね。直営しか入らないというゲームもあるので、皆さんたまには他の街のゲーセンものぞいてみましょう。

（栗原桃郎）

（イラストは上段左より千葉県ネオジ子さん(笑)／大阪府よしかわりぉお君／東京都吉崎観音君／新潟県日■のりかず君／下段左より愛知県Cあーるて君／茨城県HSV君／神奈川県若いカまかせ君／東京都神髄君でした。まいど～～）（ちなみに、票数は投票者1人につき3キャラクター投票してもらったものを、3000票を母体とした票数に換算してあります。意味わかるかな?）

特別賞

V.R.構想とバンプレスト

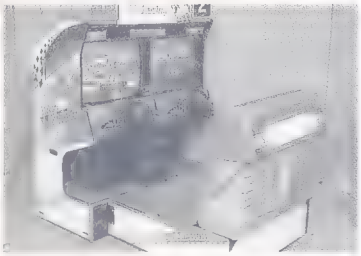
新たな展開と品質向上への功績で!!

今年のゲーメスト大賞特別賞は、セガのV.R.と、㈱バンプレストに決定した。この賞は、読者の支持ではなく、ゲーム業界への貢献度から判断し、功績のあったものに対して贈られるものである。

過去に受賞したものを見てみると、基板や、メーカーに贈られることが多く、より優れたものをつくろうとする姿勢が評価されていることがわかる。



まず先行発売されたのが、16対9の比率のモニター使用のV.R.！イスに工夫がされているのだ。



そしてこれが通信用のツインタイプ。DXのタイプと比べるとちょっとプレイ感覚が違う。

今回ノミネートされたのは、セガのV.R.構想、ナムコのテーマパーク、バンプレストのキャラクターを積極的に取り入れたビデオゲームラインナップとクレーンゲームの景品展開、ネオ・ジオソフトの優秀なラインナップ、であった。

時代の最先端をいくV.R.

V.R.（バーチャレーシング）は、92年の9月にセガから発売されたドライブゲームである。とにかく新しい技術が盛り込まれているところが一番の授賞理由。今までカクカクしていた絵の動きをスムーズにしてしまったのだから見るほうの印象もかなり強かったのではないだろうか。

セガの大型筐体ものは、システム基板のような制約のある中では作ることができない。セガは常に新しいものをあらゆる局面で貪欲に取り入れ、2歩も3歩も先に進んできた。

今回のV.R.では、基板のみならず、例えば画面の比率にまで進化があらわれている。

V.R.のモニターは、ハイビジョン用の16対9のサイズのモニターがいち早く採用されている。

ゲーム画面といえば、4対3の普通のテレビと変わらないものを、横に使ったり縦に使ったりして表現してきた。

このモニターは、今までのモニターに比べるとはるかに値段は高く、普及に向かないのではと心配したが、もともと高い大型筐体に採用されるので問題はないようだ。

このV.R.の登場は、これからのセガの展開とも深く結びついている。最近よく耳にする「バーチャル・リアリティ」という世界、セガはそれを「V.R.構想」と銘打って自社の展開の中心にすえているのだ。

その世界への第一歩として登場したのがV.R.なのだ。

ゲームと結びついたスケールの大きい構想として今後も注目していきたい。

もっと親しめるものを！

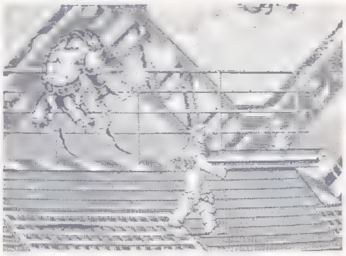
㈱バンプレストは、すでに広まっているキャラクターを使ってゲームを作り上げていき、一般にも親しみやすいものを提供してきた。また、ク

編集部特別賞

石井ぜんじ

アンダーカバーコップス（アイレム）

アンダーカバーコップスは、強烈な個性を持った格闘ゲームである。マットやローザ、ザンといった主人公はもちろん、2面ボスのフランソワーズ、ハサミマンなど敵のキャラクターも実に強烈なインパクトを持っている。歩く食べ物も忘れ難い。



キャラの個性もさることながら、ゲーム性もかなりのでき。

ゲーム的にもファイナルファイトをよく研究していて、久々に楽しめる格闘ゲームだったと思う。各キャラ独自の連続技システムを持っていて、バランスもとれていた。

アイレムらしい強烈な個性が多くの熱狂的ファンを生み、



アイレムの強烈さが爆発！発想がすごい。

ゲーメスト大賞の各部門では多くの部門で健闘した。その割にヒットゲームでのポイントが低いのは、地味な色づかいのためだろうか。細かい点で工夫していけばもっと一般プレイヤー人気の高いものになったかもしれない。そこが惜しい点である。

キャプテンコマンドー（カプコン）

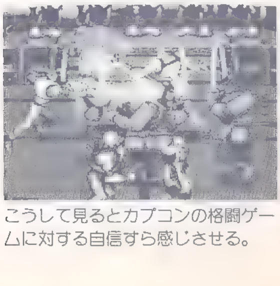
一番すんなり決まったのがこのゲームである。ダッシュの存在によって各部門賞は受賞できなかったが、総合評価ではかなり高く評価された。

キャラクターもロボットに乗った赤ちゃん、フーバーをはじめ、ジェネティ、キャプテンコマンドー、翔と個性豊かで、グラフィックに関してもソツがない。ゲーム性もダッシュで自由自在に動けたり、ダッシュジャンプ攻撃ができるという大きな柱がしっかりしている。

格闘ものを作り慣れたカプコンらしい好ゲームといえる。

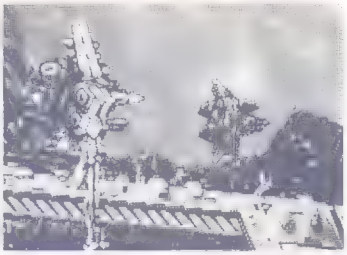


不自然さが感じられない。さすが職人芸。



こうして見るとカプコンの格闘ゲームに対する自信すら感じさせる。

決定！第6回　読者が選ぶ
1992ゲーメスト大賞



ビデオゲーム部門では、ミンメイブームが起きた「超時空要塞マクロス」。

クレーンゲームにおいても、今まで単にぬいぐるみでしかなかった景品に、キャラクター性をもたせ、取り手に意欲をもたせた。このほかにも、子供用プライズマシンや、エレメカにまで、ゲームセンターの質の向上を目指した。

この結果、一般客層、特に女性客に支持され、クレーンゲームのブームが起こった。

品質の向上によってこの業界の社会的地位をも向上させたところに評価がなされた。

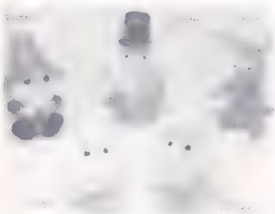
ゲームがプレイされるにはまず見た目がよくないといけないが、バンプレストはすでに知名度の高いキャラクターを使うことで、とっつきやすくさせた。もっともキャラクターのネームバリューだけではどうにもならない。

しかしこれを見事にクリアし、いいものを市場に出し続けている。すごいことである。

ぬいぐるみにおいても、知名度の高いキャラクターを使い、シリーズ化することで取り手に「収集」という熱意をもたせたという点、評価すべきであろう。今後の動向が楽しみなところだ。

特別賞には、それぞれ賞金10万円とトロフィー、盾、記念品が贈られた。（ずるずる）





クレーンゲームの火つけ役となったバンプレストのぬいぐるみシリーズ！集めだしたらとまらな〜い！

だろう。これといった欠点はなかったのだが、決定打といえる強烈なインパクトが今ひとつだった。これが少しだけ残念である。

達人王（東亜プラン）

今年度で一番熱かったシューティング、それが編集部の評価である。5面、6面の攻撃はすさまじいのだがクリア不可能というわけではない。1つ1つのパターン作りもち密さが要求され、シューティングの醍醐味を味わうことができる。

これで、1〜2面のステージがもう少し易しくなっていたらと思うと、残念でならない。とっつきは悪くないゲームなのだが、1面が越えられずやめてしまった人は多いと思う。ステージの展開も、もっと歯切れよく短くしたほうが今のプレイヤーにはうけたかもしれない。

しかし本格的シューティングとしてのゲーム性を高く評価して、授賞が決定した。



前作とはちょっと違うボンバーだ。



すごい迫力のボスだけど、これでもラスボスじゃないぞ!!

メタルブラック（タイトー）

メタルブラックの最も優れた点は世界観づくりであると思う。進化したAV効果を見事に生かして、今までになかったゲームの世界を切り開いている。

地球の誕生と共に刻々と形を変え、進化していった生物たち。その進化のエネルギーは何なのか。進化が生み出す究極の生物とは？このようなハードSFにもなり得るテーマをゲームで表現しているのはすごい。特にラストボスは必見である。

しかし、このゲームは思ったほど出回らず、長期インカムを稼ぐ人気が続いたかというと疑問が残る。他のゲームと違い過ぎるグラフィックと横スクロールの厳しいゲーム性が、一般プレイヤーには楽しめなかったのかもしれない。

とはいえ、ゲーメスト読者のこのゲームに対する思い入れは深い。世界観だけでも賞に値するパワーが感じられた。



この面の分けのわからない敵キャラが最高っす。



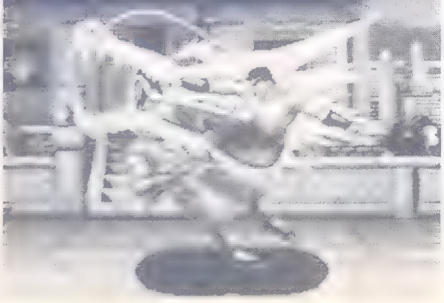
このボスのしぐさがまた、いいのだ。

ワールドヒーローズ（アルファ電子）

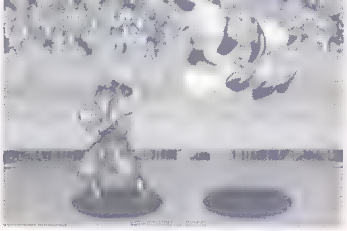
この作品の評価については編集部内で評価が分かれた。ストIIに似たシステムを使っているため、それを大幅なマイナスと見るか、完成度を評価するかということである。

とにかく、ワールドヒーローズはヒットゲームで上位に来た機種であることは確かだ。細かい点でストIIと比較すると物足りない点があるにしても、他のメーカーはここまでストIIに迫ってはいない。そもそもヒットゲームをまねしようと思っても、そのゲーム性を深く理解していないとできるものではない。

この点を考慮してワールドヒーローズは編集部特別賞を授賞することとなったが、これだけのゲームができればさらにオリジナリティあふれるものが作れるだろうと思う。この受賞をばねにしてさらによいゲームを出してくれることを期待したい。



このハデなグラフィックとイカす効果音が良いのです。



デスマッチ対戦は超〜あついのだ!!

ベストアルバム賞

またしてもストII関連爆発!

ストリートファイターII〜イメージアルバム〜

（ポニーキャニオン／サイトロンレーベル）



まさにイメージを刺激してくれた。

やっぱ強えな、ウム

第1位は、2位を大きく引きはなしての133ポイント「ストIIイメージアルバム」。思い入れのあるキャラクターのテーマ曲がグレードアップした形で聴けるのはうれしいことである。そこがヒットの理由だと思われる。

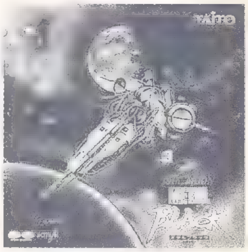
「ケンの音楽がもうグンバツによい。かっこ良すぎ」(東京都　高島春彦君)、「曲名がいい。特にザンギね。」(兵庫県　山口流太君)

2位はメタルブラック。ズンタタサウンドの根強い人気と、何か深いものを感じさせる不思議さがポイント。ただ曲が覚えづらいのが気になるところか。

「起源と終末!!」(大阪府　阿部道則君)



完成度はピカイチ。


何か深いものを感じさせる。

3位はゼクセクス。原曲だけでなく、ひたれるアレンジ、笑えるおまけなどが収録されており、オーソドックスではあるがアルバムとしての完成度は高い。

「姫、あんたって奴あ…」(北海道　大久保淳一君)、「高速面の曲はグラII2面の曲に似てると思う」(千葉県　α－ベクトル君)

4位は、ヌーベルバーグ。ギャラクティックストームとウォリアーブレードのカップリングCD。音源の進歩でもはや原曲とアレンジの区別が困難…といってしまうとアレンジの立場がないかな。

「ウォリアーブレードもギャラクティックストームも一面の音楽がスンバラシー」(大分県　木村一樹君)

5位は、キャプテンコマンドー。ほか、キングオブドラゴンズやW3などが収録されている。アレンジのテンションが高い。

「そっすね、やはりクライムジャンゴー歌いまくり」(江野本健次君)


アレンジのテンション高し。



音がすんごくいいのだ。

6位は、ラストリゾート／餓狼伝説。ラストリゾートはいまひとつインパクトに欠ける感があった。

「ライデンのポーズで聴いてます(笑)」(岐阜県　水島恵子さん)

7位は、春麗飛翔伝説。業務用ゲームのアルバムとしては新しいジャンル(麻雀はぬかして)。しかしながら、出るべくして出た(?)1枚といえよう。

「バルログ様が…私のバルログ様があー!!整形してたなんてえええー!」(大阪府　梨田とし子さん)

8位はスターブレード。4曲だけなのは悲しい。ギャラクシアン3とカップリング。

「G3のドラマは変」(神奈川県　新田一君)

9位は、名盤ダライアス。古いゲーマーにはうれしすぎる1枚。

「涙が出ました」(群馬県　山田慎悟君)

10位は、ラッパ・デ・リック。ゲームミュージックをラップにしてしまうという、超新しい試みのアルバム。

「ゲーマデリック、一生ついていくぜっ!!」(埼玉県　山倉敬太郎君)

今年は春麗飛翔伝説やラッパ・デ・リックのような新たな道がひらけた年だといえる。さて、それは全体にどう影響していくのだろうか。楽しみだ。

（古葉美一）



雰囲気がよかったラストリゾート。



まあ、出るべくして出た。


思い出すぜ。あの画面。


これは出たその日に買ったぞ。

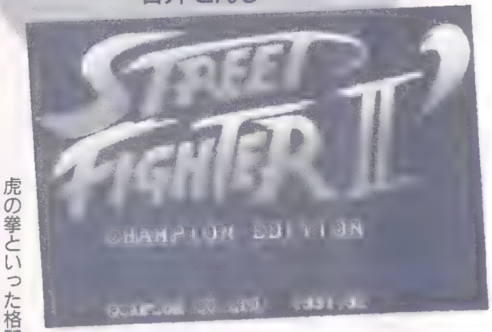

やはり、いいものはいつ[illegible]いてもいいのだ。

ベストアルバム賞			
1	ストリートファイターII〜イメージアルバム〜	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	133
2	メタルブラック／タイトーZUNTATA	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	78
3	ゼクセクス	キングレコード	67
4	ヌーベルヴァーグ—G.S.M.TAITO7—	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	60
5	キャプテンコマンドー—G.S.M.CAPCOM5—	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	59
6	餓狼伝説・ラストリゾート	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	49
7	ストリートファイターII春麗飛翔伝説	東芝EMI/TMファクトリー	43
7	ナムコ　サウンド　エキスプレスVol.6	ビクター音産	43
9	ダライアス　G.S.M.1500名盤シリーズ	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	39
10	ラッパ・デ・リック	ポニーキャニオン／サイトロンレーベル	37

好きなメーカー賞

2年連続！堂々受賞 株式会社カプコン

石井ぜんじ



2年連続、カプコン強し！

1位は昨年同様ダッシュで大ヒットをとばしたカプコンとなった。カプコンはダッシュ以外にもキャプテンコマンドーというヒットをとばしている。ナイツオブザラウンドや、ザ・キングオブドラゴンズ、バースといったゲームも確実な人気を得ており、1位の座はゆるぎなかった。

しかし、意外なことにポイントを見てみると、去年より得点が下がっている。ストIIのヒットにより他社をぶっちぎったカプコンだが、今年度は他メーカーの追いこみがすでに見られる、カプコン人気は安定したものの、千年王国を築くまでには至っていないのかもしれない。来年度からはストII人気を超えて、メーカーとしてのカプコン人気を確実なものとしたいだろう。

2位は何と、前年の4位から大躍進のデータイーストだ。86年度では1点だったデータイーストが、1→7→11→10→34→72→126と、伸びてきたのだ。

データイーストのゲームは、ヒットゲーム集計で見ると22位のウルフファングが最高である。その次となると47位にキャプテンアメリカ、55位にタンブルポップ、57位にダークシール2が入っているのみである。

それにもかかわらず好きなメーカー2位に食いこんだのは、他のメーカーにはない自由な発想のゲーム作りが評価されたのだろう。これからさらに躍進するには、自他共に認めるヒットゲームがほしいところだ。

3位のSNKは86年度に4位だったものの、ここ数年間は今ひとつだった。しかし今年は前年の9位から一気に3位に躍進。この一年でプレイヤーにSNKの名をしっかり印象づけるのに成功した。

やはりそれは餓狼伝説、龍虎の拳といった格闘ゲーム路線がヒットしたことが大きい。国内向けに製品の開発を続けていた姿勢がついに報われてきたといえるだろう。


特色あるゲームを出し続け、ついに2位にまで進出のデコ。

4位のコナミは前年度から1ランクダウン。ゼクセクスは話題を呼んだものの、一発逆転の大ヒットとまではいかなかった。それ以外のゲームはエックスメンのように海外にターゲットを絞ったものが多く、これはプレイヤーのイメージにマイナスに働いたと思われる。

海外向けのゲームのみだと、国内で人気が出ず、家庭用ゲームにも影響が出てくる。コナミは来年度は期するものがあるようなので、コナミファンは期待しよう。

大手名門の復活なるか!?

5位はナムコである。今まで1位と2位しかなかったナムコにとって、この結果は何と言えばよいのか。

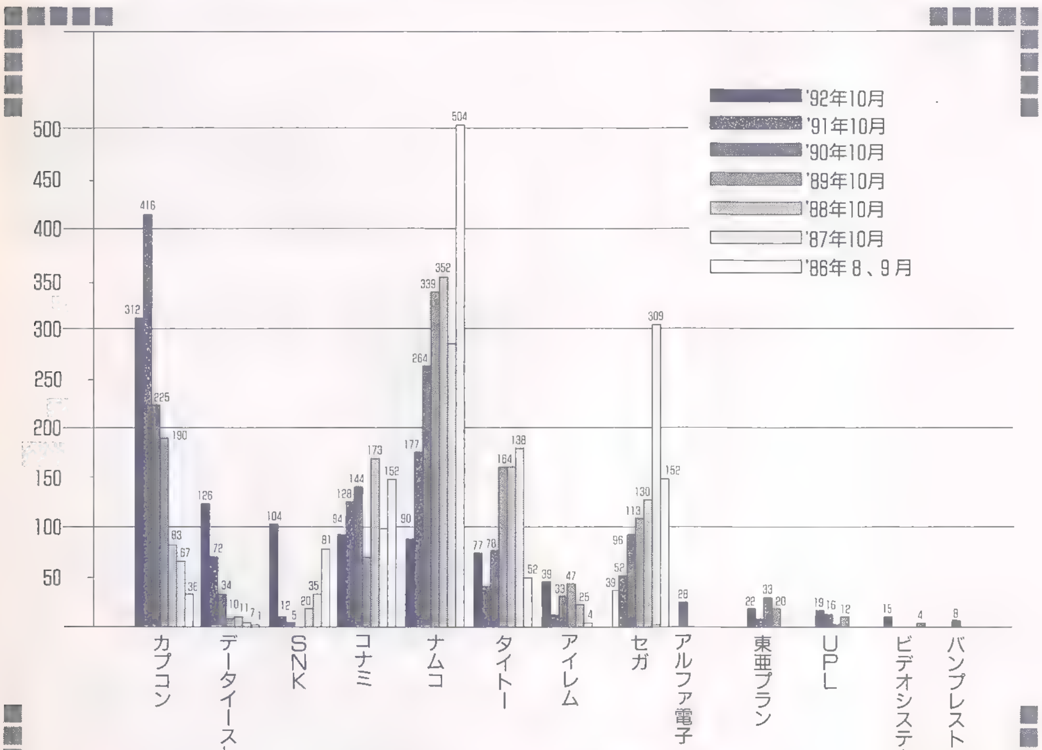
今年度はファイナルラップ2の7位をはじめとして、タンクフォース、スターブレード、コズモギャング・ザ・ビデオ、スーパーワールドスタジアム92、スズカ8アワーズとヒットゲームベスト30の中に続々とナムコのゲームが入っている。確実にヒットゲームは出しているのだがメーカーイメージに結びつかないところがあり、データイーストとまったく逆の結果になった。

筐体もの中心にヒットゲームを出しているのだから、1つでも人気ゲームがあればもっと上位にきれたのではないかと残念に感じる。

6位はタイトー、7位はアイレム、8位にはセガという結果になった。タイトーは前年に比べてポイントが伸びたのはメタルブラックやウォリアーブレードのパワーだろうか、アイレムはアンダーカバーコップスの人気でやや盛り返した感じ。

一方セガは、前年度よりポイントが下がり、長期低落傾向にある。しかし、今年度末にはV.R.が発売されそのパワーを見せつけているだけに、来年度はどうなるか。

9位以下はアルファ電子、東亜プラン、UPL、ビデオシステム、バンプレストと続いている。古い歴史を誇り業界を長い間支えてきたUPLが倒産したのはとても残念だ。今年度で好きなメーカー史上UPLとしては最多得票したことを付け加えておきたい。



★この統計はゲーメストのアンケート・ハガキによる調査結果です。
★グラフの票は有効投票ハガキの総得票数を1000に換算したものです。
★調査項目は第1項目　あなたの一番好きなゲームメーカー

ハイスコア最多☆獲得賞

過去6年間のプレイヤーの努力と功績をたたえるため設定された賞


新作ロケーションも多いハイテクノーベル。

今月のゲーメスト大賞では従来の賞に加え、ハイスコア最多☆獲得賞として、集計店のうち上位3位を表彰している。

ハイスコア☆獲得賞設定の意図

ご存じのように、ゲーメストでは「めざせ！ハイスコア」コーナーで全国1位のスコアが記録された掲載店に☆をつけている。

「☆1個」と口でいうのは簡単だが、その記録の陰には、ハイスコアを狙ったことのない人には思いおよばない、プレイヤーのはかりしれない苦労が隠されている。「全国1位を取るためには何かを犠牲にしなければならない」と言った人がいるが、☆はまさにプレイヤーがハイスコアにかけた情熱の結晶なのだ。

その情熱の6年間の積み重ねで今回の順位が決定した。☆数をリセットするにあたって、これまでの歴史を記録し、プレイヤーの苦労に少しでも報いるためにも、上位3店だけではあるが表彰し、深く栄誉をたたえたいという意図からこの賞は設定されたわけだ。

数々のハイスコアラーを輩出した優秀な掲載店

それでは、☆獲得数が100個以上だった店を簡単に紹介してみよう。

まず、第1位はキャッスル&YOU²。87年8月号にプレジャーキャッスルとして初掲載。88年半ば頃から頭角を現し、毎月コンスタントに全国1位を取るようになる。89年7月号からプレイタウンYOU&YOUとの合同集計に。90年6月号でトップに躍り出て以来、圧倒的強さで今日まで1位をキープしている。

第2位は荏原ゲームコーナー。87年10月号初掲載。とにかくパズルゲームに強く、古くはフラッシュポイント、クォース、コラムスなどから、発売されるほとんどのパズルゲームで全国1位を取ってきた。今後もパズルでは本命の店となるだろう。

第3位はノーベル&ヒノーズ下井草店&タロー。87年7月号にハイテクノーベル神保町店で初掲載後、ジョイランドタローとヒノーズ下井草店が集計に加入。指折りのシューターが集まっており、シューティングに特に強い。また、キャメルトライのセンサー交換やバースのボンバー溜めボタンなど、ハイスコアを狙うためのメンテナンスも万全だ。

4位はビッグキャロット京都。パイプドリーム、ガンフロンティア、ラッドモビールなどで活躍。ロンパーズの究極プレイは編集部でも一時話題になった。最近やや元気がないのが残念。

5位はハイテクセガ高崎。直営店であるがゆえ入荷ゲームに偏りが大きく、やりたいゲームができない場合が多いとのことだが、ハンデを乗り越えここまで☆数を伸ばしてきたのは立派。狙ったゲームのやり込み方はハンパじゃなく、究極と思われたスコアが更新されることも多い。ハイスコアにかける情熱が非常に強く感じられる店だ。

6位、7位はゲームプラザ、モンキーハウス本館と九州の店が並んだ。ゲームプラザは一時は上位3店とトップ争いをしたこともあるいわば「名門」。モンキーハウス本館は全国にメンバーが散らばるG.M.C.の本拠地として有名。両店とも最近多少伸び悩み気味なので、ぜひとも一層の奮起を期待したい。


パズルにおいて常にトップの座にいる荏原ゲームコーナー。

8位はイエローハット。パワードリフト、ダライアスII、パロディウスだ！などで活躍。比較的筐体物に強いようだ。集計店の中でもかなり古く、継続して地道に☆を積み重ねてきた店だ。現在でも確実に伸ばしつつある。

今後の☆獲得数争いはどうなる？

上記以外で特に注目すべき店としては、タイトーイン002スタジアム、プレイランドスカイシアター、プレイシティNASA杉本町店、八千代プレイランドカーニバルなどが挙げられる。これらの店の最近の伸びは目を見張るものがある。特に大阪の2店は今後のハイスコア争いでも台風の目となりそうだ。

また、ゲームセンターUFO4店やキャノン最前線も地道ながら確実に☆数を増やしており、層の厚さがうかがえる。こちらも期待したい。

今年度の☆獲得数争いはスタートしたばかり。どの店にもトップを取るチャンスはある。プレイヤーの方々、全国1位めざして精進してほしい。



驚異的な星獲得数をもつキャッスル&You²。

「君こそゲーメスト！」集計店別通算☆獲得数

順位	店名	☆獲得数
1	**キャッスル&YOU²（東京）**	**264**
2	**荏原ゲームコーナー（東京）**	**235**
3	**ノーベル&ヒノーズ下井草&タロー（東京）**	**216**
4	ビッグキャロット京都（京都）	175
5	ハイテクセガ高崎（群馬）	161
6	ゲームプラザ（熊本）	146
7	モンキーハウス本館（福岡）	136
8	イエローハット（愛知）	131
9	タイトーイン002スタジアム（大阪）	91
10	ゲームセンターUFO4店集計（東京）	89
11	プレイランドスカイシアター（埼玉）	88
12	キャノン最前線（愛知）	80
12	プレイシティNASA杉本町店（大阪）	80
14	ゲームセンターコパIII（神奈川）	67
15	プレイスポット・サン（神奈川）	58
16	ジャンボ&ABC（大阪）	43
17	HI-TECHSEGA金沢店（石川）	42
17	チャレンジャー関大前（大阪）	42
19	チャレンジバンバン（愛媛）	40
20	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	36
21	タウンスポットプレイランド（大阪）	34
22	サブカルチュア（福岡）	31
23	アメニティスペースOZ（山口）	26
24	ゲームセンターピノキオ（兵庫）	24
25	ウィルトークタイトー大街道&空港店（愛媛）	22
26	遊ingポイントセオラ（滋賀）	20

☆20個以上獲得店　集計期間：1987年6月号〜1992年12月号

1992 年間ヒットゲーム BEST 100

ストⅡとダッシュで業界全体を引っ張った1年

年間ヒットゲーム1位はストリートファイターⅡ。2年連続で栄冠に輝いた。91年3月の発売以来、爆発的そして安定したヒットを続け、ダッシュの発売後は首位を譲ったものの、93年1月号まで2位をキープした。

ストⅡは発売から1年近く経過し、ピークを過ぎたと思われたころに対戦プレイが人気を集め始めた。通信型対戦台が急激に普及し、やや落ち目だったストⅡ人気に再び火がついた格好だ。

2位はストリートファイターⅡダッシュ。熱狂的対戦人気に押し上げられ、月刊集計では991点というほとんどパーフェクトなスコアをマーク。発売時期の関係で、総合ではストⅡに及ばなかったが、7か月の集計で6591点というのはまさにすさまじい記録といえる。

3位はキャプテンコマンドー。ファイナルファイトの血を引く格闘アクションとしてやはり完成度が高く、学生層を中心に安定した人気を得た。

4位は餓狼伝説。ゲーム内容もさることながら、ストⅡと同タイプのゲームであったこと、格闘ブームの波に乗ったことなどもヒットの要因につながったようだ。

5位にはソニックウィングスが入った。学生から一般層まで幅広く支持され、今もなおランクインしている。シューティングでこれほどのロングヒットとなったのは、89年の雷電以来だ。

6位はナイツオブザラウンド。基本テクニックに高い技術を必要とすることや、全体の難度がかなり高めだったことなどから、キャプコマのようなロングヒットにはならなかったようだ。

7位はファイナルラップ2。昨年も3位にランクされている。今年8月、ラップ3にバージョンアップされるまで、常にベスト10の中堅で活躍した。特に都市部で高インカムを稼ぎだした優等生ゲームだ。

8位はF-1グランプリ。チームやドライバー名に実名を使用し、ブームで急増したF1ファンを確実に引きつける作りが功を奏したようだ。

9位はWWFレッスルフェスト。学生層を中心に安定したヒットを飛ばした。とっつきやすく、ある程度遊ばせてくれるゲーム内容がヒットの原因か。

10位はゼクセクス。透明感のあるグラフィック、フリントのアイデアなど、目新しさを感じさせるゲーム。短期集中的なヒットに終わったのがこの順位に甘んじた原因だ。

ベスト10の上位3機種はカプコンが独占する結果となった。10ゲームをジャンル別に見てみると、アクション6機種、シューティング2機種、レースもの2機種と、やはりアクション全盛の時代を裏付ける分布となっている。

ネオジオソフト躍進

10位以下では、ワールドヒーローズ、龍虎の拳のネオジオソフト2機種が上位に食い込んでいる。いずれも現在までランクイン中で、発売時期の不運でベスト10に今一歩及ばなかった。餓狼伝説とこの2作のヒットで、ネオジオソフトの人気がかなり定着してきたといえるだろう。

（ううむ）

—— 1992年2月号〜1993年1月号 ——

年間ヒットゲームベスト100

順位	ゲーム名	得点	メーカー名	順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	ストリートファイターⅡ	9169	カプコン	51	ボンバーマン	295	アイレム
2	ストリートファイターⅡダッシュ	6591	カプコン	51	クイズTV合衆国Q&Q	295	ダイナックス
3	キャプテンコマンドー	3372	カプコン	53	セイブカップサッカー	283	セイブ開発
4	餓狼伝説	2249	SNK	53	ニンジャコマンドー	283	アルファ電子
5	ソニックウィングス	1870	ビデオシステム	55	ダンプルポップ	281	データイースト
6	ナイツオブザラウンド	1695	カプコン	55	フィグゼイト	281	東亜プラン
7	ファイナルラップ2	1653	ナムコ	57	ダークシールⅡ	277	データイースト
8	F-1グランプリ	1528	ビデオシステム	58	ファイナルファイト	265	カプコン
9	WWFレッスルフェスト	1291	テクノスジャパン	59	GPライダー	255	セガ
10	ゼクセクス	1041	コナミ	60	パワーホイール	242	タイトー
11	達人王	984	東亜プラン	60	ネオ・ジオ	242	SNK，他
12	ワールドヒーローズ	960	アルファ電子	62	コラムス	239	セガ
13	タンクフォース	930	ナムコ	63	ラストリゾート	221	SNK
14	カプコンワールド2	888	カプコン	64	バーチャレーシング	219	セガ
15	アンダーカバーコップス	868	アイレム	65	キングオブザモンスターズ2	209	SNK
16	スターブレード	843	ナムコ	66	サボテンボンバーズ	207	NMK
17	コズモギャング・ザ・ビデオ	821	ナムコ	67	ソルバルウ	203	ナムコ
18	はちゃめちゃファイター	798	NMK	67	クライムファイターズ2	203	コナミ
19	龍虎の拳	787	SNK	69	サッカーブロール	198	SNK
20	ファイナルラップ3	767	ナムコ	70	富士山バスター	194	カネコ
21	バース	742	カプコン	71	スラッシュラリー	183	SNK
22	ウルフファング	695	データイースト	71	ヘクシオン	183	コナミ
23	F-1エキゾーストノート	675	セガ	73	ウォーリアブレード	181	タイトー
24	スーパーワールドスタジアム'92	620	ナムコ	74	ソニックブーム	178	セガ
25	スーパー上海	551	HOT-B	75	ゴークス	170	東亜プラン
26	スズカ8アワーズ	540	ナムコ	75	ソニックブラストマン	170	タイトー
27	ボンバーマンワールド	531	アイレム	77	デスブレイド	163	データイースト
28	ザキングオブドラゴンズ	507	カプコン	78	エックスメン	162	コナミ
29	SDガンダム	499	バンプレスト	79	サンダードラゴン	161	NMK
30	マクロス	489	バンプレスト	80	レールチェイス	156	セガ
31	スーパーモナコGP	466	セガ	81	ブレイゾン	154	アトラス
32	スーパーバレー'91	452	ビデオシステム	82	クイズ廊下に立ってなさい	148	セガ
33	テトリス	443	セガ	83	カンバスター	145	タイトー
34	スーパーワールドスタジアム	434	ナムコ	84	レジオネア	143	TAD
35	ハットトリックヒーロー	429	タイトー	85	アウトラン	135	セガ
36	クラッチヒッター	419	セガ	86	スパイダーマン	133	セガ
37	サンダーブラスター	407	アイレム	87	クイズDNAの反乱	126	フェイス
38	ターミネーター2	373	ミッドウェイ	88	出たな！ツインビー	119	コナミ
39	アラビアンファイト	363	セガ	89	ドリフトアウト	117	ビスコ
40	雷電	355	セイブ開発	89	ウルトラマン倶楽部	117	バンプレスト
40	ガンホーキ	355	アイレム	91	クイズ三国志	116	カプコン
42	グランプリスター	342	ジャレコ	92	スーパーワールドスタジアム'92激闘版	115	ナムコ
43	メタルブラック	341	タイトー	93	ギャルズパニック	113	カネコ
44	クイズ魔Q大冒険	339	ナムコ	94	GIジョー	108	コナミ
45	F/A	338	ナムコ	95	ブロックブロック	105	カプコン
46	スティールガンナー2	320	ナムコ	96	フットボールフレンジー	100	SNK
47	ウォーリーをさがせ！	311	セガ	97	パロディウスだ！	96	コナミ
47	キャプテンアメリカ	311	データイースト	98	クイズ学園パラダイス	94	NMK
49	クイズ地球防衛軍	309	タイトー	99	ゴールデンアックス2	90	セガ
50	サンセットライダーズ	297	コナミ	100	ソルダム	89	ジャレコ

注1）　本誌「ヒットゲームBEST10」欄において、毎月全国の約80店のゲームセンターからヒットゲームのアンケートをいただいております。1位10点、2位9点…10位1点として計算。本票はその12ヶ月分（'91年11月〜'92年10月）の合計です。なお、この表では麻雀ゲームとピンボールは集計されておりません。

注2）　プレイヤー人気部門とインカム部門に分けましたので、総得点は両部門を合計し2で割って計算しランキングしました。

注3）　毎月集計店に変動（70〜90店）があるので、100店分の得点に換算しなおしております。

インカム部門ベスト10

（'92年2月号〜'93年1月号）

順位	ゲーム名	メーカー名	得点
1	ストリートファイターⅡ	カプコン	9172
2	ストリートファイターⅡダッシュ	カプコン	6598
3	キャプテンコマンドー	カプコン	3175
4	餓狼伝説	SNK	2150
5	ファイナルラップ2	ナムコ	2008
6	ナイツオブザラウンド	カプコン	1734
7	ソニックウィングス	ビデオシステム	1729
8	F-1グランプリ	ビデオシステム	1578
9	WWFレッスルフェスト	テクノジャパン	1380
10	はちゃめちゃファイター	NMK	1292

プレイヤー人気部門ベスト10

（'92年2月号〜'93年1月号）

順位	ゲーム名	メーカー名	得点
1	ストリートファイターⅡ	カプコン	9166
2	ストリートファイターⅡダッシュ	カプコン	6584
3	キャプテンコマンドー	カプコン	3569
4	餓狼伝説	SNK	2347
5	ソニックウィングス	ビデオシステム	2011
6	ナイツオブザラウンド	カプコン	1656
7	F-1グランプリ	ビデオシステム	1478
8	ファイナルラップ2	ナムコ	1297
9	ゼクセクス	コナミ	1229
10	WWFレッスルフェスト	テクノジャパン	1202

編集部座談会

これが'92年のベストゲームだ!!

一瞬たりとも目が離せない。各メーカーにパワーを感じた1年だった。

石井 今年のゲーメスト大賞は圧倒的な票数で、ストリートファイターIIダッシュに決まり。過去5回の大賞の時に比べると、1位と2位の差が大きく開いて、これは読者の皆さんも納得、文句なしでしょう。

2位以下大接戦!

石井 問題は2位以下で、編集部も読者の皆さんもこの結果にはそれぞれ意見があるでしょう。

もも ウルフファングが2位とは意外!ソニックウィングスとかがもっと上かなと…。

RIK君 私はゼクセクスは2位の価値があったと思いますね。

ぴぐ ウルフファングはマニア票を集めたんじゃないですか。デコファンとか…。一般のプレイヤーだったら、ソニックウィングスのほうを選んだかも知れないし、それに、ストIIダッシュというゲームがなかったら、このままの順位で繰り上がるかといえば大いに疑問です。

ずる やっぱりウルフファングのファンがゲーメスト読者には多かったと。1位以外はゲーメスト読者の傾向というか好みを反映していると思うね。

KAL ウルフファングはロボットだったから良かったんですよ。あれが生物だったら…。今の読者はロボットが好きですし。

C・LAN 2位以下は、僕は自分の個性を出そうとして1票を入れた人が多かったんじゃないかと判断するんです。ストIIダッシュに入れるのはあまりにまとも過ぎておもしろくない。それよりは自分の個性を出そうとしたらしいという痕跡が濃厚。

いなりん UCCがキャプコマより上にきていますが、これは発売の時期的な問題もあると思います。もうひとつはUCCのキャラの個性が強かったということも票を集めた一因でしょう。

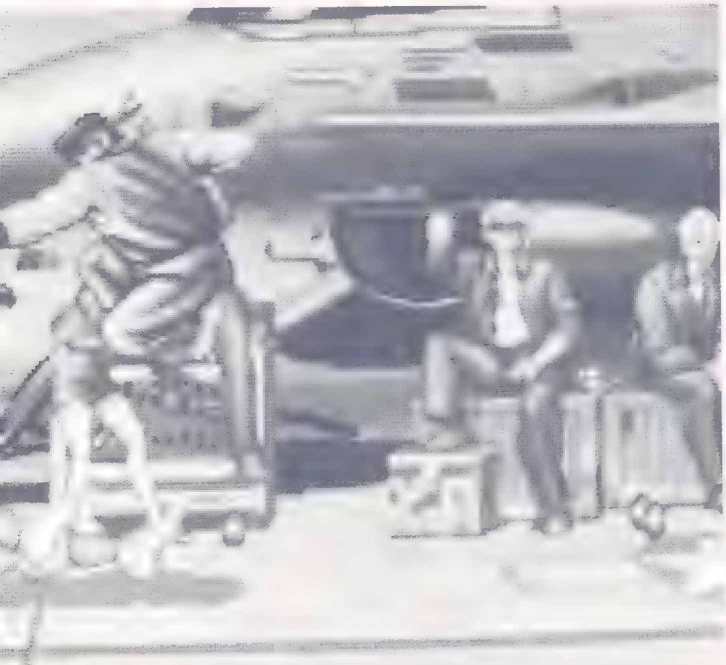
N・O メタルブラックはあまり出回ってなかった割に、6位というのは、結構きちんと見ていた人が多かったんですね。

DON キャプコマとUCCでは難度の違いが票に出た感じがしましたね。全体的にもUCCのほうがすっきりとまとまってたように見えたし。

YOU・A ウルフファングに入れた人というのは、ゲームそのものが特に好きとかというより、さっきぴぐ君が言ったようにデコが大好き!という人なんじゃないかな。それだけとはいわないけど。

石井 私が考えるに、ベストシューティングにソニックを選ぶ人というのはストIIダッシュをやっている人だと思う。そういう人は大賞にストIIダッシュの票を入れるから、相対的にソニックの票が割れる。キャプコマも同じ。

今回の大賞はなんやかんや言っても、ストIIダッシュを中心に動いていたと思うね。1位は文句なしにストIIダッシュ。だからあとの各部門は自分の思い入れを中心に選ぶ、そういう人が多かったんだと思いますよ。



出席者

石井ぜんじ
YOU・A
ずるずる
RIK君
ぴぐ
C・LAN
N・O
いなりん
F—GLD
さわたり(司会)
KAL(構成)

今後につながる、上位作品は粒ぞろい

RIK君 発表時期を考えてみると、シューティング部門3位のメタブラと2位のゼクセクスは頑張ったと思います。

N・O ウルフファングだけど、アクションとシューティングの2つに票が入ってるので、ジャンルが明確にされてればもっと上にいった可能性がありましたね。

石井 アクション部門はどうでした?

いなりん ストIIダッシュの影響か、アクションというと「格闘もの」と思ってる人がたくさんいたのではないですか。

RIK君 やはり普通のアクシ

ヨンが損してる。ニンジャコマンドーなんかかなりいいのに…。

YOU・A　昨年はストIIだったので、今年は別のに入れようって人が多くいたのも事実。

ずる　ところでストIIダッシュのグラフィックが6位というのはストIIから続いて見あきたのかな。V.R.は単純に絵がきれいとかではなくて、見せ方やポリゴンのうまさを読者が的確に評価してくれたと思う。

石井　あえて言うと、ストIIの色は好きだけど、ストIIダッシュになって嫌になった人が多いのではないですか。

YOU・A　それよりも、昨年はストIIだったので、今年は違うのに入れようという意識が強くはたらいたと思うのですが…。



RIK君　VGMではやはりゼクセクス。アルバムの強さが出た。

さわたり　アルバム関係が出てないのに、UCCは健闘したね。

KAL　UCCはボイス関連が票を集めたと思うけど。

N・O　メタルブラックが2位。

ということはきちんと聴いてる人は聴いていたんだ。

RIK君　VGMやアルバムではズンタタが強いしね。

さわたり　VGMトップのストIIのイメージアルバムは、ライブの生のアルフライラに近いという部分が良かったんだと思う。

さわたり　ベスト演出賞の龍虎の拳の演出は、どのへんが良かったんですかね。

石井　デモを使ってのストーリー盛り上げなど、うまさが光ってましたよ、やはり。

さわたり　キャラはどうです。

いなりん　ローザはバンプー。

さわたり　陸は強くなったからですかね。春麗は逆に…。21位のザンギは下すぎ。

RIK君　春麗は古いからでしょ。アルファ電子のラスプーチンは今回の色モノNo.1！

N・O　ひと言いいですか？ゲームやる人って髪の長い女の子が好きなんですねー。

石井　結局、古いものよりは新しいもののほうがいいというわけですね。

KAL　メーカーに関してなんですけど、デコやSNKの躍進が目覚ましいですね。

F-GLD　逆にナムコは昔からの票でかろうじて5位にって感じ。あくまでも好きなメ・ー・カーですからね…。

石井　カプコンは人気、実力共に誰が見ても明確なところでしたね。来年はSNK、コナミあたりの動きに注目してみたいですね。

とにかく、ゲームのプレイヤー、ユーザーは特に敏感ですから──自分たちに向けてゲームをつくっているかどうか、プレイヤーを大切にしているかどうか、その判断で、そのソフトメーカーが好きか嫌いか、をストレートに出しますからね。またガラリと変わるかも知れない。次回が楽しみです。

総評　格闘ブームに流れるもの

石井ぜんじ

プレイヤーも一層の広がり

'92年度も前年度と同じく、ストリートファイターIIとそのバージョンUP版、ストリートファイターIIダッシュが巨大なヒットをとばした。ファイナルファイト、ストII、ダッシュと3年にわたりカプコンの格闘ものが大ヒットし、今や格闘ゲームは一大ブームの頂点を極めたといえよう。

しかし、この3年間は同じ3年ではない。徐々にプレイヤー層やゲームに対しての見方が変わりつつあるのを感じる。その一例として、今年度はストIIダッシュの対戦が大きく盛り上がったことが挙げられる。もちろん、ストIIダッシュは対戦用に作られたゲームである。だが、対戦が盛り上がる下地はできていたのだと思う。

かつては、ゲームに特にのめりこむタイプのプレイヤーはほとんどハイスコアを狙っていたものだ。だが、最近はゲームセンターによく来るプレイヤーでも、キャラクターに思いを寄せるプレイヤーもいるし、多人数でワイワイやるプレイヤーもいる。思いつめてプレイするより楽しんでプレイする人が増えてきたようだ。

これは、家庭用でゲームに親しんだプレイヤーが中学生・高校生以上になってアーケードゲームを遊び始めたことに関係しているのではないか。ゲームには慣れているから抵抗はないが、ちゃんとプレイしないとすぐやられてしまったり、ストレスのたまるゲームは敬遠される傾向が感じられる。

そこで不満なく遊べるものとして、格闘ゲームが大きくクローズアップされてきたのだろう。横スクロールシューティングに比べ、ソニックウィングスなどの縦スクロールシューティングに人気が集まっているのもその傾向が反映していると思う。地形にぶつかってやられたり、システムが見るからにわかりにくそうな点が大きな不満点になってくるのだ。

今年インカムを稼いだゲームは、どれも最初のへんな間でもゲームが面白く遊べるように工夫されている。プレイ時間が本当は短くて難しいゲームでも不満点が少なければ許されるようだ。

このような背景の中で、プレイヤーがとびついたのがダッシュの対戦プレイだと言えるだろう。楽しくプレイしながら奥深く極めていけば限りがない。対戦プレイこそ真の今年度の大賞なのかもしれない。

ゲーム性をつきつめろ

また、メタルブラック、ゼクセクスをはじめとして、ハードの進歩を生かしてゲームの世界を作り上げているゲームがきわ立ったのも今年度の特徴といえるだろう。キャラクターにもかなりの凝り方が感じられ、魅力的なキャラクターや新しさを感じさせる表現方法が、随所に現れてきている。

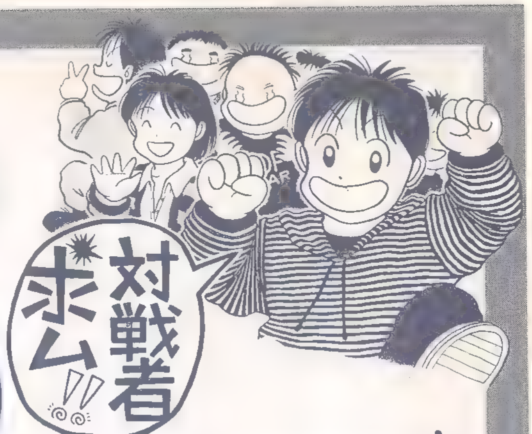
私も古いプレイヤーとしては珍しく、ゲームの世界観に魅力を感じてゲームにのめりこんだ人間だ。しかし、せっかく魅力ある世界を作り上げてもゲームとしてしっかりでき上がっていないとヒットは難しい。ゲームである限り、プレイして面白いという点がちゃんとできていないとまったく意味がないだろう。

読者投票でも、ゲームのキャラクターが好きで票を入れてきた人が数多くいた。それはそれでかまわないのだが、プレイしてゲームとして面白いかどうか、ここを深く追求して考えてみる人がもっと増えてもいいと思う。

ダッシュの人気も当然ながらゲーム性がしっかりしているからこそ長続きするわけである。これからはしっかり考え尽くされた、奥深いゲームの存在が待望される。

ゲームセンター

ビッキーズ



ストⅡ対戦台50円!

ストリートファイターⅡダッシュ4台あり。
通信対戦3台可能。

※20人抜くと店内にスコアネームを展示してます。

"レトロゲームコーナー"有り。
毎週土曜日、
各種ゲーム大会開催中!

※くわしくは店員まで。

ストⅡダッシュ大会"グループ戦"
開催日:毎週土曜日
試合開始:PM7:30
※くわしくは店員まで。

ストⅡダッシュ大会"個人戦"
開催日:第2・4日曜日
試合開始:PM3:00
参加申込受付:当日AM11:00

ネオジオ大会
開催日:第1・3・5日曜日
試合開始:PM3:00
※くわしくは店員まで。

●お客様へお詫びとお願い●

当店でコントロールパネルの不良・コインシューターの故障などメンテナンスが行き届かず、お客さまにご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。以後このようなことのないよう、努力しますので今後ともBickyesをよろしくお願いします。なお、機械の不調その他、お気づきの点がありましたら、ご遠慮なく店員までお申しつけください。

それから最近、ゲームプレイ中に対戦台においてお客様同士の批評が多くて困る、などのご意見がありました。Bickyesは、まだ開店して8カ月で未熟なところも多いお店ですが、みなさんとゲームを楽しめるお店にしていきたいと思っています。どうぞ、ご協力ください。

従業員一同

年内無休営業

☆12/31はAM1:00(夜中です)まで営業します。

昔のゲームをやるなら…

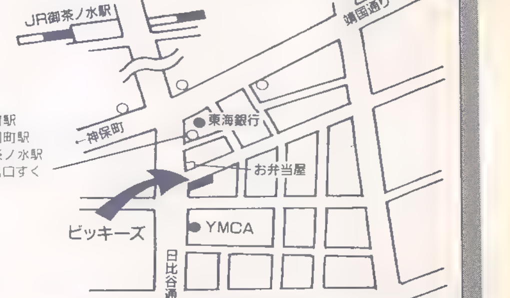
Bickyes
ビッキーズ

営業時間　AM10:00〜PM11:30

〒101 東京都千代田区神田美土代町9 千代田21ビル地下1F

お問い合わせ先 ☎03-3294-5444

(地下鉄)
丸ノ内線　淡路町駅
都営新宿線　小川町駅
千代田線　新御茶ノ水駅
B6出口すぐ



天地を喰らうII 赤壁の戦い

暗殺の追っ手を振り切り、南下を続ける劉備たちを待っていたのは…

今月も関羽をメインに4～6ラウンドを攻略だ。黄忠、趙雲、張飛、魏延も超濃密豪華攻略をお届けする。

担当：FRS-N.OH
KAL
石井せんじ
TWL-DON



吸い込んで自分の思いどおりに投げる!!まとめて敵をなぎたおせるぞ!!

〈"吸い込み投げ"を覚えよう〉

先月号のラウンド3ボスのところで少し説明したが、このゲームでは、パンチの連続技の最中に相手を引きこんで投げる、吸い込み投げがある。今月は、まず初めにこの技からくわしくみていこう。

関羽の場合、連続技はパンチ連打すると最後はキックになる。このときに、レバーを真上か真下に入力すると、キックのかわりに敵を吸い込んで投げになる。



たとえばこの状態でレバーを上へ入れると…、

なぜ、真上か真下どちらかというと、この投げるときに方向を決定するのに使いわけるためだ。



こっちへ投げる。

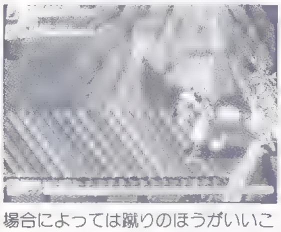
まず関羽が右を向いている場合、連続技の2発目が当たったら、レバーを真下に入れてみよう（パンチボタンは連打したままで）。すると、関羽の右側へ（すなわち、向いている方向だね）投げる。

今度は、同じく右向きのときにパンチ連打して、レバーを真上に入れてみよう。すると関羽の背中側へ投げるのだ。

このふたつを使って敵をまとめるように闘うわけだ。

関羽のパンチは、リーチはあるが、幅がせまい。敵を投げつけると、まわりの敵もごっそり巻きこむので、当面の安全は確保できる。

ただし、対ボス戦では、ボスに攻撃を当てて投げていくようにしないと、ザコをボスにぶつけてばかりいることになり、タイムオーバーの危険性がでてくるので注意しよう。



場合によっては蹴りのほうがいいことも…。

〈ROUND4 白河〉

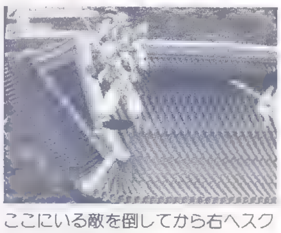
（丸太から屋根までをシーン1とする）

○登場キャラクター＝許、忽、焦、李、黄、陳、楊、挙

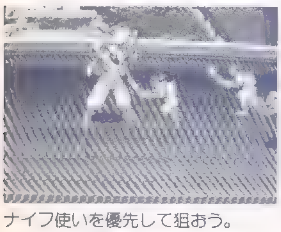
初めは忍者軍団との闘いで、敵は水の中からいきなり現れる。

さっそく、吸いこみ投げを試してみよう。いつまでも忍者軍団と同じラインにいると危険。攻撃をワンセット入れる度に上下にずれるようにしよう。

屋根の上は大きくわけて敵の集まりが2つある。初めにいるところから右へスクロールさせてしまうと、第2軍が出てしまうので、なるべく右へは画面をスクロールさせずに闘おう。



ここにいる敵を倒してから右へスクロールさせよう。



ナイフ使いを優先して狙おう。

ここでは、ナイフ使いの黄や挙に気をつけたい。へんにつかみに行くと、ナイフで刺されるので、正面切ってパンチ連打した方が安全だ。

（宮殿から水の中へ入るまでをシーン2とする）

○登場キャラクター＝呂、許、焦、忽、鉄針、趙鍾、宋

並んでいるタルの前に呂と許が倒れている。ここはただパンチ連打で大丈夫。

タルや壺が並んでいるところは上から肉（中）、ナイフ、ナイフ、肉まんとなっている。

さらに先へ進むと、右上に壺が2つあり、スクロールが止まると、忍者軍団3人をはじめ、宋や趙鍾らのラッシュがあり、ここが4面最大の難所だ。

メインに相手をしなければならないのは、鉄針、趙鍾、宋。彼らを積極的に狙い、連続技～投げでまとめていこう。


連続技から投げを駆使して闘う。

（水の中からボス手前までをシーン3とする）
○登場キャラクター＝張、李、楊、晏、陳、趙紳、挙、尚、徐、林

水の中を右へ進んでいくと、槍ザコが2人ずつ走ってくる。この走っている最中は何もしてこないので、つかみ～頭突き2回から投げよう。

これと同じようなところがもう一カ所あるので同様に片づけよう。

右に太い木が見えたところで趙紳が登場。少し遅れて右から挙と尚も出てくる。もちろん趙紳を狙うのだが、そうしていると挙と尚が後ろへ回りこむことがある。これを右へ投げ返すわけだが、つかんで投げようとせずに、連続技からの投げでいこう。

なお、挙か尚を倒すと、徐と林が補充される。

〈ROUND4ボス　曹仁〉

曹仁と一緒に焦がいる。この焦を残したまま闘えば、ほかのザコ敵は出てこない。

彼を残して曹仁にダメージを与え続けていってもいいだろう。

曹仁は、ボスの中では特殊で、剣でこちらの攻撃をガードしてくる。こういう敵には連続技からの投げが有効だ。

どんなに曹仁がガードしようが、この投げだけは必ず入る。


ガードされても、レバーを入れれば必ず投げられる。

曹仁は同じラインにいると鉄球をのばしてくるから注意しよう。

連続技からの投げを狙うときは、曹仁の軌道を読んで曹仁の2～3歩先で待ち、その場でパンチ連打しつつ、曹仁の方からパンチに当たりにくるような感じで攻撃。

このほか気をつける攻撃では剣を構えて二段ダッシュし、突っ込んでくる変移抜刀霞切りがある。

これは、歩いて投げるか、メガクラッシュを使うしかない。

こちらがダウンして起き上がるときにジャンプして、剣を体に重ねてくることがあるが、これのかわし方は起き上がりメガクラッシュ（倒れているときからパンチボタンを押しっぱなしでジャンプボタンを連打する）で。

〈ROUND5　長坂坡の戦い〉

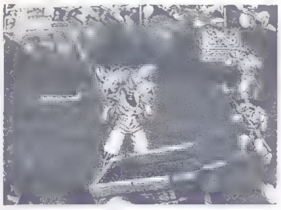
（画面が切り換わるまでをシーン1とする。）
○登場キャラクター＝楊、李、晏、張、干、馬、[illegible]陳


一応右にスクロールできるけど…（意味ナシ）。

…実は単なるザコラッシュだったりする。敵は左からわらわらと出てくる。後ろに回りこまれないように連続技で攻撃しよう。

（ボス前までをシーン2とする）
○登場キャラクター＝張、馬、干、李、楊、徐、陳、晏、鍾、林

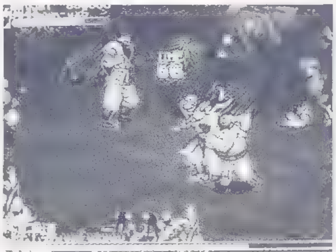
ここも、シーン1と同じくザコラッシュ。ここまで来てザコに関して言うことはないが、一言だけ言うとすると、このへんのザコはよく走る。このため、後ろに回られやすいから、連続技～投げでどんどん一定方向に投げ返そう。


後ろに回られたら投げ返す。

〈ROUND5ボス　淳于導（じゅんうどう）〉

淳于導は長い柄物を持っている。遠くにいるからといって安心していると、画面外から「グサッ」…。

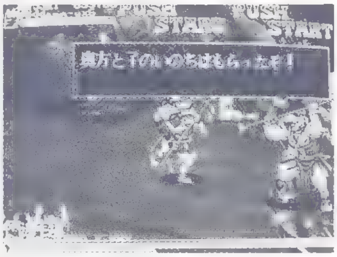
ここも4ボスの曹仁と同様、ボスの2～3歩先に移動しパンチ連打で待っていよう。攻撃が当たったら、連続技からの投げで闘う。


画面外の淳于導の動きを予測して…。


待ち構えて連続技→投げ。

投げたら、上か下か（フィールドの広い方）へ歩き、常に淳于導とはラインをずらすようにしておく。この繰り返しだ。

淳于導が登場したとき（セリフをしゃべっているとき）に重なってレバーをくるくる回していれば、実体化した瞬間につかむことができるぞ。


実体化と同時につかめる。

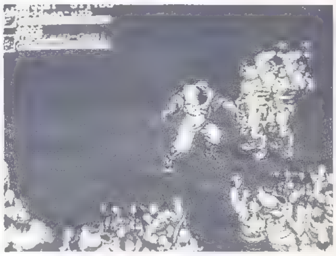
〈ROUND6　長坂橋〉

（大男ラッシュまでをシーン1とする）
○登場キャラクター＝陳、李、馬、張、楊、李、趙紳、趙熊、趙錘

初めに陳と李と闘ったあと、槍ザコ4人が走ってきて、ワンテンポ置いて趙紳、趙熊、趙錘の大男3人が左からくる。

あらかじめ槍ザコか、最初に走ってくる趙紳をパンチで止め、左から走ってくる大男2人にぶつけて突進を止めよう。

大男3人については、なるべく角度のある突進をさせないように常に相手の正面、正面へと回りこんで闘おう。


常に大男の正面にいるように。

（大男ラッシュから、馬に乗った夏侯恩までをシーン2とする）
○登場キャラクター＝尚、黄、晏、李、趙明、呂、肥肥

少しずつ進むとエビの入った壺がある。これを取らずにスクロールをちょんちょんと進ませると、エビを残したまま趙明や肥肥と闘うことができる。これを知っているのと知らないのとでは大違いだぞ!!

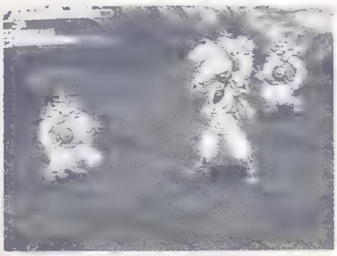

エビを残したまま趙明と闘える。

馬に乗った夏侯恩は、攻撃を2セット入れると剣を奪うことができる。だが、すぐに逃げてしまうので、倒すのは至難の業。腕に自信のある人は挑戦してみよう。


すぐ帰ってしまう夏侯恩。しかし倒せば青紅の剣を出す。

（肥肥軍団をシーン3とする）
○登場キャラクター＝肥肥、鉄針、宋、孟

突進、棍棒、爆弾などが怖い肥肥軍団。地道に連続技からの投げでまとめる。急な角度で近づいてくるものは素直によけ、ゆるい角度で近づいてくるものはパンチ連打で止められるぞ。


結構うざったい肥肥軍団。

（ナイフ、弓ザコ軍団のところをシーン4とする）
○登場キャラクター＝尚、呂、挙、林、徐、黄

彼らには絶対につかみにいってはいけない。真正面から



連続技で攻めよう。徐や黄はなぜかナイフの先に攻撃を与えることができるからだ。



このくらいの間合いを保って攻撃する。

〈ROUND6ボス 晏明 夏侯傑〉

全面中3強に入る難しさの6面ボスシーン。

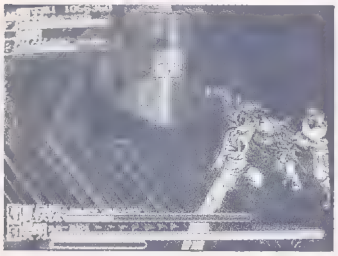
基本的に、ボスの登場したフィールドで闘う。



ここで闘う。敵は右へ投げる。

この2人は同じラインにいると、晏明は真空剣、夏侯傑は、ヤリで突いてくる。

攻略法は、画面の上か下で待ち、寄ってきた敵（デコでもボスでも）を連続技からの



この場所で投げたら…、投げでひたすら右へ投げ返す。



今度はこのへんで待つ。

投げたら上か下に大幅にラインをずらして、再び連続技からの投げを行おう。

これは、晏明の真空剣と夏侯傑のヤリ突き対策だ。

また闘いの最中に七星剣が出ることがある。これが出たら取ってザクザク切ってやろう。

（次号へ続く）



今、史上最年長の特えェ素徒雷妥亜が行くっ!!まずは基本をマスターせよ!!根本から他のキャラの攻略法など忘れてしまえ!!そうして身も心もじいさんになるのじゃっ!!

逃げ回るのだ！基礎中の基礎よ…

まず心してもらいたいのは、他の連中のように「連続技↓投げ」ができないため、ザコどもをまとめるのに一苦労するということだ。それどころか連続技を最後まで入れて、ふっとばすことのできる他の奴らと違って、連続技を出し続けてもザコの群れをひとまとめにふっとばすことすらかなわない。なぜなら、連続技の矢の

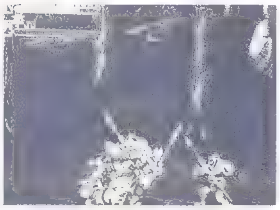


この数を相手にこの近距離は危険！

最後の一発を喰らっても、敵はダウンしないからだ。このことはつまり、敵が群れている近くで連続技をやってはいけない、ということを示唆している。

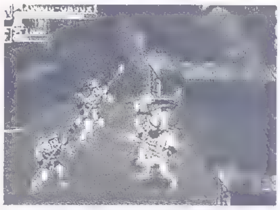
もちろん、相手が1人や2人なら連続技で押し返せるので、敵の数によく注意するのだ。

では普段、自由に連続技で攻められないとなると、どうすればいいのか?よく考えたまえ、彼の素早い動きを。レバー下↓下+3のスライディングを多用するのだ。この技は攻撃力も高く、移動と攻撃を兼ねたもので、①スライディングで素早く敵の上、または下にもぐり込み、②レバーを細かく左右に振りつつ接近し、つかみ、③ガス、ガスと2発入れてから斬断弓or首斬り投げ。以上が基本的な行動パターンとなる。



老人よ、素早くあれ。

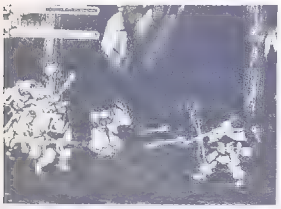
斬断弓はレバー下↓上+Aの強力な3段攻撃で、首斬り投げは、つかんでいる状態からB→Aで敵を遠くへ放り投げる。主に敵をまきこんでまとめるのに使用する。ただし首斬り投げは、黄忠の向いている方向にしか投げることができないので、なるべく敵の多いほうを向くように相手をつかむように心がけること。



このように、つかんでから首斬り投げだ。

逃げ回ったあとは…そう、一気に反撃に転ずるのだ!!

スライディングと投げ、首斬り投げで安全な場所を見つけたら、あとは敵の群れめがけて矢を連射だ！

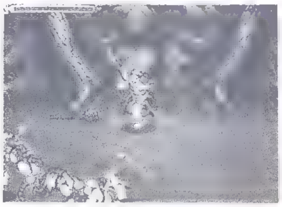


これぐらい離れていれば一掃可能。

連続技で放たれる矢は、通常の時の矢と違ってかなり強力。攻撃力は黄忠がトップだ■

しかし必ずもれて接近してくる敵がいるので、そういうのが1人でも現れたら、すぐにそいつをつかまえにいって投げor首斬り投げで再び群れに返してやるのだ。敵があまりにバラバラで、周囲を囲まれてしまったら、最寄りの敵めがけて「軸ずらしスライディング」を敢行せよ。

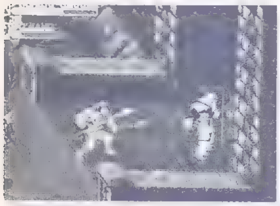
これは相当に応用のきく戦法で、大男・デブ以外のすべての敵に対して有効だ。とりあえずこれで逃げ道をつくり、



忍者にはこれだ。まさに半キャラずらし。

敵との距離をとる。この時の有用な「間」のとりかただが、いい方法がある。逃げつつ振り向いて矢を一発、ちょっと歩いてもう一発、と、逃げながらいきなり敵の方を向いて矢を一発射て、斜めに歩いて逃げながらまた振り向いて射て、を繰り返して敵の足止めをしつつ様子を見るのだ。

相手との距離が十分なら、連続技を1セット叩き込め■この「間」のとりかたはボス



これくらいになるまで、一発撃っては逃げ…。

戦、各面の難所（2面初めの大男&デブ地帯など）では特に効果を発揮するぞ。

してはならぬこと そして心得

第一に、不用意に敵に近づかないこと。近づくのは、その敵を投げて敵をまとめる時か、単体の敵の斬断弓をみまう時だけだ。第二に、忍者（のような奴）のいるときは、矢を連射しないこと。跳んでくるためだ。こいつは黄忠最大の敵で、軸ずらしスライディングで転ばしたあと、起き上がるところに連続技を重ねておくのがいい。



チャンスを逃すな！一気に倒すのみ!!

首斬り投げやスライディングで敵をまとめたら、すかさず反対方向（敵のいないほう）へスライディングで戻る「スライディング往復」もすぐに使えると有利だ。そこから連続技だ。

最後に最も肝心なことを一つ、黄忠は防御力があまりに低い。たとえ一番弱いザコの攻撃であろうと、「喰らう!」と思ったら必ず必殺技（A+B）を使え！必殺技での体力の減りのほうが少ないからだ。一瞬の迷いで老人は屍と化す。肝に銘じておくのだ。



張飛を一言で言うと、"野獣"と言えるだろう。人間離れしたいろいろな技を駆使することができる。

確実にいくならパンチからの連続技をメインに闘うといい。また、ジャンプ投げの威力が強く、スキも少ないので多用したいところだ。つかむチャンスがあれば、ボスに対してもどんどん使おう。

しかし、これだけのプレイでは張飛を楽しむことはできない。さまざまな技を駆使して遊ばないと張飛を選ぶ意味がないぞ。

得意技その1　粉砕拳

つかんでからでも出せるが、敵が密集しているところに出せるようになるとよりいっそう楽しい。また、レバーを一回転させてからボタンを押して出す方法もある。こうすると意外に粉砕拳を出しやすい。

得意技その2　スクリューパイルドライバー

レバーを8方向に入れてからAボタンを押すと出すことができる。

敵と縦座標を合わせ、右から（敵が右にいた場合）ザンギの立ちスクリューの要領で一回転させるとやりやすい。時計回りに回せば、かからなくても粉砕拳になって敵に大ダメージを与えることができる。

1面の中盤に出てくる槍兵士などで練習してみよう。各面のボスにもかけられる。ボスをコマのように回して遊ぼう。

得意技その3　かみつき

敵をつかんで、レバーを下にいれてAボタンを押せばできる。笑えるが、かみついている間にやられることが多い。劉備暗殺部隊の中国娘を1人残してかみつきで殺すのが通。

得意技その4　パイルドライバー

つかんでからジャンプし、レバーを下に入れてからAボタンを押す。これも特に利用これは屈辱技に適しているぞ。



素早いのはウレシイんだけど、出てほしくない時必殺技が出てしまう。そんな彼に明日はあるのか？

前作では星剣の出しやすさと体力の上昇などさまざまな利点がありプレイヤーの人気があった趙雲子竜。続編のIIでは持ち前の素早さは健在だったがナゼか使いづらい。関羽や魏延に比べると同じような操作感覚なのに先に進みづらいのだ。なぜ？どうして？

今回はそんな趙雲の隠された欠点を徹底してあばくと共に、その欠点の対処や趙雲ならではの楽しみ方等を中心に話を進めていこう。

〈趙雲君の弱点その1〉

●攻撃能力・防御能力が共に低い!!（全キャラ中最弱?）

これはかなりマズイ。彼は能力のすべてを素早さに回してしまったとみえる。

攻撃力がないのは対ボス戦で時間がかかる（実はこれがけっこうシビアなのだが）以外どってことないが、問題は防御力の低さ。打たれ弱い＝ミスが許されない、ということになるのだ。したがって趙雲を使うことに耐えられる人は、やはりチマチマ戦法のとれる（ワタシャ苦手だな◎）チマチマ君ということになる。

豪快プレイに命をかけてる人は胃がイタクなる話だね。

〈趙雲君の弱点その2〉

●必殺技が出しやすすぎる!!（これまた全キャラ一番!!）

これについてはプレイした君自身が身をもって体験したことだろう。つまり、他キャラの必殺技がキチンとレバーを下→上といれないとダメなのに比べ、趙雲の必殺技は下→上、下→なため上の二通りの出し方（それぞれ技が微妙に違うぞ）があるために不用意にレバーを動かしてパンチしようとするとアララ「飛翔〜剣!!」オイオイ、なんてことになってしまうのだ。

防ぐ方法はいくつかあるが、連続技（パンチからの投げ）を意識した上での方法をここでは述べよう。趙雲の連続技で、前方向に敵を投げる時レバーは上に入れなくてはならない。よって敵に下のほうから近づいていって連続技に持っていけばいい。要はレバーを上方向にしか入れないのだ。

また上方から近づく時はいきなりレバーを上に入れないで、パンチの2発目が当たる時ぐらいにグイッと入れてやると楽に投げられる。これを知らないと空を舞い続けることになりかねないので練習してほしい。

華麗なる趙雲だけに許された技、それは…

AMショーのカプコンブースで"天地II下敷き"をもらった人ならピンときただろうね、そう、あるんだよ!隠し技がね!!

それは華麗なる「空中投げ」だ。別に超強力なわけでもないし某少佐のような点稼ぎにもならない技だが、ギャラリーに対して「魅せる」プレイをする上では欠かせない。ほとんどの敵（一部のボスキャラでさえ!）をポイポイと投げていけば、もう君はゲーセンのヒーロー、専属の水子もついてくれることマチガイなしだ!!

さてそのやり方だが、一定の条件さえそろえば一応簡単に技が出せる。その条件とは、

・敵キャラとY軸が合っていること。

・敵キャラが自分の位置を認識していること。の二点だ。

あとはジャンプして敵に突っ込みAボタンで実に簡単に投げられる。

他にもいろいろ趙雲ならではの技もあるが、以下次号。



実はリーチの長さを利用して正面からのゴリ押しプレイができる。来月は関羽を抜ける？



魏延をやるなら斬馬切りしかない。これを使わないと魏延ファンとはいえないぞ。

魏延の特長

①連続技

実は剣を連打しているだけでけっこういける。レバーを下へ入れると前へ、上へ入れると後ろへ投げ分けてくれるので敵をまとめやすいのだ。

しかし、これでは関羽と変わらない。できる限り敵をつかんで、剣刺し2回から斬馬切りに持っていこう。

関羽に比べると連続技が少し弱い。ナイフ使いに対して堂々と正面から勝負すると負けてしまおう。しかし、投げ分けできるのは楽だ。連続技からレバーを上や下に入れて左右にポイポイ投げてしまう。

②タックル

正面からタックルすると負けることがあるが、少し軸をずらせばナイフ使いにも勝てる。歩くより少し速く動けるようなので、移動にも使える。

③斬馬切り

魏延の文字通りの必殺技。つかみの剣刺しを2回してから当てるのがいい。つかまないで斬馬切りを出すと、前方に出しながら突っ込んでいってやられることがある。敵との距離が離れていると前方に伸びるようになっているのだ。

ボスに対してはつかんでできるだけ斬馬切りを入れよう。2回剣刺しを入れた時点でボスを離してしまっても大丈夫。かえって伸びる斬馬切りとなり、4発当たることさえある。

斬馬切りを使ってはいけない場合は、敵に囲まれたときだ。後ろに敵がいると、斬馬切りの着地寸前に攻撃をくらう。正面に弓矢兵がいるときも使わないほうがよい。

必殺技中は自分の防御力が失われてしまい、ダメージが通常より大きいので注意が必要だ。

ぜんじの これでバッチリ パーフェクト講座 龍虎の拳

これでキミも全キャラパーフェクトをとれる!! 緻密に組み立て、スパッと勝とう!!

今回は先月よりさらに一歩踏みこんでオールパーフェクトを目指すパターンに絞って紹介してみた。前回の攻略ではパーフェクトが取りにくかったジャックについてかなり研究してみたので参考にしてほしい。

リョウを使った場合を基本としたが、ロバートを使ったときの注意点も加えておいた。パーフェクト狙いの場合は対戦と違い、跳びこまれにくい分リョウのほうが有利なようだ。

ではキャラ別にパーフェクトの取り方を説明していこう。

藤堂竜白



意外に嫌な敵。できる限り虎煌拳で攻撃して、近寄られてしまったら立ちのCボタンパンチでダウンさせる。

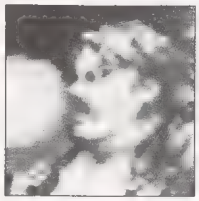
問題は虎煌拳を最初に撃つときに跳び蹴りをくらいやすいことだ。リョウならスタート直後の瞬間に撃てればたいてい勝てる。ロバートは危険なのでCパンチで倒してから龍撃拳を出そう。



近寄られてしまったら立ちのCパンチで迎え撃とう。



ジャック・ターナー



全キャラ中、3本の指に入る強敵。いきなりの超ドロップキックやスライディングでパーフェクトを逃すことが多い。



超ドロップキックをしゃがみパンチで返すパターンもある。

できるだけ離れて戦いたいので、最初は虎煌拳をメインに戦おう。スタート直後、レバーを左に入れて少し下がってから虎煌拳を撃つ。すると、ジャックがちょうどジャンプしてきてくれて当たることが多い。一歩下がるのがコツ。

ジャックがダウンしたら、ボタンは押しっ放しで気合をためる。そして、ジャックが気絶していたらすぐ2回連続して挑発しよう。これはラッキーパターンだ。

ダウンしなかったら、一歩下がって虎煌拳を撃つのを繰り返し、画面端まで行く。端まで行って、近寄られたら立ちガード。バックジャンプしてくれたら虎煌拳で地道に削る。これで体力半分ぐらいまで減らせる。

決め手は、奴がふんがーキック（足を前へつき出した蹴り）を出してきたときだ。ふんがーキックをガードしたら、踏みこんで立ちのCボタンパンチを当てる。するとジャックはたいていスライディングキックをしてくるだろう。スライディングを読んで、



そのままレバーを左上に入れっ放しにして2段蹴りを続ける。



するとスライディングに来るから、そこに逃げ蹴りを当てる。



ガードしてから立ちのCパンチを入れる。



近くで気力をためているとよくふんがーキックが来る。

画面端でバックジャンプして跳び蹴りを当てる。そして、そのままレバーを左上に入れながら上り蹴り・降り蹴りの連続を当て続ければいい。これだけでジャックの体力は半分以上なくなり、あっという間に勝つことができる。
　このパターンは、かえってジャックの気合があるほうが決まりやすい。ラッキーパターンで気力を奪えたときは、虎煌拳をメインに戦おう。

リー・パイロン



　スタート直後にちょっと後ろに下がるとたいていジャンプしてくる。そこを立ち蹴りで落として、起き上がりに虎煌拳をめりこませよう。これを繰り返す。
　失敗したら立ちガードで待ち、蹴りで突っこんできたらガードして投げよう。鉄の爪攻撃は気力があれば暫烈拳で返す。なかったら三角跳びで逃げるのが無難だ。
　暫烈拳は気力を多量に失うので、とどめに使おう。早めに使ってしまうと鉄の爪攻撃で困ることが多い。



起き上がりに虎煌拳をめりこませるだけでパーフェクト。

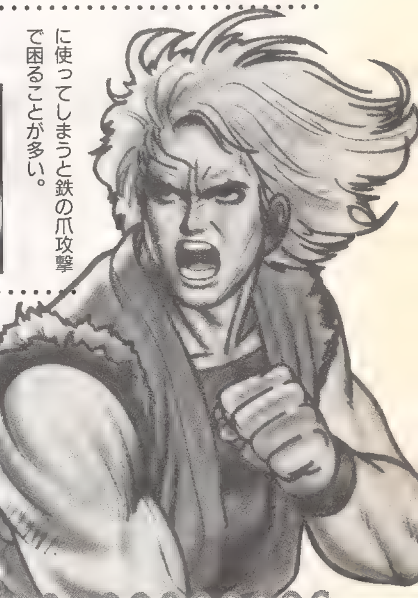
キング



　スタート直後、暫烈拳を出しておく。一回でもベノムストライクを吸収したら、次は挑発連打。これでほとんどキングの気力を奪える。
　フライングキックで飛んできたら、暫烈拳で落とした後急いで下がって再び暫烈拳を出そう。
　キングの気力がなくなったらこちらの気力をため、虎煌拳連打だ。近づかれたらしゃがみガードして、跳び蹴りにきたら立ち蹴りで落とす。いったんなくなった気力をキングがかためようとしたら挑発ボタンを連打すればいい。
　ロバートの場合は、キングの気力がなくなったときの跳び2段蹴りに注意しよう。リョウなら当たらない位置で上半身にかすってしまう。こんなのでパーフェクトを逃したらもったいないので、確実に立ち蹴りで落とそう。



一発でも暫烈拳でベノムを吸収したら挑発だ。



ミッキー・ロジャース



　タイムを考えなければ、足払いで追い詰めていく方法が楽だ。画面端にミッキーを追いつめたら、ぎりぎり当たらない位置で足払いを連打しているだけでいい。
　ミッキーがジャンプしてきてもあせってはいけない。しゃがんでいればジャンプで跳び越してしまい当たらないのだ。そこをつかんで元の位置に投げとばしてしまおう。
　普通に戦う時は、虎煌拳を撃つタイミングに気をつけよう。むやみに撃つとバーニングアッパーと相撃ちになる。
　基本的にはしゃがんで待ち、運よく跳んできてくれたら立ち蹴りで落として虎煌拳だ。



端に追いつめて足払い連打だ。



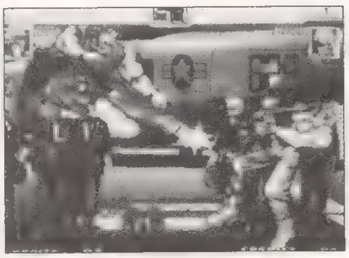
跳んできたらしゃがんでくぐって投げればよい。

　バーニングアッパー、ローリングアッパーが来たら、垂直ジャンプでよける。このとき、ジャンプの頂点近くで蹴りを出せば、ローリングアッパーを消すことができる。
　ミッキーが気合をため始めたら、すぐ虎煌拳を当てる。このとき、ミッキーがあまり近い位置にいなければ挑発して体力を減らす。
　ミッキーの気力がなくなると、ミッキーは近くに寄ってきてバーニングアッパーを連打することがある。こうなれば、足払いが連続して入り、一気に倒すことができるだろう。

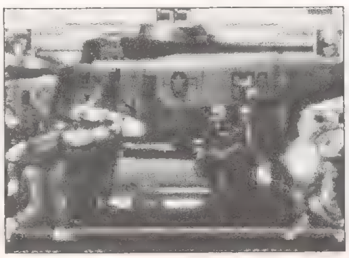
ジョン・クローリー



　守りに回ると強いので、一気に倒してしまわないとパーフェクトは難しい。



スタート直後は三角蹴りでダウンさせる。

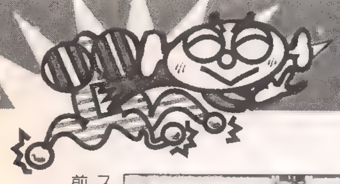


ジョンの気力がなければ最後まで虎煌拳連打でよい。

BONUS STAGEについて

　点数稼ぎをしたいなら、氷柱割りを3回しないといけない。氷柱割りをすると、体力ボーナスだけでなく、パーフェクトボーナスも高くなるからだ。
　一回目の氷柱割りで2万点のパーフェクトボーナスが2万5000点になり、以後3万点、4万点と上がっていく。氷柱割りをまったくしないと、パーフェクトボーナスは2万〜2万5000点にしかならない。
　点数狙いなら、覇王翔吼拳なしでパターンを作らないといけないのだ。





先月紹介したように、三角跳びから一気に倒すパターンが点も高い。少し後ろに下がってから高い三角跳びをして、フライングカッターに来るところを蹴り落とす。そして後ろに下がって起き上がりに虎煌拳を当てる。これを2回繰り返した後、ダッシュで近づき暫烈拳を起き上がりに当ててダウンさせる。最後は跳び蹴りから投げでとどめだ。

パターンが崩れたら、跳び蹴りから投げか、暫烈拳でとにかくダウンさせる。ダウンしたら、跳びげりから投げをする。距離が離れてしまうから、すぐダッシュで近づき、再び跳び蹴りから投げではめ続ける。ダッシュ跳び蹴り投げはめでかたをつけよう。

Mr.BIG



フライング棒アタックを誘って投げか、ダウンさせて虎煌拳連打のどちらかのパターンにはめよう。

スタート直後はレバーを左上に入れっ放しにしてバックジャンプする。棒アタックが来たら蹴り落とし、後に下がって起き上がりを虎煌拳で攻める。3回これを繰り返そう。

3回目の虎煌拳を当てたときにMr.BIGの気力が黄色以上だったら、画面の左端でしゃがんで待つ。誘われて棒アタックに来たら、かわして投げ、虎煌拳をやみくもに撃てばパーフェクトだ。

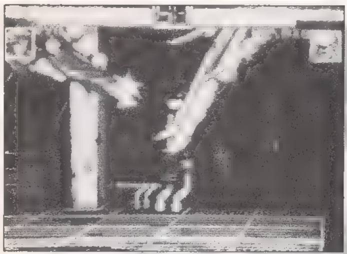
3回目の虎煌拳を当てたときにBIGの気力がなかったら、何もせずにつっ立っていてみる。運がよければBIGが気分をため始めるから、満タン近くまでためさせてからしゃがむ。ほとんど誘われて飛んでくるから、投げてしゃがむのを繰り返そう。

気力をためなかったら、そのまま待ち、近づいて来るところを足払いで追い返す。棒アタックを足払いでころばすことができたら、虎煌拳連打で倒すことができる。

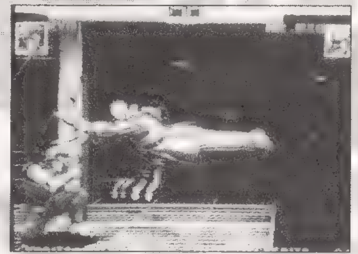
スタート直後の跳び蹴りが当たらなかったら、少し後ろに下がってからしゃがむ。このときに誘われて跳んできたら投げてパターンにはめる。

気力がある状態でBIGに近寄られてしまったら、虎煌拳連打で距離を離す。そしてしゃがんで誘いをかけよう。こちらの気力がなかったら、BIGがすっと後ろに下がる動作をした瞬間にしゃがもう。BIGは技を出す前に一瞬だけ後ろに下がる。このときしゃがめば棒アタックが来ることが多い。

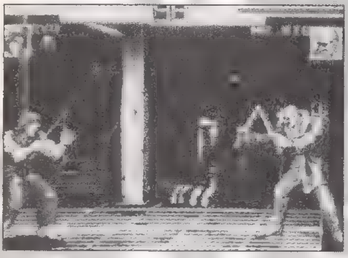
ロバートの場合は跳び蹴りが弱いようなので、スタート直後のバックジャンプはやめたほうがいいだろう。スタートしたら前方に向かって跳び蹴りを出して棒アタックを撃墜しよう。



スタート直後はバックジャンプ。前方ジャンプでもよい。



空中で蹴り落とせたら離れて虎煌拳連打だ。



気力をためさせてからフッとしゃがむと飛んでくる。

Mr.KARATE



先月紹介した通り、しゃがんで待ち、跳んでくるところを立ち蹴りで落とすパターンでいく。

スタート直後はしゃがんで待つ。飛び道具を出してきたらしゃがみパンチで返そう。慣れれば確実に返せる。

跳んできたら立ち蹴りで落とし、挑発してすぐ虎煌拳を撃つ。このとき、気絶していて虎煌拳でダウンしたら、1回だけ挑発する。2回挑発すると覇王翔吼拳が来ることがある。

KARATEの気力がなくなったとき、KARATEが飛び道具を空撃ちし気合をために入ったらダッシュで追いかけよう。するとKARATEは気合をためらわない。

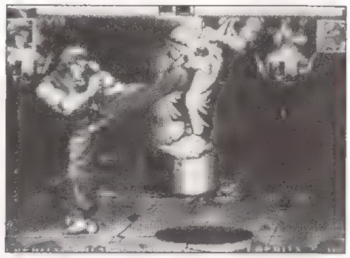
しかし、ダッシュで追いかけると間合いが狂い、跳び蹴りを失敗することがある。これが怖かったらあえて追いかけず、気合をためる。そして跳び蹴りで落としたときに虎煌拳を当てるパターンを続けてもいい。

跳び蹴りの後、後ろに下がって間合いをあければ、KARATEは飛び道具を撃ってこない。後ろに下がれるスペースがあれば、気力がなくても安心して立ち蹴りが出せる。

細かく説明してきたが、もっと単純なパターンも存在する。しゃがんで待ち、跳んだところを立ち蹴りで落とすところまでは同じだ。立ち蹴りで落としたらカラテが倒れている間に気力をため、起き上がりに虎煌拳を撃つ。これを繰り返すだけだ。

このパターンだとカラテに飛び道具を出されることがよくあるので、しゃがみパンチで確実に消せる腕が必要になってくる。

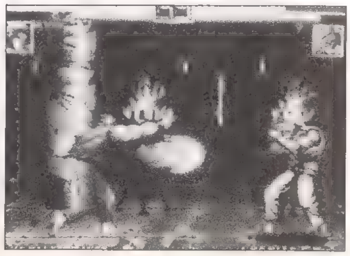
氷柱割りを3回やってオールパーフェクトを取れば、点数は100万点を超していることだろう。その後はWKOと飛燕疾風脚によるセコい稼ぎが待っている。君はどこまでスコアを追求する?



しゃがんで待ち、跳んできたら立ち蹴りで落とす。



立ち蹴りの後は、挑発か気力回復だ。



カラテが起き上がったら虎煌拳を撃つ。

リョウ・サカザキとロバート・ガルシアの違い

どちらも一長一短がある。リョウのほうは、必殺技系が出るのが遅いが、虎煌拳の上への当たり判定が大きい。相手の跳び蹴りに負けにくくなっている。立ち蹴りや足払いも強く、負けにくい。

ロバートは必殺技が出るのが早いが、龍撃拳の判定が虎煌拳よりやや小さい。立ち蹴りなども出るのは早いがリョウに比べれば見つけやすい。

基本的にリョウは技の出るまでが遅いが出てからが強く、ロバートはその逆と言えるだろう。その他に、ロバートの上半身は当たり判定が大きいという違いもある。



やっと煮詰まってきたぞ

ドギューン!!

アフターフォロー特集&7、8面攻略

担当：C.LAN

さて、6面まで攻略してきたドギューン。なにぶんハイペースだったもんで、今までよりいいパターンや、新しくわかったことがかなりあったりするわけだ。まずはそこから見ていこう。

ランクがとにかく上がるんだわ

ノーミスの状態が続くととにかく弾が速くなるのだ。最初の1機で進んだ場合、3面ボスあたりから「速いな」って感じになってきて、4、5面はもうちょっとこりゃあってぐらいになってかなりつらい。

ただ、1回死ねばランクがグッと下がるので復活はしやすい。これでもう安心だね(全然解決になってない)。実際のところ、面ごとに基本ランクが設定されていて、死ぬと例外なくそのランクに戻るということになっている。ランクは時間で幾何級数的（わかる?n次曲線的な上がり方ね）にどんどん上がっていく仕組みだ。2人合体プレイだと上がり方がさらに速いぞ。

10万か1UPか! やっぱ10万かな

前号の予告通り、ボーナスアイテムの出現武器一挙公開だ。出現法則ももう一度書いておこう。

ボスを決められた武器で倒す!これだけだ。では表を見てくれたまえ。

なお、1、2、8、10面のボスでは出ないので計6つということになる。1周できるようになるまではどこかで1UPを取ってしまったほうがいいでしょう。

STAGE	武器
1	
2	
3	V・レーザー
4	ホーミングファイアー
5	サイコビーム
6	V・レーザー
7	メガショット
8	
9	メガショット
10	

楽パタ伝説

●3面中ボス

例の皿とばしマリ×3だが、青でスピード押しっ放しで横いっぱいに動き回ってショットポンポン押し（以下メガワインダー）がよい。でも余りにも何も考えずにやるとやっぱり押されることがあるから、一応狙いながら小さくワインダーをかけたりもしよう。

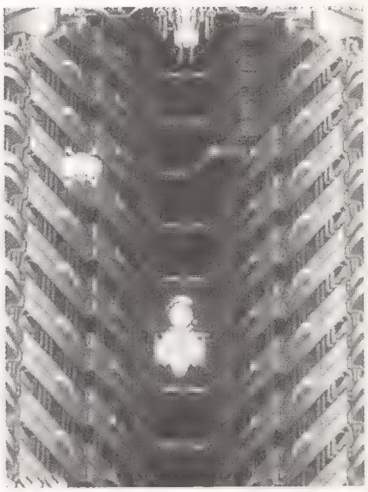
ボス前の硬い浮遊物&ザコのところもメガワインダーで。



端に押し込んでしまう感じでやろう。

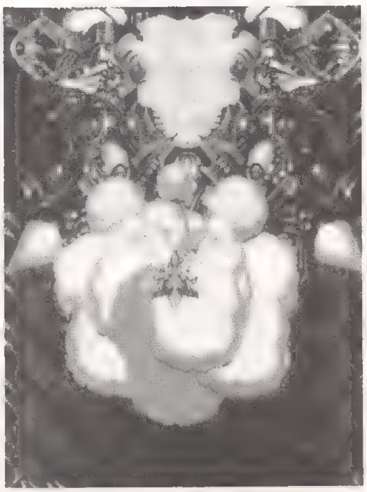
●3面ボス

何とレーザーで倒して10万点いただきってパターンだ。ただしボンバーを持ってくることが必要だ。



ここでレーザーを取る。ボンバーも忘れずに。

まず極太レーザーを2回よける。これはいいね。そしてブーメラン。これは前に出ずに、横にちょこっと動いてよけよう。2回よけたら正面からすっと近づいてボンバー。なぜか左右からレーザーは来ない。そして下がって中央の砲頭、左右の砲台を壊す。バラまき弾はボスの正面が安地。そのうちブーメランが同時に2つきてしまうが、そうなる前に倒せてしまうのだ。バラまきの安地はこのパターン以外だとなぜかくらうことがあるので注意。また、慌てて安地に入ろうとするとダメなときがあるよん。



ここまで近づいてボンバーだ。

●4面

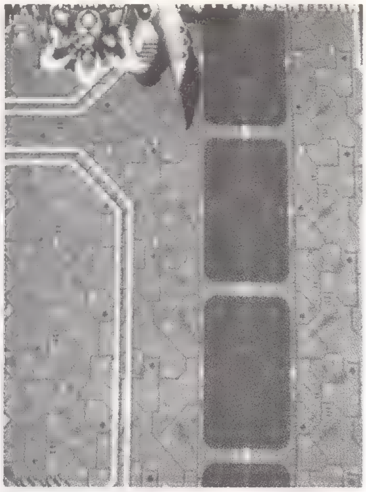
この面、実は赤がいい。レール砲台地帯は左下でよけに徹するのだ。すごく楽だぞ。

ここで出るボンバーを取って中ボスへ。中ボス（鳥ね）は逃げ腰でやばくなったらボンバー。最初にボンバーを使うとすぐに倒せるが2機目が出てきてしまう。ボスも赤だ。10万とってやろうじゃないの。

●4面ボス

ボンバー+赤で戦う。出現と同時に右腕（左側）だけを狙う。3ウェイを2回よけると下にくるのでボンバーを使って正面にいよう。そして右腕をちょこっと撃てば壊れるはずだ。そして画面左上へ移動。ただ完全に左上だとショットが画面外に消えるので、ボスが下がったらちょこっと下に移動して撃つ。顔が壊れるまでは3ウェイを真横で撃たれたりして怖いが、当たらないので安心だ。

なんか前号までの攻略と全

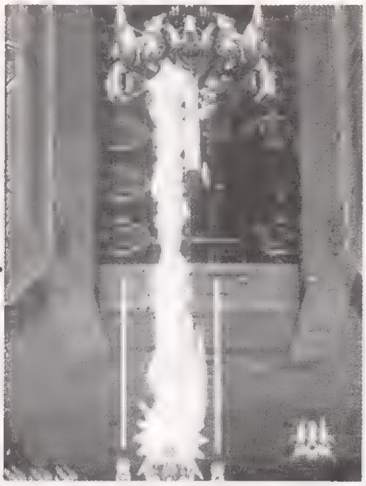

当たんないんだなこれが。

然違ってしまっているね。これまでの攻略でプレイしていた人もこのパターンで挑戦してみてくれ。では次にいってみよう。

●5面

腕伸ばし中ボス地帯は安地があるのだ。緑のホーミング中型機のところで武器を緑から青に変える。パーツはスピードで。そして中ボス地帯に入ったら中央（目印がちゃんとある）からちょっと左（か右）に合わせて撃っているだけ。中ボスの主砲がスレスレで脇をかすめていくが大丈夫。ザコは左右のレーザーで問題なし。

次の中ボスを越えたら赤に変えてザコに対処する。2つでるアイテムの右側を画面下でギリギリで紫で取る。ボンバーも取る。なぜボンバーか、それは…。


大体こんな感じっす。ちょっと脇腹が寒いけど。

●6面

この面のためだ。最初のザコ地帯をサイコビームで抜けるのがつらいのだ。危なくなったらすぐ使おう。理想としてはスピードと武器が出るところ。スピードが消えるあたりで使ってスピードとレーザーを取りたい。

中ボスまでは緑のV・レーザーでいき、そこで青に変えるのも手。V・レーザーは正面に弱いため。

ボスはランクが上がっていたりする場合は青でスピードを駆使したほうがいい。早く倒せるしね。


ボンバー…スピードとV・レーザーをひったくるように取ろう。

さて、前置きが長くなってしまったが、いよいよ7面以降の攻略に入ろう。

STAGE 7

6面の名残でまずロボが少々。アイテムは青で取ろう。

この後高速で大量に現れて弾を撃って去っていくザコ群。そして高速スクロール地帯だ。

ここで来るのはバイクと中型機の2種のみ。中型機はいったん下にきて上にグ～ッと戻ったかと思うと3方向にレーザーを撃って突っ込んでくる。バイクは下からきて、ほっとくと2ウェイを撃ち始める。なるべくバイク優先でいこう。ちゃんとやれば一応全部撃ち切れる。…とここまではスピードがない場合、つまり復活で6ボスを抜けたときだ。スピードがあればメガワインダーで問題ない。途中でもスピードが出るので安心。

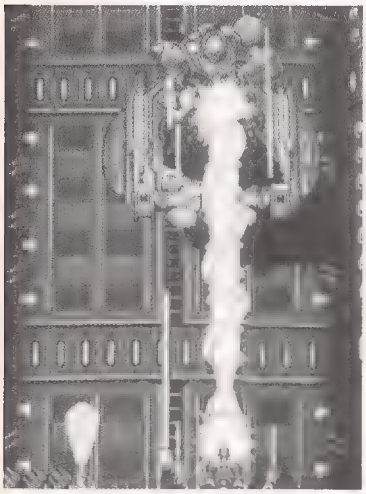
そして中ボスだ。攻撃はレーザーと壊せるミサイル。バイクと混合で来るのでちょっと邪魔。しかしレーザーを撃つ方向は限られているし、ミサイルは壊せるのでそんなに強くはない。

ここを抜けるとしばらく高速スクロールが続き、何やら緑色の基地（？）が見えてくる。ここのザコを一掃すると左側にボンバーが出るので取ろう。そして地上のドでかいハッチから中ボスが出現。これはボンバーを使って倒す。

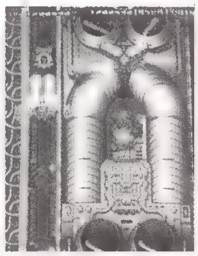
この後は地上に3ウェイ砲台が縦に3つ並んでいる。正面から少しずらしたところで撃とう。同時にスピードと武器アイテムが出るので両方とる。武器は赤だ。この後にデカイ中ボスがもう1機。こいつとは正面切って戦わなくてはならない。

こいつの攻撃は、ザコ飛ばしと弾バラまき。ザコはショットが勝手に倒してくれるが、問題は弾。実は目のようなところから内角に4ウェイを撃ってきているのだ。撃たれた場所の真下から左右に少しずれたところが比較的よけやすい。倒すのに手間取ると、地上の3ウェイ砲台と同時攻撃になるので早めに倒したいところ。

この後は左右に道があり、左上と右下からそれぞれ紫色の戦車が出る。赤ショットに任せておけば大丈夫。中央にはホーミング砲台。ホーミングが撃ち切れずに少し飛んできてしまったら上に逃げる。そして中央から灰色の奴が…。これはレーザーを真正面に撃つだけ。ほぼ真横（左）で連射していればOK。右だと下からくる戦車に撃たれるので×。左ならそれを隠す形になるからいいのだ。


落ち着いていこう。

そしてアイテムが出る。壊したらすぐに取ろう。サイコビームになるはずだ。この後は沈黙が続く。すると下を何かが通過する。これがボスの一部だ。それが上から…。


前からくる戦車もちゃんと撃ちに前へ出よう。

STAGE 7 ボス

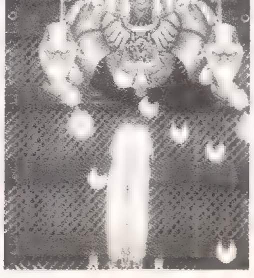
最初に来たやつは3ウェイを撃つ。速くて間が狭いので外側をよける。ランクが上がっていると周期がメチャクチャ速いので注意。ただし動きは決まっているので予測はつきやすい。次のパーツが来る頃にギリギリ壊せるはずだ。

次のパーツは弾バラまき。物凄く変な撃ち方をしつつ動き回るのでちょっととまどう。撃たれた場所の真下から左右に少しずれたところが死角になっていてよけやすい。中ボスに似ているね。

3つ目のパーツが来るころにこれもちょうど壊せる。なお、このパターンだと2コ目のパーツには3回弾を撃たれるが、3回目の弾は右でよけること。左だとボスの体当りをくってしまうことがある。


この空間で3回よけるのだ。

完成されたボスの攻撃は、弱点からピンクのバラまきウェーブ、両手から火炎放射だ。これが交互にくる。ウェーブは…よけてくださいとしかいいようがない。意外に判定は甘いのだ。ただ火炎放射の周期が微妙に早く、3回目ぐらいでウェーブをよけているときに火炎放射がきてしまうのでなるべくボスの正面へ移動するようなよけ方をしないとくらってしまう。復活だとボンバーが取れるのでかなり楽になる。


うひ～、やだこの攻撃。

STAGE 8

赤く長いザコがまずくる。弾をポロッと撃つ。そしてシャッターが開く。ここで武器を青に変える。この後はずーっと青でいこう。

シャッターの中に待ち受ける敵はメカフライ、さっきの赤い奴、電撃5ウェイタワーの3種。メカフライは数が多いだけって気がするが、あまりほっとくと弾を撃ち出すので始末が悪い。

タワーは正面で撃って砲台を壊せばデク。結構わかりに

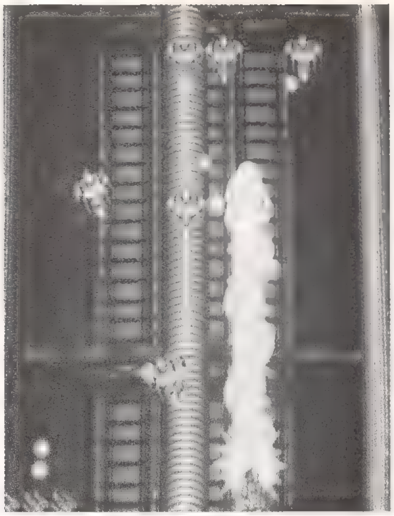
くい。途中スピードが出るのでなければもちろん取る。タワーは左、右、左、右、左と計5つ。赤ザコとハエを適度にかまいつつ、タワーの砲台優先でいく（砲台はほんとにわかりにくいからね）。


こうなればタワーもデク。ってちょっとわかんないか。

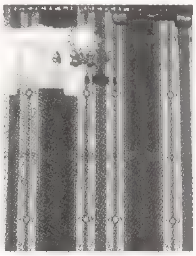
タワーを5コ壊すと正面に排水口のようなものが見えてくる。そこからメカフライが来るので正面で撃つ。その少し先にレーザー砲台が2つある。これはオプションのレーザーで倒そう。

そしてクモ地帯。ここは難しいぞ。理由は…青だから。赤だと楽なのだが、青でいく。理由はそのうちわかる。この先を読めば「青しかねえ」と君も確信するはずだ。

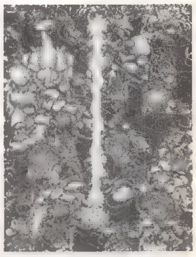
ブルブル震えるクモの攻撃は広角の3ウェイ。これはいいんだけど問題は同時に来るザコ。とにかく弾が速いんだ。スピードを使って切り返していこう。途中のボンバーは例の技を活用すべし。


本当に弾が速い。さすが８面だ。

一段落するとホーミングを撃ってくる中型機が来るので撃つ。そして前から2台戦車が…。スラップファイトに出てきた奴に似ているね（わかんねーか）。左側が弾を撃ち出すころにちょうどホーミング機が終わるので、右側から回り込んでどちらかの戦車の上に重なってしまおう。ここはこれでOKだ。左右端にレーザー砲台があるのでスピードでかするように撃ちにいってすぐ逃げる感じで壊しておこう。


勝ったね。安全地帯ってやつだ。

この後は死にかけのロボ地帯。弾をポロポロ撃ってくるので確実に1つ1つ壊していこう。ここでのほかの敵はドラゴンとカメっぽいやつ。ドラゴンは直前にボンバーが出るのでそれを使って倒し、次のボンバーはボス用に温存しておこう。カメっぽいのは余裕があれば全部撃とう。弾よりも体当たりに注意。そしてアイテムキャリアーが2つ見えたらボスの登場だ。

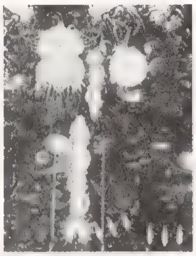

撃ち残しに注意。

STAGE 8 ボス

ボスが出現したらボスに思いっきり近づいてボンバー！そしてスピードを取ってボスの正面へ。もちろんこの間撃ち込むのを忘れずに。正面で撃っていると、左右から3ウェイがくる。これを左にスッとよけて正面へ。2回よけたら正面で撃ち込んでいればボスは壊れる。分裂弾は無視してかまわない。倒した後、アイテムがちょうど右にあるので赤で取っておこう。9面のために…。

今回はここまで。前回ドーンと先まで…とか言っておきながらアフターケアが多すぎてダメになってしまった。けど必ず役に立つと思うぞ。では次回までみんながんばってくれ！


いきなりボンバー。


3ウェイをよける。これを2回やれば勝ち。

初売りセール!

1月1日午前0時OPEN(閉店時間未定)

ドリームToco(トコ)

- ○セリ市…いろいろ用意してお待ちしています。
- ○福袋各種
- ○開店時にお配りしたテレカをお持ちの方にはラッキーチャンス!?
- ○当日のみのぶっとび商品各種有り。(枚数限定)
- ○くじ引き
- ○スト II 勝ち抜き大会!!みんな集まれー!!
- ○その他、ここでは書けないことばかりのビッグイベント!!

1月5日~10日までの6日間、初売りセール第2弾開始!!☆くわしいことは店頭で。

アイレム		セガ		データイースト		麻雀	
スペランカー	5,000円	ガルディア	6,000円	タンブルポップ	10,000円	レディハンター	5,000円
やんちゃ丸	4,000円	ワンダーボーイ	6,000円	スーパーバーガータイム	12,000円	ねるとん牌鯨団	5,000円
妖獣伝	4,000円	ファンタジーゾーン II	5,000円	ジョー&マック	30,000円	キャンパスハンティング	5,000円
パウンドフォーパウンド(Pなし)	5,000円	カロリー君	5,000円	空牙	30,000円	ねらえトップスター	5,000円
サンダーブラスター	30,000円	ロボレス2001	8,000円	ダークシール II	22,000円	麻雀やるなら	8,000円
ガンホーキ	25,000円	オーライル	10,000円	アクトフェンサー	6,000円	麻雀ファンクラブ	5,000円
大工の源さん	15,000円	琉球	5,000円	シークレットエージェント	12,000円	夏物語	5,000円
ギャロップ	20,000円	ゴールデンアックス	18,000円	クルードバスター	12,000円	アイドル麻雀	2,000円
ガンフォース	18,000円	クイズ宿題を忘れました	6,000円	ファイティングファンタジー	18,000円	ミス麻雀コンテスト	4,000円
R-TYPE	10,000円	ボナンザブラザーズ	10,000円	チャイナタウン	20,000円	ももこ組	5,000円

カプコン		タイトー		ナムコ	
クイズ三国志	4,000円	ヴォルフィード	18,000円	クラックス	3,000円
ブロックブロック(Pなし)	5,000円	スーパーマン	45,000円	源平討魔伝	22,000円
ドカベン	5,000円	サイレントドラゴン	35,000円	ガントレット	30,000円
戦場の狼	7,000円	あしたのジョー	3,000円	ローリングサンダー	28,000円
虎への道	13,000円	カダッシュ	10,000円	ポールポジション II (筐体)	相談
マッドギア	6,000円	ハレーズコメット	15,000円	スーパーワースタ(ROM)	5,000円
大魔界村	75,000円	大旋風	12,000円	ドラゴンバスター(ROM)	15,000円
1941	70,000円	キック&ラン	5,000円	スカイキッド(ROM)	15,000円
マジックソード	75,000円	オペレーションサンダーボルト	10,000円	フェイスオフ(P付・ROM)	17,000円
ファイナルファイト	63,000円	F2マザーボード	35,000円	ワルキューレの伝説(ROM)	72,000円



今月のぶっとび商品

(1月7日~1月31日)

パロディウスだ!	23,000円
ボンバーマン	15,000円
ワールドカップ'90	12,000円

コナミ		テクノスジャパン		その他	
グラディウス	30,000円	エキサイティングアワー	3,000円	ドリフトアウト	12,000円
グラディウス II	36,000円	ドッヂボール	3,000円	ブレイゾン	18,000円
グラディウス III	26,000円	コンバットライブス	6,000円	SDガンダム	17,000円
ゼクセクス	34,000円	ザインドスリーナ	6,000円	テラクレスタ	7,000円
忍者タートルズ	20,000円	ブロックアウト	5,000円	マグマックス	8,000円
フラッグアタック	12,000円	スクランブルエッグ	10,000円	フーピー	9,000円
ファイナライザー	5,000円	ビーチバレー	4,000円	スノーブラザーズ	12,000円
Mr.ゴエモン	5,000円	WWFスーパースターズ	13,000円	アウトゾーン	30,000円
コントラ	13,000円	WWFレッスルフェスト	20,000円	スパイラルブレイカーズ	6,000円
ローラーゲームズ	12,000円	西遊降魔録	5,000円	オメガファイター	7,000円

リスト請求方法⬇

○広告に載っている在庫はほんの一部ですので、他の**リスト**希望の方は、62円切手2枚同封の上、当店まで封筒で送ってください。

○通販(代引)システムOK! ☎048-649-7650

受付時間:平日AM10:00より/土・日・祝PM1:00より

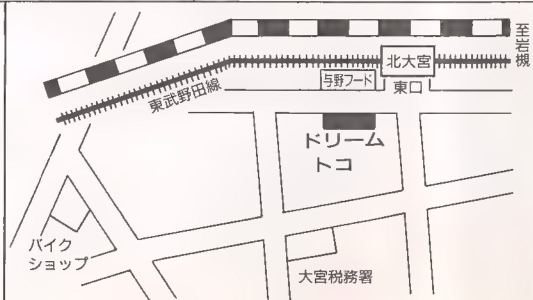
○ショールーム営業ご案内

平日AM10:00~PM6:00/土・日PM1:00~PM8:00(12月30・31日、1月2・3・4日休業)

※臨時休業もありますのでTELにてご確認ください。

マニアのために格安販売を目指す **ドリームToco(トコ)**

〒330 埼玉県大宮市土手町3丁目203 TEL 048-649-7650 FAX 048-642-6439



●なお、平常営業は1月5日PM1:00よりオープンします。

ハマったらこう抜けろ!

R-TYPE LEO

ショットが強いと安心、でも少しでも気を抜くと地獄が待っているのだ!

ずるずる

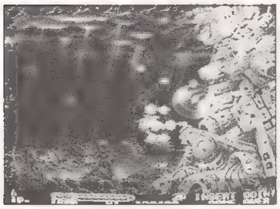
まず3面のボスの復活からだ

サーチしてくる炎と3WAY弾、そして中心部からの太いレーザーの混合攻撃をしてくるのが3面のボスだ。

自分のショットが強ければ、ある程度不規則によけていても倒せるが、復活時はショットが弱く、長期戦となる。

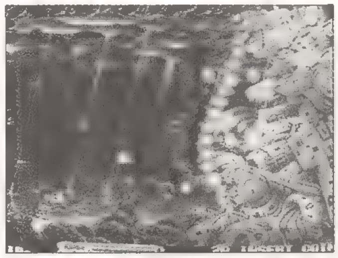
そこで今月はまずここの抜け方から入ろう。

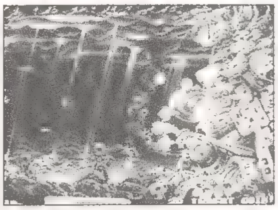
まず復活がスタートしたら2つのカプセルを壊し、スピードと、サイビットをとり、


まずこの位置で炎を誘導する。3WAY弾はサイビットで防ぐ。

ボスの目の前へ。

ボスが完全に出現したらボスの急所の斜め下へ。そこで炎が出るのを待ち、出たら右へ動き、急所の下へ入る。するとサイビットが急所に当たるし3WAY弾も防げる。炎がグルリとまわって消えかけたら一度左へ。これは次の炎を誘導するため。このとき、3WAY弾に気をつけること(右へ動くときも気をつける)。


炎が出たら前へ!ここに入って炎と3WAY弾を防ぐ。

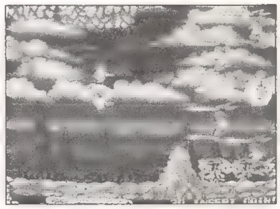

炎が消えたところでさっきの位置にもどる。

当たり判定が小さくめり込めるためできる芸である。

前後に動くだけなので楽は楽だが、炎を誘導して急所の下に入るとき、行きすぎてぶつかることもあるので、レバーの操作に注意しないといけないぞ!

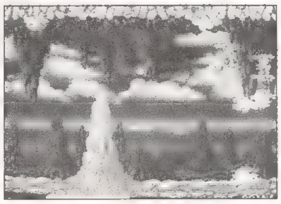
ステージ4 サイビットシュートを使いこなせ!

さすがに4面までくると、初プレイ、パターンなしで進むのがつらくなる。やはり敵の出現を覚えていかないと安定したプレイはできない。なるべく少ない動きで安全に先に進むことを考えていきたい。


高さを中央に合わせる。すると安全に撃てる。

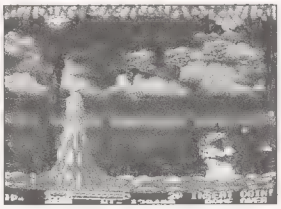
4面スタートしたらまず中央で連射、これでOK。

下からの突起物を越えたらやや上へずれ、ザコ編隊を撃ち続け、3、4機壊したところで少し降下し、カプセルを撃ちにいく。サイビットがでるのですぐに取り、下へいく。

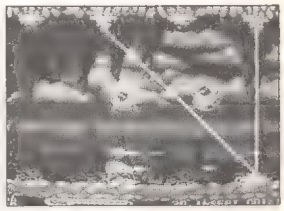

数機撃ったら降下し、アイテムを取る。

下に砲台がでるので、ビットを砲台にめり込ませて壊す。

このときショットを撃っていないと正面からのザコにやられる。あと2つ砲台がでるので同じようにして壊していく。

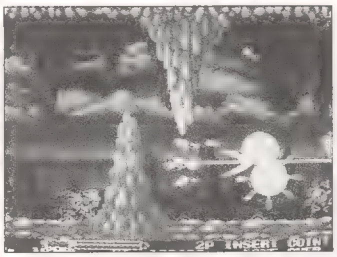

さらに下へ。サイビットを砲台にめり込ませる。なぜか弾に当たらない。

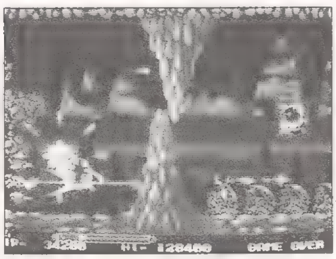
4つ目が出るとき、上から


砲台を3つ壊したらショットで4つ目を撃つ。このとき、なるべく前へ。そうすれば上からのレーザを前へ誘導できる。

レーザーが降ってくるので、その予兆があったら後ろに動きつつサイビットを飛ばし、上の砲台を全部壊そう。

上の地面が降りてきたら対空レーザーに変え、突起物の


この位置をキープしつつ下がりながら撃つ。


ちょっと怖いが、後ろから来るやつにはこの高さで撃つ。残り3、4機になったらサイビットシュート。

前へ出て、写真のように高さを合わせて撃つ(当たらないー)。

その攻撃がやむと、後ろから敵がくる。ビットで防ぐぞ。

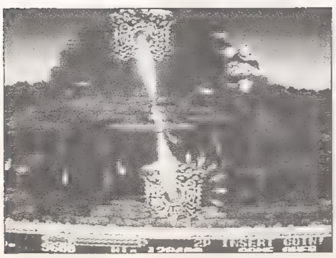
次は後ろからくる!写真の位置で撃ち、残り3、4機になるまでねばったらサイビットシュートで一掃する。早めに一掃しないと、上下の突起物につぶされる。前へ抜け、下にいるザコもサイビットシュートで一掃してしまおう。

逆回転もする!4面ボス

ボスの前座は、前後の像からでるレーザー。各1本ずつ撃ってくるが、どちらも狙ってくる。これを逆に利用し、片方を上、片方を下に撃たせるようにすれば楽によけられる。ギリギリまでねばることがポイントだぞ!フルパワーなら3秒で倒せるが、復活時はちょっと時間がかかるので落ちついてやろう。

さてボス。ビックリするのが、いつもと逆の動き(回転)をしたときだ。私の体験では右まわりのスタートが多いのだが、たまに左まわりになることがある。一応知っておくといいと思うぞ。

このボスの倒し方であるが、フルパワー時は、正面にいれば撃ち込み、撃てなければサイビットを飛ばせばいい。問


下から弾をよけるためにこの辺にいること。よけ時間を利用し、高さを合わせる。

ギャルズアイランド２発売直前特別企画
人気ギャル予想クイズ!!

２月13日、何とバレンタイン・イブに発売されるギャルズアイランド２。そこで読者のみなさんにお寄せいただいた人気ギャルアンケートの結果がドーン！とのっかります。そこで、発売直前企画として人気順位を当てっこしちゃうぞお、というわけです。超豪華プレゼント（一番下を見てください）を用意してますから、ふるって応募してください。

- ●応募方法　まず、ハガキの表側に必要な事項を書き入れて、下記の空欄に人気ギャルベスト10のアナタの予想を書き入れてください。
- ●締め切り　１月31日（消印有効）
- ●発表　本誌５月号

アナタの予想ベスト10

1位	6位
2位	7位
3位	8位
4位	9位
5位	10位

これが賞品だ!!

スーパーリアル麻雀PIV基板	(1名)
NEO·GEO本体	(3名)
月刊ゲーメスト１年分	(5名)

正解・不正解にかかわらず応募者全員の中から抽選で20名に編集部特製テレホンカードをプレゼント。

キリトリ線

◆GAMEST◆２月号プレゼント◆

◆118ページのゲーメスト２月号プレゼントの応募用紙です。アンケートに答えていただいた方の中から抽選でご希望の賞品をさしあげます。表側に希望する賞品の番号を忘れずにご記入ください。

Ⓐ：ゲーメストは、どこでお買いになりましたか？
①書店　②ゲームセンター　③その他

Ⓑ：１番よかったコーナーは？

Ⓒ：おもしろくなかったところは？ 理由もね！

Ⓓ：今月号の攻略法で役に立ったゲームは？

Ⓔ：あなたが今、１番燃えているゲームは？

Ⓕ：攻略してほしいゲームは？

Ⓖ：家庭用に、移植してほしいぞ！と思う業務用ゲームは？

Ⓗ：今月号の表紙はどうでしたか？感想をお書きください。

Ⓘ：あなたのご意見ご自由に（P.N.　　　　　　　　）
アイランドへの投稿もどーぞ。

キリトリ線

ここに41円
切手をはって
ください

101-00

東京都千代田区内神田1－15－15
柴田ビル

株式会社 新声社

ゲーメスト編集部 行
（2月号）

キリトリ線

(ふりがな) お名前	年齢（　　）歳 性別（男・女）
ご住所 〒□□□-□□ 電話（　　　）	
①小学（　　）年 ②中学（　　）年 ③高校（　　）年 ④大学（　　）年 ⑤社会人 ⑥その他（　　　）	
希望する賞品の番号	

ここに41円
切手をはって
ください

101-00

東京都千代田区内神田1－15－15
柴田ビル

株式会社 新声社

ギャルズアイランド2発売直前特別企画
人気ギャル予想クイズ 行

キリトリ線

(ふりがな) お名前	年齢（　　）歳 性別（男・女）
ご住所 〒□□□-□□ 電話（　　　）	
①小学（　　）年 ②中学（　　）年 ③高校（　　）年 ④大学（　　）年 ⑤社会人 ⑥その他（　　　）	

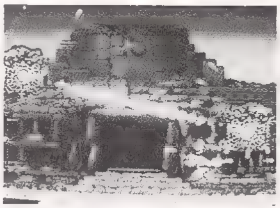
題は復活時だ。

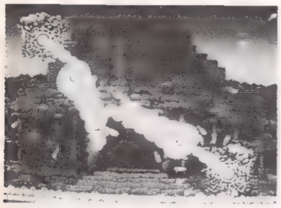
とにかくショットが弱い。そこで少しでも早く倒すためビットをめり込ませて倒すことを考えてみよう。

ボスが右まわりを始めたら、弾に気をつけ前へ。高さを合わせて、一番前でボスがくるのを待ち、真上にきたらいっしょに降下し、ある程度降下したら後ろへ抜ける。このときビット弾を消しつついき、安全なところまで下がったらサイビットシュート。これを繰り返し、ボスが停止したらレーザーを撃ってくるので中央の高さか、一番上か下にいるようにしよう。


一番前へ。すると弾に当たらないのだ！真上にくるまで動かない。


真上へきたら降下開始。サイビットが当たるようにしながら降りるぞ。


このぐらいで後ろへ抜ける。弾に気をつけろ。


ショットが撃てないときは、サイビットシュートでいく。

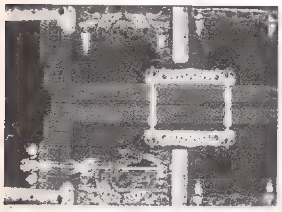
左まわりのときでもおなじようなこと（一番後ろへいき、いっしょに降下し、前へ出る）ができるが、少し危険なので、サイビットシュートのみでダメージを与えていくほうがいいだろう。

これでここも安心だ！

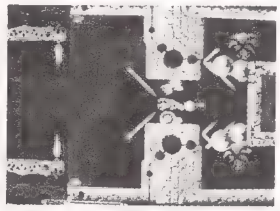
R-TYPEらしくなってきた！ステージ5

でた～っ！と言いたくなるような面が5面だ！R-TYPEと言えば動く床をイメージする人が多いと思う。まさにその通りの面なのがここ！気合を入れずにはいられないよね！

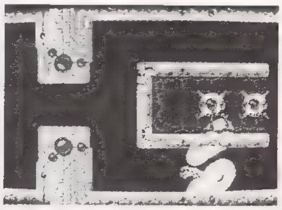
動く床を抜けるポイントは、ある程度ねばってから進むほうが比較的安全に進むことにある。やたら先に進むとはさまれて「グシャ」ということが多いからだ。攻略が進んでいけば、展開上先に進むほうがいい場合もでてくるが、基本は待ちだぞ！5面の頭っから床がでるので注意しておこう。前半は上下からでる床の間に入って抜けるシーンが中心となる。下からの床には、ザコが乗ってくるので注意しよう。


まず床に乗っているザコを倒す。それから床間に入る。

まず最初は、ねばってから床の間へ。ザコを倒してから急いで中に入り、移動に合わせて前へ行き、開放したら前へ出る。するとカプセルがあるので壊し、反射レーザーに変える。これに変えれば奥の敵でも倒せてしまうからだ！


反射レーザーを取る。手のとどかないところが撃てるのがポイント。

少し進むと中央にカプセルが2つ、次の展開を考えると匚の字型の中に入らないとならないので、ビットを飛ばして中のカプセルを壊すようにする。これでバッチリOK。

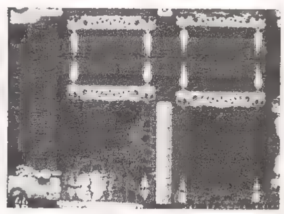

先にカプセルを壊しておく。そうしないとすんなり中へ入れない。

匚に入れるようになったら中へ。その中でバンバン撃つ。ほらね、安全でしょ！

匚の中から出たら、回転する物体に注意しつつ前へ抜けていくぞ(もちろん壊してね)。

死ぬと最難関の場所に！5面中盤

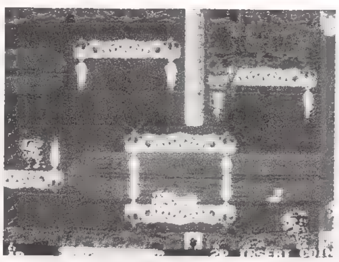
しっかりしたパターンを作っていかないと復活がつらくなるところがここだろう。弾の誘導、次の敵の出現場所を考えて動かないと敵に囲まれてしまうからだ！

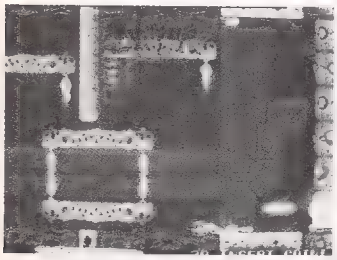

ギリギリまでねばってから中へ入る。

中盤のスタートもまた床から。ねばってからザコを撃って中へ入る。

移動に合わせて動くが、後ろに一回ザコがくるので、こいつの弾に気をつけないといけないぞ！

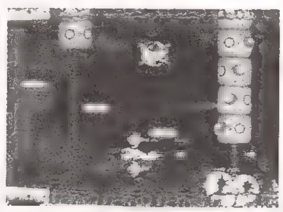
上の床に張りつき、上方に弾を撃たせたら、下の床に張りつき、右下に出るザコを撃ちにいく。そのまま下へいき、


下の床ギリギリに張りついて撃つ。怖い。

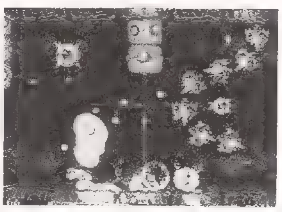

ここへ入れればベスト。

次の右下の床がでたら、その高さに合わせて前へ（この高さは、ザコの足もとの高さ）出る。すると回転砲台が！

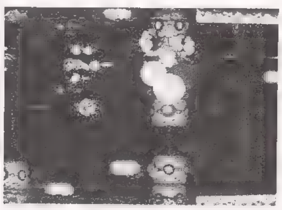
下から順に弾を撃つので、撃ち終わったらすぐ1個ずつ下から半分を壊し前へ進み、次の回転砲台を壊し始める。


下半分の砲台を壊し前へ。下のカプセルを壊し、対空レーザーを取る。

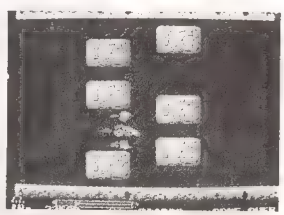
これも半分壊したら前へ、するとザコがズラリと並んで出現！サイビットシュートで一掃だ！


ザコが大量に出たところでサイビットシュートだ！

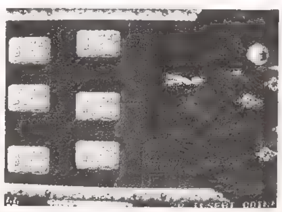
一掃したら上へいき、最後の回転砲台を半分壊し前へ抜ける。後ろからミサイルザコがくるので、早めに壊し抜けるようにしよう。


3つ目は上半分を壊す。3個ぐらい壊したら前へ出ること。

動くでかい床が6個。ここは下を抜ける。まあここはアドバイスはいらないかな。

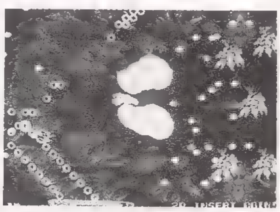

下を抜ける。上はちょっとつらい。

抜けたらすぐ撃つ準備。網を張るパーツが出るので、できるだけ多く壊すようにする。


網を張るパーツがくる！上から撃つ。4つ壊せればOK。

とくに上のを壊すこと。そうすればサイビットが取りやすくなる。

抜けると前から3機ずつ3回敵が出る。6機出たところでサイビットシュート。あとは撃って壊す。弾が多いぞ！

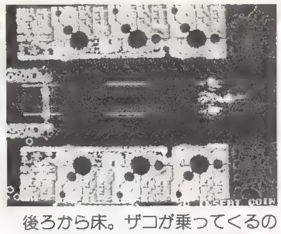

引きつけてからサイビットシュート。これで弾も消す。

上や下でパーツが破裂する。その破裂するところからなるべく離れ、安全によけられるようにする。何もせず、網の中に入ること。

網地帯を抜けると最後の床地帯へ。後ろからくるものには必ずザコが乗っているので、後方攻撃を忘れないこと。

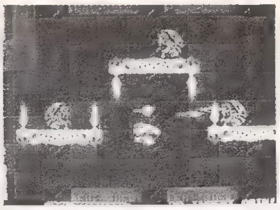
ちょっと一息、でもまだまだ！ 5面ボス

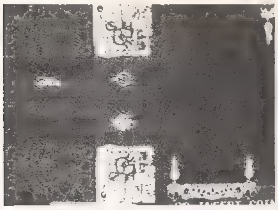

網が下から！距離をとり、間に入る準備をしよう。


後ろから床。ザコが乗ってくるので後ろにサイビットを向けて撃つ。

ボスの復活地点だぞ！

上から下からどんどん床が動いてくる。死なずに来たときは、全部の床にザコが乗っている。無理に撃ちに行かずにサイビットシュートで消していこう。


死なないでくると床にザコが乗っている。


さあ復活だあーっ！まずスピードとサイビットを装着、行くぜ！

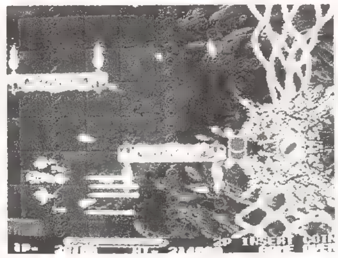
復活時は半分になるので、落ちついていけば問題なし。

さあボスだ！

ボスの前には上下に動く床が2つある。これがクセモノ。これにジャマされてボスからの弾がよけにくくなる。

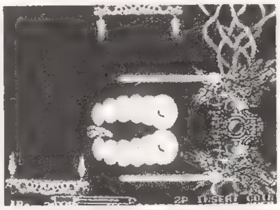
ここはあまり大きく動かず、なるべくボスの正面で弾をよけるようにし、2本のレーザーを撃つまで待つ（よける）。

撃ってきたら床に注意しつつ中に飛び込みながらサイビットシュート！基本はこれ！


ボスの正面に入るようにしていれば弾がよけやすくなる。

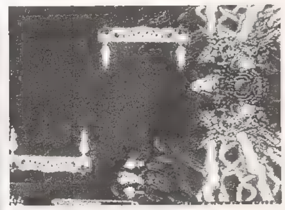
これのくり返しでこのボスを倒すのだ！

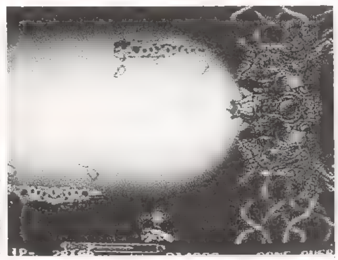
ここで怖いのが、3回レーザーを撃ったあと、超太レーザーを撃ってくるとき。これを撃たれると上下にしかよけるところがないので少しでも遅れると…やられる！


レーザーを撃ってきたらすかさず中へ！

充電するという予兆があるので、その状態になったら床に気をつけ、上か下へ逃げること。

サイビットシュートが上手にできれば、3回目の超太レーザー発射までに倒せるぞ！


おっ充電開始！逃げろー！


ズバーン!!ボスの停止位置に気をつけないと、逃げ場がないなんてこともあるぞ！

「ズバババーンン!!」

初プレイで進めてしまうところに落とし穴！

やはり初プレイは、誰でも慎重にプレイするため、それがいい結果を生む。が、慣れると少しずつ冒険をする。すると…。

このゲームの場合、死ななければ、ショットの強さにものを言わせ、どんどん突き進める。しかし死ぬ場所を間違えるとショットの弱さに超苦労するところも出てくるのだ。

そんなとき、この攻略法を役立ててくれれば幸いです。

GN'R再来日記念。おいらも行きたい東京ドーム！セール

中古基板買うなら　やっぱ　宇宙堂ですな!!

消費税なんか、入りません。送料全国一律¥500

	タイトル	価格
㋐	アトミックロボキッド	¥ 9,000
	アマテラス	¥ 8,000
	明日のジョー	¥ 7,000
	アクトフェンサー	¥ 8,000
	アクロバットミッション	¥25,000
	R−TYPE	¥ 8,000
	R−TYPEII	¥15,000
	アステリクス	¥50,000
	アシュラブラスター	¥18,000
	アウトゾーン	¥25,000
	アラビアンファイト(SUB)	¥ 9,000
	ああ栄光の甲子園(SUB)	¥ 4,000
㋑	インセクターX	¥ 9,000
	E　D　F	¥ 9,000
㋒	ウィッツ	¥ 5,000
	ウルトラマン	¥ 8,000
	ウルフファング	¥25,000
	ヴィマナ	¥25,000
	ウォーリーをさがせ(P付)	¥30,000
㋓	エイリアンストーム(ROM)	¥ 7,000
	エア・ウルフ	¥ 7,000
	F−1ドリーム	¥ 8,000
	S・R・D	¥ 8,000
	M・I・A	¥15,000
	M・V・P	¥ 5,000
	E・サッカー	¥ 3,000
	SDガンダム	¥13,000
	エアバスター	¥12,000
	F−1グランプリ	¥20,000
㋔	オメガファイター	¥ 9,000
	オーダイン(ROM)	¥12,000
㋕	カ　ゲ　キ	¥ 7,000
	ガンディーラー	¥ 6,000
	ガンホーキ	¥20,000
	ガンフォース	¥15,000
	カダッシュ	¥12,000
㋖	奇々怪界	¥ 8,000
	強行突破	¥ 7,000
	究極タイガー	¥13,000
	キャプテンコマンドー	¥85,000
	キングオブドラゴン	¥65,000
	ギャルズパニック	¥25,000
	ギャロップ	¥12,000
	ギャングウォーズ	¥ 9,000
	キャプテンアメリカ	¥36,000
	球界道中記(ROM)	¥ 6,000
㋗	草　野　球	¥ 3,000
	クライムファイターズ	¥18,000
	グラディウスIII	¥25,000
	クロスブレイズ	¥25,000
	クォース	¥ 7,000
	空　牙	¥26,000

	タイトル	価格
	クイズ18禁	¥ 9,000
	〃地球防衛軍	¥36,000
	〃学園パラダイス	¥ 9,000
	〃DNAの反乱	¥15,000
	〃廊下に立ってなさい	¥18,000
	〃捕物帖(SUB)	¥ 3,000
	〃地球防衛軍(SUB)	¥ 4,000
	クイズクエスト(SUB)	¥ 6,000
㋘	剣　豪	¥15,000
㋙	航空騎兵物語	¥ 7,000
	ゴールドメダリスト	¥ 6,000
	コンバットライブス	¥ 7,000
	コブラコマンド	¥ 9,000
	コントラ	¥13,000
	コットン	¥30,000
	ゴールデンアックス	¥16,000
㋚	サプライズアタック	¥ 8,000
	西遊降魔録	¥ 5,000
	サンダークロス	¥23,000
	サンダークロスII	¥24,000
	サイコニクスオスカー	¥13,000
	サンセットライダーズ	¥55,000
	サンダフォースAC	¥ 9,000
	サンダーブラスター	¥25,000
	ザ・ディープ	¥ 9,000
㋛	ジュジュ伝説	¥ 8,000
	忍（A−TYPE）	¥ 9,000
	上　海	¥ 9,000
	ジェミニウイング	¥ 9,000
	シティボンバー	¥12,000
	ジェネシス	¥ 8,000
	ジンジンジップ	¥50,000
	シャドーダンサー(SUB)	¥ 7,000
	実力プロ野球(SUB)	¥ 3,000
㋜	スーパーバレー'91	¥15,000
	ストリートスマート	¥13,000
	S.C.ベースボール	¥ 5,000
	スーパーフォーミュラ	¥ 7,000
	スタジアムヒーロー	¥ 5,000
	スーパーバレーボール	¥ 5,000
	スノーブラザーズ	¥10,000
	スラップファイト	¥10,000
	スーパーワースタ(ROM)	¥ 6,000
㋝	ゼクセクス	¥25,000
	戦場の狼	¥ 8,000
㋞	倉　庫　番	¥20,000
㋟	ダイナマイトリーグ	¥ 3,000
	タスクフォースハリアー	¥12,000
	ダブルドラゴン	¥ 8,000
	ダブドラII	¥ 8,000
	脱っ子ちゃんハウス	¥ 9,000
	大　旋　風	¥ 9,000

	タイトル	価格
	WWFレッスルフェスト	¥15,000
	〃　（英語版）	¥15,000
	ダークシール	¥18,000
	ダークシールII	¥23,000
	大工の源さん	¥10,000
	達　人	¥18,000
	達　人　王	¥50,000
	タンクフォース	¥24,000
㋠	チャンピオンレスラー	¥ 7,000
㋢	テトリス	¥24,000
	出たなツインビー	¥25,000
	デスブレイド	¥25,000
	デッドコネクション	¥42,000
	〃　（SUB）	¥12,000
	天　聖　龍(SUB)	¥ 3,000
㋣	Dr.トッペル探検隊	¥ 9,000
	ドリフトアウト	¥13,000
	トライゴン	¥32,000
	闘神ブレイザーズ	¥20,000
	ドラゴンセイバー(ROM)	¥12,000
	ドンドコドン(SUB)	¥ 4,000
㋥	Nランドストーリー	¥13,000
	忍者キッズ(SUB)	¥ 7,000
㋩	パラメデス	¥ 4,000
	バーディトライ	¥13,000
	バンダイク	¥ 9,000
	バルーンブラザーズ	¥ 4,000
	ハレーズコメット	¥18,000
	パロディウスだ	¥28,000
	パンクショット	¥ 9,000
	ハットリス	¥ 2,000
	バーニングフォース(ROM)	¥ 6,000
㋪	飛　翔　鮫	¥ 9,000
	P−47	¥ 3,000
㋫	ファイアートラップ	¥ 3,000
	ファンタジーゾーンII	¥ 7,000
	ブレイゾン	¥13,000
	ファイナルファイト	¥48,000
	フィグゼイト	¥45,000
	フラッシュポイント	¥ 5,000
	ブランディア	¥53,000
㋬	ヘビーユニット	¥ 5,000
	ヘクシオン	¥12,000
㋭	ホラーストーリー	¥ 9,000
	ボンジャック	¥ 7,000
㋮	魔　魅　伝　説	¥ 5,000
	魔　界　村	¥10,000
	マジカルクリスタル	¥ 9,000
	マーベルランド(ROM)	¥10,000
㋰	ムーンウォーカー(SUB)	¥ 7,000
㋱	メインスタジアム	¥13,000
㋴	USムスタング	¥12,000

	タイトル	価格
	USネイビー	¥58,000
㋵	妖魔忍法帖	¥ 5,000
	妖怪道中記	¥23,000
	〃　（ROM）	¥ 8,000
㋶	ラビオレプス	¥13,000
	雷　牙	¥15,000
	ラスタンサーガ2	¥ 9,000
	雷　龍	¥15,000
㋷	リングの王者	¥ 9,000
	リバレーション	¥ 5,000
	リムロッキンバスケット	¥ 9,000
㋸	ルナーク	¥38,000
	〃　（SUB）	¥ 6,000
㋹	レジオン	¥ 7,000
	霊界導士	¥ 5,000
㋺	ローラーゲームズ	¥ 6,000
	ローリングサンダー2	¥66,000
㋻	ワールドカップ'90	¥15,000
	ワースタ'90	¥20,000
	ワースタ'90(ROM)	¥ 5,000
	ワードナの森	¥ 7,000

★ 麻雀 ★ 華札 ★

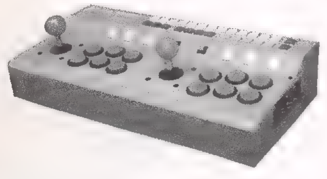
タイトル	価格
個人教授	¥ 5,000
禁じられた遊び	¥ 5,000
麻雀私生活	¥ 5,000
熱局雀士	¥ 3,000
アイドル麻雀	¥ 7,000
麻雀ファンクラブ	¥ 7,000
フライデー	¥ 5,000
華　弥　生	¥ 4,000
七次元の妖精	¥ 7,000
麻雀学園	¥ 8,000
麻雀シスターズ	¥ 5,000
麻雀革命	¥ 9,000
ぐっとE雀	¥ 9,000
大人の麻雀	¥ 5,000
お嬢さん	¥ 3,000
ギャルの告白	¥ 3,000
ナンパストーリー	¥ 5,000
レディハンター	¥ 5,000

★業務用NEO−GEO★

ハードキット専用ですので家庭用の本体では使用できません!!

タイトル	価格
NAM1975	¥ 3,000
バーニングファイト	¥ 3,000
クロスソード	¥ 3,000
クイズ大捜査線	¥ 3,000
キングオブモンスターズ	¥ 3,000
スラッシュラリー	¥ 4,000
餓狼伝説	¥ 4,000
キングオブモンスターズ2	¥ 4,000
ラストリゾート	¥ 5,000

コントロールBOX KIC PANA-TWIN



PANA−TWIN………¥42,000
中間ハーネス1本………¥ 3,000
RGB15・21ケーブル……¥ 3,000
BOXと基板を購入するとハーネス1本サービス。

通販もOK!! 通販希望の方はTELにて注文してね。その後、商品代（消費税不要）＋送料¥500を現金書留に同封の上、当社宛お送り下さい。

ヤマト宅急便で直送します。

★宇宙堂直営のゲーセンに行って見ては？
オール ¥20〜50
名古屋は昭和区曙通のゴジラ屋
名古屋は天白区八事交差点のももたろう
春日井は出川のゲームセンターリサ

店頭販売希望の方は前日に必ずTEL下さい。

君を毎日エンジョイさせたいマニアの恋人

㈱宇宙堂

TEL 052-916-1407
〒462 名古屋市北区下飯田4-6-2
営業時間 AM9:30〜PM11:00 祝休

最新在庫リスト希望の方は62円切手×2を封筒に同封の上御請求下さい。

ホンダ・ミュージック最終楽章、エンジン全開でぶっちぎれ!!

F-1グランプリ Part II

「完走」から「高ポイントを取れるプレイ」で、ワールドチャンピオンを目指そう。
要望の多かった、マシンの違い(性能差)も一挙公開!!

攻略:FRS-N.Q

マシンを使いわけよう!!

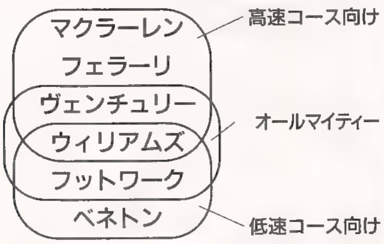
前作では、ほとんどのマシンを選んでも差はなかったが、今回はマシンごとに明確な違いがついた。

表を見てもらえばわかると思うが、総合的なパッケージで、ウィリアムズが最も性能が良く、ほかのマシンは、一長一短となっている。

トップスピードではダントツの速さなのがマクラーレン。さすが日本が誇る、パワードバイホンダ。

一番遅いものの、最高速到達は全車で一番速いのがベネトン。モナコなど曲がりくねったコースで有利だ。逆に、イタリアなどのストレートの長いコースでは大苦戦する。

なお、ドライバーによる差はないので、好みのドライバーを選ぼう。



全6台の性能表

	加速	最高速	コーナー限界の高さ(高速走行時)	マシン最小回転半径(=小まわりの良さ)
ウィリアムズ・ルノー FW-14B [RS-4・V10]	3	2	3	3
マクラーレン・ホンダ MP4/7A [RA122E/B・V12]	6	1	1	6
フェラーリ F92A [FA92・V12]	5	3	2	5
ベネトン・フォード B192 [HBシリーズV・V8]	1	6	6	1
フットワーク無限ホンダ FA13 [MF351H・V10]	2	5	5	2
ヴェンチュリー・ランボルギーニ LC92 [1992A・V12]	4	4	4	4

※数字は、「全6台中○位」ということを示す

新兵器・オーバーテイクボタン

今年のモナコGP決勝で、タイヤ交換の隙をついてトップに立ったセナが2位のマンセルに猛烈な追い上げをされたときのテレビのピットリポート、「ホンダのスタッフがセナに無線で、ボタンを押せ!!と何度も叫んでいます!!」で有名になったのが、このオーバーテイクシステム。

詳しいことは不明だが、予選用のガソリンを一時的にミックスして、瞬時に爆発的な加速を得られるというものらしい(俗に言うターボとは違うゾ)。今回はこのシステムが使えるのだ。1レースで3回までで、予選では使えない。

考えられる主な使用法は、
・スタート時。
・コーナーの立ち上がり。
・敵車に抜かれそうなとき。
…などがある。なお、最高速の時に使えば、もちろん限界速度を超えたスピードが得られる。

HOW TO 減速!!

コースの中には、いろいろな角度のものが存在するが、残念ながら全部フルアクセルで抜けられるほど甘くない。

そこで減速の仕方であるが、これもいくつかの種類があるので見てみよう。

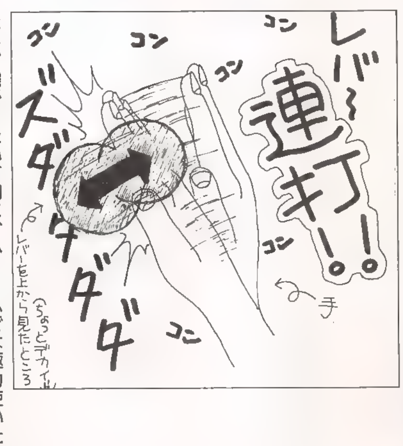
☆アウト・イン・アウト


あらかじめ、アウトにいてインへ進入。

…基本です。まずは、これで曲がることを試みよう。

☆レバー連打

同社「スーパーフォーミュラ」、「F-1グランプリ」をやりこんでいた人にはおなじみの技。コーナーに差しかかったら、曲がりたい方向に、小きざみに何度もレバーを入れる。こうすることで普段より強いグリップを得られる。



☆アクセル連打


グリップを上げる、アクセル連打。ただしやりすぎると大幅にスピードが落ちてしまう。

これもレバー連打と対を成す重要なテクニック。レバー連打よりやりやすく、最も重要な技といっても過言ではない。

ブレーキを使う前に、これで曲がれるかどうかやってみよう。エンブレと併用するといいところもある。

☆ブレーキ

実車では多用するが、ゲームでは極力使いたくないですよね。でも、なにもきついコーナーやカーブだけがブレーキの使い方じゃない。先行車や、いきなりの周回遅れの車に追突しそうな場合など、ブレーキをポンポン、と1~2回押すだけでも、無駄な事故は回避できるものだ。

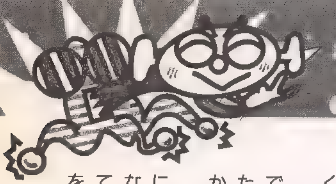
このゲームは、コースアウト、接触が一番やっかい。特に1位走行中に接触なんぞしようものなら、あっという間に6位まで順位が下がってしまう、なんてことはよくあるのだ。

ブレーキを1回や2回多く踏んだところで、そうそう抜かれるものではないので、追突するくらいなら、ブレーキを踏んだほうがマシでしょう。


こういうところはフルブレーキだ。

Aコースでチャンピオンを狙え

これらのことをふまえた上で、Aコースを軽く攻略しよう。マシンは、マクラーレンかウィリアムズがいい。

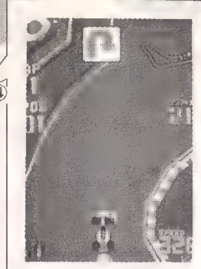


宇宙の果てまでおめでとう!!
新春!!爆発!!超攻略!!

ラウンド1 イタリアGP
(5800m×3 LAP)

・予選暫定ポールタイム＝0'25.000





このへんでアクセル連打。できるだけ短時間でできるようにしよう。

練習ステージ。最終コーナーのパラボリカは、アウトから進入して、インを突きアクセル連打する方法がおすすめ。

ポールを取れなかったら、スタートでオーバーテイクボタンを使ってトップに立とう。

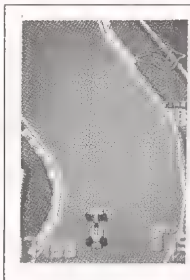
ウィリアムズだと、許されるミスは1回までか。2～3回ミスると、マクラーレンが驚異のスピードでブチ抜いてくれる。

（ここを見てると、Aコースでチャンピオンだけ狙うとしたら、やっぱりマクラーレンかなあ、と思える…）

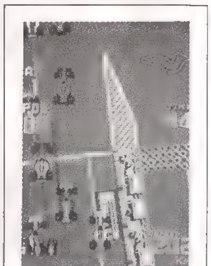
ワールドチャンピオン獲得には、ここは絶対落としたくないところだ。1面だからって甘くみないで、必死で10点をもぎとろう。

ラウンド2 サンマリノGP
(5040m×3 LAP)

・予選暫定ポールタイム＝0'27.000



ほとんど直線でいけるヴァリアンテ・アルファ。



グリッドが低いときはスタートでオーバーテイクボタンでごぼう抜きしてしまえ!!



最初の減速地点はトサ。スローインファーストアウトで十分減速する（ブレーキ使用）ように。

つぎのピラテラは、アクセル連打でがんばろう（少し減速）。

アクアミネラリは、2段構成になっている。2番目のカーブで、左にふくらみがちになるので、手前で、エンジンブレーキを効かせつつアクセル連打で曲がる。

ヴァリアンテ・アルファはフルアクセルでいき、リバッツアでフルブレーキングして立ち上がろう。ヴァリアンテ・マルボロは、ほとんど一直線に進めるぞ。

ラウンド3 ドイツGP
(6802m×3LAP)

・予選暫定ポールタイム＝0'30.000





できるだけアウトにふくらまないように曲がろう（結構タイムロスになる）。



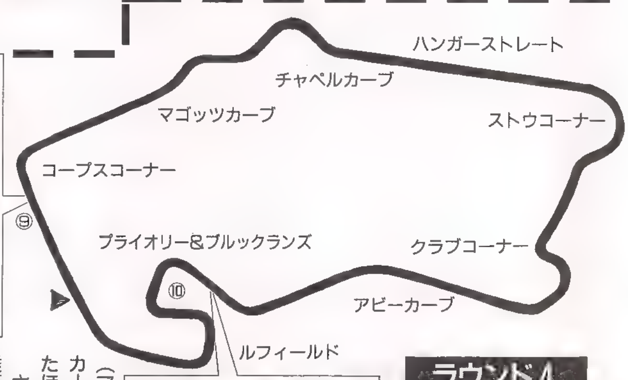
マクラーレンだったら少しアクセルを離していくといい。

スタートしてすぐに右に曲がるところがあるが、アクセル全開でOK。シケイン1はマクラーレンだと、ちょうどスピードが乗ってて怖いが、フルアクセルでいける（無難にいきたければ一瞬アクセルを離すとよい）。

オストカーブは、ブレーキは使わずに手前でエンブレを効かせつつ、アクセル連打で曲がろう。アジップカーブはアクセルを離して曲がり、ザクスカーブでフルブレーキング、フィアムカーブからオペルカーブにかけて、レバーを右にコンコンと入れつつアクセル連打でいこう。

ラウンド4 イギリスGP
(5226m×4 LAP)

・予選暫定ポールタイム 0'31.000





やはり、順位が低かったら、コース左（グリッドによっては右）から一気にオーバーテイクボタンで抜く。



できるだけインをつけるように鋭角に曲がっていく。

予選および、決勝1周目は第一コーナー（コープコーナー）はフルアクセルでいける。そこからマゴッツカーブからチャペルカーブ、ハンガーストレートとアクセル全開で（マクラーレンは、チャペルカーブで一瞬アクセル連打したほうが安全）。

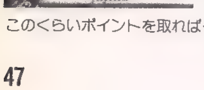
さて、このステージ最大の難所のクラブコーナーは、最初のゆるいカーブで一回ブレーキでちょっと減速して2回目は手前でブレーキング～エンブレを利用して、アクセル連打で曲がる。

プライオリー&ブルックランズは、インに入れるようにブレーキングしつつ、その後はずっと右回りのカーブということを覚えておいて、レバーとアクセルで調整しながらインにはりつくように走る。ここはレバー連打でいくと、アウトにふくらんでいってしまうのでやめておこう。

ワールドチャンピオンを獲得するには…

ポイント的には、1位を3回取ってしまえば、クリアした時点でもうチャンプは決定しているが、だいたい最低でも26～28点は欲しい。ってことは、1面で手堅く10点、2面から3面の自分の得意なほうで1位をとり計20点。残りの2つの面で2～4位以内に入賞すれば…。

エンディングはワールドチャンピオンを取らないと、ちゃんと見ることはできないぞ。



このくらいポイントを取れば…。

ゲーメスト大賞受賞記念

ストリートファイターII ダッシュ

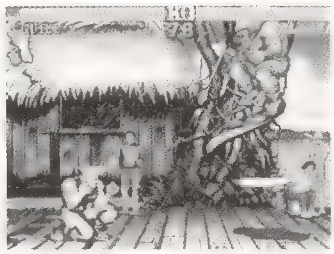
石井ぜんじ

最新トラディショナルパターン

今回は今までに載せていなかった連続技や特殊技をまとめて紹介しよう。ガイルのソニックサマーやガードを突き破るタイガーアッパーカットなど凶悪な技もあるぞ。

ソニックサマー

前号のストII大会で使われた技の中に紹介されていたものだが、予想以上に使えることが判明した。



レバーを下に入れてからボタンを押してソニックブームを出す。

この技は、ただ単に、ソニックブームを撃ってすぐために入ればいいというわけではない。必殺技の受け付け時間をギリギリまで利用する技なのだ。

まず、ためてからレバーを右に入れるが、このときすぐにはボタンを押さない。レバーを左下に戻してからボタンを押すのだ。受け付け時間が0・2秒あるから、レバーを右に入れて0・2秒後にボタンを押せればベスト。



ブランカの跳び込むタイミングが遅れるとサマーが間に合う。

これで、普通にサマーソルトを出すより0・2秒近く速くためを作ることができ、サマーソルトが撃てるのだ。

ソニックサマーをうまく使いこなせれば、ブランカですらうかつに跳び込むことができなくなる。バルログ以外のキャラクターならすべて可能だ。ブランカ、春麗、E・本田に対してまさに脅威となる。

サガットのガードを突き破るタイガーアッパーカット

サガットは、なぜか起き上がった瞬間にタイガーアッパーカットを出すと、相手はガードすることができない。ちゃんと起き上がった瞬間に出すと、相手が近くにいれば必ず当たるのだ。



起き上がりに相手が近くにいたら、かまわずアッパーカットを撃ってしまおう。

ガードが解けた瞬間もガードできないタイガーアッパーカットが出せる。ダブルニープレスをガードした後すぐに出せばベガに当てることができる。

ケンのザンギエフに対する起上がり中昇龍拳

ザンギエフに転ばされてしまったら、ケンなら起き上がりに中の昇龍拳を出そう。これなら、すかしてスクリューしようとしてもガードさせることができる。間合いが開くのでスクリューや足払いにひっかからない。どちらか迷うような間合いでザンギエフが待っているときに効果的だ。

リュウ・ケン セコい3段攻撃

リュウでキャラによっては大パンチ立ち中パンチ昇龍拳が入りにくいものがいる。また、最後の昇龍拳が空振りしてしまって反撃をくらった人もいるだろう。

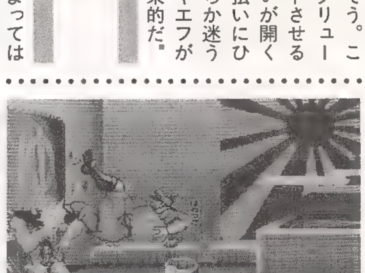
そんなあなたにおすすめのセコい3段攻撃がある。相手をピヨらせたらジャンプ大パンチからしゃがみ中パンチ、大足払いと入れるのだ。あまり美しくない連続攻撃だが威力は十分だし、失敗しても絶対安全。この3段を使いつつ他の連続攻撃を練習していこう。

ダブル・ダブルニープレス

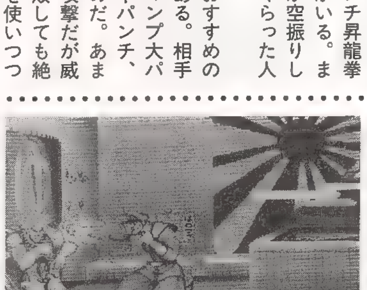
ガイル、ダルシムに対して、ベガが2P側にいるときに使える連続技だ。

まず密着してしゃがみ小パンチを撃ち、次に立ち小パンチをリセットしてのダブルニープレスを出す。その後、再びしゃがみ小パンチ、立ち小パンチからダブルニープレスが入ってしまうのだ。

なぜかベガが1P側でないと入らない。入るキャラも限られていて、ベガはそもそも他に連続技の強力なものがあるのであまり実戦的とはいえない。しかし、1つの連続技の中に2回ダブルニープレスが入るのはあまりにすさまじい攻撃だ。



密着してダブルニープレスを入れて…、



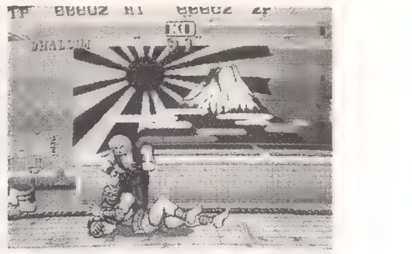
しゃがみ小パンチから立ち小パンチにリセットをかけて…、

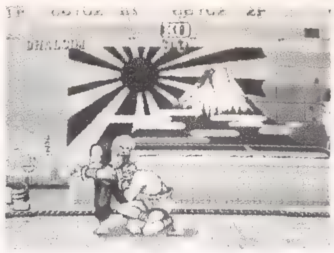


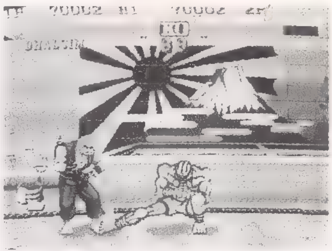
再びダブルニープレス。

ダルシム4段攻撃

ダルシムは連続技が少ないキャラだが、そんなダルシム


相手が跳んできたらめくり小スラ。


そしてしゃがみ小パンチ。


そしてスラストキック。

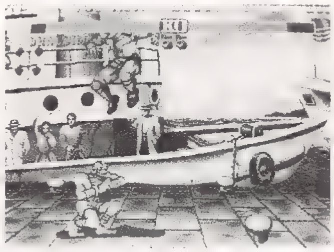
にも4段攻撃があった。
まず、相手が跳び蹴りなどできたら、後ろに回るように小スライディングをする。いわゆるめくり小スラだ。その後間髪入れずにしゃがみ小パンチを2回入れ、スラストキック（しゃがみ中キック）を入れるのだ。

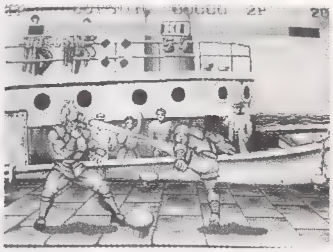
これで4段。ダルシムでは最も強力な攻撃かもしれない。正面からでも、小スライディング・しゃがみ小パンチ・スラストキックの3段攻撃は入る。スラストキックのキャンセルからヨガファイアーを撃てばさらにダルシムのペースだ。

ダルシムの対ベガヨガファイアー地獄

これはダルシム使いならもうおなじみの技だと思う。ベガに対してヨガファイアーを撃ち、ヨガファイアーで押す戦法だ。

乗っかりをフッとしゃがんでよけ、

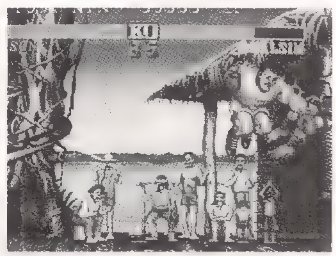




中キックで撃墜だ。

ベガが乗っかりに来たら、フッとしゃがんでかわす。するとベガは向こう側に跳んでいくが、そこですぐ立ち中キックを出すと空中で当てることができる。
垂直ジャンプのときは近づいてしゃがみ大パンチで、ジャンプしてきたら大スライディングなどで返す。ベガの間合との関係でなかなかうまくいかないが、使いこなせばベガを窮地に追いこめる。

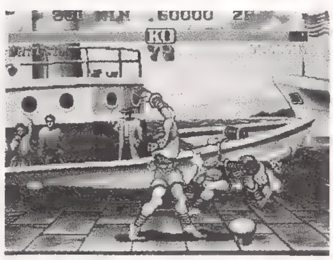
対ダルシムの空中連続技・バイソン3段など

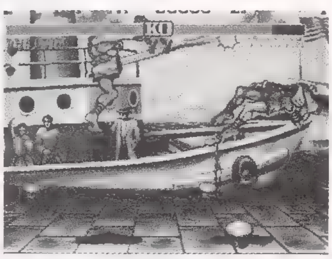

ヘッドバットから垂直小パンチ。


ほんの少しだけ待ってしゃがみアッパー。


すぐダッシュストレートだ。

春麗の乗っかり連続や、小パンチからのジャンプ大キックなど以外の変わった空中連続技を紹介しよう。
まずはバイソン。これは画面の端でないとできない。端でバイソンをヘッドバットでつかんだら、レバーを上に入れて垂直の小パンチを当てる。そして一拍おいてしゃがみアッパーを当て、すかさずダッシュストレートを当てるのだ。
これでダルシムはだいたいまた気絶してしまう。そうしたらまたつかんで…なかなか


フワ～と落ちてきたら突き上げる中パンチ。

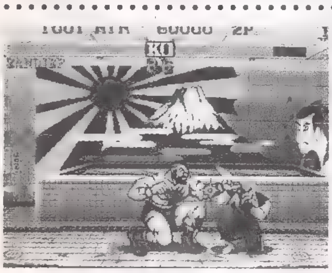

逃げ大キックがバ～ンと決まる。ひどい連続攻撃だ。

ダルシム対ダルシムでは、つかみからのジャンプ小パンチやドリル頭突きが空中で入る。フワ～と近くで落ちてきた場合は、立ち中パンチから逃げジャンプ大キックを華麗に決められる。

ガイルはもしためているところにダルシムが落ちてきたら、しゃがみアッパーからサマーソルトが決められる。めったにこういうことはないだろうが決まれば強力だ。

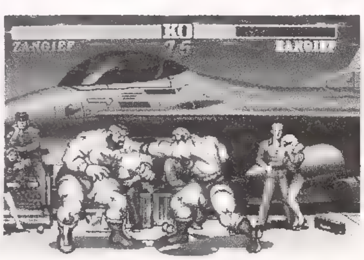
ザンギエフの失敗してもジャンプしないレバーの回し方としゃがみジャブスクリュー

ザンギエフの立ち小キックからのスクリューは、たいてい立ちスクリューの要領でレバーを回している人が多いと思う。時計回りに回すのが普通だ。
しかし、時計と逆回りに回してもスクリューがかけられる。この場合は回すタイミングが少し違う。早めに回し始めて、ボタンは遅めに押すのがコツだ。この方法だと万一失敗してもジャンプしないで、立ち小パンチが出るのが利点だ。隙をつかれることが少なくなる。
しゃがみジャブ連打からのスクリューも、この回し方が応用できる。しゃがみジャブ連打からのスクリューは、1回ガードしてしまうと昇龍拳やダブルニープレスなどの返し技をくらいにくい。特にダブルニープレスなら、しゃがみジャブで返すことができる。
時計回りに回してもしゃがみジャブからスクリューは可能だ。このときはできるだけ早いタイミングで回さなければいけない。
さらにこのしゃがみジャブスクリューは、ジャブが空振りしてもスクリューで吸いこむことができる。リュウ・ケンやガイルの起き上がりに少し待ってから使うと効果満点だ。


しゃがみジャブはいつスクリューが来るかわからない。

ザンギエフの新しい連続技

ザンギエフ同士の対戦だと意表をつく連続技がある。例えば、ボディプレスを当てながら裏に回り、しゃがみジャブを入れて立ち中パンチ→立ち大パンチを入れることができる。


最後の立ち大パンチが気持ちいい。

また、そのまましゃがみジャブを連打してから立ち大パンチを入れることもできる。タイミングが難しいのでタイミングを合わせてボタンを押す必要がある。
リュウ・ケンなどでも、小足払い連打から立ち大パンチを入れることができる。相手をピヨらせるにはいい方法だが、ボタンを押すタイミングが実に難しい。

株式会社ロータスプレス

LOTUS PRESS

NEW YEAR EXCITING SALE

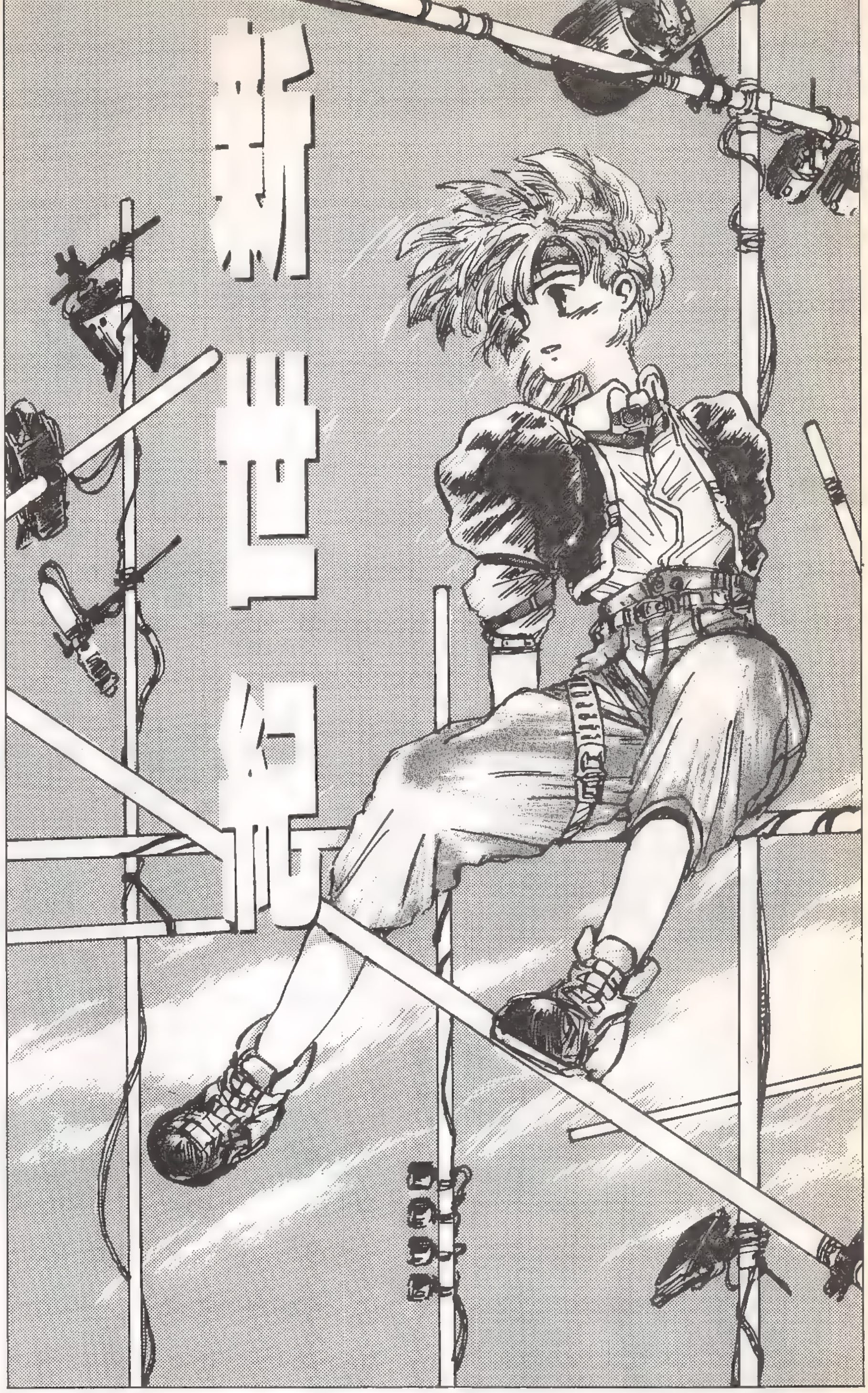
◆1月1日〜1月7日◆

プリルラ……………45,000円
サンダーゾーン……29,000円
エイリアンストーム…19,000円
Rタイプ………………7,000円
ドラゴンセイバーロムキット
……………………………9,000円

今月のおすすめ品

◆1月1日〜1月31日◆

グラディウスII………29,000円
サンダークロス………25,000円
P-47…………………12,000円
麻雀クエスト(ポップ付)
(タイトーF²サブボード)
…………………………17,000円



(株)ロータスプレス

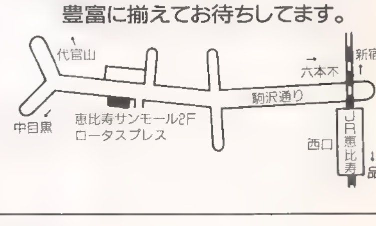
TEL(03)3760-6630
〒150 東京都渋谷区恵比寿南
3-5-8 恵比寿サンモール2F

※資料請求は62円切手2枚同封のうえ、GM係まで。

年中無休

年末年始の営業時間
●1月1日〜1月7日
AM11:00〜PM5:00
●1月8日〜平常営業
AM10:00〜PM7:00

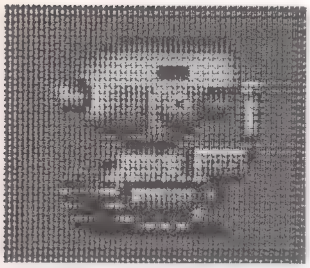
●ビデオゲームソフト
豊富に揃えてお待ちしてます。



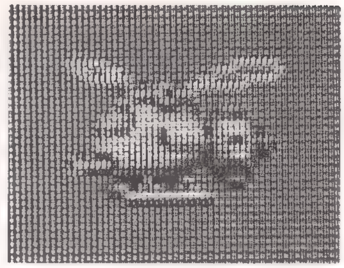
翌日商品がおてもとに!

日本全国早くて便利なコレクトサービスをご利用ください。(商品代金と商品の引き換えシステム) ＊一部地域をのぞきます

第1回ゲーム企画作品開発急ピッチ!!

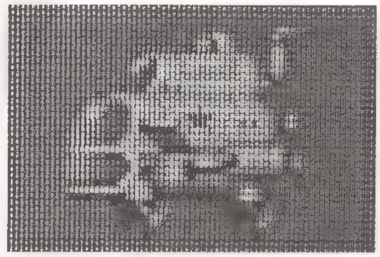


アルティミットエコロジー



なんと、今月はストーリーとシステムの紹介だ。

第1回の企画募集でみごとゲーム化決定作品となった「アルティミットエコロジー」は順調に開発が進んでいる。そろそろ発売が待ちどおしくなってきているけど、前回に引き続き最新情報をお送りしよう。



いったいどんなゲームなんだっけ…

アルティミットエコロジーが、どんなゲームなのか紹介しよう。

このゲームは、2P同時プレイが可能なコミカル&ポップな横スクロールシューティングゲームだ。企画の段階からどういったゲームになるか分かっていたんだけど、けっこういいみたいだぞ。では、ゲームストーリーにいってみよう。

無駄使いのなれの果て

はるかな未来、輝ける宇宙開発の時代。

人々は、はるか銀河の彼方をめざし、さまざまな星へ広がって行った。

そこには莫大な資源と夢があった。

やがていくつもの「宇宙企業」が生まれ、人類の宇宙開発はさらに進んでいった。

中でも最大の宇宙企業「ゴヨーク社」は、星々の資源を徹底的に採掘することで知られていた。結果として死の星になった惑星も少なくなかった。

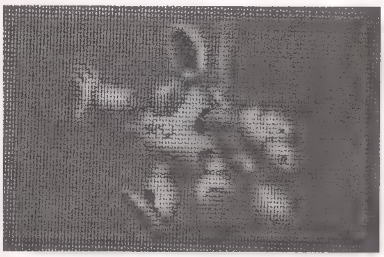
…というのがストーリーの前振りだ。君は、環境破壊しないようにしながら、与えられた使命を果たすのだ！

いざ、プレイ！

問題なのがゲームシステムだね。ここで紹介できることはほとんどない。しかし、わずかだがお教えしよう。

まず、タイトルにエコロジーとついているだけあって、敵を倒す方法も変わっている。できるだけ環境を破壊しないような攻撃方法や、敵の残骸の処理の仕方でゲーム性をおもしろくしている。どんな方法なのかは、みんなで想像してほしい。

では、新しく届いたキャラクターの写真を1点公開して今月はお別れだ。来月にはかなり紹介できると思うので、楽しみに待っていてくれ。



またまた丸っこいキャラクターだ。来月は自機が出るかな？

佐竹雅昭の天使万歳 格闘人生相談コーナー

第6回



何がいやかって、
朝起きるのがヤダ！ヤダ！ヤダ！
スッキリ目覚めたことなんて1度だってないぞ！
死ぬことと同じくらい朝起きるのがいやな、
そんなきみを覚醒させる、
ストライダー佐竹のおでましだ！



HELPの声 1

東京に出てきて、はや5年、普通に友人もできはしたが、あくまでもそれはフツーの人間たちだ。まぁ、確かにいい奴ばかりなのだが、いまひとつ物足りない。そこで最近、いわゆる芸能人・有名人と呼ばれる人間たちと友達になりたいという願望がでてきた。

貴花田と宮沢りえが婚約し、その仲人は王貞治がやるらしい。やはり彼らは別世界の人間なのだろうか。

いきなり路上で話しかけても、友達にはなれそうにないので、なにかいい方法があれば、佐竹先生、ぜひともアドバイスを。

（東京都　つる　康彦）

天使の回答 1

芸能人や有名人と呼ばれる人はなぜもてるのだろうか？

答えは簡単である。

彼らほど、身元がはっきりしている人はいないからなのだ。いつもテレビのブラウン管の向こうで会うことができ、声が聞ける。

貴花田や宮沢りえなどはどこに行ってもいやでも目についてしまう。駅のポスターになっていたり、売店の雑誌の表紙になったりしている。

このようなマスメディアが氾濫している中で創りあげられた偶像的アイドルたちに自分たちにないものを求めたり、その逆に彼らと一体になったりしながら安らぎを求めるのである。

実際、私も芸能人に会う機会が増えた。というよりも芸能人に近くなってきたのだが、決して別世界の人間ではない。

彼らと友達になりたかったら、いきなり話しかけるよりも、彼らが働いている世界に行けるよう努力したほうがいいとおもう。

どんな人間でもいろいろな可能性を潜ませているのだから。

この間、オーストラリアにいった。ゴールドコーストにユキ木本（キノモト）と8日間滞在し、さわやかな風と心地よい太陽の光を体いっぱいに吸収した。いつも都会の喧噪の中で暮らしている俺にとっては何物にもかえがたい充実感を味わうことができた。

自然とはなんてすごいのだろう。部屋の中に閉じ込もってゲームばかりしていないで、たまには外にでて新鮮な空気を吸ってごらん。夢が広がるぞ！

さたけ　まさあき　26歳　空手家（正道会館所属）●バリバリの空手家でありながら、ほかの格闘技も積極的に吸収して最強のファイターめざし躍進中!!現在、前田日明氏のリングスに参戦してまだ見ぬ敵を追い求めている。

HELPの声 2

妹が気になって、しょうがありません。僕は今21歳の大学生ですが、今年17歳になる妹に、どうやら恋心を抱いてしまったようです。身内の口からいうのもなんですが、アイドル系の顔立ちで非常にカワイく、そのうえ体も高校生とは思えないくらい、イロっぽいんです。

風呂あがりの、バスタオルを巻いた姿で「お兄ちゃん」なんていわれると気が変になっちゃいそうです。

やはり、禁じられた愛なのでしょうか。佐竹先生、悩めるボクを救ってください。

（香川県　坂井　和美）

天使の回答 2

ちみねぇ、ユキネエ、バンバンもよろしく。

これエンドレスナイトやないかい。終わっとるやないかい。ラビットマンよろしく。

（※・昔の関西テレビの深夜番組。佐竹先生も出演したことがある）

君はいったい何を見つめとるのか？

そりゃ、妹を好きなのは非常に兄としてはいいことだけど、風呂あがり姿の妹を見て変になるのはちょっとまずいんじゃないかい。

妹の気持ちが問題だな。

もし妹もOKなら愛し合えばいいけど、あくまで兄としてしか思っていなければ、優しいお兄さんでいてあげてほしい。ムラムラするのなら彼女をつくるなり、一人でするなりしていなさい。

くれぐれも法に触れることのないように。

マウンテン正毅（マサキ）より



愛のポエム「水月」

仕事あるよ名古屋
三人集めて一万二千円
メシは自炊、タヌキ汁
タヌキは山で捕って喰え
何とかしてくれボブバトウィン
糸巻きパンチだ八田次郎
三百人が五十人
来たのは子供にオヤジだよ
外人なのにハイと言う
それでも涙をこらえて福建省
ゴメンネ。
一切口出さない
三点セット
一つ欠けたら二点セット
竹取りじいさん許せません
可愛そうに
「トリオ・ザ・ミミックと
歩きながら」

by　ホット横山

怪獣王子の部屋

私の本が出版されました。タイトルは「世紀末覇者伝説」。ヨロシク。

私の少年時代から今までの半生記である。内容は本当によくできていて読みごたえがある本なので皆様ぜひご購入の程お願いします。

佐竹フリーカー必読だ!!

どうだねー





質問大募集中！

佐竹先生に君の悩みをバンバン送ってくれ。採用者には佐竹先生サイン入りグッズをプレゼントするぞ！

あて先 ゲーメスト編集部「天使万歳係」

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる！

基板売買のトータルアドバイザー　アペックス



●対応機種
X68Kモニター
CU14AD、BD
PC-TV45X、35X
FM-TOWNS
他2モードオートシンク以上の15kHz対応モニター
＊PC-KD86X、88Xは、相性の問題がありますのでTEL下さい。
＊PC-KD85X、EPSON PC88モニターには対応しておりません。

RAS HD（本体）	¥14,500
MSXアダプタ	¥2,500

代理店募集中！

◎今、アペックスで買物をすると全商品の合計額の5％の金券を発行しています。これは基板購入の際にお金の代わりになります。

◎年末セール好評につき、
お正月セールも計画中です！

注目！
ゲーマーのゲーマーによる
ゲーマーのためのパソコンネット
"アペックスNET"テスト運営開始！
※詳しいことは電話にてお問合わせ下さい。　担当：川久保

基板買い取りします!!

〈特別買い取り表〉※特にナムコのクラシック高価買い取りします。

リブルラブル	¥35,000	ボムビー	¥ASK
ボスコニアン	¥15,000	キューティQ	¥ASK
グロブダー	¥15,000	ジービー	¥ASK
トイポップ	¥30,000	ホッピングマッピー	¥ASK
ワンダーモモ	¥35,000	スーパーロコモティブ	¥ASK
イシターの復活	¥35,000	ヘッドオン	¥ASK
ワルキューレの伝説	¥100,000	トランキライザーガン	¥ASK
バラデューク	¥15,000		
フェリオス	¥70,000		
ロストワールド（バ付）	¥50,000		
パック&パル	¥15,000		
フォゾン	¥ASK		
リバーパトロール	¥ASK		
平安京エイリアン	¥ASK		
ドラキュラハンター	¥ASK		

コントロールBOX買い取りのお知らせ

AV-2001
Σ-2200ターボ
コンボAV
KICS91
ベガ9000DX
} TELにて確認してください

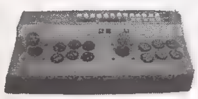
その他買い取りいたします。

全国通販強化実施中！

1. まずTELにて在庫確認をしてネ。
2. もし決まったら、必ず予約・とりおきをしてネ。
3. それから、現金書留で代金を送ってネ。
4. こちらに代金が到着しだい宅配便でソク発送！
   只今、基板送料サービス中！

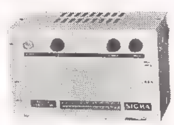
※C・ボックスなど部品には送料がかかります。

KIC



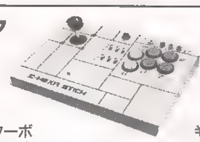
PANA TWIN	本体¥42,000
①RGBケーブル・21P、15P	¥3,500
②麻雀ハーネス	¥3,000
③ストⅡ対応JAMMAハーネス	¥3,000
④縦・横変換コネクタ	¥2,000
⑤6ボタン対応連射ボード	¥3,500

シグマ



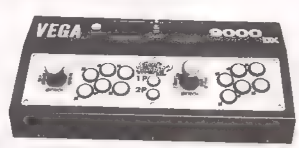
AV-2001（ステレオ）　¥25,000
㊟Σ6000ターボは別売です。
AV2001のほかにシグマ6000ターボをご使用ください。

シグマ



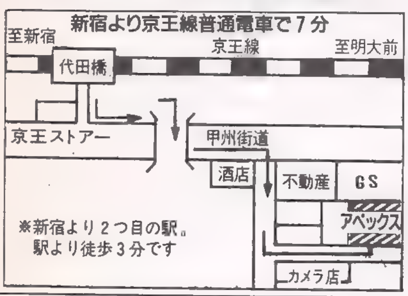
Σ6000ターボ	¥13,800
メガドライブコード	¥3,000
PCエンジン用コード	¥2,000
パソコン用コード	¥1,500
Fコン用コード	¥2,000

ベガ9000DX



¥53,000

ショールームにて展示販売中



どうぞご来店下さい。

お知らせ

●ショールーム営業日
平成5年より、日曜祝日を休みとさせて頂きます。
AM10:00～PM7:00

●日本信販の分割払いも出来る様になりました。
詳細はTELして下さい。

☆基板在庫常時3,000枚以上（新製品も有）。
☆基板は、全て激安価格にて販売中。
☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。
☆ショールームでは各種コントロールボックスを展示販売しておりますので、テストプレイしてからお選び頂けます。
☆表示価格には消費税は含まれておりません。
☆基板の予約発売も受付しています。
☆お電話での予約も可。

㊟PCBの価格は、常に変動しますので注文の時は来店又は、お電話で。

TMGC　TM ゲームクラブ
㈱アペックス

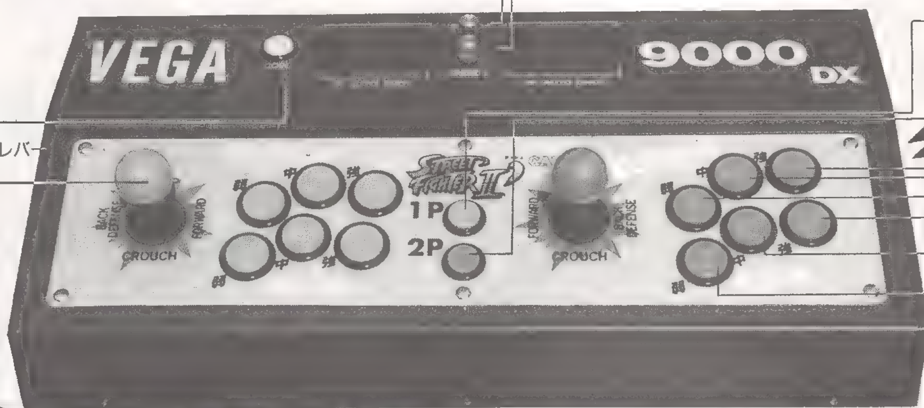
〒168　東京都杉並区和泉2－1－26
☎03(3323)5524（販売部）
FAX.03(3323)5533

新登場

究極のコントロールボックス
遂に登場!!

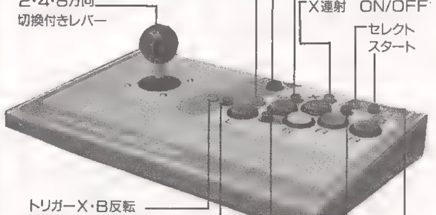
ウーム!!
ハイグレード
だよ〜

その名は
"VEGA-9000DX"
¥53,000



＊写真はストⅡダッシュ専用パネルタイプです。

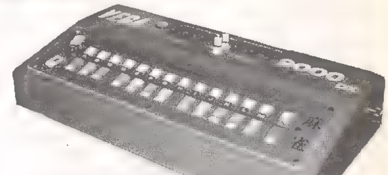
在庫大処分!



型番*SF-1000*
特価¥6,000(在庫限り)

SF用ジョイスティック　SF-1000の特徴
- ○樹脂と違い重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
- ○使用しているパーツは全て業務用のものでバツグンの耐久性と操作性です。
- ○R・A・B・X・Y・Lの6つボタン全て連射ON/OFF機能付きです。
- ○トリガーボタンを押さなくても連射する連射固定SW付きです。
- ○連射VRでスピードを変えられます。
- ○トリガーX・B反転することができます。
- ○デザインも刷新されました。

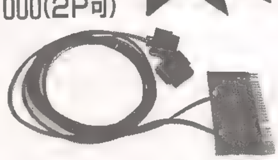
- ■ストリートファイターⅡダッシュに対応。
  (カプコンオリジナルストⅡダッシュ専用パネル使用)
- ■ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
- ■ステレオ基板内蔵。
- ■連射ON/OFF SW12コ付き。
- ■連射スピードが目で判るLED付き。
- ■電源セルフチェック機能付き。
- ■マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
- ■秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
- ■PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。


＊写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)

○PCエンジン用ケーブル	¥3,500
○メガドライブ用ケーブル	¥3,500
○Fコン用ケーブル	¥3,500
○パソコン用ケーブル	¥2,500

VEGA-9000DX対応
スーパーファミコン用ケーブル
新発売
¥8,000(2P可)



★基板ニュース★

〈CAPCOM〉
- ●ストリートファイターⅡダッシュ TURBO予約受付中 !!
- ●ストリートファイターⅡ、Ⅱダッシュ 高価買い取りしています。

■全基板、格安にて販売中 !!

資料希望の方は、62円切手3枚同封して下さい。
どんどん送ってね。

■お申込方法
- ●商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申し込み下さい。
- ●お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
- ●代金は商品と引き換えで、お支払い下さい。
- ●3カ月間保証書付きです。
- ●アフターサービスは完全ですので安心してください。

VEGA-9000DX
取扱店
関西地区
ソフトランド
秀和
☎06-649-7177

ハッピー商会
GM係

〒662兵庫県西宮市獅子ケ口(シシガグチ)町13-2
TEL0798(71)2910　FAX 0798(71)7107
上記の電話にかからないときはマニア専用なんでも相談室
030または040(71)84103まで!

秋葉原の基板屋

がつ〜んと高価買取する店！

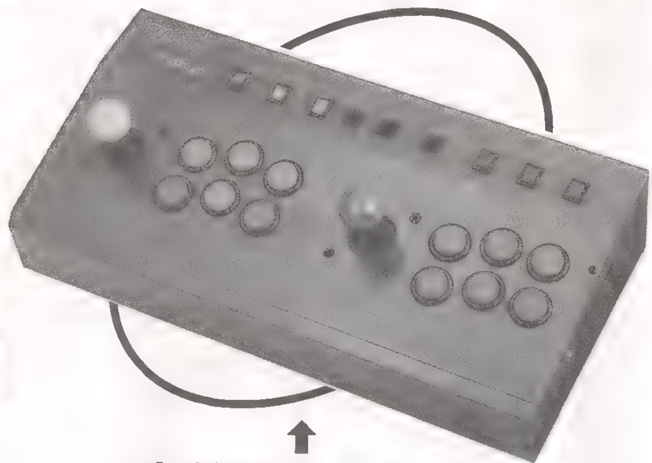
PANA Custom™

（パナ カスタム）

好評発売中!!

パナカスタムの特長

- ボディは人気のあったKIC'S-91のスタイルを採用！
  さらにKIC'S-91より1P、2Pの間が20mmも広がりましたので操作性がグーンとUP！
  〈パーツ類はすべてパナツイン用を使用。高い信頼性が自慢です。〉
- ハーネス、ケーブル類は全て、パナツインやKIC'S-91の物がそのまま使用出来ます。
- 麻雀パネルをオプションにすることによって低価格化を実現！



↑
これがパナカスタムだ！

驚異のコストパフォーマンス

¥36,000

年末年始の売切御免！基板大売り出し！

※数に限りあり！急げ！

- ダークシール
- Xマルチプライ
- ギャロップ
- 達人
- クルードバスター
- SDガンダム
- 出たな!!ツインビー
- ダークシールII
- ファイナルファイト
- ザ・キングオブドラゴンズ
- グラディウスII
- スプラッターハウス

他にも多数ご用意してます。



不要の基板、コントロールBOX、ガツーンと高価買取実施中！
詳しくはTELにて

取り出し料金が安くなりました！

毎月23日更新されます。

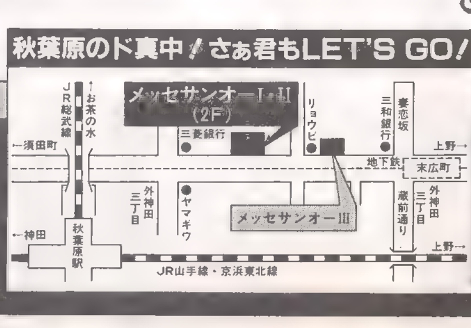
初心者にもわかる基板価格情報 伝言FAX受付中！

取り出し方法
1. 0990-30-8010をプッシュ
   ↓
2. ダイヤル回線FAXの場合、トーン又はシグナルチェンジのボタンを押す
   ↓
3. BOX番号300-300-300（サンオーサンオーサンオー）＃をプッシュ。
   ↓
4. スタートボタンを押す。

お値段はTELにて、お答えします。

年始は2日より営業いたします。

秋葉原のド真中！さぁ君もLET'S GO!



リスト送付ご希望の方は62円切手2枚と返信用封筒（住所、氏名、記入）を同封の上、下記まで郵送して下さい。

ゲームフリークのオアシス
メッセ サンオー
基板販売事業部
〒101 東京都千代田区外神田3-14-8

☎03-3255-3453

営業時間
日曜〜木曜10:00〜19:30
金曜・土曜10:00〜19:45

みんなで遊びにおいでよ！

東京ボックス秋葉原店

新登場 究極のコントロールボックス

200台限定！



プラネット20…¥38,000
（３つボタン）（税別）

プラネット21…¥40,000
（６つボタン）（税別）

チューナー……¥7,000
（税別）

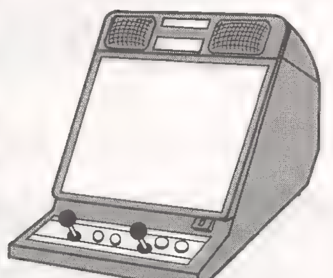
プラネット20,プラネット21をお買い上げの方には中古基板用BOXをサービス致します。

中古基板用BOX ………¥4,200(税別)

付属品専用ハーネス(別売)**¥3,000**(税別)

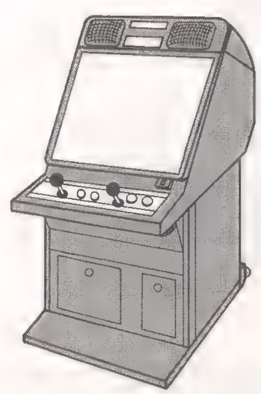
※1人用のコントロールボックスもあります。

一般用コントロールボックス付25インチモニター(NA NA O製)
¥135,000(税別)



■特徴
●持ち運び便利●3点組み立て式●カラー シルバーニュートン、アイボリー

コインシューターなし(完成品)
¥160,000(税別)

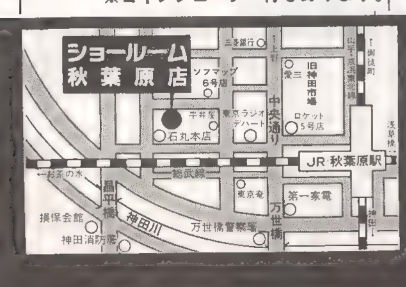


●上部スピーカーはオプション
本体内部にも2ヶ付いています。

※コインシューター付もあります。

AIR BUSTER	ディグダグ	ヘビーユニット	PANG	スーパーフォーミュラー	フィニングラン91
エイリアンストーム	ドラゴンブリード	ハードパンチャー	パックマン	シュトラール	WINNING SUZUKA
ACROBAT MISSION	ダイナマイトデューク	ハングオン	ポケットギャル	SUPER BUG	ゼクセクス
アルカノイド	ダークシール	ハサム	パロディウス	タンクフォース	レモンエンジェル
エアーウルフ	ダークシールII	ハットトリックヒーロー	POUND FOR POUND	TOP SECRET	麻雀実験
AURAIL	DEMONDS WORLD	1942	クイズクエスト	ツインイーグル	夏色麻雀
アフターバーナー	ドリフトアウト	1943	QUIZ BOEISEN	TUMBLE POP	麻雀革命
ALTERD BEAST	DEVASTATER	インセクターX	R-TYPE	I. M. N. T	ズームイン
A-JAX	デスブレイド	イメージファイト	R-TYPEII	TURBO FORCE	タロット麻雀
BOXIE BOYS	エキサイティングアワー	ナイトオブザラウンド	リベンジ　オブ　ドウ	TWIN COBRA	熱血麻雀宣言
ブロックシード	エクセリオン	空牙	独牙	大旋風	クラブ90S
ブロックアウト	E. D. F.	火激	R. F. II	達人	おじょうさん
ビーチバレー	EDWARD RANDY	KARATE BLAZERS	ロボコップII	サンダーFOX	舞妓花
BUSTER BROS	エスケープキッズ	剣豪	RAINBOW ISLAND	TX-1	パニックスタジアム
BONZA ADV	飛翔鮫	ラストデュエル	雷電	THUNDER SEPTERII	キャンパスハンティング
BLOCK BLOCK	FOREST WARDNER	レジオネア	RASTAN SAGAII	サンダークロス	花とおじさん
ブラッドブラザース	フラッシュポイント	LUCKY74	ローリングサンダーII	サンダーゾーン	麻雀クリニック
B-LAP BOYS	フラックアタック	ムスタング	SDガンダム	サンダーブラスター	サーキットのめひょう
BIG EVENT GOLF	フリップル	モンスターランド	スーパーバスケットボール	サンダードラゴン	麻雀いかがですか
バーニングフォース	FIGHTING FANTAZY	モンスターレア	上海	サンダークロスII	花のももこ組
ボンバーマンワールド	FIRE SHARK	マクロス	スラップファイト	タスクフォースハリヤー	ごっつええかんじ
バーディートライ	F1-GP	M. V. P.	忍	TOKI	お雀子ハイスクール
BLAZONE	FULL THROTLE	モナコGP	SABOTEN BOMBERS	トンマ	チャイニーズカジノ
BUTA SAN	ギャラガ	MUTANT FIGHTER	スーパーリアル麻雀	テトリス	禁じられた遊び
コスモギャングザビデオ	ギャロップ	MJ-12(ROM)	SUNSET RIDERS	UNDER COVER COPS	東京ギャル図鑑
COMBAT SCHOOL	ガンフォース	ミッドナイトレジスタンス	SHADOW WARRIERS	USクラッシクス	ぎおんばな
CRIME CITY	GUERRILA WARS	METRO CROSS	64TH STREET	ウルトラマン	ミス麻雀コンテスト
クレイジーコップ	ゴールデンアックス	ムーンウォーカー	SKY SHARK	VIMANA	レディーハンター
コブラコマンド	ゴークス	メジャータイトル	S. C. I	VENDETTA	トリプルウォーズII
チャイナタウン	グラディウス	N. Z. ストーリー	スーパーバーガータイム	ビジランチ	トップスター
キャプテンアメリカ	ゴモラ	オメガファイター	サプライズアタック	ワールドスタジアム90	クラックス
CAVEMAN NINJA	GALS PANIC	オペレーションウルフ	SUPER SPRINT	WEC LE MAN	クイズ三国志
チャンピオンレスラー	ガンフロンティア	オペレーションサンダーボルト	スパイナルブレイカー	WILD FANG	学園パラダイス
コンバットライブ	源平討魔伝	ピットファイター	スーパーハングオン	WWFスーパースターズ	クォース
コラムスI	ギャングウォーズ	パズニック	STRATO FIGHTER	ウルフファング	ドカベン
コラムスII	グラディウスII	P. O. W.	スカイソルジャー	ワールドカップ90	DNAの反乱
シティボンバー	グラディウスIII	P-47	スペースハリアー	WRESTLE FEST	殿様の野望
コットン	G. I. ジョー	パンクショット	SKY SMASHER	レッスルウォー	クイズ合衆国Q&Q
CROSS BLADE	ゴルフィンググレイツ	パイプドリーム	S. T. G.	クライムファイター	スーパーリアル麻雀PIII
ダブルドラゴン	ギャラガ88	ポールポジションII	スーパーQUIX	スーパーリアル麻雀PII	
ダブルドラゴンIII	ハチャメチャファイター	PREHISTRIC ISLE	スーパーバレーボール		
出たなツインビー	HIT THE ICE	PERFECT BILLIARD	スーパーバレー91		
Dr. トッペル	ハレーズコメット	パックマニア	シンプソン		
D. D. クルー	HAMMERINHARRY	パラメデス	スノウブラザース		

中古基板リスト
シール（遊び方）が付いていない物があります。
注：価格に変動があります。



TBOX
株式会社 東京ボックス
■本社　〒272-01　千葉県市川市欠真間1-10-48
TEL.0473-57-0757　FAX.0473-58-2419

ショールーム㈱東京ボックス秋葉原店
〒101 東京都千代田区神田1-9-5 長嶋アルファービル
TEL.03-3251-7455　※詳しくはショールーム秋葉原店まで
（ケース製造 東京ジャンボ 配線器具製造事業登録No.東第5778号）

■振込先：●千葉銀行　行徳支店　当座No.603047　●大和銀行　行徳支店　当座No.6134571
●郵便局　東京6-546868　㈱東京ボックス　※ヤマト代引システムもあります。

ソフマップなら満足できる!!

あらゆる基板を高額買取

個人ユーザーから業者の方まで
ソフマップ買取センターは
あなたのご要望にお答えします!!

基板取扱スタート!!

一番高く買取るソフマップで、
一番得するのはあなたです。

今月のお買得ゲーム



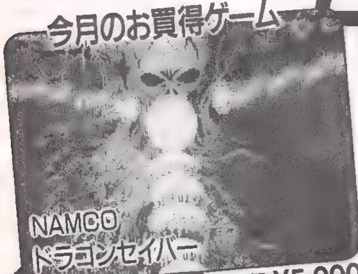
ソフマップ特価 ¥45,000

今月のお買得ゲーム



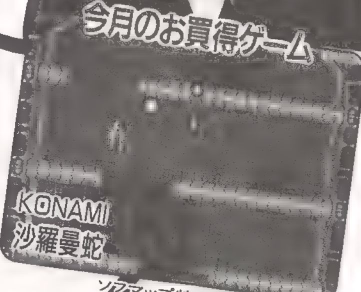
ソフマップ特価 ¥108,000

今月のお買得ゲーム



ソフマップ特価 ¥5,000

今月のお買得ゲーム



ソフマップ特価 ¥30,000

今月のお買得ゲーム



ソフマップ特価 ¥38,000

買取 今月も超高額買取します!

メーカー名	商品名	高額買取金額
IREM	R-TYPE	¥ 5,000
NAMCO	イシターの復活	¥ 30,000
CAPCOM	1941	¥ 6,000
CAPCOM	1942	¥ 4,000
TAITO	ヴォルフィード	¥ 8,000
UPL	うら島麻雀	¥ 2,000
KONAMI	ゼクセクス	¥ 28,000
NAMCO	ギャラガ	¥ 5,000
NAMCO	ギャラガ88	¥ 10,000
TAITO	究極タイガー	¥ 5,000

メーカー名	商品名	高額買取金額
SNK	原始島	¥ 10,000
SEGA	ゴールデンアックス	¥ 8,000
NAMCO	スプラッターハウス	¥ 12,000
NAMCO	ゼビウス	¥ 10,000
CAPCOM	戦場の狼	¥ 6,000
TAITO	ソニックウイングス	¥ 50,000
NAMCO	フェリオス	¥ 90,000
NAMCO	ワルキューレの伝説	¥120,000
SEGA	ワンダーボーイ	¥ 5,000
NAMCO	ラリーX(国内・海外)	¥ 10,000

メーカー名	商品名	高額買取金額
JALECO	ぶたさん	¥ 10,000
NAMCO	パックマン	¥ 10,000
NAMCO	グロブダ	¥ 30,000
UPL	ハチャメチャファイター	¥ 15,000
TECMO	スターフォース	¥ 5,000
UPL	忍者くん阿修羅の章	¥ 5,000
SEGA	ゴールデンアックスII	¥ 8,000
SEGA	テトリス	¥ 9,000
SEGA	コラムス	¥ 20,000
SEGA	ファンタジーゾーン	¥ 7,000

正社員募集中

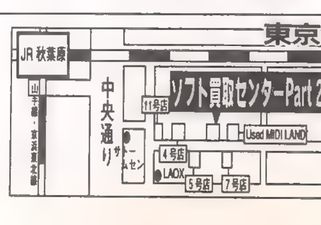
職種/(1)販売、買取スタッフ
(2)店長候補
資格/学歴不問、
年齢18才～28才
休日/完全週休2日制、
夏期・冬期休暇
勤務地/東京(秋葉原)
福利厚生/各種社会保険、
従業員特殊制度

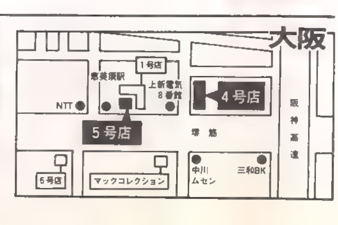
■アルバイトも同時募集
職種/販売 買取スタッフ
資格/18才～25才
給与/時間給 900円 以上
お問合せは
03-3251-3000
(担当人事部)

ソフマップ®

〈基板販売取扱い店〉
東京4号店 TEL 03-3253-9590
大阪4号店 TEL 06-634-5820
〈基板買取取扱い店〉
東京ソフト買取センター TEL 03-3253-0827
大阪5号店 TEL 06-634-5822

営業時間 年中無休 平日AM11:00～PM8:00 日祝日AM10:00～PM7:00





読者の皆様へお詫び

ゲームグッズショップ㋘屋2号店を「東京ガリバー」内で開店する予定となっておりました。しかしながら、十一月二十日、新風営法のもとに千葉県内においてイン・ショップ（ゲーム場内での物販）は不可であると、担当行政機関より指導がありました。

上記の事情により、「東京ガリバー」内での㋘屋の出店は不可能となりました。既に「月刊ゲーメスト」内で、出店のご案内をしておきながら今回の事態は慚愧にたえず、ゲームグッズのお買い上げを期待していた皆様にはお詫びの言葉もございません。

このような事態になりましたことを深くお詫び申し上げます。

平成4年12月

株式会社 バンプレスト「東京ガリバー」

担当：栗原桃郎　助っ人：TM

ア・イ・ラ・ン・ド



⬆（三重県　言いたいこと言おうぜ!!Dr.DDT君(当)）★名前変えただけってのもなしね!!

1998年ゲーム事情

☆この手紙がつくころは、そちらは1993年になっているでしょうか。バブル経済崩壊後、もつ鍋屋以外のすべての経済が冷えこみきった1998年。現在のゲーム業界を1993年の皆さんが知ったら驚くでしょうね。

一番目に触れるべきことは、風営法の再改正でしょう。これによってゲームセンターへの小学生単独での入場、中高生は制服での入場が禁じられ、私服化をめぐっての教育問題などにも発展しています。また、個人ユーザーでの筐体所有率も上昇しました。

同時に、この風営新法によって脱衣麻雀ゲームが姿を消し、OLDゲーマーはふたたびニチブツシューティングがプレイできるようになって喜んでいます。一方、麻雀専門だった中高年サラリーマンが少なくなったため、ゲーセンはヤングアダルト層中心の空間となっています。

さて、ではこのへんで皆さんも一番気になっている、各メーカーを見てみましょう。

まずは93年当時一番人気のカプコン。91年以来ストIIシリーズは毎年作り続けられ、98年現在グレートストリートファイターIII〃アルティメットエディションが開発中。IIの12人からの生き残りは、とうとう頭に白いものが目立ってきたリュウと、地道な営業活動によって前作からネオシャドルーと共に復活したベガの2人だけとなりました。ケンは役者、春麗は普通のおばさんとなり、他の者は消息不明とのこと。サガットなど、94年版で早々と引退。なにやら、今回メカサガット登場との噂もありますが…。

そのほかカプコンでは天地を喰らう完結編五丈原の戦いや、超越形而上魔界村、ワンダー9、ドカベン4といった作品がヒット。クイズ世界はカプコンワールドなるTV番組がショーバイの後釜としてロングランを続けています。

ナムコは96年、満を持して家庭用自社ハードを発売、64ビット時代に先手を打ちます。これが大当たりしてテレホビー界を一気に牛耳りますが、その後他社の巻き返しが…。アーケードではファイナルファイナルラップが究極のF1ゲームと呼ばれるが、26台通信完全バージョンはでかすぎて店に入らないという欠点が…。ちなみに、めがてんこと細江慎二氏はソロデビューを果たし、21世紀の音楽家として注目をあびています。

タイトーは今もマイペース。先ごろついにD3-BOS用ゲームソフトが完成しました。記念すべき第1作は、スーパーリアルサイバリオンことヴァーチャリオン。3画面筐体のほうではメタルブラックシリーズが登場。超電磁対消滅爆発が目を焼き、鼓膜をぶちやぶる。ゲームは大爆発だ!!というガンフロチームの叫びが聴こえます。次回作はデッドコネクションII。ダライアスはハイビジョン用ソフトとして茶の間で頑張っています。

横シューの王道を行くコナミは、まずジャブとしてサンダークロスIII、スーパーウル斗羅を出し、さらにゼクセクスの進化形として亜南魂蛇を発進。タテヨコスクロールが再び注目されます。

神話からお笑いに行ったあ・れは、新作が完成しているもののシリアスに戻るいいタイトルが見つからないまま3年が過ぎています。パパとクイーン、ベビーが加わった「ザ・ツインビーズ」もX-MENの6人同時筐体で登場（パパは働きバチなので弱い）。

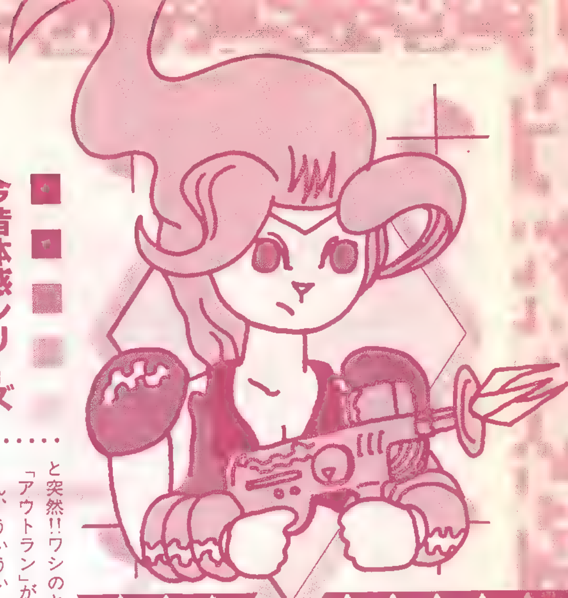
東亜プランは長き縦シューの歴史の総決算として、飛翔旋風究極達人鮫!!を完成。遂に敵もボンバーを使います。しかし今回は自機も鬼の硬さ、しかもショット・ボンバーに加えて自己修復ボタンを押しまくることで回復します。これは楽勝、と思いきやこの作品には(連)装置防止装置が組込まれており、こすり問題が10年ぶりに再発。あげくに、あのおたやんも脱サラを決意し、㋘に帰ってくるのでした。

91年から盛り上がってきたデコは95年にバーコードで自機を登録する「虎牙」をヒットさせますが、くだらんか、カルトザパンチ、バルダーダッシュなどといったゲームもあいかわらず出し続けているのでした。

そしてセガ。誰もがUFOキャッチャーと家庭用のメーカーとしてしか認知しなくなった98年、セガはなんと「ゲイングランドシステム」を東京湾埋立地に着工しました。もちろん、仮想キャラクターに同化してフィールドで戦闘をくりひろげる、地上最大の人工現実施設になる予定です。これはまさに未来への挑戦状といえるかもしれません。

93年のみなさん、21世紀への扉は目の前です。この「扉」を開けるのは、これを読んでいるあなたのかもしれませんよ。

（東京都　ピンチの初浪　Ph・g君(当)）



がぶりより ゲーマー人生

仏門の末席を汚すものとして、若造の分際で双子の名付け親となった。古くブ厚い辞書をめくりながら、「開発の人も、こんな想いでゲームの名前を考えてるのかな?」とふと思った。いい子に育ってくれよ、と限りない夢と願いを託して…。"親"としての彼らの気持ちが、わずかながらわかったよーな気がする。
(京都府 鷹城くるくるびー君)

今昔体感シリーズ 因縁奇譚

★某月某日、友人とサイクリングをしていると、セガの最新体感ゲーム「バーチャレーシング」が置いてあるゲーセンを発見!!銭を持っている友人がさっそくプレイし、ワシはそのすんばらしい画面に見とれながらVRボタンをいじくりまくっていた。

と、そのとき!!

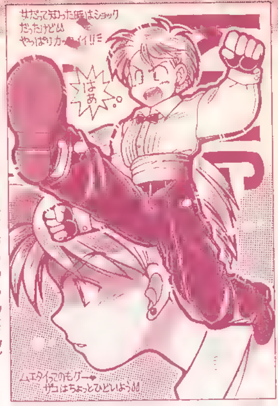
「ぶうっちぅうぃ〜〜ん」という奇妙な音と共に、ブレーカーが落ちて、店中のゲームの画面が消えてしまったのだ。まわりを見ると、プレイ中だった客がみんな怒りに燃えていた。

無理もない、と思っていると突然!!ワシのとなりにある「アウトラン」が、「ういぃぅい〜ん、うぃうぃ〜〜んん」と音を立てて左右におどりだしたのだ!!もちろん誰もやっていないし、画面も真っ黒なのに…。う、うっひょ〜。これは呪いだ、アウトランの呪いだ〜〜。

数分後、呪いはおさまり、それと同時に電気がついた…。ワシは友人に100円をかりて、供養の意味をこめてアウトランをやってあげた。しかしすぐにテスタロッサは宙を舞い、ほどなくしてゲームオーバーになってしまったのだった。

(愛知県 TRAITOR㋕君)

★ふっふっふ、私もついに免許をとったんだもんね(車ないけど)。久々にアウトランやったら超スイスイ走れるんで、ヤリィーとか思ってたらローで走ってたという…。あうう。



➡(愛知県 あしべかおるんるんさん)
★ここまでボコボコにされる女の子もねぇ…。

いまふたたび 幼児期の熱い心を

☆その日も私はワールドヒーローズをするべく某スーパーへ出向いたのだが、そこで実に奇っ怪なものを見つけた。

「ストIIカードダス」・
「スターファイターIIウォッチ」(ガチャポン)

後者はさほど珍しくもない。「まーたコ○モスがいたらんことを」の一言で片がつく。顔はみんなチャイニーズフレーバーでデッサンも狂いがち、まぁ持ってるとライバルに差がつくby記憶術(差をつけられるだったりして㊐)程度だ。が、前者はよく見るとバンダイ、しかもSDじゃないか。

「うおーーーッやるしか!!」

手早く手持ちマニーを10円玉に両替して戦闘開始だ。ガキが横で見ている。制服着た高校生が中腰でカードダッシング(造語)。猿である。バカ丸出しである。

「一発で出るぅぅ」そう願いながらハンドルを回す。

「ガチャン」春麗が出た。フツーのボーイズはここでミッションコンプリィートとばかりに立ち去るところだが、あいにく私の目的はサガ夫先生のみ。ひるまず第2波。

「ガチャン」ガイルだ。こうしてみると彼はつくづくジョ○ョのポルナレフにそっくりだ。第3波、第4波…ケンも出る、特殊カードも出る本田様もダルルートも出る、でもサガ夫は出ない。

「…時間をおこう、今は時が悪い」ワールドヒーローズでもやるか、とカードダスから離れたその時!!さっき見ていたガキがあっさりとサガ夫を引きあてたのだ。

「ノオオオオ!!」私の心はダークネス。ガキよサガ夫を捨てろ!!とも思ったが、そううまくいくはずもない。ワーヒーもドラゴンでハンゾウに敗れるという失態を犯し、私は憔悴しきってカードダスの前にふたたび立った。

「もう一度だけ!ブッダよ…俺に力をッ!!」ここまでいうか。超おそるべしカードダス。

「ガチャン」またガイル。

「ガッデイィィム!!」

そこへ偶然同じ学校の某君がやってきた。

「諸江(偽名)何しよる」

「カードダスや!」

「………。」何回やった」

「9回」

「もう1回やってくれん?」

「あと20円しかねーよ」

「構わん」

「うおおおラストチャアーーーンス!!頼むサガットオオオオ!!」

サイコパワーをハンドルに叩きつける。「ガチャン」タ…タイガアパカッ……

「うおおおおうサガ夫が出たアアアア!!」

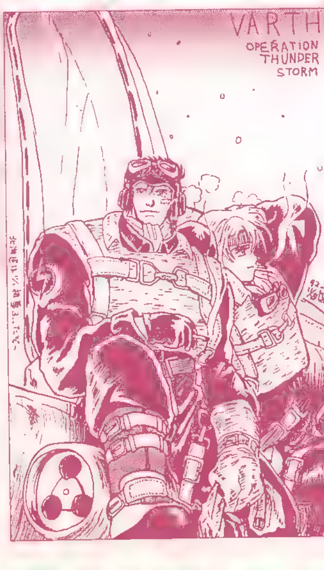
「お、お前って、いったい…」

「もうパスケースに入れるしか!!」「………」

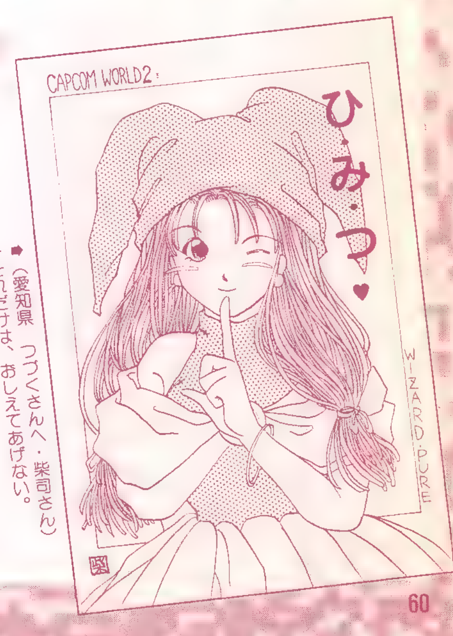
カードダスは根性とサイコパワーである。以上。←なに



➡(徳島県 けものさん)
★日本って、謎!!



➡(北海道 室戸文明君)
★たまには、下から眺める空もいい。



➡(愛知県 つづくさんへ・柴司さん)
★それだけは、おしえてあげない。

秘められたる血統

つっこみ三昧

☞X-MENの角刈りミイラことコロッサス、彼の本名が「ピーターラスプーチン」であることを人々はまだ知らない…。
（東京都　ジェネ公で通ってるヒト君）
⬆愛、時を超えて。

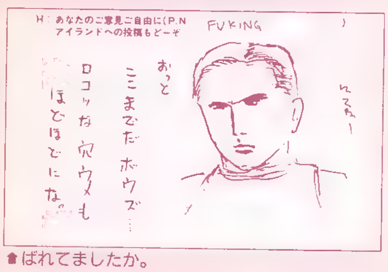
☞UCCは業界初のカラオケエンディングという話だが、ピストル大名のほうが先では!?
（鳥取県　えぐぜⅣ君）
⬆アイドル八犬伝を忘れてはならん!!（最高）

☞リーサルウェポン3のマニュアルより。「10月10日は10（ピンボール）の日！この日は思いっきりピンボールをしましょう。日本政府も賛同してこの日を祝日に指定しています」
（東京都　Y．K君）
⬆なにか…なにかがちがうのだ…。

☞10月上旬、目白駅に〝ザンギエフかかし〟があったのをご存じですか？スズメが逃げてもゲーマーが寄ってきそう…。
（東京都　あんどうみちこさん）
⬆実ははく製だったりして。

☞みながカプコンワールド2に燃えているのに、学園パラダイスを今でもやってる私はやはり狂ってるのでしょうか。
（北海道　ロリメタかおる君）
⬆幸せならば…それでいい。

☞㋘屋2代目店長の名は、ダミアンがいいと思います。
（東京都　爆突機銃兵三号君）
⬆すてきな名前をどうもありがとう!!

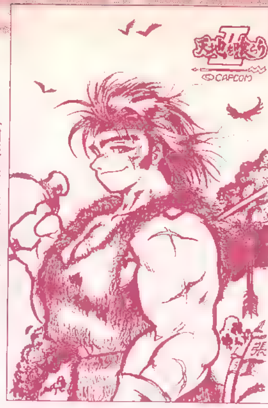


⬆ばれてましたか。



➡（千葉県　唐田唐丸さん）
★寒・気団!!あちがう。


➡（福岡県　明彩屋ケニー君）
★どこにいるのか、いついるのか…。

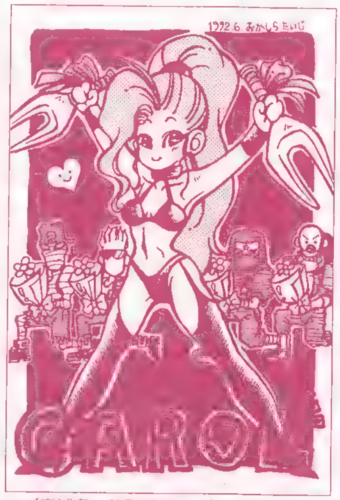


➡（山形県　笑面龍君）
★天下一の酒が呑みてェだけなんだよ。

が以上なんだ（佐賀県　たきがわりっか君）
★成人パワーでふがしを袋ごと買いしめると、俺も大人になったな…って思っちゃうよね。ミルクせんべい一袋とかさあ。↑経済的なやつ



⬆（大阪府　サノバ美一君）
しまった、こいつら本能で闘ってるだけだ！



⬆（宮城県　尾頭胎児さん）
★しっ、しびれちゃうー!!（安直な…）

本音爆発傍若無人 それがアイランド

☆第6回ゲーメスト大賞の投票用紙にすべてを書き終え、思う。はっきりいって、92年は私のアーケード歴で最悪の年であった。なにより、ストIIをまねたゲームの数々。私は〝マネゲー〟は絶対に認めない。どうしてそういうものしか作れないんだ。対戦ブームを過熱したダッシュも、私には納得がいかないゲームであった。私が燃えるようなゲームは出ないのか!!同じような状態の人も少なくないのでは？
（熊本県　ブランカは青に限るぜ！君）
★君は、どう思うかな。

むぅ…いかんなあ、最近のアイランドは〜。いったいどーしたのだ栗原君。君は、そんな男じゃなかったはずだぞ。どこの雑誌でも見受けられる、あたりさわりのないフツーの読者サービスコーナーにして君はうれしいかぁ？アイランドの本質、それは、

狂気と暴走

だーっ！読者のためのスペースではない！読者によるスペースなのだ、ここは。
（京都府　みすれる・れんれん君）
★う！よっしゃ!!もうしらん!!発禁覚悟で載せてくから、好きなよーに書いてきてくれ。とりあえず手紙がこないと載せようがないぞ!!



⬆（茨城県　極楽めくりさん）★んー、人物描くときはなんかひとひねりしてね！他の人も。うまいだけじゃつまんないからね。

初掲載、というのは常連のネタを蹴おとして載ってこそ感動するもの。「新人さんいらっしゃーい」なんて、そんな甘ちゃんコーナーで載っても嬉しさ半減ですよ!!
（兵庫県　いわくら君）
★う！するどい!!（くそーなんでこんなスルドイ奴ばっかなんだ）、とりあえず参考になるので載った回数（&テレカ㊂の数）および㊎は書きつづけてくださいな!!

ゲーマー用語の基礎体温①
「USクラシック」…ゼビウス、ギャプラス、グラディウス、ダライアスなどUSの付く古いゲーム。
「XXミッション」…ボウリングで2連続ストライクをとること。3回連続はゼクセクスだ。
「G-ジョー」…ゲーメストアイランド常連のこと。総没に負けずにジョーになれ!!
（愛知県　低難度の野望SEーL君）
★GO!!ぢあいぢょ!!

フランスでのプルトニウム輸送船「あかつき丸」抗議デモの中に、なんとチェルノブのコスプレした人がプラカード持って歩いてたぞ!!
（岐阜県　フーテンのネコ太郎君）
★おー、フレンチ!!（謎）

私のよく行く駄ゲー（駄菓子屋ゲーセン）で「バーチャルなっとう」と呼ばれている「うまい棒なっとう味」。なっとう独特のアンモニア臭、ほおばっているとしだいにねばり出し、しまいには糸まで引く始末。これを食べるとなっとうが嫌いになれますよ。
（宮城県　ガーリー君）
★やさいサラダ味ならなんぼでもいけるんだがなあ。



燃えよ青春!!

俺のまわりにはNEOGEOファンが多く存在する。あのSNK独特のゲーム内容…そして聴きほれるほどのスーパーサウンド、目がとび出るほどのハイパービジュアル、特にすごいと思うのは出るソフト出るソフトが確実に進化しているということ!特に俺が興味あるのは近未来スポーツゲーム、2020年スーパーベースボールにサッカーブロール…。これからも頼みますよ!

(宮城県　VIGZEN)

荘園制ドレイゲーマー伝説

☆「あれ?福田、ゲームやんないの?」
「ああ、ちょっとコロラドのほうに土地を買ったんで(スネ夫ウソ)今金欠なのさ」
「金出してやるからさ、3人でキャプコマやろーぜ」

ザッパーン!2人とも月末で金欠のはずなのに…(おまえら、本当に…ありがとよ)感激で胸の震えがラッシングビートの私に、彼らの次のひと言はあまりに重かった。
「じゃあお前、盾な」
「な…なんだって」
「きまってるだろ。俺たちの前に立って最前線で敵を倒すんだよ」

腕を見込まれて頼まれたのなら傭兵とでもいえるが、私の場合はまさに貴族に使われる奴隷ゲーマーといったところか…。ライフ1ミリだろうとボスに突っ込んでいき、食料はすべて彼ら2人の得点に変わるというドレイプレイが続いた。

が、しかし!ついに私にも復讐の機会がやってきた。敵の放ったボウガンは、わがジェネティーの必殺ローリングアタックをすり抜けるのだ。後方でのほほんとしていたご主人様(すでにドレイが板についている)2人は流れ矢に射られて死亡。

「ハッハッハ、これぞ剣奴ジェネティーの反乱よお!」

…金とゲームが世にあるかぎり、奴隷ゲーマーはこれからも生まれ続けるだろう。次に貴族に尽くすのは、もしかしたらあなたかもしれない。■
誰か、Xマンで5人のドレイをひきつれてみてはいかが?

(東京都　福田雄一郎君)

★あああ、世の中銭なのねえ。どうせなら貴族になりたいっす。



➡(福岡県　不治病バスター君)
★それを言っちゃーいかあーん!!



➡(兵庫県　なちっど・笙君)
★無駄だよ、サル共が。■

ゲーセン店員職業病度チェック

①ゲーセンを見つけると、つい内部の様子を調査してしまう
②休みの日でも、店が気がかりでしょうがない
③店員と間違えられても「はい、なんでしょうか」とそのまま仕事をしてしまう
④コンパネにジュースをブチまける奴は敵だ!!
⑤清掃中に、ハーフミラーを割ってしまったことがある
⑥バイト代の大半は、結局仕事場に消えている
⑦モニターの静電気が、たまらなく好きだ
⑧セガのTー13筐体は芸術品だと思う
⑨AM・AOUショーでは、まずサンワとセイミツに向かう
⑩エアロシティ筐体をステレオ仕様に改造できる
⑪ナイストのレバーには、ほとほと泣かされた
⑫店内の音響設備はほとんどすべて自己負担だ
⑬他店でヘロヘロのコンパネや未調整の汚れたモニターを見ると、体がうずく
⑭UFOキャッチャーの景品をすべてドラえもんにして「ドラえもん地獄」などとのたまわったことがある
⑮見知らぬゲーセンで、無意識のうちに、掃除をしてしまった経験が星の数ほどもある
⑯学校帰りに、ふと気づくと筐体の搬入を手伝っていた

さて、あてはまる数が…

0~2　まぁ、ごくフツーの店員さんですねぇ。メンテできます?
3~6　なかなかのゲーム通。夜中に対戦ですか!?
7~10　かなりイッてますね。店長への道も遠くない!!
11以上　田中さんに杉山さんじゃないですか。元気ですか!?

(神奈川県　たかのはやと君)

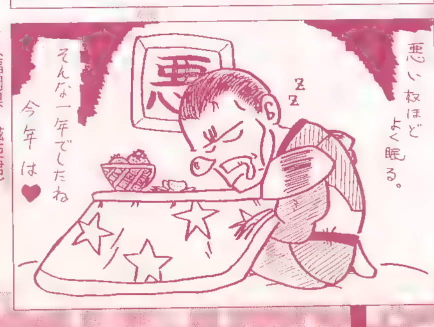
★うーん、オチがパターンだけどリアルでよし!!だってメンテは愛だもの。



⬅(大阪府　水冷4サイクル4気筒MISEED900R92型君)
★カーバンクル見てるだけで時間忘れる…。次はミュシャアレスタか?



➡(東京都　不良番長君)
★偉人の価値観はわからん…。



➡(福岡県　磁臣君)
★93年に笑うのは誰だ!?



⬆(北海道　ブランカは森の妖精さん)
★上のアオリがインパクトあります。



こちら こだわり派

戻ってくるのでは…と思っていたのですが、ピンボールコーナーはどうしてしまったのでしょう。そりゃアンケートで「おもしろくなかったところは?…」の欄に比較的多く見受けられることも時たまあったとの事情もあるかもしれません。しか~し、ここでピンボールコーナーが見捨てられていいのでしょうか。見開きとはいいません。2分の1ぐらいどこかに寄生させてください。

(茨城県　西方和人)

怒りにまかせて批判してないか?

☆12月号AXE君。「冷静に判断して大賞に投票してほしい」「面白いからといってすべての面で素晴らしいわけではない」という意見には私も賛成できる。

だが、「ベストVGMとベスト演出がストIIというのには納得できない」「このような片寄った投票はしないでほしい」という文には、少々怒りを覚えてしまった。これではまるで演出やVGMでストIIがベストに選ばれる資格がないといっているようではないか。

別にストIIをひいきするつもりはない。現に私も、昨年の大賞では演出、VGMにそれぞれローリングサンダーII、スターブレードに投票した。

たとえば、注目されていなかった選手が優勝して、「なんであんな奴が勝つんだ。イカサマじゃないのか」なんて言われたら、その選手はどう思うだろう。苦労の末に得た結果にケチをつけられて、不愉快にならない人がいるだろうか。

ストII人気に流されて投票する人を君は批判しているが、感情に流されて批判するだけではけっきょく彼らと変わりはなく、風潮に(逆に)流されているだけということだ。きびしい表現になってしまったことを許してもらいたい。

(大阪府　バルタひょうもMARKII君)

☆影響が大きいほど反発が出てくるのはしょうがないのかね。しかしたしかにワケシリ顔は恥ずかしい。ひかえよう。

たしかに私も昨年度㋘大賞は、正直「ちょっとこれは…」と思いました。しかしすべての投票者がその年に出たゲームを全部目にすることができない以上、人気作品に票が集中してしまうのは逃れられないことでしょう。

それを避けるには、大賞以外は審査員が読者投票を参考にするという形で決定することになりますね。

もうひとつ「ゲームメーカーだけでなく、スタッフやチームも評価すべきだ」という意見に栗原さんが「スタッフの名前が出せないようなメディアじゃまだまだかもね」と言われてましたが、そういうことを言う前に、本誌のほうで個人に対する賞を作ったり評価したりするのが必要なのではないでしょうか。誰かが先立ってやらない限り、この状況は変わらないと思います。

(大阪府　司隆君)

★うっ、痛いところを突かれてしまいましたね。たしかに評価しようにもメディアでチームや個人を全然取り上げてないのも事実だな。けっこうムズカシイんだけどねえ~。

若い君たちへ 命は大切に大切に

——前略　全国ゲーマーの皆さんと、この誌面をお借りして○○君の追想の文といたしたく思います。

23歳の若き人生を送っておられた○○君は○月○日の○○社の地域採用試験に心弾み、試験日前日、広島へ車で行かれました。悲劇がこれからおこるとは神様のみぞ知る事件になるのでした。

このような書き出しで、山陰のあるゲームセンターの店長さんから痛切な1通の手紙が寄せられました。

そのお手紙は、自分があるメーカーに紹介した23歳の青年が面接試験の結果、不採用になり、それを悲観して山中で自ら命を断ってしまったというものでした。

全文をここでご紹介することができませんが、手紙をお送りくださった店長さんの思いは、社会へと巣立っていく若い友人の力になれればという気持ち(就職希望先への紹介)が思いもよらぬ悲しい結末となってしまったことへの慙愧(ざんき)の思いです。

ひとつしかない命、それも若い命が失われるというのは親・兄弟、そして友人に深い悲しみを与えます。なによりも取り返しがつきません。

人間はだれでも、生きる過程で挫折を経験します。挫折のない人生はありえない。ゲーメスト読者の皆さんは若い方が多く、入学試験、就職試験、恋愛・結婚…と自分の思う通りにはいかない、多くの難問に遭遇するでしょう。挫折の連続かも知れません。

でも、たったひとつの命をかけるに値するものは決してないのです。

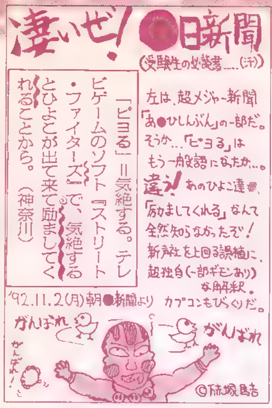
店長さんからの若い人へのメッセージを送ります。

「命は大切に大切に」

(TM)



➡(東京都　乱数龍－HSD君)
★おやじのかたまり…まさに。

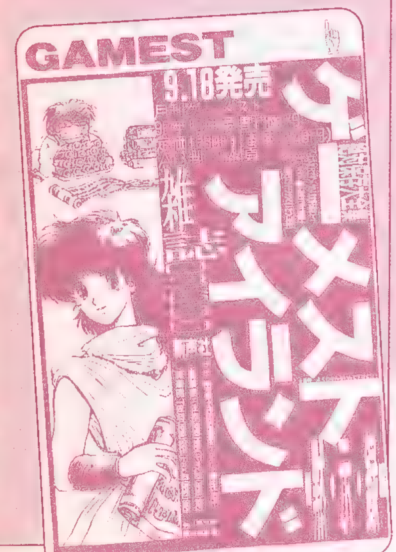


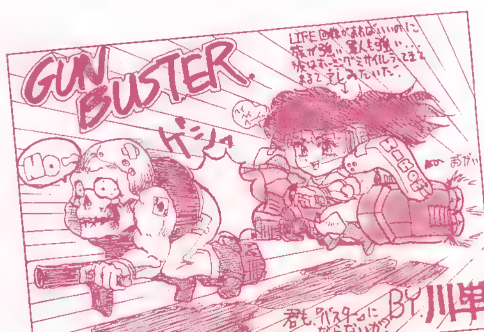
➡(埼玉県　ぎょっぴーザンギ君)
★テレビゲームってのも死語だしなー。

完成

©ファジン

★別冊アイランドのプレゼント用テレカができたんで大公開しちゃうんだもんね。どーです、編集部のコピーを駆使して作ったこのデザイン。人間マックデザインと呼んでくれ。500名の方、たのしみに待っててね——。

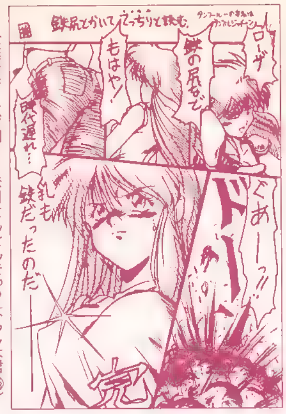




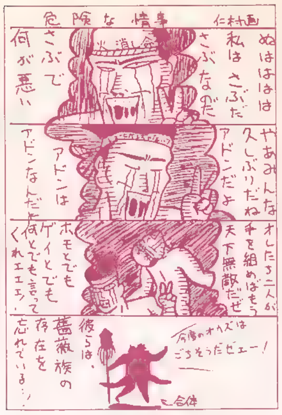
⬆(神奈川県　川単君)
★イカスぞこのゲーム!!探すべし!!



⬇（今月の題字　神奈川県　たかのはやと君㊂）



➡（兵庫県　ラジ関11F朱月さんせんきゅ♡はらしよ君㊂）
★これだけは、使いたくなかった……。



➡（千葉県　戦うハムスター成仏の使徒・ハムテル仁村君）
★サムソン、そしてクィーン…。



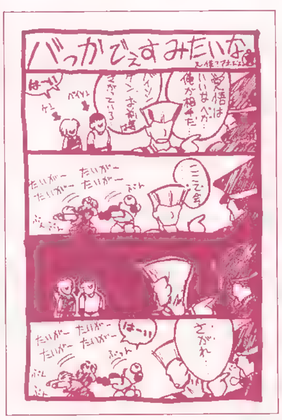
➡（長野県　倉原由亜さん）
★うきっ?



➡（京都府　XDR定吉君）
★気付かれぬうちに負けている…。



➡（東京都　川名景清さん）
★おっ、と!?



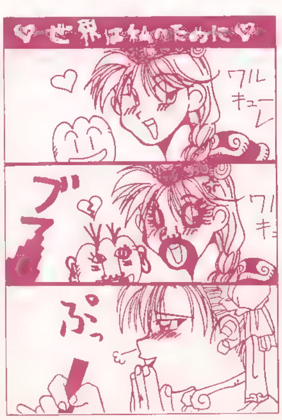
➡（群馬県　CLT・冥君）
★ラ行五段活用!!



➡（埼玉県　アストロガイII君）
★オルドとは。



➡（鳥取県　かえるの卵君㊂）
★うおおーすごいぞこれは!! ものすごくヒマというかんじだ!! ちなみにケシごむハンコ、ほぼ原寸ね。原画は哲学五郎君だそうで。おつかれさんでした!!



➡（愛知県　レゴマンさん）
★寒い…。



➡（埼玉県　ACE君）
★貧乏人最後の砦…。

今月も一曲!!

劉備玄徳80キロ

（昔のオロナミンCの歌で）

♬子供の頃から劉備は野蛮
虎を追いかけ大人になって
力で奪ったこの官位
みんなの夢を砕きたい
元気略奪それが劉備の合言葉
♬子供の頃から大判小判
金を追いかけ大人になって
ワイロでつかんだこの官位
みんなの金をまきあげる
税金剣奪それが劉備の合言葉
♬子供の頃からカタリの子孫
中原さまよい大人になって
だまして奪った蜀の国
みんなの家を焼きつくす
天地策略それが劉備の合言葉

（埼玉県　元自称数研副部長君㊂）
★はまってるな——。

「餓狼の部屋」「土下座の園」につぐ待望の第3弾

龍虎の窓

そんなキングにアイラブユー



⬆(京都府　ハニ丸くん)

おーっなーんと!! フにおちんことばかり

☆ロバートの三角げりが見事天狗にきまり、私はもう見なれたエンディングを後に席を立った。すると、ギャラリーの中にいたM氏がさげすむように鼻で笑うではないか。

「これこれ、全面クリアした私にその態度はないだろう」

「全面クリア?裏面を知らぬ君に全面クリアを宣言する資格はない」なにっ!?裏面!?

「あの天狗はな、覇王翔吼拳でとどめをさすと面がとれて親父であるとわかるのだ。そして彼をあやつっていた敵が2人出る。そいつらを倒したら真のエンディングだ」

…あまりにも信ぴょう性の高い話だ。キングという前例もあるし。だから普通のときは『覇王』でやめるのか…?

数日後、いてもたってもいられなくなった私は、友人Y氏の見守る中プレイを開始した。格闘ゲームはコンティニューしないというくだらない信念のために、激闘は数時間におよんだ。

『覇王翔吼拳!!』

「うおぉー!!」天狗の断末魔の叫びとともに、私とY氏は「よっしゃああ」とわめいていた。しかし…あれ?変わらないぞ、なぜだぁー!!

「リョウじゃないからだ」

う…これまたもっともな意見だ。たしかにロバートはなんの関係もないただの金持ちのボンボンなのだから…。

「ここまできたらやるしかない、やれ」Y氏は冷たく言った。

「おまえがやればいいやんけ」

「俺はキングに勝てん」

再び激闘数時間。小鉄さん(棒つかい)は機嫌が悪いし、天狗は必殺技なしで追いつめなきゃならんし(ためるひまがない)でたーいへん。

『覇王翔吼拳』

…おやぁ?なんぢゃああこりゃあぁ!?(優作風)

「ガセネタか…」

ぼうぜんと座ったままの私を残し、Y氏は席を立った。

M…いつかとんでもねーガセネタをつかませてやるぅぅうう!!

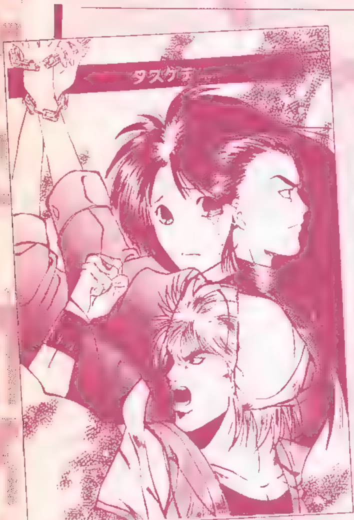
P.S.ロバートは大阪に修業に行ってもまれたんでしょうかねぇ。



「最強の虎」だもの。

(大阪府　中村雅信君)

★どーもフにおちんあのエンディング。ホントにストーリー考えてあったのかな。



⬆(梁山泊　劉的廬)
★夜の街、誰も知らぬ死闘。

おおう諸君元気か?私だ、黒龍だ。

あーん?スポーツマンシップぅ?騎士道ぉぉ?そんなものは"本気"でやり合っているなら要らんのだ、馬鹿め!!

『龍虎の拳』

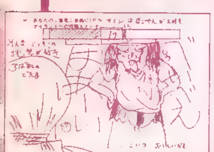
これだっ!これこそ今求められるべき辛口格闘ゲーム。とにかく一度プレイせよ。わかるぞ、わかるぞ、「戦いの非情さ」ってもんが…くっくっくっ。相手は強いゾ。技、動き、スキなどどれを取っても最強と思うぞ。おおう、やりおる、やりおるSNKよ～。

このゲーム、やはり餓狼同様「ストI」の面影が強い。敵がかましてくる容赦ない攻撃、お約束である「ひ・み・つ♡」の必殺技。挑んでいく者たちに私がしてやれること、━━そう、それは「勝って!!」と大声で叫ぶことだけだ……(笑)

「勝って!!」

(京都府　黒龍君)

★おおう、あいかわらずですねー。さて、そんなわけでこのスペースでは毎回ノリにまかせていろんなコーナーをやってしまおうと思ってるわけです。一部にファンを持つ閻魔天国に新人さん、小説コーナーなんかものせていくんでびしびしお手紙くださいねーっと。



⬆そこまでして…。



⬆シャランラ♬



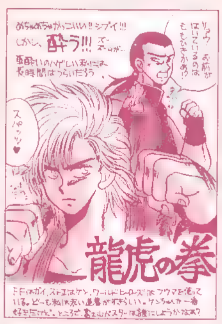
⬆餓老婆伝説!?



⬆(山口県　踊屋君)
★時間内に5回出して必殺技伝授だ!!

⬇(千葉県　ネオジ女さん(笑))
★どんな流れだ～どんな頂点だ～～!!





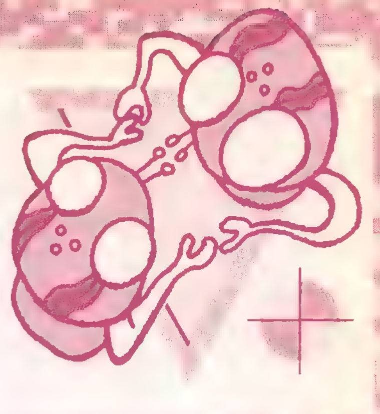
⬆(東京都　たこさん)
★倒れたジャックの手が逆だ!!

⬇(神奈川県　山口順君)
★出たっ秘技狂喜乱舞!!





⬆(大阪府　朱月C煉386システム君)
★血は愉悦、苦痛は陶酔━━。



ご商談の場

★このコーナーでは、読者の皆さん同士の交流をお手伝いします。文通希望、譲ってほしいもの、売りたいもの等々どしどし編集部にハガキでお便りください。

なお、当事者の金銭に関するトラブルにつきましては、編集部では責任を負いかねますので、ご了承ください。当人との連絡は往復ハガキか返信用切手・封筒入りの手紙を使用すること。これは最低限のマナーです。

掲載項目以外での当人との接触（強引なサークル勧誘、一方的な手紙など）、または業者の方のご利用はご遠慮ください。あて先・編集部内「ご商談の場」まで

○一番最初のハガキが来た時点で締め切り→①
○掲載された次の月末で締め切り→②
○締め切りなし→③

買います

●ゲーメスト1～41号、AMライフ1～21号、オールアバウトナムコI・IIを譲ってください。バラ可、切り抜き不可、送料こちら。希望価格、保存状況、ナムコI・IIのサイズを書いてW葉書で。②（〒989－56 宮城県栗原郡志波姫町堀口十文字9－11 鈴木裕輔）

●ゲーメスト68号を600円で買います。送料こちら、切り抜き不可、美品希望。封筒で。①（〒959－21 新潟県北蒲原郡京ヶ瀬村法柳1120 佐藤やよい）

●ゲーメスト70～72、74号を4冊2千円で。切り抜き、欠番不可、送料こちら。まずは葉書で連絡。③（〒637 奈良県五條市野原町417中学寮 西田周平）

●ゲーム関係のテレカを買います。送料こちら。コピーと希望価格を同封で封書にて連絡を。③（〒992 山形県米沢市遠山町308－53 安達覚）

●ビデオゲームのCD、VHSビデオを買います。希望価格を書いて葉書で。費用はすべてこちらで負担します。（〒929－16 石川県鹿島郡鹿島町曽祢726 土屋誠）

●国技館のSFC版ストII大会参加賞品の黒いTシャツを適価で売ってください。美品なら使用済も可。W葉書で。②（〒108 東京都港区三田1－11－21－404 今井由樹）



売ります

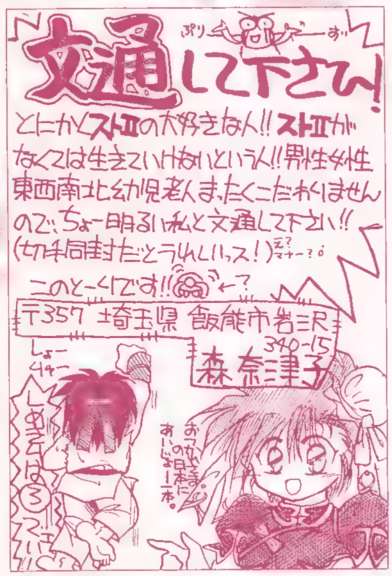
●ゲーメスト9、20～22、24、29、32～35、バインダーをセットで。希望価格を書いてW葉書で。②（〒150 東京都渋谷区神宮前5－20－9 菅野秀昭）

●ギャルズアイランド、新明解ナム語辞典をそれぞれ適価で。希望価格を書いてW葉書で。まとめ買い歓迎。②（〒112 東京都文京区小石川3－11－6 平野賢）

●テクノソフトゲームミュージック1～4をセットで2千円以上、ゲーメスト9～80号とギャルズアイランドをセットで5千円以上で。バラ売り可。CDセットの方にはギャルズクラブのテレカ付き。W葉書で。③（〒132 東京都江戸川区春江町2－39－22春江マンション403号 菊地正伸）

●ステッカー、小冊子、ポスター、ポップ、カタログを適価で。テクモ、カプコン多し。ギャルズアイランドか非売品ゲームテレカとの交換も可。リスト送ります。②（〒569 大阪府高槻市西五百住町9－5 富田秀一）

●ポスター、ポップなど最近のゲームグッズを売ります。価格は3～4千円。W葉書で。（〒185 東京都国分寺市東戸倉7－10－3バインハイムA201号 大畑順）

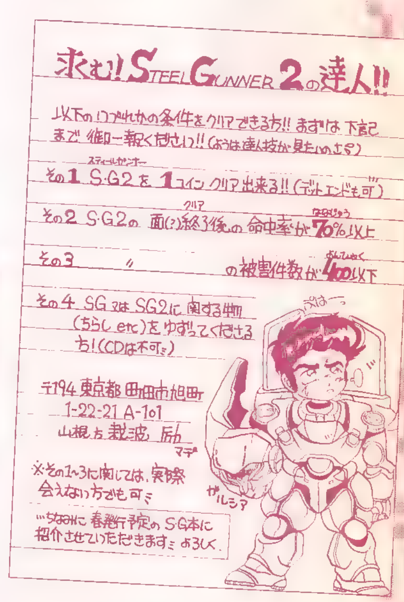


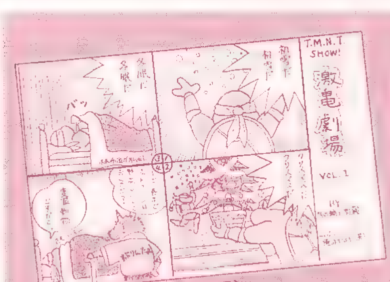
交換・その他

●ネオジオのマジシャンロードで5面の無限ループの抜けかたを知ってる方、救いの手をッ！（〒207 東京都東大和市上北台3－427－3メゾン桜1－C 田中亜紀子）

●ストII、ファルコム、絵を描くのが好きな方、性別、年不問。らくがき交換OK！また対戦の特訓をしたり、ナイスなゲーセンを教えてくださる方、連絡ください（こちらは女性ならなおうれしい）。62円切手同封で。③（〒242 神奈川県大和市中央7－4－8 小野寺真弓）

●バーニングフォース、ゼロウイング、サンダーゾーン、ダークシール、ルナーク、クロスソード、クルードバスターのCDどれか2枚とあなたの大魔界村かサイバリオンのCDかストライダー飛竜のポスターを交換してください。③（〒305 茨城県つくば市梅園2－15－5 木坂健二）





（北海道 月の輪の電蔵君）

お便り募集

★日々のゲーマー人生の中で生じた怒り・感動・不満・小市民的出来事・怪奇現象などなど、あなたのイカしたお手紙をアイランドは欲しています。俳句や形態模写など、新ジャンルの投稿も大歓迎!! 本名の後にアイランド掲載回数を書いてくださいね（未掲載の人は㊗もしくは㊗）。イラストなどをまとめて送るときは1枚1枚の表に住所・氏名を。技アリ&免許皆伝の方にテレカを送ります。
〒101 千代田区内神田1-15-15 新声社ゲーメストアイランド

1993 新春大特集
お年賀状スペシャル!!

お正月の恒例スペシャル！メーカーさん直筆年賀状特集です。年末の忙しい中で描いてくださった各メーカーのみなさん、どうもありがとうございます。この気合の入った１枚１枚！今年もよろしくお願いしますねっ!!　（掲載順不同）

（実は、もったいなくもココに入り切らなかった年賀状があります。見たい人はゲ屋の「年賀状原画展」に来るべし！くわしくは87ページで）

❶

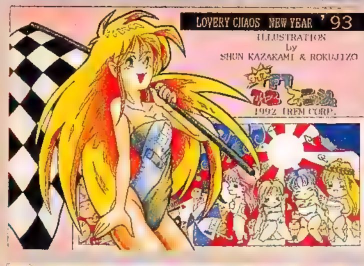

ゲーメスト編集部

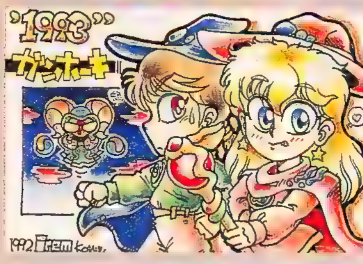
今年もめでたくゲーメストは年を越すことができました。これからもがんばって紹介・攻略していくのでよろしく！　（編集部一同）

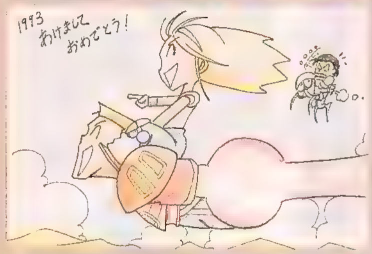
❷

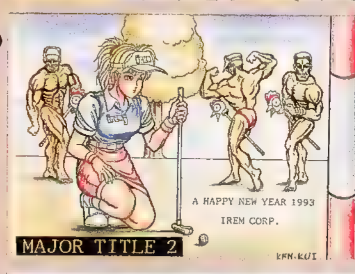

アイレム

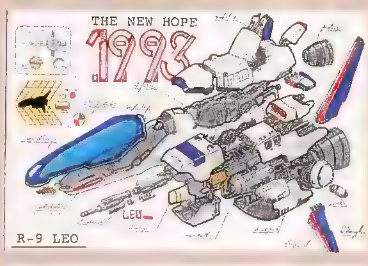
読者のみんなおめでとう!!今年もアイレムゲームは最高にグッド＆デリシャスだ！期待してね！年賀状が当たった人＝今年は(大吉)³!!

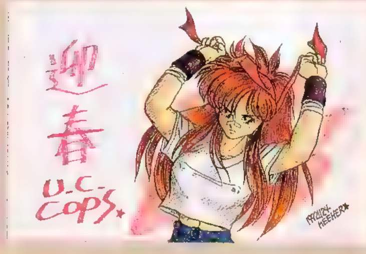
❸


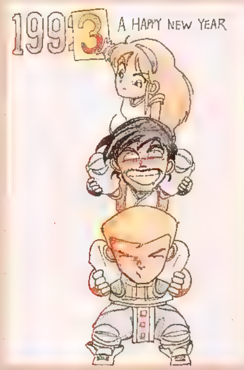
❹


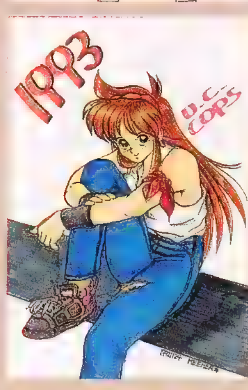
❺


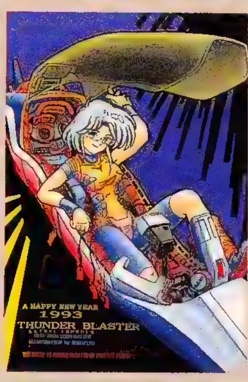
❻


❼


❽


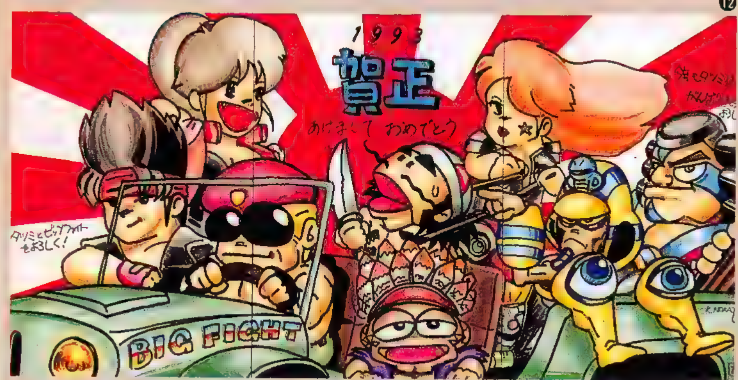
❾


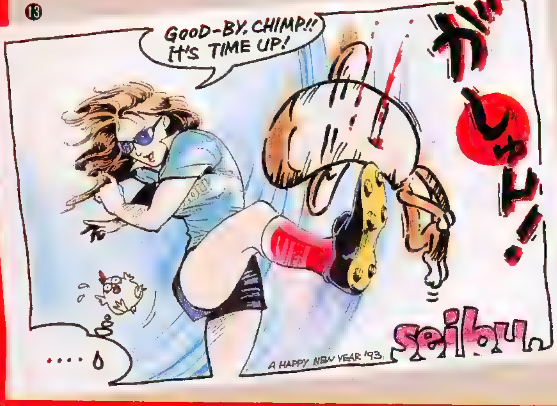
❿


⓫


辰巳電子工業

ごぶさたしております。タツミでございます。え？知らない!?そう言わずにビッグファイトをプレイして共に新年を喜びましょう!!

⓬


⓭


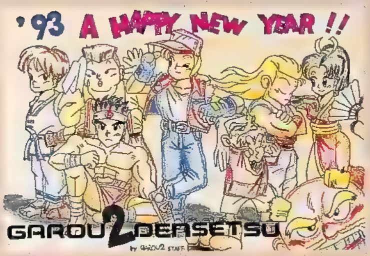
セイブ開発

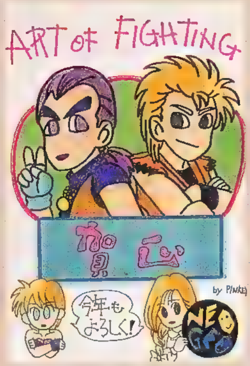
新年明けましておめでとうございます。本年も、当社の製品をよろしくお願いいたします。

SNK

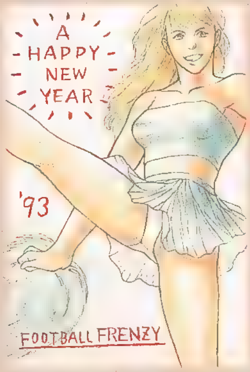
あけましておめでとう!!餓狼２が出るのでよろしく。SNKは93年もがんばるぞ!!100メガ第３弾はね、あらスペースがないわ…！

22


26


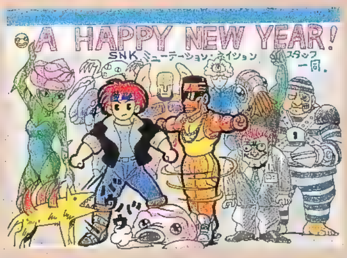
23


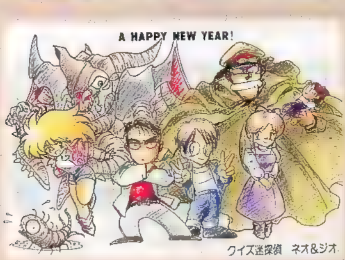
27


24


28


25

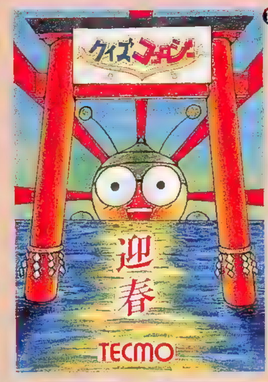

29


30


21

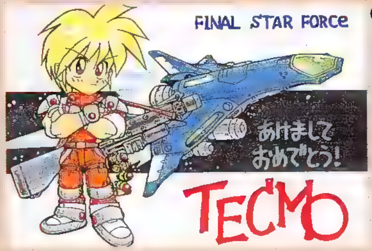

31

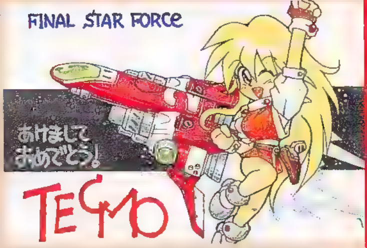

テクモ

15


14

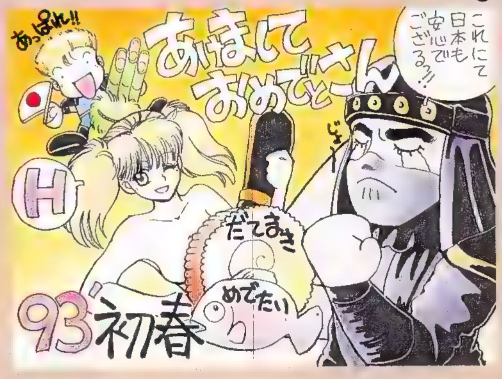

新年明けましておめでとうございます。期待していただけるゲームを現在鋭意開発中です。今年もどうぞテクモをよろしくお願いいたします。

17


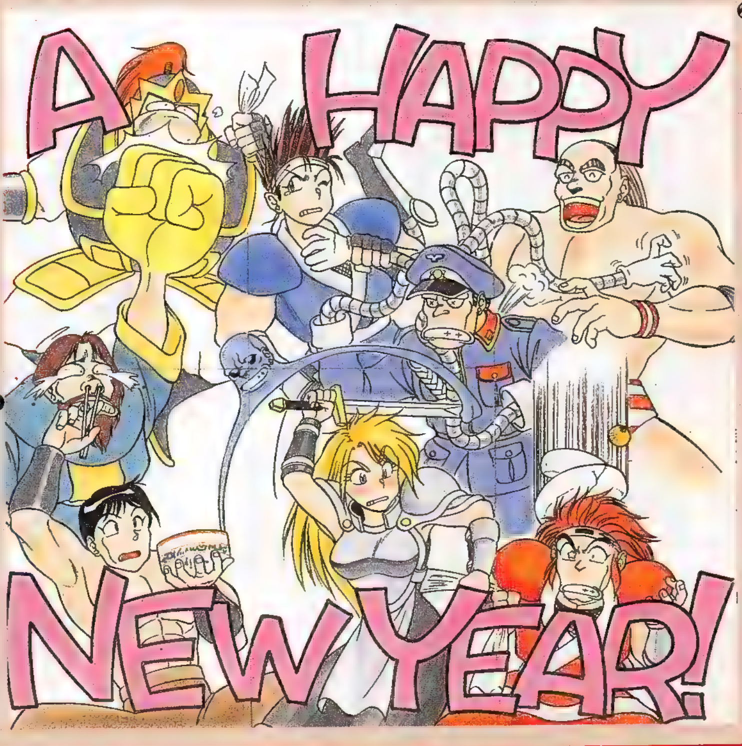
16


アルファ電子

アルファ電子では、今年もより面白いゲームを作るため、日夜努力を続けております。みなさんの熱いご声援ありがとうございます。

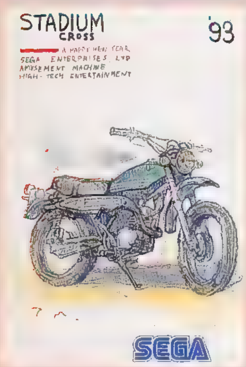
19


18


20


セガ

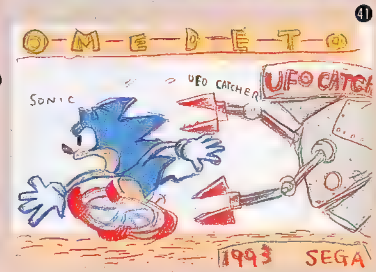
明けましておめでとうございます。1993年は、体感・メダル・PCBすべてのカテゴリーでがんばりますのでご期待ください。



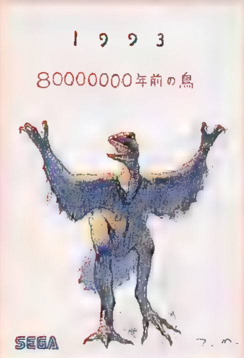
44



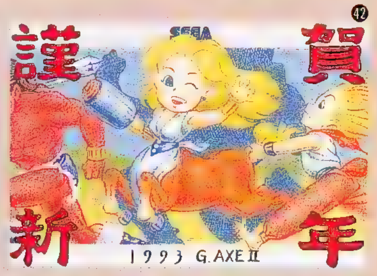
40



41



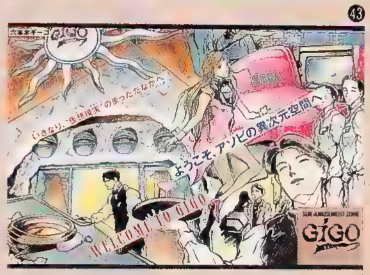
45



42



46



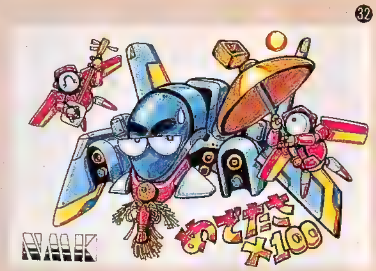
43

NMK

おめでとうございます。NMKは今年も貴方のハートにパワーシューティングウェーブを刻むゼッ！くらえッNMKビートォオォッ!!



33



32



36



35



34



39



38



37

イーストテクノロジー

明けましておめでとうございます。新作ゲーム続々登場の、イーストテクノロジーにご期待ください!!

スタッフ一同



50



49



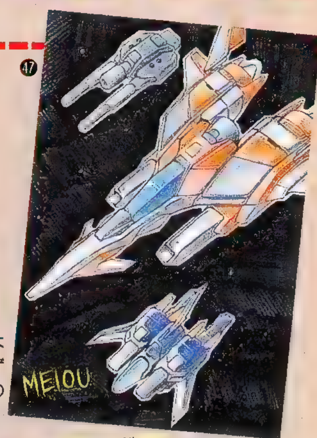
53



52



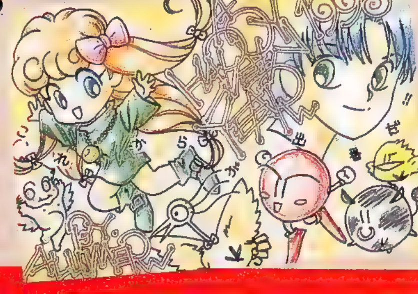
51



47

アルュメ

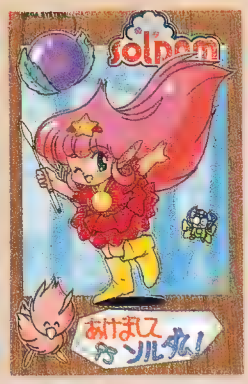
今年も当社は、皆様のご意見をより多く取り入れ、完成度の高いゲームを目指していきます。おたのしみに!!



48

シャレコ

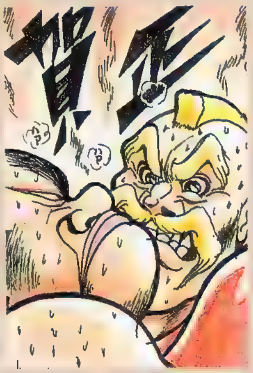
あけましておめでとうございます。旧年中は多大なるご声援を戴きありがとうございました。93年は、『進化』だー乞うご期待!!

57


58


59


60


61


62

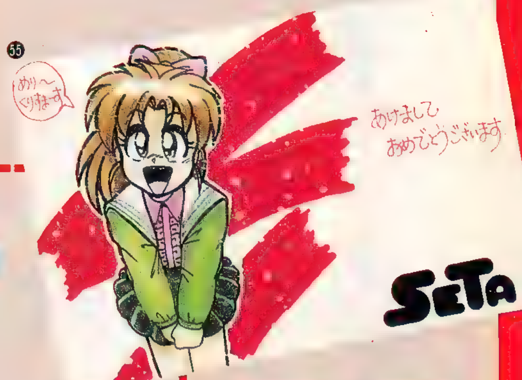

バンプレスト

新年明けましておめでとうございます。今年もバンプレストは楽しいキャラクターゲームをどんどん出していきます！応援してね!!

54


セタ

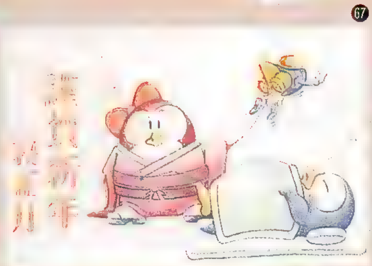
明けましておめでとうございます。数年のブランクを経て、リアル麻雀が復活します。PIV 3姉妹をどうぞよろしくね。うっふん♡

55


56


コナミ

昨年はビデオゲームのリリースがちょっぴり少なかったかな？でも皆様、ご安心。今年はビシバシきてるゲームを次々に出すよン！

67


68

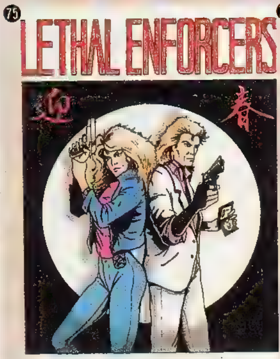

69


70


71


72


73

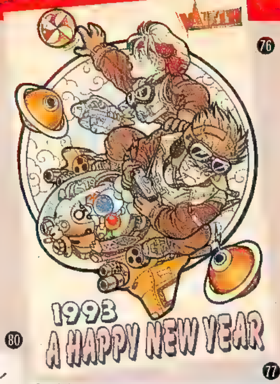

74


75


カプコン

機体が肉体になり、銃弾が拳になった。進化が『シューティングのカプコン』を『格闘のカプコン』に変えた。次のカプコンは何だ!?

79


76


82

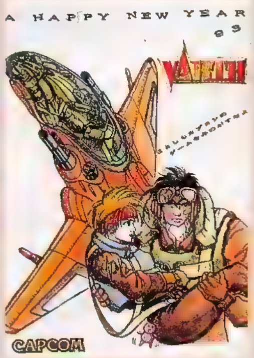

81

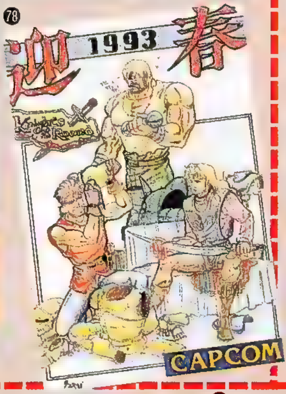

80


77


85

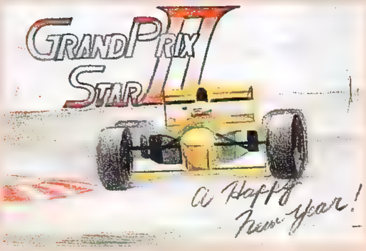

84

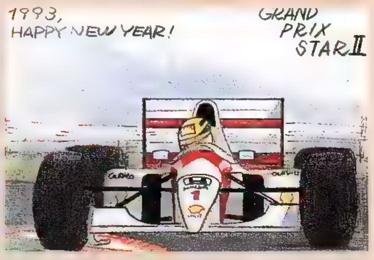

83


78


63


64


65


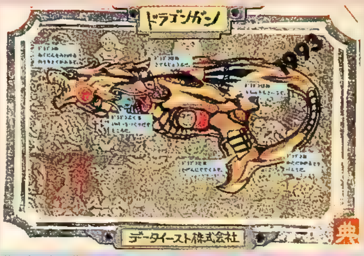
66


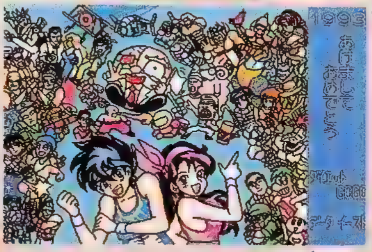
90

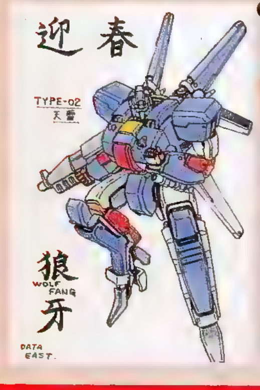

89

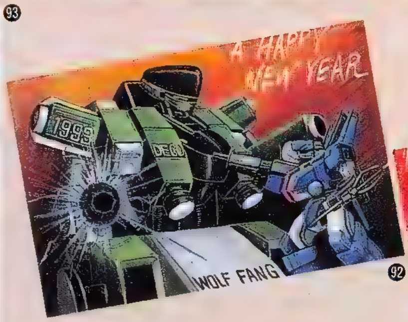

データイースト

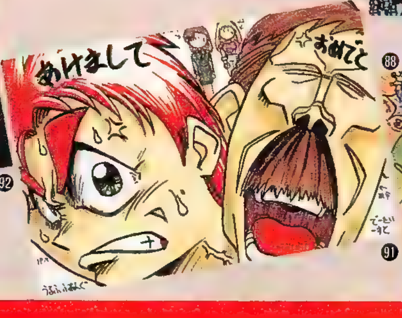
あけましておめでとうございます。ツキナミですが、今年はトリ年です。ハバタキます。読者の皆さん、しっかりとついてきてください。

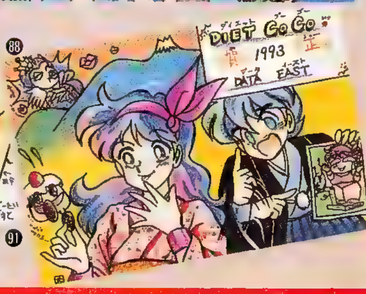
86


87


93


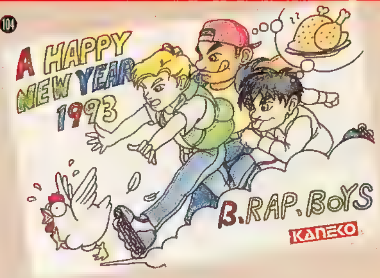
92


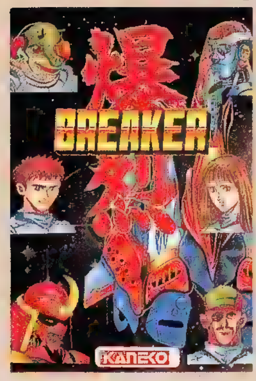
91


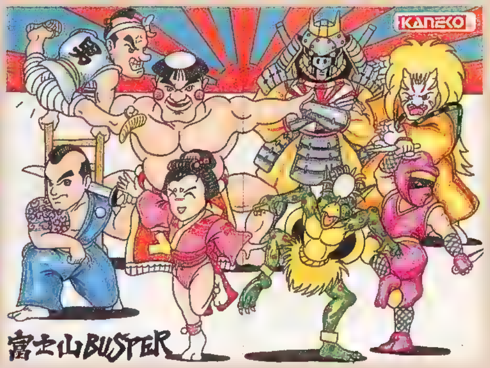
88


カネコ

92年は富士山バスターと爆裂ブレーカーが好評でした。93年はちょっとHなギャルズパニック2が出ますのでこれからもヨロシク。

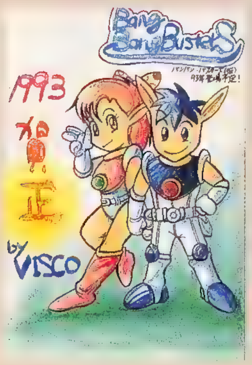
104


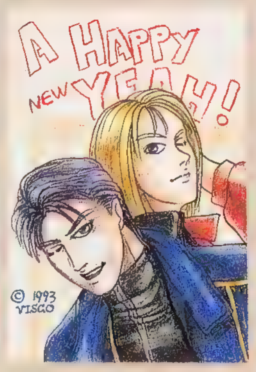
106


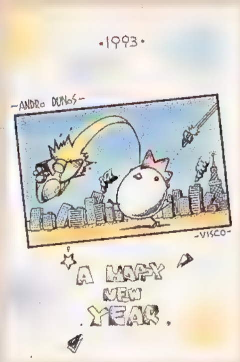
105


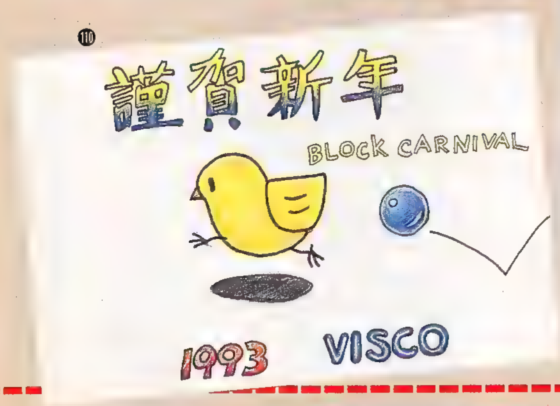
ビスコ

新年、明けましておめでとうございます。今年はどしどし新作を出していきますので、楽しみに待っていてください。

109


108


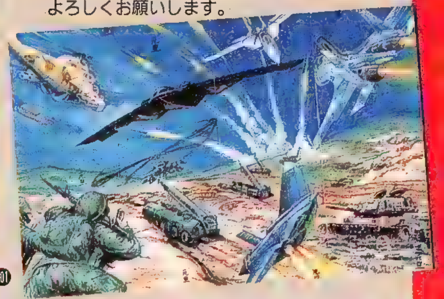
107


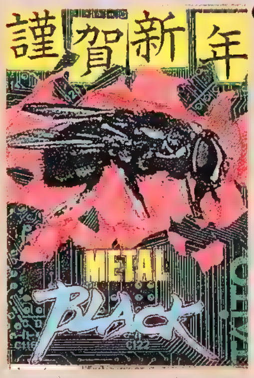
110


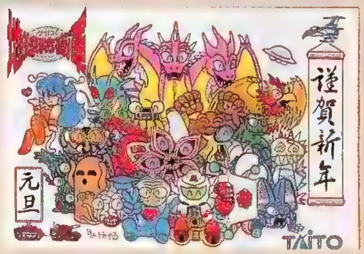
タイトー

新年あけましておめでとうござります。今年もよいゲームを出していきますので、よろしくお願いします。

100

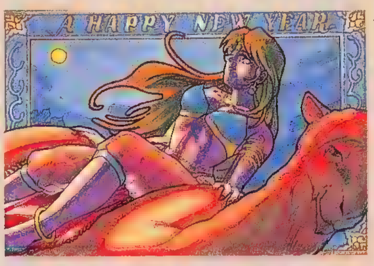

94


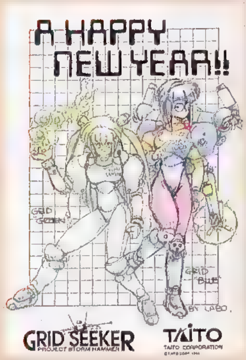
101


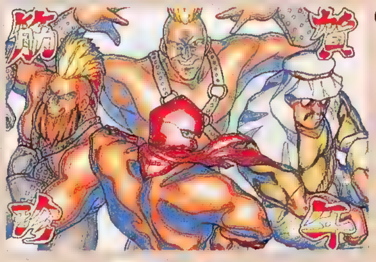
95


102


96


97


103


98


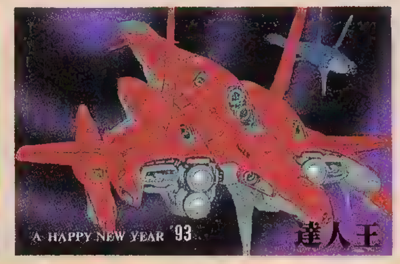
99


東亜プラン

A HAPPY TOAYEAR
あー眩しい平成5年。また年くっちまった…。昨年は応援ありがとう！今年もドギューンとよろしく!!

113


112

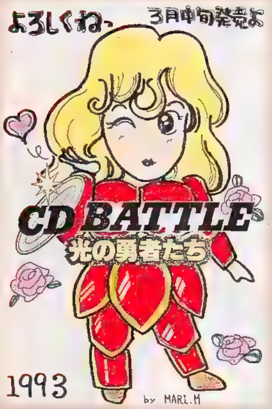

111


ポニーキャニオン・サイトロン

あけましておめでとうございます。今年もゲーメスト大賞のVGM部門を年鑑として出します!!よろしくね！

（サイトロンレーベル一同）

125


126


キングレコード

いつもキングレコード／コナミレーベルを応援してくれてありがとうございます。今後も良い商品をお届けできるようガンバります。

ビクター音楽産業

あけましておめでとう！　昨年は「アンダーカバー・コップス」のCDが大ヒット。そして今年も頑張るビクターのCDをよろしく！

124


コインジャーナル

ビデオゲームの先駆け「ポン」以来21年目、そして、あと8年で21世紀。今年あたりゲーメストをしびれさせるニューゲームが……。

127


ポリスター

「麻雀クエスト」などでおなじみの〝ANO清水〟を専属デザイナーに迎えたデータム・ポリスターのスーファミソフトは赤丸急上昇！

128


ナムコ

まいど社用年賀状でスミマセン。昨年はお世話になりました。93年のナムコはこれまで以上にがんばりますよォ！どーぞごひいきに！

129


お年玉プレゼント

この年賀状の実物を、それぞれ1名様にプレゼント！

〈応募方法〉官製ハガキに欲しい年賀状の番号・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してゲーメスト編集部内「年賀状プレゼント」係まで

応募締め切りは1月15日必着。

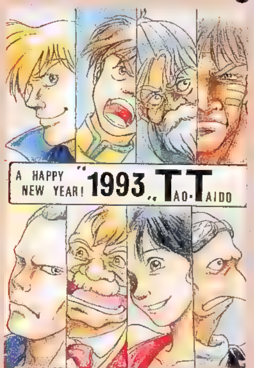
感想やメーカーさんへの応援を書いてくれると当選確率高いかも。

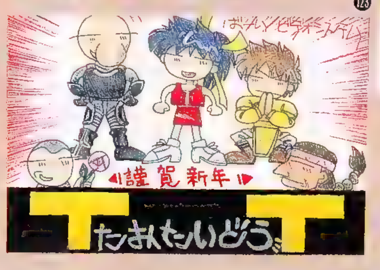
※発表は発送をもって代えさせていただきます。

119


120

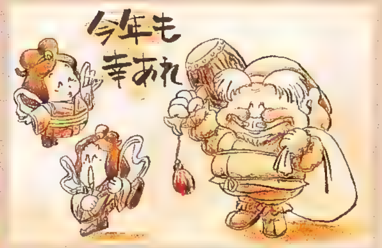

121


122


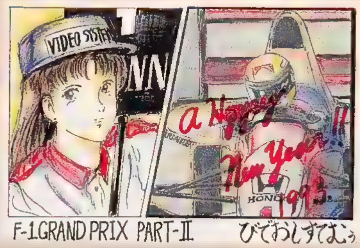
123


ビデオシステム

明けましておめでとうございます。ホンダF－1スタッフのみなさんお疲れ様でした。今年からは当社のF－1グランプリでお楽しみを。

114


115


116


117


118




競演イラストギャラリー
むらかわみちお
克・亜樹／真鍋譲治／原口清志／柴田昌弘／
山口譲司／中垣慶／織倉まこと
ー格闘コミック!
餓狼伝説2
MONDO.恵
アンダーカバーコットン
水上広樹
コップス
●全ての善男善女、学生、労働者、その他いろいろの読者諸君、耳をかっぽじってよく聞くべし！ 遂に、とうとう、ナント、ゲーメストの新声社からコミック雑誌が登場するデス。その名も『コミック ゲーメスト』。超人気ゲームマンガから、ド迫力オリジナルマンガまで、耳から脳ミソが流れ出す、全然、強力なラインアップ！ コレってスゴスゴ!!
（ニホンノ、ワカモノノ、ニホンゴ、ヘンナニホンゴ。ワタシ、ヨク、ワカラナイ。留学生／春麗さん・談）
吉崎観音◆ツインビー
雑君保プ◆ワールドヒーローズ
コミック
ゲーメスト
1.19創刊
定価580円



ゲームエイジに贈る!
汗と涙と感動のニュー
売切れ必至!
今すぐ本屋へ予約を!!
『帯をギュっとね!』の
河合克敏の表紙が目印!!
滝沢ひろゆき
BRIGADE
吉原昌宏
アクアリウム
たのしい水族館
須藤真澄
CONTINUE?
ひさの瑠珈
創刊記念
登場作家
サイン入り色紙
プレゼント



12体
プレイヤー
選択OK!!
この戦いこそが
今後の命運を
分けると思え!!
好評活躍中!!
発売元
株式会社バンプレスト
VG事業部
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
PHONE:03-3847-5164


BANPRESTO
最新アーケードゲーム登場!!
君は生き残ることができるか!?
2人同時
プレイ可能!
途中参加OK!!
ボタンは1つ簡単プレイ!!
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO
BANPRESTO 1992 MADE IN JAPAN



Illustration : YOSHITAKA AMANO

アートのための条件② 勤務時間にしばられない！

勤務時間制度には、先端の「裁量労働制」を導入。定刻どおりに出退社する、一般的な制度を必要とする仕事もあるでしょう。しかし、ことクリエイティブな仕事に関しては、時間の拘束は逆効果ではないでしょうか。

裁量労働制は、一日一回いったん出勤すれば、あとはどこへ行こうが自由というシステムです。つまり、自分のペースにあわせて仕事ができるということ。映画を見たりコンサートへ行ったりすることで本人に磨きがかかり、それはきっとゲームづくりに反映されるハズです。自分にまかされた仕事をしっかりこなすことも、最低限の条件です。

スクウェアがグラフィック・スタッフを募集しています。

いま、スクウェアではグラフィック・スタッフを募集しています。こんな環境で働いてみたいという方、お電話ください。まだ分からないところなど、いろいろ不安はあるかもしれませんが、まずは行動を！もしかすると、コンピュータで絵を描くことに不安をもっていませんか？機械に慣れるのは実は全く難しいことではありません。大切なのは、あなたの絵心だけなのです。

勤務地	東京：恵比寿　大阪：本町
職種	①グラフィックデザイナー　②プログラマー　③企画 ④ミュージックコンポーザー（東京のみ）
標準勤務時間	10：00～18：00 （ただし裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です）
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
資格	高卒以上30才位まで
仕事環境	自由な発想を可能にするため、個人裁量を重視した勤務時間制度。また、集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持ち株会、社員旅行、長期バカンス休暇制度が採用されています。 ※'92年度社員旅行は、世界各地6つのコースから、各自が好きな目的地を選んで実施されています。

休日	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
●夏季休暇	夏季休暇は1ヶ月間。（'92年度実績）
●長期休暇	勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1日につき2万円が支給されます。
応募	応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。 TEL.03-5488-1515（留守番電話が承ります）
所在地	東京： 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6 ㈱スクウェア 大阪： 〒541 大阪府大阪市中央区北久宝寺町2-5-9 飛栄大阪ビル4F　㈱スクウェア

SQUARE

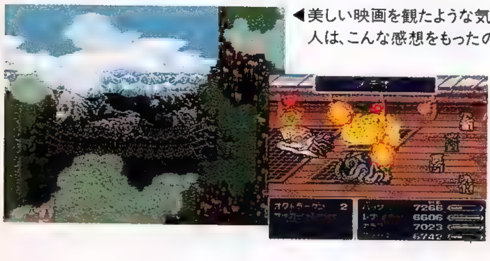
株式会社スクウェア　〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6



アートには、自由が必要だ。

スクウェアでは、ゲームグラフィックはじめあらゆる開発スタッフに、最大限の自由が認められています。

ファイナルファンタジーVは、もうクリアしましたか？美しい飛空シーンや迫力満点の戦闘グラフィックは、おたのしみいただけましたか？私たちスクウェアは、グラフィックアートに自信があります。そして、そんな目をみはる作品を生み出すことのできた背景、すなわち開発環境についても、ちょっと自慢できるのではないかな、と思っています。今回お話ししたいのは、「自由」について。スクウェアでは時間・空間あらゆる面で、開発スタッフに最大限の自由が認められているのです。



◀美しい映画を観たような気分。「V」をプレイした人は、こんな感想をもったのでは？

◀バトル。精密に描かれたモンスターに、ド迫力の魔法がさくれつするグラフィックは圧巻。

アートのための条件① 個人専用空間が必要だ！

作品づくりに専念するには、他人に干渉されない自分だけの空間は、絶対必要といえるでしょう。乗って仕事しているときの5分のロスタイムが、決して5分の遅れだけで済まないのは、ご存じのとおり。だからスクウェアでは、開発スタッフ全員に最大180×180cmの個人専用ブースが与えられています。加えてそこには一台のマックと最新の開発機材も！ 機材の共用なんて、論外です。個人用の空間ですから、中のレイアウトは自由。周囲の迷惑にならない限り、自分のワークスタイルに最適のものを置いてください。要は会社に仕事専用の自分の家がある、と考えればいいわけです。



イラスト:古葉美一/文:坂井肇

コンスポ

なんだかRPGが流行するらしい。



いまいちばんいまいといわれているのはアクションでもシューティングでもなくてアドベンチャーでもないRPGというものだそうですだそうですね(字伸ばし)

シャルウィーといえばハーゲンダッツ。越後のちりめん問屋といえば、水戸肛門と、ある種の代名詞となるものがある。RPGの代名詞といえば、ドラクエかFFだろうか。

ところで、ちりめんとは、ちりめんじゃこのことで黄門様は、乾物屋の隠居なんだと思ってませんでしたか?

アーケードとコンシューマの決定的違いとは、プレイ時間である。アーケードの開発には、インカムという壁がある。「いかに短い時間で充実感を与え楽しませるか」である。逆にコンシューマは「いかに長く飽きさせずに楽しませるか」という命題があると思う。ソフトの価格∝プレイ時間=コストパフォーマンスの高いゲームという図式が成り立つからだろうか。そういうわけでもないのだが、アーケードになりにくいゲームジャンルとしてRPGがある。

とはいえ真のゲーマーたるものいかなるジャンルのゲームであろうと熟知しておかねばならない。なわけでRPG特集である。

エンディングへ到達するためのゲームがある。巧みなストーリーにプレイヤーを引き込み先へ先へと導いていくタイプのものだ。それとは別にエンディングのないゲームがある。一定の場所がループとなって延々と終わらない『ゼビウス』とかである。エンディングのないゲームのプレイヤーは、弾を避け敵を破壊していく行為自体に楽しみを見いだしている。極端な話、ストIIの1人プレイは前者であり対戦プレイは後者にあたる。

どちらのタイプのゲームであろうとプレイヤーが楽しめればそれでいいのだが、1つだけ気になることがある。それはエンディングへの依存があまりに片寄りすぎているゲームである。つまりエンディングを見ることが、そのゲームの最大にして唯一の楽しみになってしまい肝心のゲームがつまらないものである。

例をあげれば、麻雀ゲームでグラフィックを見たいがためにゲームを続けた時のあの虚しさだ。ただこれは、プレイヤーの個人的レベルの問題でもある。麻雀が好きなプレイヤーは虚しさを感じないであろうから。

で、じつは、すっかりRPGに飽きている。王様の命令で宝物を見つけてくれれば、お

WIZARDRY･V
HEART OF THE MAELSTROM
ウィザードリィ・V ──災渦(メイルストローム)の中心──

SFC アスキー 9800円(税別) 発売中

パソコンからの移植。ウルティマと人気を2分したRPGの老舗ゲーム。ⅣはⅠの最終のボスが主人公となってダンジョンを冒険した。移動画面が3Dのため方眼紙に鉛筆で地形を記入していくマッピングが必要だった。非情で非常に難しい。ゲームバランスが悪いともいえるが、戦闘に緊迫感があるリアル志向ともいえる。原作のロバート・ウッドヘッドの手を離れた6作目がすでに発売されている。



◀敵をはっきりと認識できない場合はモザイクになることも。

話の続きと秘密が少し解明されるのだが、単調なモンスターとの戦闘を繰り返さなければ先に進めないのが、もういやになったのだ。これこそまさにエンディングのためだけのゲームである。モンスターとの戦闘の駆け引きを楽しめなくなっている。惰性や周りの評価だけでゲームをしているんじゃないかと思ってしまうのである。

ウィザードリィⅤ

とかなんとかいいながら、『ウィザードリィⅤ』の電源を入れる。長い前置きは、何のためかというと、ウィザードリィはエンディングのためにプレイするゲームではないと言いたかったわけ。

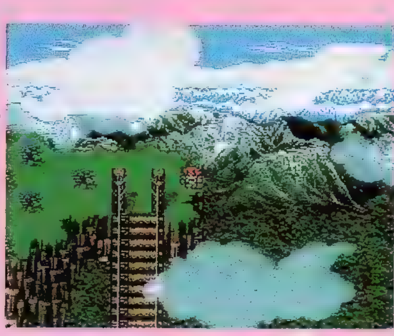
初めてウィザードリィの名を耳にした時のことを思い出す。アップルを持っていたおじさんのセリフ「半年かけて育てたキャラが死んじまったんだ。目の前が真っ白になって自分が死んだようなショックだった。ウィザードリィはひどいゲームだよ」。そういいながらおじさんの目は嬉しそうに輝いていたのだった。あれはたぶんロストのことだったのだろう。

他にも忍者がマックスレベル、村雨を4本持ったターボファイルのロードとセーブを間違えたヤツのあの瞬間の顔を思い出す。スピードを出しすぎてガードレールの向こうへ逝ってしまった友達のお袋さんが玄関を開けて僕らを見た時の表情に似たものがあった。

そんなことを思い出しながらいいかげんにパーティーをつくってボルタックに行く。装備している武具を売って金を集めにゃと。しかし「そんなものに興味はない」と断られた。パーティーの装備品を売って楽に金儲けすることはできなくなってしまったのね。ガッカリ。でもこれは、ゲームバランスのための適切な設定変更だろう。

またダンジョンが正方形でなく不定形になったけれど、デュマピックの呪文でマップが表示されるので不都合は感じない。マップにトラップなどを書き込めればもっとよかったんだけど。

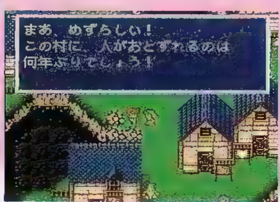
FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーⅤ
SFC　スクウェア　9800円（税別）　発売中



▶空気の密度による遠近感の表現がすばらしい。

風のクリスタルが砕け、時を同じくして謎の隕石が落ちてくる所から物語は始まる。

戦闘中に時間が進んでいく「アクティブタイムバトル」と時間が止まる「ウエイト」を切り替えられる。ボタン操作も細かく設定変更ができる。



◀この村にはあまり人がおとずれないということがわかった!!

次号でF.F.最終ボス紹介&攻略!!（予定）

ファイナルファンタジーⅤ

要望が多かったのかⅢのジョブ・チェンジが復活した。ジョブ・チェンジを繰り返し数多くのアビリティ（特技）を覚えさせていくことができる。これは女神転生の仲魔の合体で新しいキャラクターを創るのに似た感触がある。そしてⅣから受け継いだ「アクティブ・タイム・バトル」でスピードの速いキャラから攻撃をする。こちらがなにもしなくても時間が経過すれば敵が攻撃してくる。これは、戦闘に緊迫感を与えてくれるシステムだ。そして、これでもかというふうに畳み掛けてくるストーリーの展開がある。

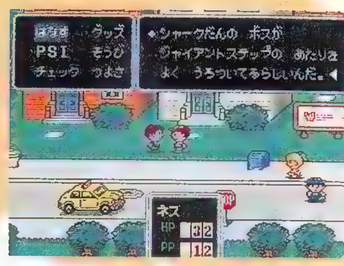
ゲームは容量で語れないのだが、さすがに16メガとなるとジョブもナイト・シーフ・魔法剣士・風水師・踊り子などなど豊富だし、アイテムは255種類持てるということで、プレイヤーの自由な設定が楽しめるようになっている。

MOTHER 2
ギーグの逆襲
SFC　任天堂　価格　発売日未定



▲画面は開発中のものです。体力がスロット風の数字で表示されている。

▼画面は開発中のものです。最初の町はオネットという。



現代的な時代設定、赤い帽子の少年が主人公。斜め上から見たマップ画面。糸井重里が原作、総監督。前作の特色はそのまま2に受け継がれている。今回は前作の敵ギーグが逆襲してくるという設定。そのほかに新しい乗り物として自転車やスカイウォーカーという空を飛ぶものが登場する。また最初に仲間になるのはテレパシー能力のある女の子ということだ。

マザー2　ギーグの逆襲

緊張と緩和。騒音と静寂。戦闘に疲れて町に戻れば、ひとときの安らぎがある。マザーのマジカントの音楽は、本当に心が落ちついた。個人的にはトーキングヘッズの音楽に通じるものを感じたものだ。マジカントの音楽を聴くためにわざわざロムを引っ張り出すまでもなく、目をつぶればあの音楽を思い出すことが…できない…忘れちゃった。

しかし、メロディーを少しずつ取り戻すなど音楽を効果的に使ってあることが印象的だった。グラフィックが素晴らしいゲームは数多くあるけど音楽的にも（BGMとしてではなく）成立しているゲームはあまりない。マザー2の音楽はまだ聴いていないけれど、主人公が町に立ち寄るのと同じ感覚でセーブしてあるゲームの世界にプレイヤーが浸れるような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリーバックアップの功績は大きく、面倒なパスワード入力をなくしただけでなく、プレイヤーの望んだ状態の世界をそのままに保存できることによりレベル99の主人公を作る楽しみや仲間モンスターを集める楽しみを生みだした。プレイヤーが育てあげた世界がひっそりとロムの中で待っているような気分にさせてくれる。

ひさしぶりにマジカントへ行きたくなった。電池が切れてなければいいけど。

★レゲ尾のレゲー

ドラゴンズ・レア

タイトルにドラゴンがつけば、そのゲームがヒットするという伝説がある。しかし、ドラゴンの肉をレアで食うのはちょっといただけない。せめてミディアムじゃないと。

ところでLDゲームの創世期にヒットしたドラゴンズ・レアは、アニメーションするコミカルなゲームだった。

そしてファミコンに移植された。そう、移植といいたい。たしかにシステムもグラフィックも違うけど、ゲームの世界とゲーム性は、LDのドラゴンズ・レアなのだ。これを移植といわずして…（略）だ。

操作する順番を覚え、タイミングをはずさずに同じことを繰り返して先へと進んでいく。ちょっとでも間違えば、死んでしまう。あーなんて不親切なゲームなんだ。そこがいいところなんだけど。

（エピック・ソニー）



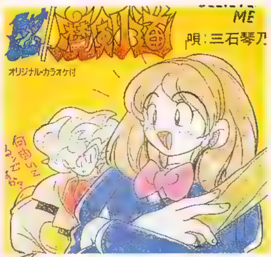
◀グラフィックが雰囲気をだしている。けれどムズい。

コンスポ





ゲームスタート時のデモ。学校へ急いでいる舞に災難が…。



特別付録のCD。曲名はBELIEVE ME。

負けるな！魔剣道

SFC　データム・ポリスター　8800円（税込）　1月22日発売

©DATAM POLYSTAR

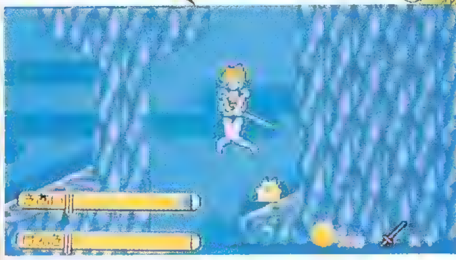


主人公 剣野（つるぎの）舞（まい）

剣道の達人「剣野舞」は、私立美我波破羅学園に毎日5時間かかって登校している。ある日魔剣道に変身することになり、妖怪を退治しながらも遅刻をせずに学校にたどり着かなければならなくなる。

セーラームーンでおなじみの三石琴乃がサンプリングで元気にしゃべるアクションゲームだ。特別付録のCDにはイメージソングが入っているほかに、三石琴乃がゲームの解説をしてくれる。

主人公および全7ラウンドの敵キャラクターは、ANO SHIMIZUのデザイン。



水中のステージもある。下にいるのは友情出演のあーくん。



ボスのマネンボー。モノマネが特技ということだが？



▲徳島県　けものさん
ⓐうしとら、RPGで出してほしいな…私としては。



◀岡山県　馬花月竜児さん
ⓕプレイしたことないけど絵が気に入ったので載せてしまった。



◀秋田県　シューティングやろうくん
ⓐさあ、どこだ？

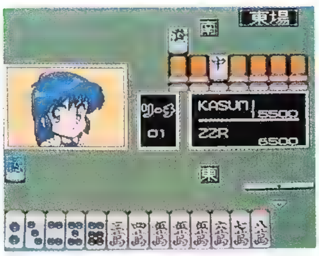
Super リアル麻雀 Special

PC SCD-ROM²　ナグザット　7800円（税別）　発売中

©1992　naxat soft　©SETA



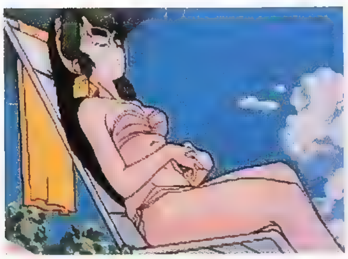
最初に3人の中から選んでゲームをスタートする。



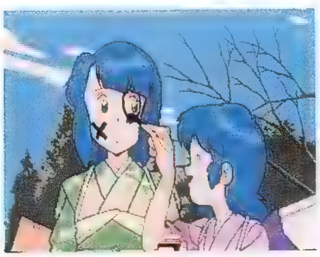
2人での対戦マージャン。左に顔のアップがある。

スーパーリアル麻雀が、FM TOWNSに先駆けてPCエンジンで発売された。といってもアーケードとは異なるスペシャル版だ。香澄・未来・ショウ子の3人の中から1人を選んで麻雀をする。勝てば彼女たちの恥ずかしいアルバムの写真を見られるのだ。

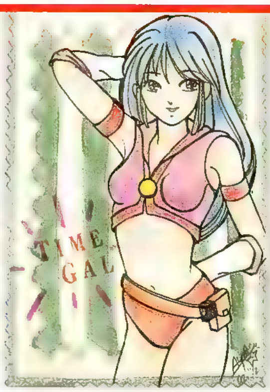
写真は、それぞれが8枚持っている。つまり8×3＝24ステージ分あるということ。また、それ以外にも何かあるらしい。



◀ショウ子のバケーション。



◀香澄と未来の正月風景。



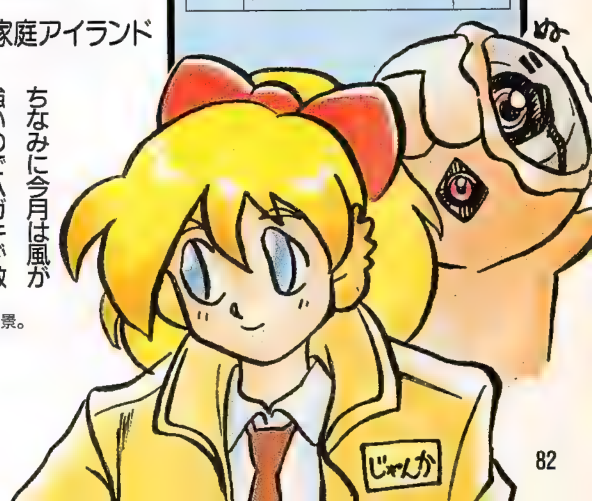
東京都　星永あやめくん
ⓐウルトラマンみたい。

移植希望BEST10

順位	ゲーム名	得点
1.	ストリートファイターIIダッシュ	167
2.	キャプテンコマンドー	66
3.	ワールドヒーローズ	45
4.	アンダーカバーコップス	44
5.	ゼクセクス	41
6.	龍虎の拳	39
	ソニックウイング	39
8.	ウルフファング	33
9.	天地を喰らうII	24
10.	富士山バスター	23

飛鳥のご家庭アイランド

ちなみに今月は風が強いのでハガキが散らばっています。なんちゃって。




Hook ™
フック
© 1991 TRI-STAR PICTURES, INC. ALL RIGHTS RESERVED. HOOK AND ASSOCIATED CHARACTER NAMES ARE TRADEMARKS OF TRI-STAR PICTURES INC.
© 1992 IREM CORP.
全100種類の豊富な技を使いこなせ!!
最大4人プレイ可能!!
途中参加OK!!
今度は君らが、やるんだぜ!!
©1992 IREM CORP.
クイズで世界中を駆け巡れ!!
クイズF1 1・2フィニッシュ™
好評発売中!
世界全16戦のクイズサーキットを手に汗して勝ち進む、痛快爆走の本格クイズゲーム!
マルチストーリーと、スピード感あふれるゲーム展開により白熱したバトルが炸裂!!
Innovations in Recreational Electronic Media
生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。
IREM CORPORATION
アイレム株式会社
本　　社　(〒550)大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル　☎(06) 535-1060(代表)
東京販売所　(〒106)東京都港区南麻布3-19-23オーク南麻布ビル　☎(03)3442-3081(代表)
OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550,, JAPAN
☎(06)535-4885 FAX : (06)535-1710 TELEX : J63074 IREM

読者サービス部

GAMEST ゲーメスト

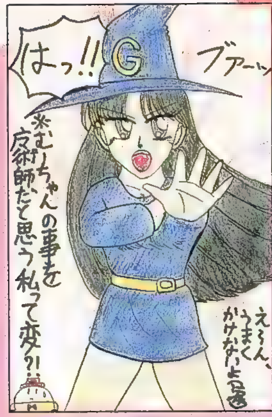
今年もあります！福袋300個限定！

やったぜ袋！(G-8)

ゲーメストのお正月だっ!

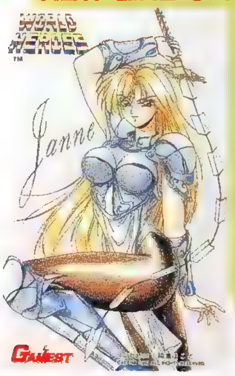
☆限定バインダー・非売品テレカ・天地を喰らう非売品下敷き…など、超豪華グッズが袋詰めだ!
定価3500円
送料：いくつでも600円(単品発送につき送料は別にかかります)

今月のむーちゃん



▲千葉県　ちびドラゴンさん
★元気があってよろしい!!

NEW LINE UP!





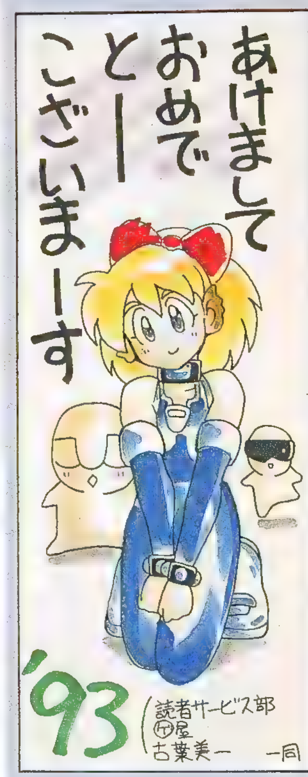
■織倉・ジャンヌテレカ
(GA-1)●1300円　送料サービス

■古葉・ローザテレカ
(GI-1)●1300円　送料サービス



似顔絵(?)たくさんありがとー!

■むーちゃんテレカ(G-9)
●価格1200円
送料サービス





ストIIダッシュ最強テレカセット
(C-15)テレカ12枚・特製ケース付き
● 1万5000円 送料360円



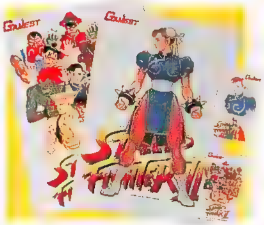
ストII最強テレカセット
(C-13)テレカ12枚・特製ケース付き
● 1万5000円 送料360円

ストII最強下敷きセット
(C-12)下敷き12枚・特製ファイル付き
●3800円
送料600円



※このセットはバラ売りはしていません。

※おまけノートのデザインは変更になることがあります。



■ストIIニューアイテムセット
(SN-1)(オリジナル春麗下敷き・オリジナル春麗テレカ・オリジナルストIIテレカ)
●2200円　送料1セット250円
2セット以上500円
☆おまけノートが付いてきます。



■ダッシュ・カンペンセット
(SC-3)(ファイティング春麗下敷き・ストIIダッシュレポートパッド・ダッシュカンペン)
●1250円 送料1セット 360円
2セット以上500円
☆おまけノートが付いてきます。

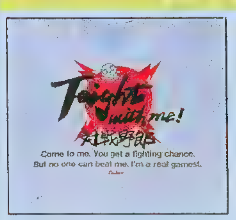


■ツインビー・セット
(K-5)(下敷き・テレカ2点)●2200円　送料1セット250円　2セット以上500円
☆おまけにツインビーノートが付いてきます。

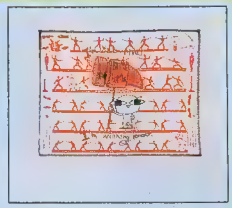


ストIIステイショナリーセット
(SC-1)(レポートパッド・下敷き・カンペン)
●1100円 送料1セット360円
2セット以上500円
☆おまけノートが付いてきます。

Tシャツ特集



対戦野郎Tシャツ
(W-6)●2300円
送料360円 ※バック・プリントです。



雑君Tシャツ
(W-10)●2300円
送料360円 ※フロント・プリントです。



餓狼Tシャツ
(W-7)●2300円
送料360円 ※フロント・プリントです。



ゲーメストオリジナルポロシャツ
(W-9)●3800円　送料360円
サイズ：M、L　カラー：白、黒
※サイズとカラーをお忘れなく。

☆只今、ご注文が多くて商品の到着まで1カ月くらいかかっています。もう少しお待ちください。

こんなグッズないの? こーいうの作ってほしいな!
などなど、サービス部は君のご意見を待ってます。

ビデオ＆CDのご注文もサービス部へどうぞ。82頁でご紹介していないものもお問い合わせくださいね。

下敷き

■各800円(ただし★C-11★K-2★C-18は280円)送料1枚170円 2枚以上250円



★出たな!!ツインビー(K-2)(280円)

★オリジナル春麗(C-11)(280円)

★ファイティング春麗(C-18)(280円)

■ストII(C-6)

■ファイナルファイト(C-3)

■ストライダー飛竜(C-1)

■パロディウスだ!—燃ゆる帝都編(P-1)

■パロディウスだ!—摩天楼の危機編(P-2)

テレカ ■各1000円 送料サービス



■コットン(S-1)

■春麗ダッシュ(C-16)

■春麗(C-8)

■オリジナル春麗(C-9)

■オリジナルストII(C-10)

■餓狼伝説(SS-1)

■キャプテンコマンドー(C-14)

■出たな!!ツインビーB(K-4)

■出たな!!ツインビーA(K-1)

■ゼクセクス(K-3)



■龍虎の拳(SS-2)

■ワールドヒーローズ(A-1)

■UCC(I-1)

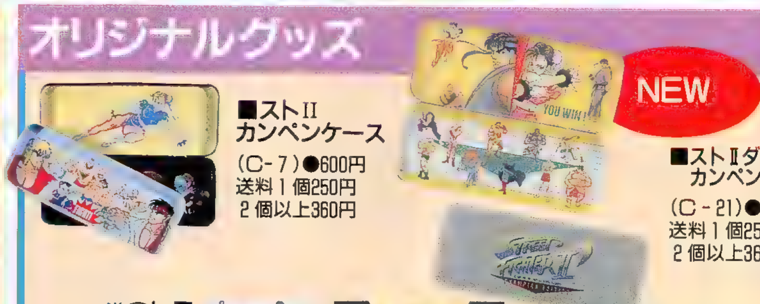
■ストIIダッシュ大会記念(G-5)

■見つめて春麗(C-19)

テレカ ●各1200円 送料サービス

織倉・春麗(GC-1) ●1300円 送料サービス

オリジナルグッズ



■ストII カンペンケース
(C-7)●600円
送料1個250円
2個以上360円

NEW

■ストIIダッシュ カンペンケース
(C-21)●700円
送料1個250円
2個以上360円



■ストII レポートパッド
(C-5)●300円
送料1冊250円
2冊以上360円

ストIIダッシュ・レポートパッド
(C-20) ●350円
送料1冊250円
2冊以上360円



■オリジナル・マグカップ

(G-7)●送料込み1600円(本体価格800円)

※ご注意：この商品は破損予防のため単品発送となりますので、他の商品とは別に送料がかかります。



■グラディウステレカセット

(K-6)テレカ5枚・特製ケース付き
●6000円　送料400円
☆おまけにグラディウス・ミニノートが付いてきます。



■ゲーメストバインダー

(B-1)●800円
送料何冊でも600円

ゲーメスト NEWバインダー

(B-2)
●1200円　送料何冊でも600円
※破損防止のため宅配便での発送になります。



■オリジナルテレカケース

(G-4)●1000円
送料2冊まで250円
3冊以上　360円
※テレカ24枚収納。
(ご注意)テレカは付いてきません。

ストIIカードゲームは売り切れました。ありがとうございました。

ゲーメスト読者サービス部 通販お申し込み方法

○ゲーメスト本誌についている別紙の払い込み通知票、または郵便局の通知票でお申し込みください。

＊現金書留、電話でのご注文は取り扱っておりません。

○ご注文からお届けまで2週間以上かかります。商品により1カ月以上かかる場合がありますのでご了承ください。

○返品について：お届けの商品が不良品または配送上の破損以外は交換・返品できません。

○価格は税込みです。

○ビデオはVHSのみです。

送料

○ビデオ・テレカは送料サービス。

○CD 1枚…250円、2枚(2枚組)～3枚(3枚組)…360円 4枚以上…400円

＊たくさんの商品を買った時には、その中で一番送料の高いものの送料分をおくってください。

例) テレホンカード…サービス、下敷き2枚…250円
バインダー2冊…730円
以上を一括ご注文の時、送料は730円です。

ゴールドチケット サービス



Ⓐゲーメストオリジナルシャープペン＆ボールペン ☆10点



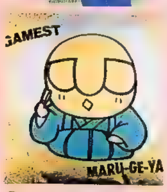
Ⓑゲーメストタオル ☆40点



Ⓒ古葉美一テレカ 20点



ⒹSAKOテレカ 20点



Ⓔゲーメスト・クッション 60点

○通販のお申し込み金額1000円ごとに1点券を差し上げます。集まったら、ご希望の交換アイテムの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を書いて、点数分のチケットを同封して封書で「サービス部」までお申し込みください。

ゴールドチケットサービス　交換アイテムが新しくなりました!

郵便振替口座番号　東京5—98420 ㈱新声社　読者サービス部
お問い合わせ　☎03-3293-9326(月～金)

お願い 送料などの不足分は、商品到着後2週間以内に切手または郵便為替でお願いします(送料などが多いときは、差額はお返ししています)。



サービス部からの25名様

お年玉（東芝EMI）

うるし原智志先生描き下ろし
B2"春麗"ポスター
冬馬由美さん直筆サイン入り!!

お年玉応募方法

- ●春麗飛翔伝説 MAD REVENGER お買い上げの方にチャンスあり！
- ●払込通知票の通信欄に1～50までの数字のうち、1つをお書きください。
- ●それが抽選番号となります。
- ●当選番号は次号（3月号）にて発表！
- ●キミの書いた番号と当選番号が一致した人の中から抽選で25名様にポスターを差し上げます。

注意事項

- ●1枚の払込通知票に2つ以上の抽選番号を書いた場合は無効となります。
- ●数字が明確でない場合は無効となります。
- ●既に、MAD REVENGERをご予約された方は、商品発送時に特別応募券を同封しますので、それでご応募ください。
- ●1月14日(木)までの消印有効

ヒント！
当選番号は新しい年にちなんだ数字です！

★CDの初回予約特典は終了しました。今月は特別に25枚プレゼントしちゃいます!!

お正月は ふくぶくろっ!!

読者サービス部とゲ屋の
お正月恒例のふくぶくろ、
今年もあります！



ゲ屋ONLY! ふくぶくろ

定価3500円
※販売期間1月4日～6日
☆ゲ屋福袋は通販はしていません。
中身は開けてのお楽しみ。
（数に限りがあります。
売り切れてたらごめんね）

通販ONLY!

読者サービス部 やったぜ袋！（G-8）

定価3500円
送料いくつでも600円

※単品発送のため、他の商品とは別に送料がかかります。

限定バインダー、非売品グッズの
お楽しみ袋詰めだ！
限定300個
お申し込みはお早めに！

VIDEO & CD インフォーメーション

新作情報

NOW PRINTING

▲2月5日発売
ウインビーのネオシネマ倶楽部
―エバーグリーン編―
（01205）キ●3000円



▲1月21日発売
ソルダム／JALECO
（01204）サ●1500円
☆CDサイズ・カラーステッカー・楽譜付き。



▲1月21日発売
富士山バスター／KANEKO
（01203）サ●1500円
☆必殺技虎の巻カード、楽譜付き。

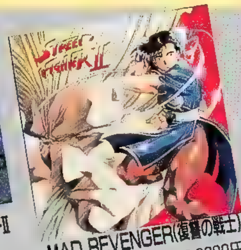


▲1月21日発売
ワールドヒーローズ
／アルファ電子・SNK
（01202）サ●1500円
☆超過激必殺技カード、楽譜付き。

好評発売中



熱唱!!ストリートファイターII
（01197）サ●3000円



MAD REVENGER（復讐の戦士）
（01196）東芝EMI●3000円



アンダーカバーコップス
（01198）ビ●2500円



コナミオールスターズ1993
3枚組（01199）キ●6200円

CD情報は112～113ページも見てね。

月間TOP10

11／1～11／30
ゲ屋集計



■ストリートファイターII



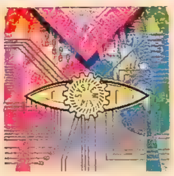
■ソルバルウ



■ストリートファイターIIダッシュ



■ゲームミュージックフェスティバル'92



■「F/A」



■龍虎の拳

		商品番号	タイトル	ポイント		定価
ビデオベスト10	1位	V—64	ストリートファイターIIダッシュ究極奥技編	222Pts	サ	4800円
	2位	V—65	ソルバルウ	47Pts	ビ	4900円
	3位	V—53	ストリートファイターII	28Pts	サ	5800円
	4位	V—54	ナイトストライカー	24Pts	キ	7000円
	5位	V—48	グラディウスIII	19Pts	キ	6500円
	5位	V—62	スターブレード	19Pts	ビ	4900円
	7位	GV-1	ファイナルファイト	14Pts	—	7800円
	7位	V—58	ストリートファイターII 場外乱闘編	14Pts	サ	6800円
	7位	V—61	ゼクセクス	14Pts	キ	6500円
	10位	V—60	出たな!!ツインビー	9Pts	キ	6000円

		商品番号	タイトル	ポイント		定価
CDベスト10	1位	01195	龍虎の拳	216Pts	サ	1500円
	2位	01193	ナムコゲームサウンドエクスプレス「F/A」	82Pts	ビ	1500円
	3位	01191	ゲームミュージックフェスティバル'92	40Pts	サ	2500円
	4位	01194	P.S.グラディウス第2章	32Pts	キ	3000円
	4位	01186	ダライアス	32Pts	サ	1500円
	6位	01176	餓狼伝説／ラストリゾート	21Pts	サ	1500円
	7位	01189	達人王	19Pts	サ	1500円
	8位	01164	名盤アウトラン	17Pts	サ	1500円
	9位	01182	春麗飛翔伝説	13Pts	東芝EMI	3000円
	9位	01149	ストリートファイターII イメージアルバム	13Pts	サ	2500円

ア＝アルファ サ＝サイトロン キ＝キング ビ＝ビクター ポ＝ポリスター

●ご入金の内訳・ご用件ならびにご注文品は右の通信欄にご記入の上最寄りの郵便局へお金を添えてお払い込み下さい。

●この振替用紙でご送金になれば払い込み手数料は当社で負担いたしますから払い込みの費用はかかりません。ご利用下さい。

※商品番号と共に必ず商品名をご記入下さい。

※送料については通信販売欄をご参照下さい。

この欄は、加入者あての通信にお使いください。

通　信　欄

商品番号	商品名	数	商品番号	商品名	数
			合計金額	円	

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。　（郵　政　省）

通常払込料金
加入者負担

払　込　通　知　票

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

口座番号	※ 東京	※ 5	—	十	万 9	千 8	百 4	十 2	番 0	金額	億 ※	千	百	十	万	千	百	十	円

加入者名	※ 株式会社 新声社 読者サービス部	料金	払込み	特殊 円
払込人住所氏名	※（郵便番号）〔お忘れなく〕 ※（おなまえ）〔フリガナを必ずおつけください。〕 （おところ）〔フリガナ〕 （お電話）〔　—　—　〕	備考		
		受付局日附印		

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。　（郵　政　省）

切り取らないで郵便局にお出しください。

通常払込料金
加入者負担

払　込　票

口座番号	※ 東京	※ 5	—	十	万 9	千 8	百 4	十 2	番 0
加入者名	※ 株式会社 新声社 読者サービス部								
金額	億 ※	千	百	十	万	千	百	十	円
払込人住所氏名	※								
備考		受付局日附印							

ゲ屋でおめでとう!

ゲ屋瓦版（かわらばん）

第23号
編集人：古葉&T.J
ゲ屋瓦版
1993年1月1日(金).



とうとう92年も終わり、激動の平成5年の始まりです。君の新年の抱負は何かな？

ゲ屋も1月4日から福袋セールだ、イベントだ、で大忙し。店長と店員一同、一層心を引き締めてお客様をお待ちしております。今年もゲ屋をよろしくお願いいたします。

（引き続き、遠方からお越しのお客様には特製ノベルティを用意しております。カウンターで一言、お気軽にお声をかけてくださいね！）

ご商談の場 黒熱のオークション！

さて、11月は3日から15日までの2週間をかけてコレクターによるコレクターのためのオークションが行われました。

今回は8日と15日が店頭でのセリ。こんなものが出品されました。

◩ギャルズアイランド：¥9900（カンスト）

◩カプコンオリジナル「ストリートファイターII」公式非売品テレカ：¥5000



発売3カ月で品切れとなってしまったギャルアイ1。ギャルアイ2では1を超えた特集を多数掲載するぞ。1を持っていない人のことも考えて進行中!!

◩ナムコカセットインデックスカード6種類セット：¥4700

◩業務用ゲームカタログ「チェルノブ」：¥3500

◩業務用ゲームカタログ「トリオザパンチ」：¥2700

その他、あやうく!?出されそうになったキチョル〜!!グッズは、スーパーリアル麻雀PIIIとレーザーディスクゲーム「タイムギャル」のセル画。どっから持ってきたんじゃあてっ!!

ゲ屋2周年イベントは賞品がキチョル！

お客様のおかげさまでこの日のために製作された非売品ノベルティグッズを大奉仕させていただきました。中でも好評だったのが春麗の織倉先生イラストテレカ。

このほかラストリゾート、餓狼伝説、龍虎の拳の㊙設定資料や冬馬由美さんのサイン入りポスターなど…店員全員でよだれをたらしながらグッズを見送りました。グッスン。





1月のイベントだよ!!



4日(月)〜6日(水) 恒例！福袋セール&年賀状原画展

毎年恒例の福袋も今年で3年目。例年より数を多く用意しました（数に限りがありますのでお早めに）。

10日(日) コナミオールスター発売記念 ミスコナミサイン会

ミスコナミの早坂・砂井のお2人の歌手デビューを記念してのサイン会開催だ!! そして、なんと初ライブもやってしまうぞ！熱唱する2人に会えるのはゲ屋ならではの企画。

さらにお楽しみ撮影会もあるぞ！

15日(金)・16日(土)・17日(日) 銀狼伝説2ゲーム大会

新春ニューゲーム大会は餓狼2で決まり！両日とも16人でバトルだ。当日までにカウンターで予約受付してね。

NEO・GEO本体、ソフトなどの豪華商品が勝者の君を待っているぞ！

19日(火)〜24日(日) コミックゲーメスト発売記念週間 原画展&サイン会

コミックゲーメストの創刊を記念して23日（土）24日（日）には、コミックゲーメストの強力作家陣のサイン会を開催。1日に2先生のサイン会だ！

サイン会に来てくれるのは、水上広樹・吉崎観音・MONDO。恵・ひさの瑠珈の四先生だ！

期間中はこれまた強力作家陣の超力作のカラーイラストなど原画展を開催。すばらしい作品の数々を見てください。

30日(土)・31日(日) コズモギャング・ザ・パズルゲーム大会

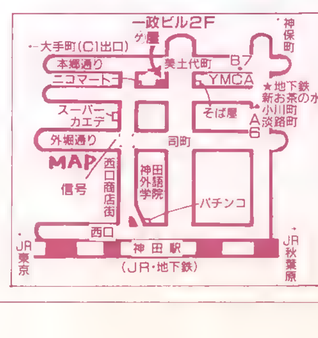
久びさのナムコゲーム大会だ。賞品もナムコグッズを用意したよ。両日とも16人まで参加できるので当日までにカウンターで予約してね（当日の飛び入りも予定）。

7日(木)〜31日(日) ストIIターボ10人抜き大会

※イベントはすべて2時から

ゲ屋では恒例の10人抜き対戦大会を1月7日〜1月31日まで毎日開催します。

その10人抜き達成者による決勝トーナメント大会を2月7日（日）に開催。第1回タ一ボチャンプを目指せ!!



発表 第5回 ゲーム懸賞論文

最優秀

選考を終えて

第5回のゲーム懸賞論文の選考にあたって、ひさしぶりにじっくりと作品を読ませてもらうことになった。しかし、今回は例年に比べパワーダウンしている感は否めなかった。

中には新人で面白い論を展開してくる人もいたが、まとまった論文を書いてくる人は今までに入選したことがある人ばかり。彼らにしても、以前の論文をさらに上回るパワーはあまり感じられなかった。

第1回、2回の当時、ゲームはまだまだ社会的な地位は低かった。もっと価値あるもののはずなのに、不当にさげすまれていて、このことに対する反発心を持った人は多かったと思う。そのエネルギーをもとに、ある人は社会の矛盾に対しての憤りを、ある人はゲームの素晴しさを歌い上げていたのではないか。

しかし、ゲームセンターのゲーム専門のTV番組さえできてしまう今、ゲームはファッションとなり、ゲームに対して旨い情熱を持つプレイヤーは少なくなってきたのかもしれない。

だが、時代が変ったなら変ったなりに、さまざまな論点があるだろうし、新たな問題が生じてきているかもしれない。いつの日も、鋭い視線を忘れないでほしい。

今回最優となった藤原城嗣さんの「宛先のない手紙」は切実な内容の中にも、ゆとりすら感じられる文書の運びで、第1回に続き、2回目の最優秀賞に輝いた。おめでとうございます。

宛先のない手紙

藤原城嗣(20歳) 大阪府

春麗と1年半

春麗。

もう君を使い始めてから、つまり対戦を始めてから1年半にもなるのか…月日が経つのは本当に早いね。

実は今度、第2キャラとしてベガの練習を始めることにしたんだ。本当はダッシュが出ると聞いた時から第2キャラはベガにしようと決めていたから、半年遅れの練習開始になるのだけれど。

巷(ちまた)ではもう対戦熱は冷め始めてるみたいだから、ベガが使えるようになったところで活躍の場は少ないだろうけど、俺はベガが自分の手足のように動かせればそれでいいわけで…まぁ、趣味ってやつなんだ。

けれど、こうして「第2キャラの練習を始めよう」と思えるようになったってことが今は嬉しいんだ。こうなるまでに半年もかかるとは思わなかったけどな。まさか君がダッシュであそこまで弱体化してるとは思わなかったから…。

ロケテストで初めてダッシュに触れた時は、さほど変わってるとは思わなかった。まぁ、2P側のケバさには結構ショックを受けたけど。「水商売春麗」なんて呼ばれてたのも無理ないよ。

けれど、対戦するうちにだんだん君が「弱体化した」と言われる理由が分かってきた。元キックのパワーは落ちてるし、中キックに当たり判定はついてるし…君自身の弱体化っていうのはそれぐらいで、後は例えばリュウ・ケンの跳び蹴りが強くなったからオーラパンチで返せなくなったとか、そういう相対的な弱体化だったけれど。

持ち札が君しかなかった俺は、これはベガどころじゃない、って思った。今考えれば、その時には「さっさと春麗に見切りをつけてベガを始める」という選択肢もあったと思うのだけど、そのときはそんなことは少しも考えなかったし、今でも俺の第1キャラは春麗以外にはないと思ってる。

そういえば、俺ぐらい密度の高い春麗使いはそうそういないんじゃないかと思う。他の人はたいてい2、3キャラは持ち札があるものだけど、俺は春麗しか使えない状態が1年半も続いているのだから。でも、「数枚ある持ち札の1枚である春麗」であっても俺の春麗より強いことは珍しくないわけで…要するに、俺はもともとゲーム下手なんだよな。他人の数倍の練習量を注いで、やっと人並みに闘える春麗使いになれたわけだから。しかし、だからこそ君には愛情があって…それっていうのは、同人誌っぽい「春麗ちゃんかわいー」とかいうのではなくて、例えば乗り慣れた車とか、愛用している道具とかいったような無機物のパートナーに対する愛情なんだけどな。本当、今となっては俺は君を当たり判定や打撃力というようなデータの集合体としか見られない。でも愛情があって…だからどうしても捨てられなかった。

春麗使いの数は目に見えて減っていったな。代わりにリュウ、ケン、ベガが大量発生して、

第5回 ゲーム懸賞論文 選考結果

(敬称略)

最優秀賞 賞金5万円と盾

●宛先のない手紙
大阪府 藤原城嗣 (20歳)

1席 賞金3万円と賞状

●「居酒屋ゲーセン」のススメ
佐賀県 諸江一徳 (17歳)

●ゲームセンターの将来についてマスメディアが教えてくれること
東京都 金澤夢子 (18歳)

2席 賞金2万円と賞状

●メタゲーム概説
神奈川県 戸崎茂雄 (23歳)

●昇龍拳といってくれ!
和歌山県 岡見頼子

3席 賞金1万円と賞状

●格闘ゲームの革命
奈良県 山本靖彦 (20歳)

●ヒットゲームの条件
愛知県 足立謙二 (29歳)

佳作 賞品

●学校5日制とゲームセンター
京都府 打田詞一 (20歳)

●限りなき敗北者
埼玉県 住友隆彦

●ゲームの黄昏(たそがれ)
大阪府 多根清史 (24歳)

●自分の"生きがい"と化したゲーセン

もう状況は絶望的になっていた。俺はストIIのころはものすごく勝ちにこだわってたけど、さすがにそれじゃあ身がもたなくなって、しかたないから君の能力を100％引き出すことに興味を向けるようにしてた。おかげでずいぶん精神的には楽になったけど、体のいい逃げだな、これは。

　しかし、本当…殺伐と対戦してたなぁ、俺。波動昇龍拳や待ちガイルが広がり始めたころの精神状態なんて、今思い出してもゾッとする。「あくまでもゲームなんだから楽しまなきゃ」という信条に基づいて対戦やってる人たちが正直うらやましかった。

　でも、俺にとってストII対戦は既にゲームじゃなかった。じゃあ何なのかと問われても答えられないけれど、とにかく「ゲーム感覚で」「楽しめる」ものじゃなかった。なぜなら、俺はどうしてもそこに「現実」を見てしまっていたから。俺が思うに「現実」っていうのは…宮崎勤事件とか、湾岸戦争のときとかに盛んに言われていた「現実」っていうのは、「誰もがその人の人生の主人公である」という事実、言い換えれば「誰もが他人にとってはわき役にすぎない」という事実のことなんだよ、きっと。

〝現実〟だった対戦

　ストII対戦っていうのは「自分が主人公ではない」という点で他のゲームとは決定的に違うんだ。他の、普通のゲームなら、自分なりにプレイを重ねて学習したり、情報を集めたりというように努力を重ねていけば、クリアやハイスコアといったその人なりの目標に近づいていく。そこで問題になるのはその人の意志だけだ。けれど、ストIIの対戦台の周りにいる人たちは、だれもがまずわき役でしかない。ただ、そこで勝ち続け多くの人たちに「あいつ強ぇー！」と印象を刻むことによって「主人公」に近づくことができる。そこで大切なのは結果だけであって、俺はこんなに気合を入れて練習してるのに、なんて思っても勝たなければそれが外に見えることはない。非情なんだよな、本当に。

　あと、これは俺が君を…春麗というキャラを使っているせいかもしれないけれど、対戦しているうちに自分ってものが見えてきてしまうんだ。俺は、君は全キャラ中で最もプレイヤーの個性が反映されるキャラだと思う。待ったところで意味はないし、リュウ・ケンみたいに法外に強い技もない。ザンギエフやバイソンみたいにこれさえ決めれば逆転も可能、というような強力な必殺技もない。本当にプレイヤーが自ら技を磨き知力を絞らなければならないキャラなんだ。だから、闘いにプレイヤーが自身が反映されてしまう…俺は、君を通して同じ失敗を繰り返してしまうとか、軽はずみな行動に出てしまうことがあるとかいった自分の愚かさに否応なしに向き合わされてきた。そういう愚かさが基でガイルになぶられリュウ・ケンに打ちのめされる君の姿は、俺にとっては紛れもなく現実だったんだ。そういう意味で、俺は強くなりたかった。誰よりも。

　そういう個人個人の想いを無機質に飲み込んでストII対戦という一つの大きな物語が流れていくんだ。舞台は日本全国あるいは世界中で、登場人物は対戦をするすべての人たち。そして勝ちたいと思って対戦に臨んだ時から、その人は「主人公」に近づく闘争に巻き込まれていく。他のゲームであっても、例えば全国トップを獲ろうなんて決心をすれば事情は同じになってくるけどな。そしてその闘いに明確なエンディングは存在しないんだ。時が流れストIIが消えることでもこの物語は終わるけれど、おそらくはそれ以前に登場人物が自分で幕を下ろしていくはず…諦めるとか、飽きるとか。一握りの人間は勝利を得て結末を迎えることになるわけだけど。

春麗…君を忘れない

　そうして俺は今、春麗使いとしてできるだけのことはやったと思っている。もちろんまだ改善の余地はいくらでもある。けれどそれはベガと並行してもやっていけることだと思うんだ。そして、そろそろベガを始めなければもう時間がないから…。春麗、君の命ももう後1年もないだろうな。君は夢男と同じで人が覚えている間だけ生きていられるキャラだ。けれど、例えばゲーメストアイランドの投稿イラストから君の姿が消えてしまうまで、後1年もかからないだろうと俺は思う。対戦の勝敗に情の入り込む余地がないのも現実なら、時が流れていくのも現実なんだ。敵も自分と同じように人間だから努力しても勝てるとは限らず、人間は変わっていくものだからいつまでも今のままではいられない。けれど俺は、そういう現実が好きだ。考えてみれば、俺は昔からゲーマーやってるけど、どちらかといえばゲームのオリジナリティーがどうこう、というようなゲーム自体の問題よりも、世間のゲームに対する見方とか、ゲームマニアのあり方とかいったようなゲーマーがらみの問題にばかり興味を持っていたように思う。つまり、人間が好きなんだよ、俺は。それに気づかせてくれたことに、一番感謝してる。

　もしかすると俺がダッシュでの弱体化にもめげず君を使い続けたのは、対戦において、あくまでも殺人マシーンとしてでなく、俺自身としてそこに存在していたかったからかもしれないな。まぁ、殺人マシーンと化すのも一つの生き方として俺は認めてるし、それに俺の闘い方自体「とにかく空中投げして自分のペースに巻き込んでゴリ押し」ってパターンが出来てしまいつつあるしなぁ…でも、性格出てるだろう？

　春麗。俺にとってこの1年半は激動の時期だった。対戦のことだけでなく、すべてにおいて。君は俺の翼であり牙だった。人生のこの時期を共に過ごし、語らずして俺に多くのことを気づかせてくれた君のことを、俺は忘れることはない。君の名前を、姿を、技を忘れてしまっても、君が教えてくれたことは、決して。生き続けるんだ、君は。

　もしも神様がいるのなら、カプコンのお膝元にしておそらく対戦レベルもその非情さも全国一のこの大阪で君に会えたことに感謝したい。そして同じくらい、俺と今まで対戦してくれた人たちにも感謝したい。…まぁ、多くの場合カモだった俺が言うセリフじゃあないけどな、これは。

　そして春麗…共にいられるのはあと少しの間だけかもしれないが、頼むぜ、最後まで!!

静岡県　村岡一洋（18歳）

●将棋ゲーム一代
福岡県　大重　徹（47歳）

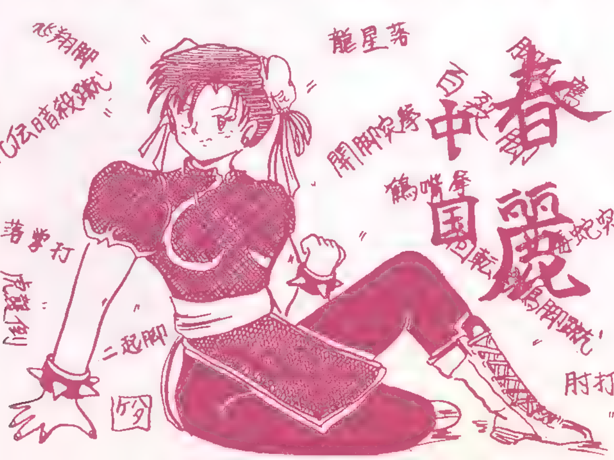
●小・中学生のゲーマーたちへ
東京都　鴨原盛之（18歳）

●とにかく　クライマックス！
京都府　高澤博寿（　歳）

●デコゲー再び
兵庫県　岩倉　幹（18歳）

●あたしの言いぶん
愛知県　中井理緒（16歳）

●自由になんでも書いちゃるぞ!!
大分県　安倍正雄（14歳）



北海道神秘の町ハタケ?君

●このコーナーに掲載された同人誌の通販申し込みをする場合、指定による定額小為替や切手のほかに、売り切れ時返信用62円切手、手紙、宛名カード（シール）を同封することを条件とします。

通販で本を買う人へ☆

●このコーナーでは、通販初心者用の宛名シール用シール入り『通販申込マニュアル』を通販しています。「どうやって通販を申し込んだらいいのか分かんない」という人は、封筒に62円切手を2枚入れて「〒101 東京都千代田区内神田1-15-15 ㈱新声社ゲーメスト編集部『DOHJIN誌通販申込マニュアル』係」に送ってください。ただし差出人の（つまり君の）住所、氏名を絶対に書き忘れないでね。

DOHJIN コーナー

担当：APAPA

今月も、繰り越し含めると約100冊からの勝ち抜きだ。
選考は大変だけど、くじけず頑張るから「他の本を没らしても、これを載っけて」という本を、どんどん送ってちょうだいな。待ってるよ。
だがこのコーナーは、本当は通販を申し込む人のためにあるんだ。あなた知ってた？

投稿規定

☆同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送ってください。ないと掲載誌の選考時に不利になります。
①本のタイトル、判型、頁。
②発行者（団体）名と連絡先。
③送料込みでの通販の値段および送金方法。
④何月号に掲載を希望するか。
（例「○月号～△月号の範囲」）
⑤通販はいつまで行うか。
（例「売り切れまで」）
⑥そのほか、本のセールスポイントなどの簡単なメッセージも書いてください。
☆伝言板には同人誌の広告やサークルの勧誘などを葉書でどうぞ。1月20日までに届いたものは4月号に掲載します。ので、載らなかったものは没だと思ってください。また、○月号まで掲載可、との指定も可能です。表に書いてね。
☆伝言板も同人誌も、非常時連絡のために、住所、氏名、年齢、性別、電話番号を（掲載はしないけど）必ず書くよーに。ないと没る確率高いぞ。

同人誌紹介

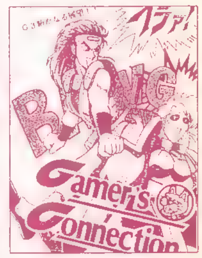
値段は送料込みです

うっきい 4



山下清発行、A5判52頁オフ。
「ストII以外のネタが中心。完全に時勢を逸した、ちょっとしたレゲー本です」
女の子な敵キャライラストで、ウルトラマン、キン・ドラ、サイバリオンのキャラを紹介。その他は、ワルキューレ&シリアのギャグなど。
画一的な同人誌の多い昨今に、ちょっと個性的な一冊。
300円の無記名小為替で。
（〒533 大阪市東淀川区淡路5・18・24高浦マンション305 足森方 植木等）

ゲーマーズ コネクション



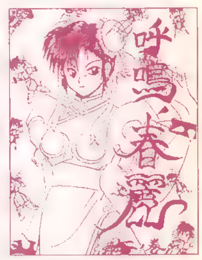
ゲーマーズコネクション発行、B5判80頁オフ。
「月一回の発行ペースを、発足以来守り続けてます。会員も募集中です」
月刊の発行ペースは立派。もうちょっと丁寧に作ることと、さらにメンバーを増やし、パワーアップを図ることが今後の課題。がんばれ。
700円の無記名小為替で。
（〒214 神奈川県川崎市多摩区宿河原2・5・2 チエリータマ401号 サトウ方 渡辺龍一）

GAMEお好み焼



にこぷん本舗発行、B5判24頁オフ。
「すべてのゲームFANにささぐ！」
キャプ・コマその他、8つのゲームをネタにした4コマごった煮個人誌。どことな〜くほのぼのしている。
300円の無記名小為替+175円切手にて。
（〒491 愛知県一宮市平和2・11・1 今井貴裕）

呼鳴春麗 2



PARANOIA発行、B5判28頁オフ、表紙2色。
「タイトル通りのCHUN本です」
春麗VS春麗のマンガと、吉田戦車ギャグ。目尻の化粧トーンがよい。ちなみに、マンガもギャグ。切れちょる。
300円の無記名小為替+175円切手にて。
（〒921 石川県金沢市黒田2・335 太田由紀子）

CHAMPION EDITION



たにみともこ発行、A5判36頁オフ、表紙カラー。
「ギャグ好きな方におススメ。おまけのミニ本付き」
タカピーでない春麗が主人公の、18Pマンガ『チュンデレラ』と、4コマなど。一応、全キャラ出演。
200円の無記名小為替+175円切手にて。
（〒598 大阪府泉佐野市中庄795・8 谷美智子）

一騎当千 完全無欠



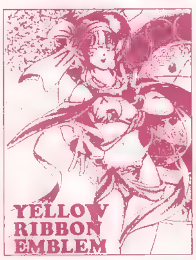
越後屋発行、B5判32頁コピー、表紙カラー。
「初のストII本です。健全ギャグオンリーです(笑)。先着10名様にレターセットプレゼントします」
隆・拳マンガと春麗のイラストで構成。本田も出てる。
400円の無記名小為替+175円切手にて。
（〒321 宇都宮市御幸本町4658-8 小豆畑春恵）

ファイナルクイズクエスト 2



炎牙部隊発行、A5判40頁オフ。
「ゲームに関するクイズをつめこんだゲームブックです。ランクはイージー……かな？」
クイズを色濃く織り混ぜた、アドベンチャーゲームブック、けっこう遊べる一冊。
400円の無記名小為替で。
（〒515 三重県松阪市田原町324・32 関秀子）

YELLOW RIBBON EMBLEM



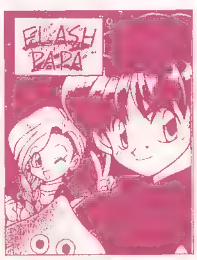
STUDIO亜人類発行、A5判68頁オフ、表紙カラー。
「新旧おりまぜてのRPG本です。が、半分オリジナルのよーな…。先着順で、オマケにコピー本をお付けします！」
シリアス、ギャグ、4コマ、トークと、まんべんなく収めた本。作りは、まあ丁寧。
500円の無記名小為替+250円切手にて。
（〒211 神奈川県川崎市中原区井田中ノ町355 小室方 STUDIO亜人類）

SUPER MINERVA



翼竜山猫商店発行、B6判60頁オフ、表紙箔押し。
「中年戦士によろめく女勇者DQⅣ本。かなり珍しいタイプだと思います」
ハードでアダルトでバイオレンスでロマンスな漫画個人誌。オリジナリティに富む。
400円の無記名小為替+175円切手にて。
（〒244 神奈川県横浜市戸塚区平戸町1174・1・3・307 安野方 翼竜山猫商店）

FLASH PAPA

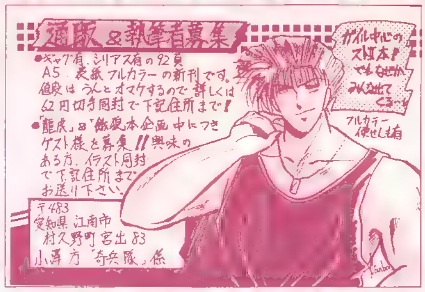


バンディリア旅行団発行、B6判36頁オフ、表紙カラー。
「DQⅤギャグ本です。初めてのオフ個人誌なので、たくさんの人に読んでほしいです」
ややオリジナリティに欠けるものの、とってもうまい。初めてのオフ個人誌とは、とても思えない出来。表紙が気に入ったら、買って損なし。
500円の無記名小為替で。
（〒203 東京都東久留米市氷川台2・31・31 金敷裕美子）

伝言板

掲載されたサークルおよび個人に手紙を出して、1カ月以上も返事がない場合、郵便事故なども考えられますので、再度手紙を出すことをお勧めします。また、ミュージックテープ、フィギュアなどの販売広告の葉書については、著作権の関係上、掲載できない場合がありますので、内容にご注意ください。また、葉書の端は印刷にでないので、端5ミリ以内に住所などが書いてある場合や、小さすぎる字で書かれたものは、掲載できません。



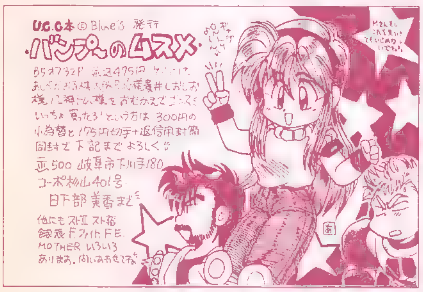




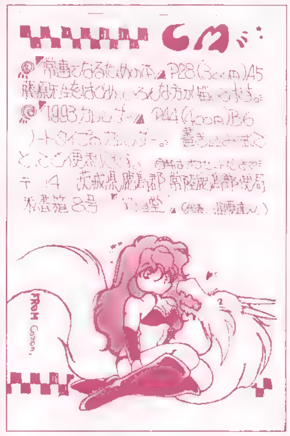


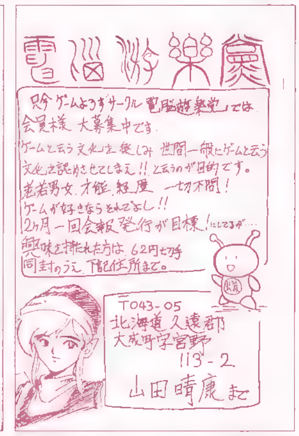












「欲しい!」に即お応えします。

アクトフェンサー	10,000
嗚呼栄光の甲子園	45,000
Ｒ－タイプ	15,000
Ｒ－タイプII	15,000
アストリックス	70,000
イメージファイト	18,000
ウルフファング	40,000
ＳＤガンダム	25,000
ＭＶＰ	7,000
ガンフォーキ	45,000
カダッシュ	15,000
カルガ	25,000
キック＆ラン	5,000
クイズ殿様の野望	8,000
クォース	10,000
ゴールデンアックス	38,000
西遊降魔録	7,000
シルクワーム	15,000
地獄めぐり	15,000
ドラゴンブリード	18,000
達人王	75,000
トンマ	20,000
トライゴン	40,000
ストリートファイター	60,000
ストリートファイターII	115,000
ストリートファイターIIダッシュ	190,000
スプラッタハウス	42,000
ゼクセクス	35,000
ソニックウイングス	75,000
ダークシールII	25,000
大旋風	18,000
ドッチボール	5,000
ニュージランドストーリー	20,000
プレイゾン	25,000



富士山バスターズ	75,000
ブラックドラゴン	25,000
ハレーズコメット	20,000
ハチャメチャファイター	28,000
ヘクシオン	15,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	45,000
レゾン	15,000
レッスルフェスト	30,000
ロボコップ	15,000
ランパート	15,000
メタルブラック	65,000
ワルキューレの伝説	120,000
〈ロムキット〉	
テトリス	15,000
ワールドスタジアム80	5,000
ワールドスタジアム90	5,000
ドラゴンスピリット	15,000
倉庫番ＤＸ	8,000
妖界道中記	7,000

メルヘンメイズ	16,000
スプラッターハウス	20,000
ドラゴンセイバー	15,000
ローリングサンダー２	5,000
マーベルランド	13,000
球界道中記	10,000
ルナーク	10,000
ガンフロンティア	15,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	10,000
〈麻雀〉	
アイドル麻雀放送局	15,000
大霊界	7,000
お雀子ハイスクール	3,500
お雀子クラブ	3,500
ねるとん鯨牌団	20,000
華折鶴	25,000
麻雀学園	6,000
７次元の妖精達	25,000

この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツ類も揃っています。おハガキで価格表をご請求下さい。返信切手不要

げむげむは商品先送り、代金後払いです。在庫は日々変動します。お電話で確認して下さい。



幻夢幻夢
(げむげむ)
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル(料金無料)
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通５丁目２番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい。)
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。(2万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。)
(2万円以下の場合は、お客様負担になります。)
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
④代引（ヤマト便　ゆうパック）もあります。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。(送料幻夢幻夢負担)
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもＯＫです。
ＶＩＳＡ・ＪＣＢ・ＤＳＰ・日本信販
大信販・ＤＣ。詳しくはお電話で。

銀行振込先
大福信用金庫　森の宮支店
普通　095883
ゲムゲム

「SOLITARY」パズル

出題 APAPA

分かる人には何のネタだかバレバレだろう今回のパズル。慣れてる人は、元ネタでの解き方のほうが簡単かもしれない。
とにかく今回は、メーカー名さえ分かれば、あとはひたすら注意力のみ。ちなみに勘で答える場合は、正解確率は168分の1だ。
どーしても難しい、という君。解き方のヒントが、この本の例の場所にあるゾ。

解き方

さて今回は、ゲーム名リストにある9メーカー81のゲーム名を、問題枠に収めてもらう問題だ。
収める条件は、①タテ9列、ヨコ9列それぞれに、9メーカー全てのゲーム名が1コずつ入り②太線で囲われた3×3の枠内にも、やはり同様に1コずつ入る、という2つに加え、③あらかじめ枠内にある文字と、ゲーム名の初めの1文字が同じであること、ということの3つだ。
賢明なみんなには、以上のルールから、タテ、ヨコ、太枠内で、同メーカーのゲーム名が重なることがないのは、すぐに分かるだろう。
そうして全てのゲーム名が枠に入ったら、さてそこで今回の解答は「二重枠に入るゲーム名3つは何か?」です。
解答がでたら、官製葉書に書き込んで、住所、氏名、年齢、性別を記入のうえ、ゲーメスト編集部「パズル係」宛に送ってほしい。
しめきりは1月20日必着。
正解者の中から、百年河清できる5名を選んで「豪華な粗品」を送りましょう。
難易度アンケートも継続実施中です。上からベリーハード、ハード、ノーマル、イージー、ベリーイージーの5段階で回答を。もちろん問題アイデアも、記念品を用意して持ってるよ。

◀問題枠

ト	サ	バ	ミ	サ	ク	ゴ	バ	バ
イ	ラ	エ	ス	ル	フ	フ	グ	ド
チ	ウ	ヘ	ア	エ	ゲ	ア	ア	マ
セ	ウ	エ	ク	ス	レ	ガ	ア	エ
チ	タ	イ	ド	テ	ギ	バ	メ	イ
イ	チ	カ	ソ	ク	ド	サ	フ	ボ
コ	ギ	ギ	ザ	ア	エ	ロ	バ	サ
ス	プ	ア	フ	ヨ	ア	サ	ブ	ギ
エ	ド	リ	ウ	サ	ツ	フ	サ	モ

ゲーム名リスト

アーガス
アクトフェンサー
アテナ
アフターバーナー
アルカノイド
アレスの翼
アンダーカバーコップス
イースワット
イカリ
イメージファイト
インセクターX
ウイニングラン
ウェックルマン24
ウルフファング
エアデュエル
エイエスオウ
エグゼドエグゼス
エクセリオン
エドワードランディー
エリア88
カルテット
餓狼伝説
ギャプラス
ギャラクシーフォース
ギャラクティックウォーリアーズ
銀河任侠伝
空牙
クォース
グラディウス
クルードバスター
ゲイングランド
ゴールデンアックス
コントラ
サイキック5
サイコソルジャー
最後の忍道
サイドアーム
ザビガ
サラマンダ
サンダークロス
サンダーストーム
スパルタンX
スペースインベーダー
スペランカー
セイントドラゴン
ソンソン
タイムパイロット
チェイスHQ
チェルノブ
超絶倫人ベラボーマン
ツインビー
テトリス
怒号層■
ドラゴンスピリット
ドラゴンブリード
ドルアーガの塔
トンマ
バース
バトルシャーク
バトルフィールド
バブルボブル
バルトリック
ファイティングファンタジー
ファイナルファイト
ファンタジーゾーン
フェリオス
フォーメーションZ
プラスアルファ
ブラックドラゴン
ヘクシオン
ボンバーマンワールド
魔界村
未来忍者
メルヘンメイズ
モンスターレア
妖怪道中記
ラストリゾート
龍虎の拳
ルナレスキュー
レインボーアイランド
ロッドランド

10月号当選者発表

さて、知能試験的だった「勝者は誰だ」パズルⅡは、正答率98%。
難易度アンケートは、VH(ベリーハード)1%・H(ハード)3%・N(ノーマル)14%・E(イージー)30%・VE(ベリーイージー)43%・無回答9%でした。
簡単な回は、葉書が多くって嬉しいけど、そればっかじゃコーナーのステータスがねえ……。

当選者

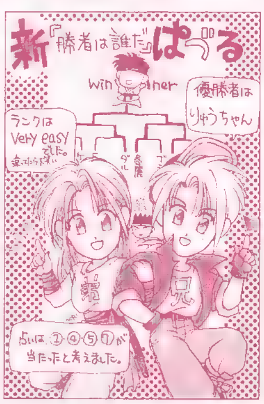
坂田　智也君（神奈川県）
鈴木　啓介君（埼玉県）
平田　治君（群馬県）
服部　浩昌君（愛知県）
PN どるとん師匠君（広島県）
以上5名。おめでとー。

さて、秋龍馬君、パズル待ってるよ。坂本一樹君、印字きれい。竹井寅子さん、うちの娘は娼婦……。志方純一君、17回ぐらいで嘆くこた〜ないって。T・CAN君、北海道かあ……（スキー）。夏木さん、手紙みつからないよぉ。前川剛君、ニルスは良かったねえ。朔君、新体操会社じゃないんだから……。かりんとうさん、感動できるエンディング、よかったね。ってわけで、今回はここまで。そんじゃまた来月。
APAPA

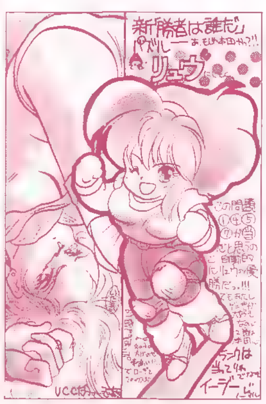
今月の残念賞



PN　PALぷぁるさん(神奈川県)㊣
というわけで、今月の最後は、一年ぶりのぷぁるさんでした〜。



PN　日輪デンブン■君(新潟県)㊣
餓狼……最近はどんどん■を消しているそうですが………?



PN　雷門ほっぷさん(北海道)㊣
ローザ&フォックス。ローザのイラストも最近のしてきてるなあ。


PN　やなせあきらさん(栃木県)㊣
こんなぁ、言葉遣いを〜、する人はぁ〜、確かにぃ、……いない。


PN　いいづきかなう君(東京都)㊣
渋い。なんか渋い。答えがどこに書いてあんのか探しちった。

Soft Land
SHUWA Corporation

ゲーム基板販売

★

新作からオールドゲームまで4,000枚の基板の在庫があります。TELにてお問い合わせください。
(消費税は別にかかります)
※商品・代金 引き替えシステム有り。PM3:00までにTELいただければ翌日にお届けします。

アイレム

アンダーカバーコップス ¥87,000
ボンバーマンワールド ¥80,000
ボンバーマン ¥38,000
ガンホーキ ¥39,000
ギャロップ ¥20,000
イメージファイト ¥18,000
ドラゴンブリード ¥18,000
R-TYPE ¥13,500
R-TYPE2 ¥22,000
Xマルチプライ ¥20,000
トンマ ¥20,000
ビジランテ ¥8,000
迷宮島 ¥3,000
サンダーブラスター ¥40,000
クロスブレイズ ¥43,000

タイトー

サイレントドラゴン ¥78,000
メタルブラック ¥55,000
ルナーク ¥60,000
クイズクエスト ¥58,000
ガンフロンティア ¥60,000
達人 ¥25,000
ファイナルブロー ¥40,000
ドンドコドン ¥55,000
飛翔鮫 ¥13,000
パラメデス ¥4,000
究極タイガー ¥15,000
ラスタンサーガ2 ¥25,000
ダイナマイトリーグ ¥4,800
フリップル ¥3,000

SNK

ネオジオMVS1 ¥128,000
(ネオジオMVS1用ソフト)
■狼伝説 ¥15,000
キングオブザモンスターズ ¥14,000
忍者コンバット ¥10,000

あしたのジョー ¥5,000
クロスソード ¥5,000
マジシャンロード ¥5,000
ASO2 ¥13,000
(その他TELにて)
SAR ¥3,000
ゴールドメダリスト ¥2,000
ストリートスマート ¥26,000
ギャングウォーズ ¥32,000

データイースト

ウルフファング ¥37,000
ダークシールII ¥24,000
ドラゴンニンジャ ¥30,000
ファイティングファンタジー ¥30,000
サンダーゾーン ¥42,000
空牙 ¥45,000
タンブルポップ ¥35,000
バルダーダッシュ ¥9,800

カプコン

ストリートファイターII ¥130,000
ストリートファイターIIダッシュ ¥198,000
ストライダー飛■ ¥168,000
バース ¥148,000
キャプテンコマンドー ¥110,000
ナイツオブザラウンド ¥100,000
キングオブザドラゴンズ ¥100,000
大魔界村 ¥98,000
天地を喰らう ¥98,000
ファイナルファイト ¥70,000
魔界村 ¥18,000
戦場の狼 ¥8,000
虎への道 ¥12,000

セガ

ウォーリーを探せ ¥70,000
コットン ¥45,000
D.D.クルー ¥40,000
D.D.クルー(サブボード) ¥18,000

ゴールデンアックス ¥29,800
フラッシュポイント ¥15,000
M.V.P. ¥18,000
ファンタジーゾーン ¥19,000
サンダーフォースAC ¥12,000
獣王記 ¥18,000
モンスターレア ¥22,700

ナムコ

スーパーワースタ激闘版 ¥168,000
ワルキューレの伝説 ¥149,000
F/A ¥138,000
ドラゴンセイバー ¥110,000
ローリングサンダー2(ロムキット) ¥5,000
ローリングサンダー2 ¥90,000
ワールドスタジアム(89,90) ¥30,000
マーベルランド ¥99,000
バーニングフォース ¥90,000
ギャラガ88 ¥38,000
ランパート ¥18,000
球界道中記(ロムキット) ¥6,000

コナミ

Xメン ¥128,000
ゼクセクス ¥25,000
出たなツインビー ¥38,000
パロディウスだ! ¥35,000
グラディウスII ¥38,000
グラディウスIII ¥30,000
T.M.N.T. ¥25,000
ヘクシオン ¥10,000
パンクショット ¥12,000
クォース ¥7,000
サラマンダ ¥30,000
クレイジーコップ ¥8,000
にゃんにゃんパニック ¥18,000
サンダークロス2 ¥37,000
ローラーゲームズ ¥8,000
Mr.ゴエモン ¥10,000

麻雀

麻雀革命 ¥5,000
麻雀ちゃんねるズームイン ¥5,000
麻雀キャンパスハンティング ¥7,000
麻雀華をやらねば ¥19,000
麻雀ファンクラブ ¥9,800
アイドル麻雀放送局 ¥6,500
ねるとん牌■団 ¥6,000
麻雀大予言 ¥9,000
麻雀夏物語 ¥9,000
麻雀学園2 ¥5,800
トリプルウォーズ ¥9,000
トリプルウォーズ2 ¥9,000
熱血グランプリギャル ¥15,000
花のももこ組 ¥12,000
個人教授 ¥8,000
麻雀早くヤッてよ ¥7,000

その他

EDF ¥15,800

破兆 ¥12,000
プラスアルファ ¥20,000
ゼロウィング ¥15,000
WWFレッスルフェスト ¥25,000
西遊降魔録 ¥5,000
ダブルドラゴン ¥9,800
ドッヂボール部 ¥8,000
ジェミニウイング ¥15,000
雷牙 ¥25,000
達人王 ¥70,000
ゴークス(レバー付き) ¥12,000
ヴィマナ ¥41,000
シュトラール ¥23,000
アクロバットミッション ¥35,000
ウルトラマン ¥19,000
マジカルクリスタル ¥39,000
ハットリス ¥5,200
ウェルトリス ¥5,000



究極のコントロールボックス 遂に登場!!

"VEGA-9000DX"

ストリートファイターIIに対応。
(カプコンオリジナルストII専用パネル使用)
S端子TVに対応。
ステレオ基板内蔵。
連射ON/OFF SW12コ付き。
連射スピードが目で判るLED付。
電源セルフチェック機能付き。
より鮮明になったフルカラーコンバーター使用。
その他SVG-8の機能も内蔵。



¥53,000

※写真はストリートファイターII ダッシュ専用パネルタイプです。

別売ジョイスティックケーブル

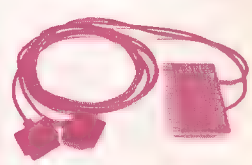
PCエンジン用 ¥3,500
メガドライブ用 ¥3,500
ファミコン用 ¥3,500
パソコン用 ¥2,500

別売品

RGBケーブル
(15PIN21PIN) ¥3,500
S端子ケーブル ¥2,500

新製品

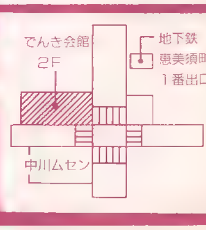
スーパーファミコン用ケーブル
(VEGA9000DX用)
¥8,000



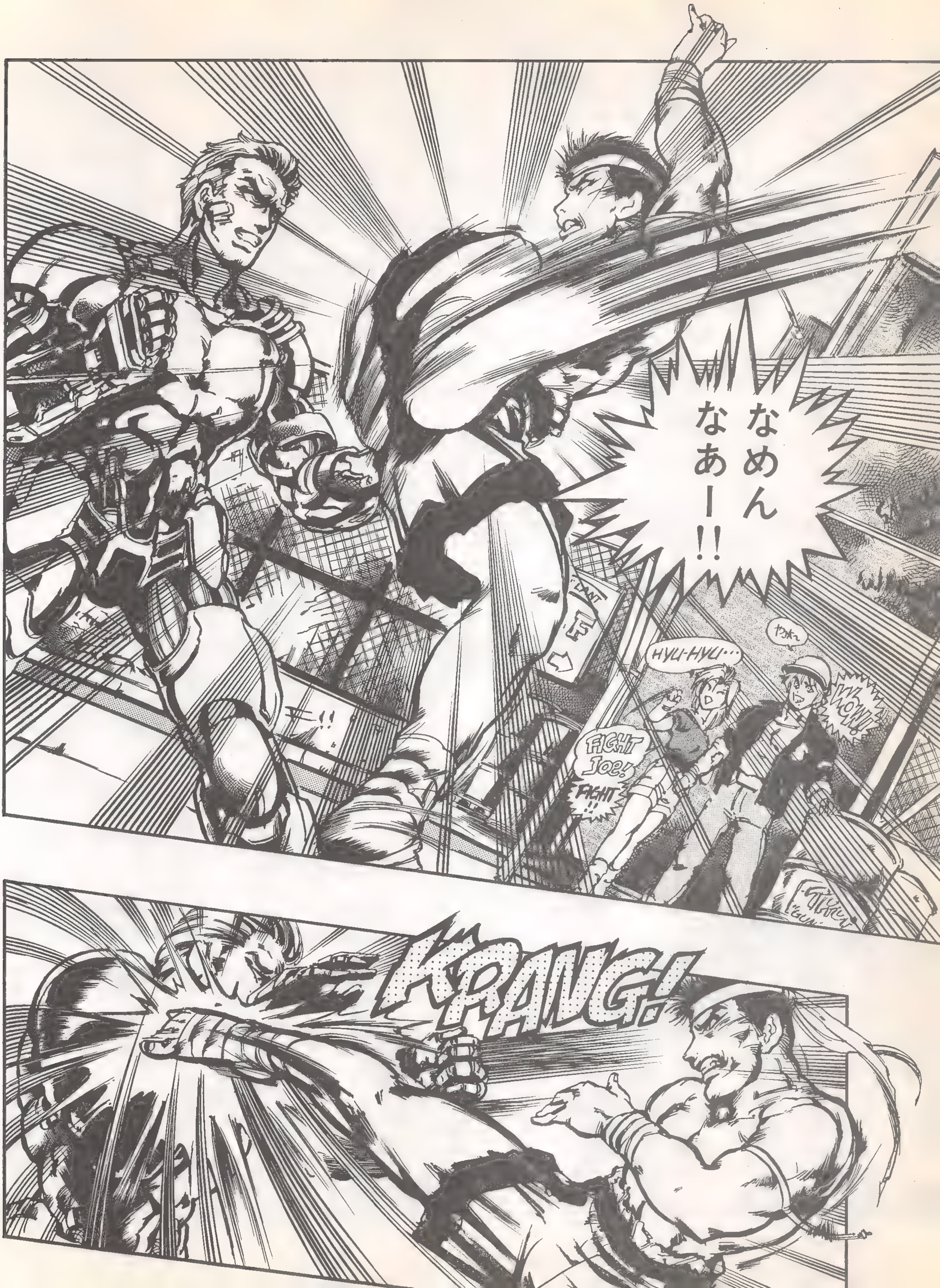
ゲーム基板 販売・輸出

ソフトランド秀和

営業時間 10:00〜19:00 TEL 06-649-7177
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9(でんき会館3F)



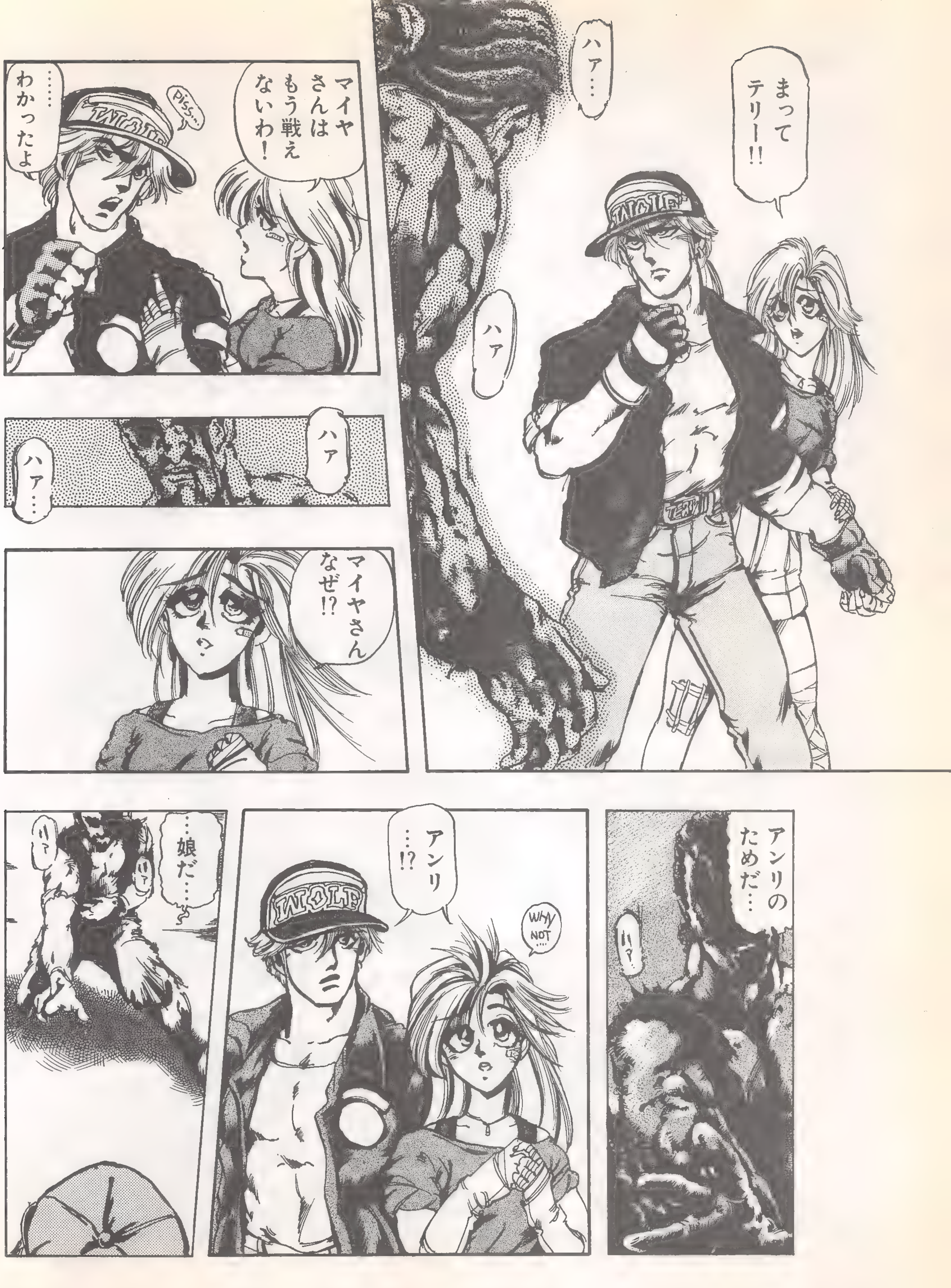

餓狼伝説
©1991 SNK CORP.
新たなる闘い
第8話
今のセリフそっくり返してやるぜ!!
がんばれジョー東!!
敵は手強いぞ!!
STORY 雲緒霞
ART LEO ADVER
わ～がんばれ～
メディア あいつ いつ出て来た!?
気がついたらいて…助けてくれたの…
OH…
ところであの人ダ～レ?
あっれ～…知らなかったっけ……
…アレが東洋のトランクス男…ジョー東だよ


なめんなあー!!
HYU-HYU…
WOW!!
FIGHT Joe!
FIGHT!!
KRANG!


SKANG!
ジョーさん!!
ハアッ…
ズルッ…
ズルッ…
RUSH…
PUNCH!
yes!
OH!
ok
ん…?
ハア…
!
ハア…
ハア…
マイヤ…!!


HUH?
おそい!!
ぐっ…


Damn it!!
本当におそいかどーかその目でたしかめてみやがれ!!
ハァ…
ハァ…
おそいって…か…
むん!!
WOW!!
ZWATT!!


まって
テリー!!
ハア…
ハア…
マイヤさんはもう戦えないわ!
Piss…
……わかったよ
ハア
ハア…
マイヤさんなぜ!?
アンリのためだ…
アンリ…!?
WHY NOT…
…娘だ……

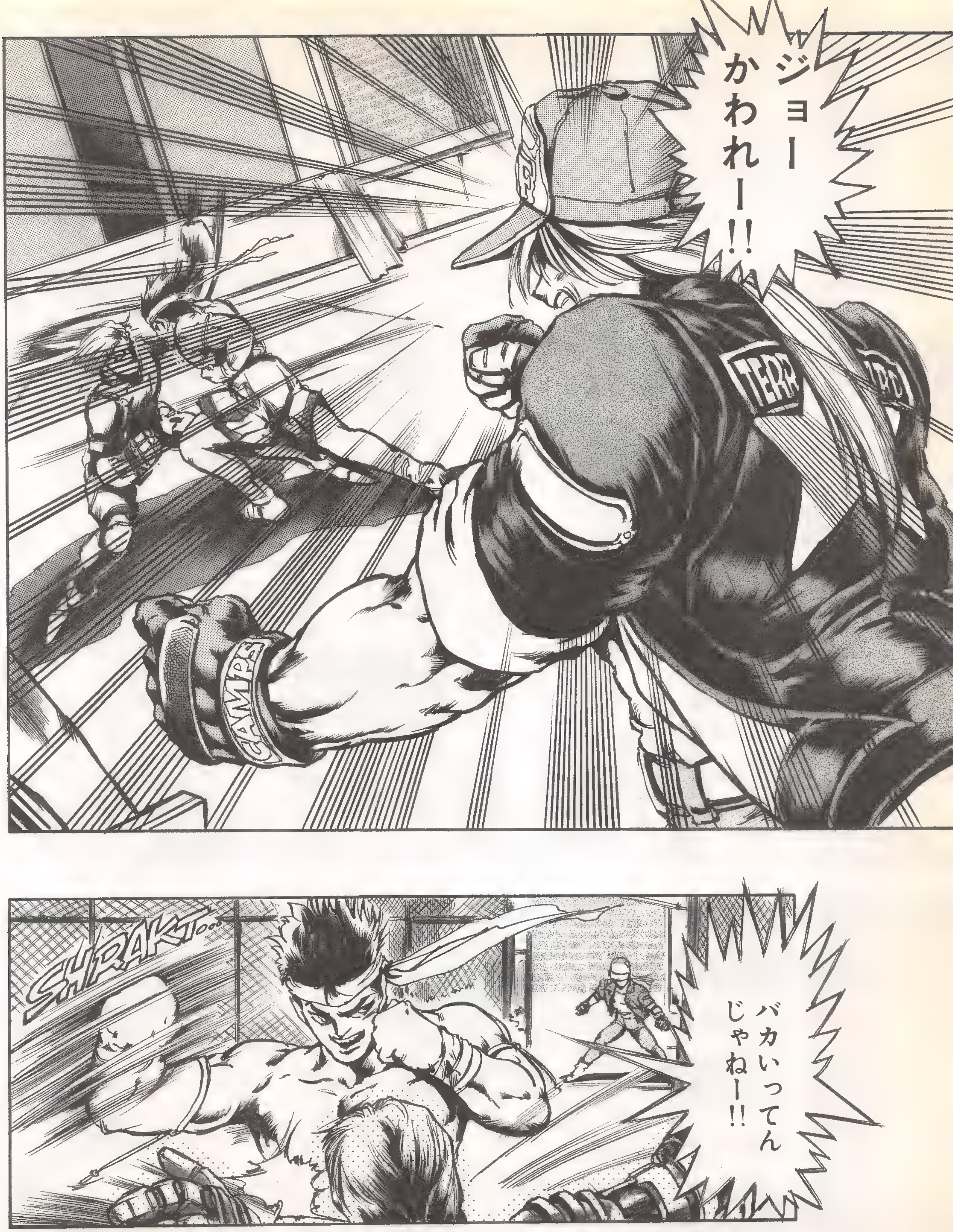


TIGER KICK SPECIAL!!
KRAAA!
娘のために…オレは……おまえたちを
娘さんが……どうしたの!?

■前号までのあらすじ■再びサウスタウンの陰謀に巻き込まれたテリーとアンディ。ついにジョー東も登場、決着をつけるのは今だ!! ■レオ・アドバ先生に励ましのお手紙を…。




!
……マイヤさん…
テリー！
マイヤさんが…
マイヤ……
ギース!!


ジョーかわれー!!
TERR
CAMPS
バカいってんじゃねー!!
SHRAKT…

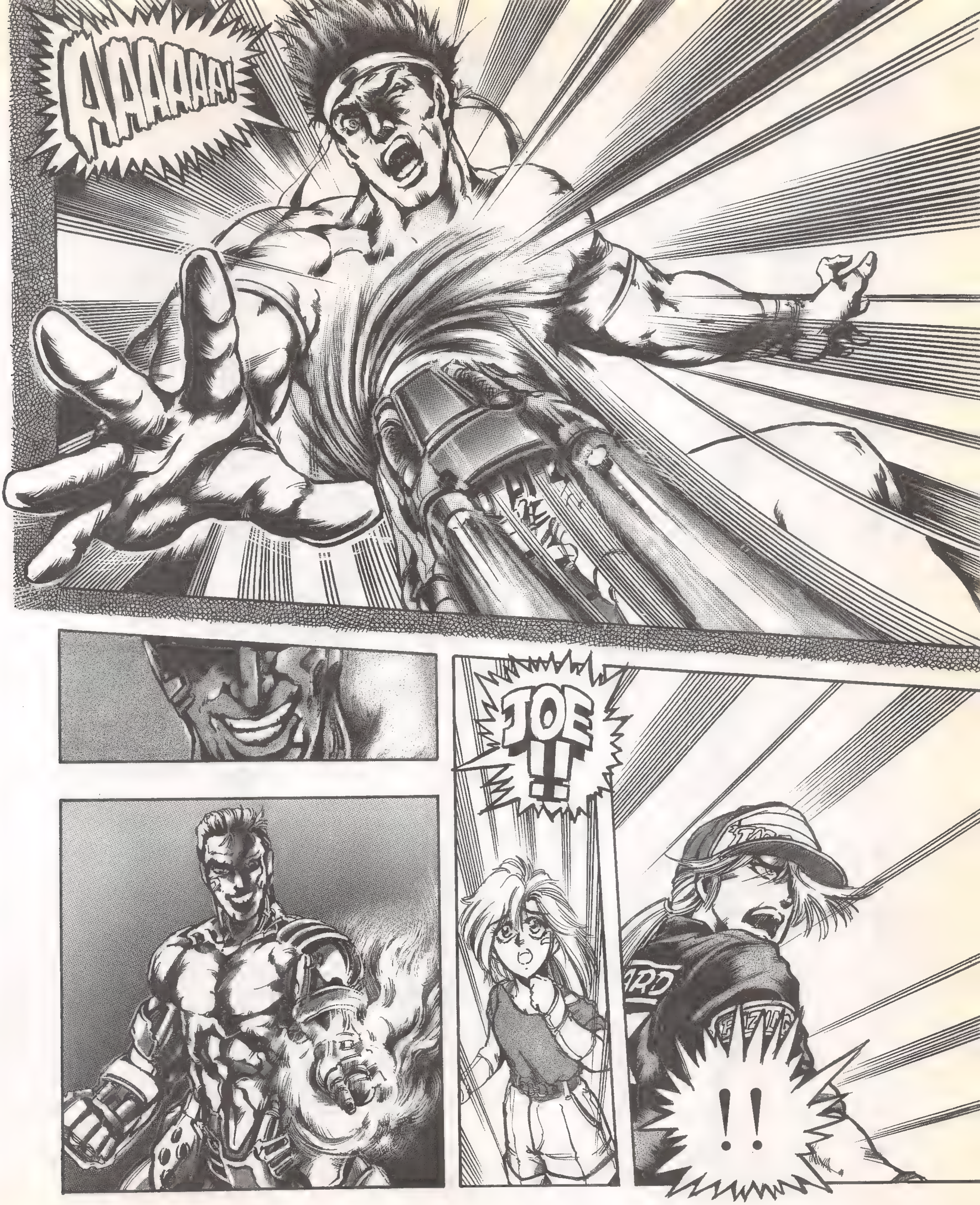


■テリー・ボガード■
喧嘩殺法とマーシャルアーツの達人。この物語の主人公。

■メディア■
サウスタウンで暮らす、話の鍵を握っている少女。17歳。

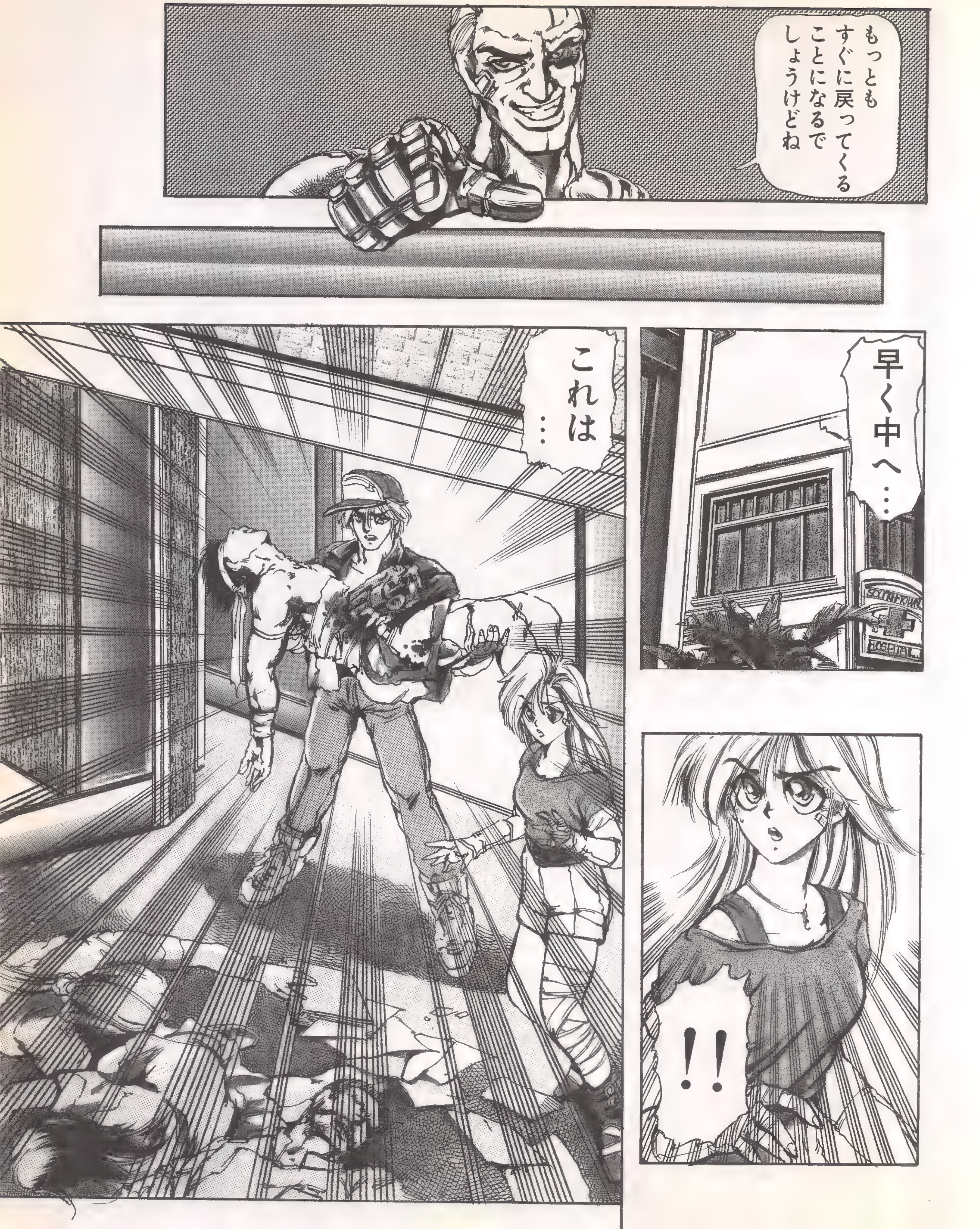
■ジョウ・ヒガシ■
ムエタイのチャンピオンで、日本人。とっても強いぞ!!

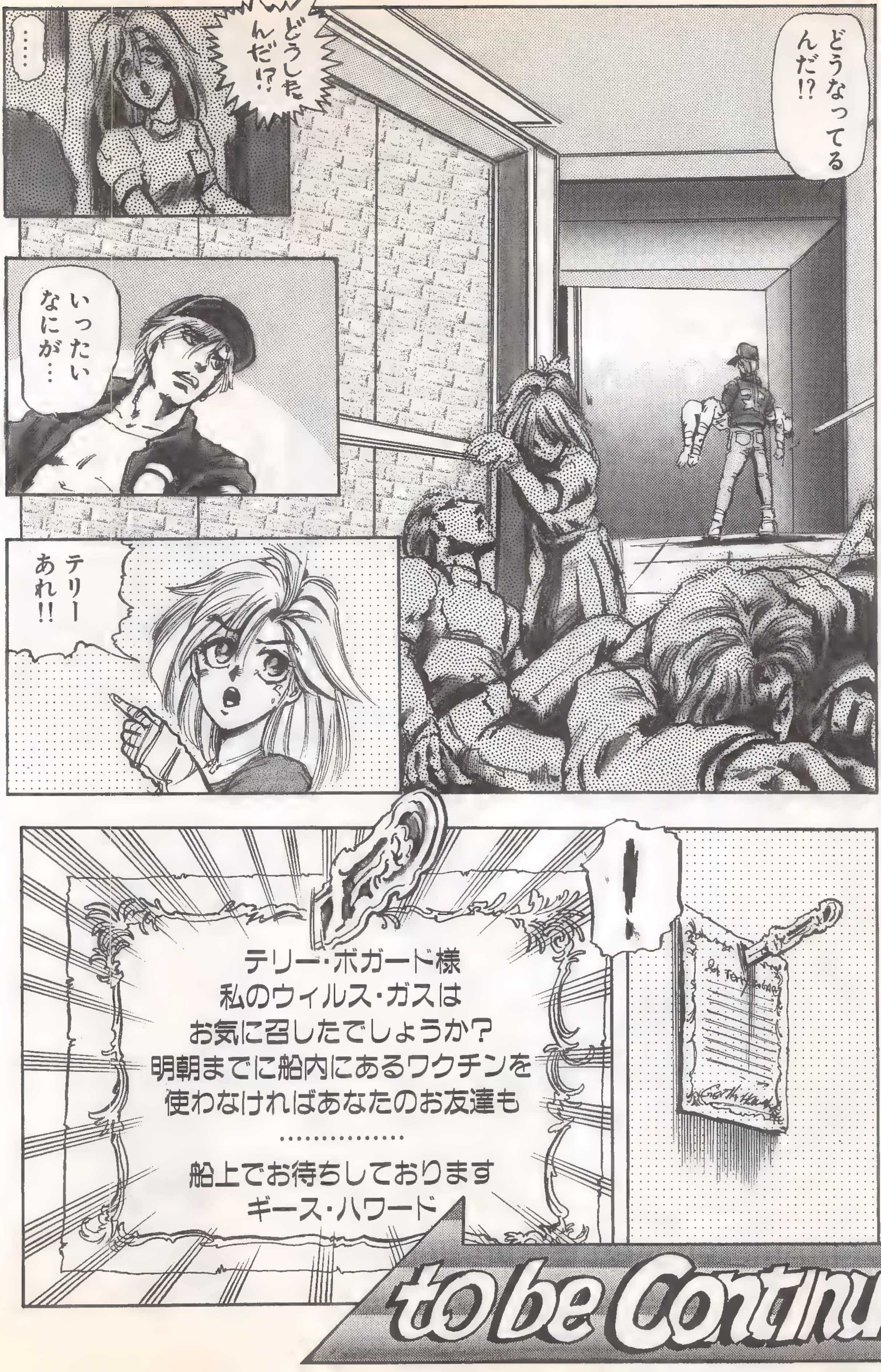
■仮面の男・ギース■
前回の大会で、テリーに敗れ死んだと思われていたが……。


AAAAAA!
JOE !!
!!


あああ…
…ぬっ…
抜けねェ…
よせジョー…
ちくしょー!!
抜くなー!!
ぐっ…
ギース
卑怯だぜ
WHY?


ストリートファイトには
ルールはありませんよ
それよりもこのままだったらジョーさん死んじゃいますよ
ギースきさま
早く病院に行ったほうがいいと思いますよ…
ぐっ…
テリーとにかく病院に…!
お大事に…


もっとも
すぐに戻ってくる
ことになるで
しょうけどね
早く中へ…
これは…
!!



船上で待ちうけるのは!? 闘いはいよいよ佳境へ!!

ここに41円
切手をはっ
てください

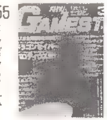
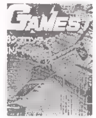
101-00

東京都千代田区内神田1－15－15
柴田ビル

株式会社 新声社

君こそGAMEST行

(ふりがな) お名前	年齢　（　　）歳 性別　（男・女）
ご住所　〒□□□-□□　電話（　　　　　　）	
①小学（　　）年　②中学（　　）年 ③高校（　　）年　④大学（　　）年 ⑤社会人　⑥その他（　　　　　　）	

- No.38 ダライアスII 
- No.39 AMショー 
- No.40 クォース 
- No.42 グラディウスIII 
- No.44 AOUショー 
- No.46 コナミ特集 
- No.47 パロディウスだ！ 
- No.48 パロディウスだ！ 
- No.49 東亜プラン 
- No.50 大感謝記念 
- No.51 マジックソード 
- No.52 AMショー 
- No.53 もしものゲーム 
- No.54 ゲーメスト大賞 
- No.55 ドラゴンセイバー 
- No.56 SNK新時代 
- No.57 AOUショー 
- No.59 ストII 
- No.60 ベストゲーム 
- No.61 ストII 
- No.64 ストII増刊 
- No.65 ゼクセクス 
- No.66 AMショー 
- No.67 シューティング 
- No.69 究極格闘野郎 
- No.75 ストIIダッシュ 
- No.76 ストIIダッシュ 
- No.77 ダッシュ増刊 
- No.78 ストIIダッシュ 
- No.79 アイランド増刊 
- No.80 ストIIダッシュ 
- No.81 オールカプコン 
- No.82 龍虎の拳 
- No.83 ストIIダッシュ大会 

キリトリ線

書店（帖合）印	
部数	冊

ゲーメスト

No.38	No.54	No.76
No.39	No.55	No.77
No.40	No.56	No.78
No.42	No.57	No.79
No.44	No.59	No.80
No.46	No.60	No.81
No.47	No.61	No.82
No.48	No.64	No.83
No.49	No.65	
No.50	No.66	
No.51	No.67	
No.52	No.69	
No.53	No.75	

●お求めの号に○印を

お名前	
お電話	

新　声　社

雑誌03659

キリトリ線

ゲーメスト
バックナンバーを
お求めの方に——

①現在までのバックナンバー

No.38（'89 11月号）	No.59（'91 7月号）
No.39（'89 12月号）	No.60（ザ・ベストゲーム）
No.40（'90 1月号）	No.61（'91 8月号）
No.42（'90 3月号）	No.64（ストII増刊）
No.44（'90 5月号）	No.65（'91 11月号）
No.46（'90 6月号）	No.66（'91 12月号）
No.47（'90 7月号）	No.67（'92 1月号）
No.48（'90 8月号）	No.69（'92 3月号）
No.49（'90 9月号）	No.75（'92 8月号）
No.50（'90 10月号）	No.76（'92 9月号）
No.51（'90 11月号）	No.77（ダッシュ増刊）
No.52（'90 12月号）	No.78（'92 10月号）
No.53（'91 1月号）	No.79（アイランド）
No.54（'91 2月号）	No.80（'92 11月号）
No.55（'91 3月号）	No.81（オールカプコン）
No.56（'91 4月号）	No.82（'92 12月号）
No.57（'91 5月号）	No.83（'93 1月号）

（上記以外のNo.は品切れです）

②ご注文の時は……

この用紙を持って書店にご注文下さい。注文書としてご利用できます。

新　声　社

☎03-3293-9321

キリトリ線

1月25日締め切り１月26日消印有効

君こそゲーメスト　ハイスコア申請用紙

ゲーム名				
スコア		PTS.	月　日	達成
面　数		備　考（タイム・残機）		
難易度 機数設定				

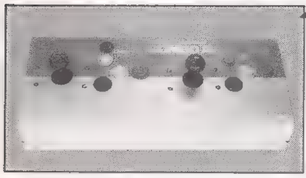
ゲームセンター	名前			
	住所		電話	

スコアネーム	
点効率・稼ぎのポイントなど	

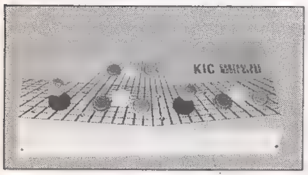
以上のスコアを記録したことを証します。

店長	㊞

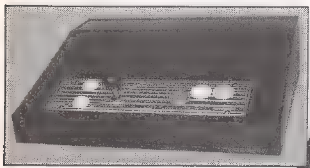
皆さんに親しまれて11年。
(株)キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



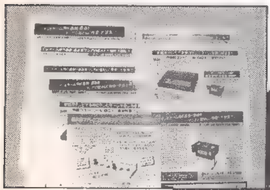
1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が…最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045' DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々々。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。



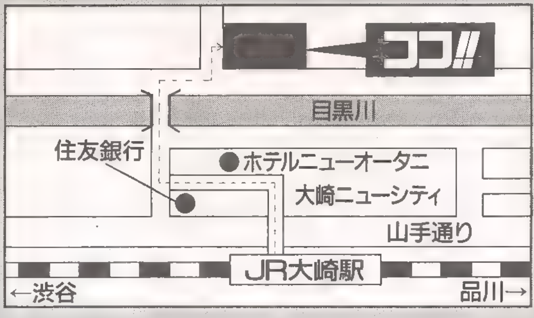
1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告

NEWゲームからレアゲームまで!!
業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

アーケードゲーム専門店が続々オープン!!
基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!
親切価格!!
マニアのみんなもそうじゃない人も、ゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!
——ぜひ、お立寄り下さい。

JR大崎駅東口 徒歩2分

本社倉庫バザールOPEN! 是非御来店下さい



東京都品川区北品川5-6-23 営業時間PM1:00〜PM7:00(水曜定休)

コンボコーナーもあるョ!! 中古基板も豊富に取揃え!! COMBO AVもデモ中!!

12トリガーボタン(ストII対応)も発売中!!

◎各タイプ共、下記の完成品価格の¥3,000増し。
機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー!!

★ キョーワの自信作 ★

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX
＝"COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

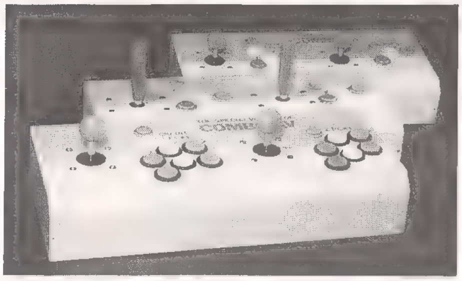
COMBO AVの機能(サイズ W:470 D:200 H:155㎜)

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド■ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ボンフ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用 ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換(コロンブスの卵参照)
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

満足のいく性能で安心価格

"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)は各3,000円増

- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥34,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………¥29,000
- ●VRタイプ(上記両方対応+RF付)……………¥37,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

在庫豊富!! 中古基板ニュース

24時間いつでもOK!!
クロネコヤマトの**伝言FAX**

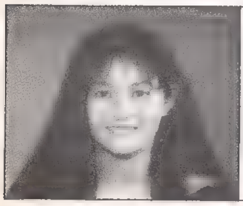
取り出し方法

コンビニなどのクロネコFAX
→ ご利用をレジに
→ 受話器を耳に
→ 取出 ボタンを押す

オフィスやご家庭のFAX
→ 受話器を耳に
→ #8010(首都圏のプッシュ回線)又は0990-30-8010をプッシュ
→ トーンの切り替えをする(トーン又はシグナルチェンジのボタンを押す)
→ 音声とガイダンスに従って5と#をプッシュ

→ BOX番号(344 344 #)をプッシュ
→ BOX番号を確認して#をプッシュ
→ スタートボタンを押す
→ CATCH終了

お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンター
フリーダイヤル**0120-00-8010**まで



ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです!

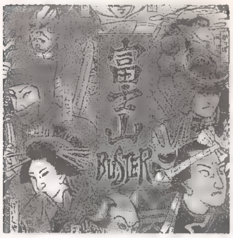
キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
c JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上右記へ!

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
(東京都品川区西品川2-6-3)
TEL.03-5496-1046代 FAX.03-5496-1047



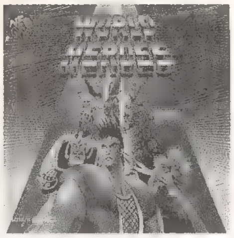
富士山バスター
カネコ



1993年1月21日発売
ポニーキャニオン/サイトロン
CD:PCCB－00107
¥1500

1.てぇへんだぁ（VS）2.なんにしやしょ（セレクト）3.火事と喧嘩は江戸の華 4.一富士二鷹三なすび 5.てやんでぃべらぼうめぇ 6.棒茄子素手絵事（ボーナス） 7.HIT FACTORY 8.THE NEW MAN 9.SPYCATCHER 10.SUPER LEAGUE 11.唄えや踊れ 12.いなせだね！（クリア）13.あとの祭（ゲームオーバー）14.台詞集 15.効果音集

ワールドヒーローズ
アルファ電子・SNK



1993年1月21日発売
ポニーキャニオン/サイトロン
CD:PCCB－00106
¥1500（税込み）

〈ARRANGE VERSION〉1.FINAL BATTLE OVER EARTH〈ORIGINAL VERSION〉2.オープニング〝宇宙いち武道大会が始まる〟3.プレイヤーセレクト 4.ステージスタート 5.半蔵のテーマ〝天下無双烈光斬〟6.風魔のテーマ〝風と炎と〟7.ドラゴンのテーマ〝竜と呼ばれた男〟8.ジャンヌのテーマ〝華麗なる闘志〟9.J・カーンのテーマ〝大陸の覇王〟10.マッスルパワーのテーマ〝POWER WALL〟11.ブロッケンのテーマ〝CYBER GENERAL〟12.ラスプーチンのテーマ〝愛の魔導士〟13.デスマッチモード…etc.



どーも、明けましておめでとうございます。本年も、ゲーメストとこのコーナーをよろしくお願いいたします…なんて、2月号だけど発売は正月だからいいよね？

この時期は、やっぱおこたに入って、みかんを食べながらテレビを見るというのが国民行事ですかね。私の正月は、SKーへ行く準備に明け暮れるのでした。

アルファ電子&SNKによる「ワーヒー」です（なんか略すと変だなぁ）。例の1500シリーズですが、うれしいことに、この作品のコンポーザーじきじきのアレンジバージョンも収録されているというワーヒーファンには涙ちょちょぎれモノのアルバムですよ。

特典として、登場キャラクターの必殺技が一目でわかるという「超過激必殺技カード」と「楽譜」が付いてます。でも、やっぱりこのアルバムの目玉は、ボイス集ではないでしょ～か（笑）。

う～ん、富士バスですね～。なんかどこかのバス会社の名前みたいになっちゃいましたが、純和風格闘アクションなわけですよ。カネコカネコしてるわけです。

アレンジバージョンこそ入っていないものの、富士山バスターの海外版である「SHOGUN WARRIORS」のボイスの数々まで完全収録されています。また、こちらも特典として「必殺技虎の巻カード」が付いてますよ。

楽譜も付いているので、パソコンとかの打ち込みに走るのも一興ですね。

WINBEEアイドル化計画 第1弾CD 2月5日リリース

いや〜さぶいっすね。あまりに寒いから、私なんぞはスキーウェアのジャケットをジャンパー代わりに着ている始末。暖かいんですよ、あれ。並のジャンパーやコートよりも防水・防寒・保温性に優れていて。まぁ、けっこう目立つんですけど（笑）。

さて、こんな寒い季節に君の心を温めてくれるハートフルなCDが、2月5日にリリースされます。「ウィンビーのネオシネマ倶楽部〜エバーグリーン〓〜」。ウィンビーアイドル化計画第1弾と銘打ったこの1枚、なんだか期待させてくれるじゃありませんか。

くわしい計画内容と曲目は、残念ながら今月は間に合わなかったので、来月まで待ってね。



MIDI POWER Ver.2.0 X68000 COLLECTION



1993年1月21日発売
キングレコード
CD:KICA－7611
￥2800（税込み）

■グラディウス1.Beginning Of The History（空中戦BGM）2.Challenger 1985（1st. BGM）3.Beat Back（2st. BGM）4.Blank Mask（3st. BGM）5.Free Flyer（4st. BGM）6.Mezed Music（5st. BGM）7.Mechanical Globule（6st. BGM）8.Final Attack（7st. BGM）9.Aircraft Carrier（ボスBGM）10.Game Over（ゲームオーバー）11.Historic Soldier（ネーミングBGM）■沙羅曼蛇 12.Power Of Anger（1st. BGM）13.Fly Hight（2st. BGM）14.Planet RATIS（3st. BGM）15.Starfield（4st. BGM）16.Burn The Wild（5stBGM）17.Destroy Them All（6st. BGM）18.Poison Of Snake（ボスBGM）…etc.

MIDIパワーのアルバムも、早くも第2弾が登場です。このシリーズ、いいですよね。最近のパソコンゲームはMIDI対応というのがあって、MIDI音源をパソコンに接続すると、BGMがアレンジなみに超豪華になってしまうんですよ。

友人にX68K版グラディウスIIのBGMをMIDI音源で聴かせてもらったのですが、これがかなりグ〜!!ジェミニウィングなどもMIDI対応してるので、この辺をまとめてシリーズで出すといいんじゃないでしょうかねぇ。

ソルダム ジャレコ



1993年1月21日発売
ポニーキャニオン／サイトロン
CD:PCCB－108
￥1500（税込み）

1.タイトル 2.モード選択〜選択画面ファンファーレ 3.ソルダムモード1「妖精の森に朝がきた」4.ソルダムモード2「迷い実をさがせ！」5.ソルダムモード3「木の下でおおあわて」6.VSモード 7.勝利のファンファーレ 8.未使用曲 9.セキーロモード1「セキーロのテーマ」10.セキーロモード2「夕暮れの森」11.セキーロモード3「春を待つ妖精たち」12.セキーロモード4「木々のざわめき」13.エキストラファンファーレ〜エキストラ「妖精のサンバ」14.ボスがやってきた 15.ボスのテーマ 16.エンディング 17.コンティニュー 18.ゲームオーバー 19.結果BGM 20.ネームエントリー 21.S.E.コレクション

ジャレコにしては珍しい？パズルゲームのアルバムです。そういや、妖精が出てくるパズゲーってのも、なんか珍しいですよね。

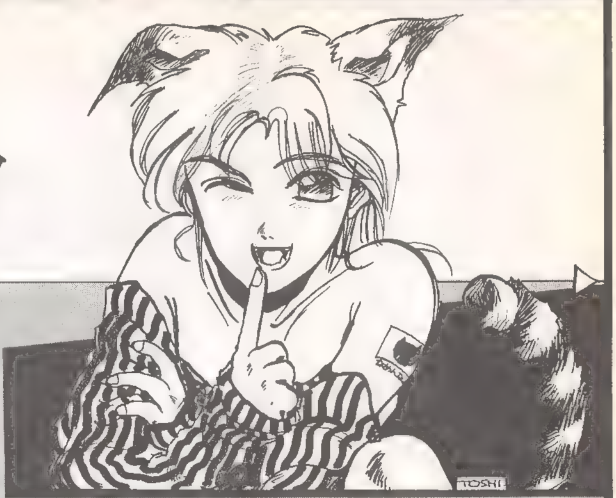
例の軽快なサウンドのオリジナルバージョン＆S.E.の完全収録に加えて、VGMマニア垂涎の品である「未使用曲」までが収録されているとゆ〜、ファンには恐れ多き作品。心して聴くように！

そして、このアルバムも楽譜付き。今月は打ti込みマニアのゲーマー諸君には、なかなかうれしい特典がついてますね。

CD・LD・ビデオもたくさん扱ってるよ!

京都・山科に来たら寄ってね!

大型ゲーム機も有ります。
価格・在庫はTELでお願いします。



今月の超目玉商品

龍虎の拳(ハードキット付) ¥130,000

達人王	¥45,000	バッキーオヘア	¥65,000	マジカルクリスタル	¥15,000
アンダーカバーコップス	¥50,000	マクロス	¥65,000	エアバスター	¥15,000
富士山バスター	¥40,000	ウォーリーをさがせ	¥50,000	キューブリック	¥10,000
ボンバーマンワールド	¥55,000	G.I.ジョー	¥40,000	フォース	¥5,000
タンブルポップ	¥10,000	F1グランプリ	¥15,000	ローラーゲームス	¥8,000
フィグゼイト	¥35,000	ソニックウイングス(海外)	¥50,000	E.D.F	¥5,000
キャプテンアメリカ	¥28,000	セイグサッカー	¥80,000	D.D.クルー	¥30,000

基板在庫常時1,000枚以上有ります。
最新基板も多数有ります。
TELくださいネ!

アミューズメント機器総合商社

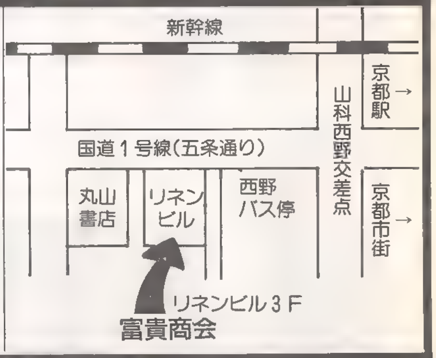
富貴商会

〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F
TEL(代)075-595-1136・FAX075-595-1139
※振込先:京都信用金庫山科支店普通No.462446 富貴商会 高橋靖和

営業時間
AM10:00~PM7:00

日・祝日、第2・4土曜日定休

社員募集中!



年末年始の大バーゲン!年に1度っきりのBigチャンス。売切れ御免!

ナムコROM
- 球界道中記……10,000円
- マーベルランド……10,000円
- バーニングフォース……10,000円
- ダートフォックス(Pなし)……30,000円
- ローリングサンダーⅡ……10,000円
- 倉庫番DX……8,000円
- タンクフォース……18,000円
- Sワースタ+コスモG……20,000円

その他ROM
- ファンタズム……5,000円
- クイズHQ……5,000円
- 栄光の甲子園……5,000円
- ゆうゆのクイズでGO!GO!……5,000円
- ルナーク……5,000円
- 地球防衛軍……3,000円
- メタルブラック……18,000円

アイレムPCB
- 剣豪……23,000円
- ガンフォース……23,000円
- アンダーカバーコップス……60,000円
- R-TYPEⅡ……13,000円
- ガンホーキ……28,000円
- 迷宮島……5,000円
- イメージファイト……13,000円
- Xマルチプライ……13,000円
- ギャロップ……18,000円
- ボンバーマン……18,000円
- ビジランテ……5,000円
- トンマ……13,000円

SNK PCB
- 航空騎兵物語……8,000円
- ゲバラ……8,000円
- ゴールドメダリスト……5,000円

カプコンPCB
- 1942……15,000円
- ブロックブロック(P付)……25,000円
- ストリートファイターⅡダッシュ……188,000円
- ストリートファイターⅡ……115,000円
- ファイナルファイト……55,000円
- F-1ドリーム……8,000円
- キャプテンコマンドー……80,000円
- ナイツオブザラウンド……80,000円
- マッドギア……8,000円
- ラストデュエル……8,000円

コナミPCB
- ハイパーオリンピック……13,000円
- タイムパイロット……15,000円
- とおる君……6,000円
- スーパーバスケット……5,000円
- グリーンベレー……8,000円
- ブラックアタック……10,000円
- ローラーゲームス……5,000円
- ゼクセクス……28,000円
- グラディウスⅡ……33,000円
- グラディウスⅢ……23,000円
- 出たな!!ツインビー……23,000円
- パロディウスだ!……23,000円
- サプライズアタック……8,000円
- サラマンダ……23,000円
- ハードパンチャー……18,000円
- サンダークロスⅡ……20,000円
- サーカスチャーリー……8,000円
- メガゾーン……10,000円

セガPCB
- アッポー……18,000円
- テトリス……23,000円
- コットン……25,000円
- ガルディア……6,000円
- アラビアン……8,000円
- スケバン雀士竜子……23,000円
- アフターバーナーⅡ(一式)……48,000円

タイトーPCB
- 大旋風……10,000円
- 飛翔鮫……8,000円
- スーパーマン……25,000円
- バラメデス……5,000円
- ファニーマウス……13,000円
- リングファイター……13,000円
- リベンジオブドゥ(P付)……10,000円
- 達人……15,000円
- 究極タイガー……15,000円
- チャイニーズヒーロー……6,000円
- スーパークイックス……6,000円
- ダライアスⅡ(一式)……30,000円
- バブルボブル……23,000円
- エンフォース(C.BOXでOK)10,000円
- ワードナの森……6,000円
- あしたのジョー……3,000円
- カダッシュ……13,000円
- FⅡマザー……30,000円
- ヴォルフィード……18,000円
- パニックロード……5,000円
- 侍日本一……10,000円

テクノスジャパンPCB
- ダブルドラゴン……10,000円
- ダブルドラゴンⅢ……12,000円
- ドッヂボール部……4,000円
- WWFレッスルフェスト……20,000円
- くにおくん……5,000円

テクモPCB
- スターフォース……18,000円
- 雷牙……18,000円
- 忍者龍剣伝……18,000円
- ピンボールアクション……8,000円

データイーストPCB
- ミッドナイトレジスタンス(P付) 20,000円
- 魔境戦士……8,000円
- SRD……3,000円
- 空手道……8,000円
- ウルフファング……25,000円
- ダークシールⅡ……28,000円
- ダークシール……13,000円
- デスブレイド……35,000円
- ワンダープラネット……5,000円

ナムコPCB
- システムⅠ……15,000円
- システムⅡ……70,000円
- ワルキューレの伝説……148,000円
- ギャラクシアン……20,000円
- ローリングサンダー……20,000円
- ガントレット……29,000円
- ランバート……10,000円
- クラックス……3,000円
- マッピー……15,000円

その他PCB
- バンダイク……13,000円
- ブレイゾン……15,000円
- ターボフォース……25,000円
- クイズQ&Q……10,000円
- ロボキッド……13,000円
- アクロバットミッション……18,000円
- 達人王……40,000円
- 学園パラダイス……8,000円
- 霊界導士……7,000円
- ハットリス……4,000円
- パイプドリーム……8,000円

麻雀PCB
- バニラシンドローム……35,000円
- レモンエンジェル……15,000円
- スーパーリアル麻雀PⅡ……9,000円
- 禁じられた遊び……4,000円
- 浦島麻雀……13,000円

※その他、新品PCB1万円引きます。
※ストリートファイターII下取りします。
国内用 95,000円

3,000円均一
ズームイン・革命・お嬢さん・スキャンダル麻雀・ギャルの開花・列伝・家元・美女子学園・六本木

5,000円均一
ミスコンテスト・キャンパスハンティング・Gメン・禁じられた遊び・花とおじさん・舞妓華・ぱにっくスタジアム・アイドル・タロット麻雀・夏色麻雀・ファンクラブ

その他多数PCBがあります。TELください。下取りもいたします。当社で取り扱っているPCBは全てオリジナルです。来社の際は必ず電話で在庫確認の上御来社下さい。

- 純正システムII用コネクタ48ピン……1,500円
- 18インチモニター、または筐体と消磁器セットの場合は若干割引き有り。
- パナツイン、COMBO-AV取扱いしております。

報! 当社の筐体は業者様(ファミコン・ビデオ店等)にも大好評をいただいております。



新品のみ売ります!

セガ
AERO CITY
エアロシティ

定価 250,000円
(値引きあり)

110kg、W・660 D・965 H・1320
●大迫力26インチモニターやダブルスピーカー等ハイグレードな機能。もちろん高解像モニターで高画質。
※ストⅡ用パネル等別売です。

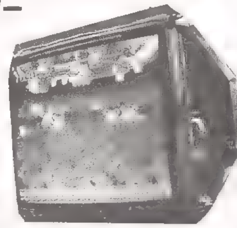
全国配送可(別料金)

T26
90kg、W・900 D・900 H・640
130,000円●大迫力の26インチ高解像モニター標準装備。早くも大好評です。大画面を待っていたあなた!ついに登場!!ホワイト/ブルーのツートンカラー。もちろんSEGAの純製品。ストⅡ仕様は¥145,000

T13
60kg、W・870 D・650 H・600
☆モニター新品 94,000円
☆モニター中古 50,000円
☆ストⅡ仕様 20,000円UP
●材質はすべてスチール製、シルバーメタリック仕上げ。●モニターはフレームごと簡単に、縦↔横変更できます。●高解像モニター(新品・18インチ)も組み込めます。●さまざまなパーツやパネルもすべて揃えておりますので当社ならご安心ください。

NEW TYPE, BLACK FACE

新品高解像度モニター
18
25



(ゲーセンと同じモニター)
(もちろん縦置きOK)

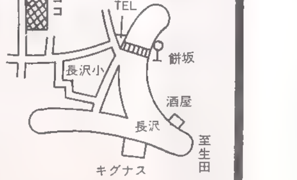
どんなコントロールBOXでも使用できます。
専用ケーブル別売 3,000円

MS8−18……15.5kg ブラックフェイス等、
54,000円 全く新しいモデルになりました。
MS8−25……28.4kg フラットスクエアフェイス
97,000円 (18.25インチ共にスーパーシャープポジション付き)

●連射PCBついに完成!!どんなパネルでも取付OK。超小型ですのでネジ止め不用。「UKI-1」2,500円
●消磁器(モニターの磁気とり用)…10,000円

SUN CO., LTD.
(有)サンカンパニー

〒215 神奈川県川崎市麻生区東百合丘2−20−11
TEL044(954)9459 FAX044(966)8287



小田急線百合丘駅下車、
聖マリアンナ医大行バス乗りかえ
餅坂バス停歩3分

インフォメーションケルベロス



みんなどうもありがとう!!
ゲ屋宅配便の募金はしっかり寄付させていただきました!!

○ゲ屋宅配便交通遺児募金が始まってから、約1年たちました。みんなの温かい心遣いが、このビンの中でこんなになりました。山形から九州までの多くのゲーメスト読者が募金してくれたのだ。
このビンの中身がゲーメストの軍資金になるんじゃないかと思っていた方々、だいじょうぶです。ちゃんと交通遺児育英会の方に渡しました。
来年も宅配便は、いろいろな地方に行くけどみんな協力お願いしますね～。以上。

輝ける93年の幕開けにいいことあります！

1/1～1/15

ここのお店でプレゼント

ゲーメストオリジナル珠玉の名品――ストIIオールスターノート・バルログノート・ツインビーノート・グラディウスノート、さらにポストカードはストII各種・餓狼伝説・アンダーカバーコップスなど魅力の数々！ゲーメストお買い上げの皆様へもれなくプレゼント！（プレゼント品はお店の方におまかせね）
※もしお店の方が忘れていたら、慌てず騒がず、「ゲーメストプレゼント」とひとこと言ってネ。

今月のゲーメストてんこもり店

静雲堂

湘南といえば藤沢。その駅前2分の丸井2階に当店はあります。売り場はコミックスをメインに学習参考書、児童書となっています。当店のコミックの特色は、アニメ雑誌のアウト、ファンロード、C・Bなどのバックナンバーを設置、もちろんゲーメストもです。また他店ではちょっと見かけないコミックが数多く平積みしてあるので知る人ぞ知るという穴場的な店だと思います。
もし、よかったらお立ち寄りください。変わった店だと思いますから。



月刊ゲーメストがそろっている本屋さん
バックナンバー常備店リスト

●文真堂書店緑町店
〒370群馬県高崎市緑町4－7－5
☎
●書泉ブックマート
〒101東京都千代田区神田神保町1－21
☎03－3294－0011
●田無書店
〒188東京都田無市本町4－2－11
エンジョイライフフオリエス2F
☎0424－66－0361
●福家書店町田店
〒194東京都町田市原町田6－13－20
☎0427－25－2132
●静雲堂
〒251神奈川県藤沢市藤沢561
☎0466－25－6316
●多田屋新稲毛店
〒260千葉県千葉市美浜区高洲3－21－1
忠実屋3F
☎043－277－7135
●文教堂市原店
〒260千葉県市原市東五岡6－12
☎0436－43－0979
●明屋書店浜松幸店
〒433静岡県浜松市幸1－4－18
☎053－473－2232
●三洋堂本店
〒466愛知県名古屋市昭和区隼人町7－7
☎052－832－8202
●三洋堂パソコンΣ上前津店
〒460愛知県名古屋市中区大須3－10－16
☎052－251－8334
●正文館ターミナル店
〒464愛知県名古屋市千種区山内3－25－6
☎052－732－3601
●啓々堂奈良西大寺店
〒631奈良県奈良市西大寺栄町3－25
ポポロ1F
☎0742－35－2529
●オーム社書店河原町店
〒604京都府京都市中京区河原町四条上ル
☎075－221－0280
●高松書店昭和通り店
〒590大阪府堺市昭和通3－4－6
☎0722－45－4152
●サントーク廣文館
〒720広島県福山市三之丸町30－1
☎0849－23－9434
●福家書店福岡店
〒810福岡県福岡市中央区天神1－11－11
天神コアビルB1F
☎092－721－8267
●MaCプラザ新潟書房
〒955新潟県三条町市荒町2－22－29
☎0256－35－6561
●ブックイン国府宮
〒492愛知県稲沢市小池3－11－13
☎0587－32－5185
●ブックス　コロナ
〒010秋田県秋田市桜1－12－8
☎0188－33－3105
●アルファースポット
〒373群馬県太田市石原473－1
☎0276－46－8836
●福家書店阿倍野アポロ店
〒545大阪府大阪市阿倍野筋1－5－31
☎06－631－0298　ショッピングプラザ・アポロ2F
●ビレッジ　バンガード
〒468愛知県名古屋市天白区植田西1－515
☎052－805－2535
●高松書店七道店
〒590大阪府堺市鉄砲町23
〒0722－29－3398

書店様へ

月刊ゲーメストバックナンバー常備店の仲間入りをお待ちしています。また、すでにバックナンバーをそろえている書店様はご一報ください。フルリストへお名前を加えさせていただきます。
担当　営業部　加藤　☎03－3293－9326

ナムコから何でも取れるクレーンが出たぞー!!



これまでクレーンゲームといえば、ぬいぐるみというのが相場だったが、ナムコがこれを打ち破った新しいクレーンゲーム機をつくったぞ。その名も「スウィードファクトリー」。

シャベルですくい上げた景品を2枚重ねのテーブルに落とし、上側のテーブルが前後に動いて景品を払い出し口に落とすのだ。これで、ひっかかりがなくてもOKなのだ。

スジにそってナメ上げるように読み込むのだ!

ワイルドパイロットに注目!!

'92ジャレコ新作発表会



銀座の東武ホテルでジャレコの新作発表会が行われた。

会場中で最も注目されたのが、ワイルドパイロットで、AMショーでも人気が高かった大型筐体である。発売が92年12月ということなので、これを読んでいる人のなかには、すでにプレイした人もいるのではないか。

お正月プレゼント 2月号プレゼント

心の中はすでに初春。
頭の中はすでに春
年末年始は
ゲームにかぎる

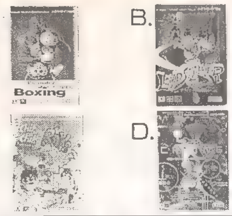
1 セガ・エンタープライゼス提供 ソニック・ザ・ヘッジホッグ2(各1名)

●メガドラ用とゲームギア用の2種類です。



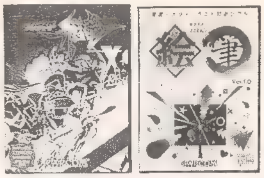
2 セガ・エンタープライゼス提供 メガドライブ用ソフト(各1名)

A. B. C. D.



3 カプコン提供 パソコン用ソフト(各1名)

Ⓐ X68000用ストライダー飛竜
Ⓑ PC9801用印刷ソフト



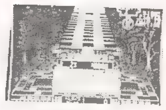
4 カプコン提供 SFC用ソフト(1名)

●ミッキーのマジカルアドベンチャー。



5 ゲームシティOZ提供 クラックス基板(5名)

●今年のお年玉プレゼントだ!



6 データムポリスター提供 負けるな!魔剣道テレカ(10名)

●コンスポで紹介したゲームだ!



7 ゲーメストプレゼント

A.アイランドテレカ(10名) B.生写真(20名) C.古葉ビークッション(5名)

●通販チケット商品(非売品)に古葉ビーのクッションが登場。



当選おめでとう!! 12月号プレゼント当選者発表

1 セガ・エンタープライゼス提供 メガドライブ用ソフト
中田晃央君(北海道)
高田直人君(秋田県)
金森圭介君(神奈川県)
市川和枝さん(東京都)
佐久間慶太君(福島県)

2 セガ・エンタープライゼス提供 メガCD用ソフト
仲澤真一君(千葉県)
臼井 賢君(岐阜県)
角岡直哉君(福岡県)
服部大介君(宮崎県)

3 アイレム提供 スーパーファミコン用ソフト

4 セガ・エンタープライゼス提供 UFOキャッチャーガイドブック
大[illegible] 実君(栃木県)
原 由知君(千葉県)
鈴木康史君(東京都)
井上大作君(東京都)
猪股健司君(神奈川県)
澤村吾朗君(静岡県)
白沢政美さん(長野県)
河野恭典君(徳島県)
宇都宮景子さん(福岡県)
風巻 [illegible]君(鹿児島県)

5 カプコン提供 X68000用ファイナルファイト
鈴木雄太郎君(埼玉県)

6 ビデオシステム提供 ソニック・ウイングスポップ
前田哲也君(北海道)
金高 卓君(千葉県)
吉野英則君(東京都)
江村勝彦君(東京都)
遠藤章雄君(大阪府)
瀬川晃一君(富山県)
海老原慎一君(宮崎県)

7 カプコン提供 サンバイザーセット
村田正勇君(北海道)
直島 勇君(大阪府)

8 セガ・エンタープライゼス提供 ゲームギア用ソフト
小山春生君(新潟県)
石川俊司君(島根県)

9 カプコン提供 ゲームボーイ用ソフト
代々城 志君(神奈川県)
安東維盾君(山口県)

10 セガ・エンタープライゼス提供 JR古川サッカーチームTシャツ&テレカ(1名)
高野義明君(茨城県)

11 ドリームTOCO提供 テレカ
久末龍也君(北海道)
今井貴久君(北海道)
安達 覚君(山形県)
茅藤麻実さん(千葉県)
伊藤貴弘君(埼玉県)
黒川大輔君(神奈川県)
吉田信介君(新潟県)
新保祐一郎君(福岡県)
北向浩史君(兵庫県)
西藤 徹君(兵庫県)

当選おめでとうございます。

締め切り→1月30日 ハガキ→34ページ 当選者発表→4月号

聞こえるか!ゲームの叫びが…キミの部屋に鳴!

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆ 価格は毎週変動します。電話でご確認ください。 ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

ナムコ
システムⅠ……¥12,000
ワルキューレの伝説(ROM)…¥65,000
スプラッターハウス(ROM)…¥15,000
ドラゴンセイバー(ROM)……¥10,000
スーパーワースタ(ROM)……¥7,000
マーベルランド(ROM)……¥10,000
ワンダーモモ……¥60,000
トイポップ……¥50,000
スカイキッド……¥25,000
リブルラブル……¥75,000
ローリングサンダーⅡ(ROM) ¥3,000
システムⅡ……¥68,000

セガ
コットン……¥33,000
ムーンウォーカー……¥25,000
D.D.クルー……¥22,000
ゴールデンアックス……¥18,000
MVP……¥6,000
レッスルウォー……¥9,000
忍……¥10,000
モンスターレア……¥9,000
ファンタジーゾーン……¥18,000

タイトー
カダッシュ……¥10,000
鮫!鮫!鮫!……¥23,000
フリップル……¥3,000
Dr.トッペル探検隊……¥7,000
ヘビーユニット……¥5,000
功里金団……¥7,000
ヘルファイヤー……¥6,000
奇々怪界……¥6,000
ゼロウィング……¥10,000
ファイティングホーク……¥4,000
究極タイガー……¥12,000
ダイナマイトリーグ……¥2,000
スラップファイト……¥9,000
ダッシュ野郎……¥13,000
ラスタンサーガ……¥25,000
ホラーストーリー……¥8,000
ワードナの森……¥4,000
カブキZ……¥18,000
インセクターX……¥6,000
サンダーフォックス……¥15,000
地獄めぐり……¥8,000
クイズクエスト(サブ)……¥10,000
クイズHQ(サブ)……¥3,000
クイズ捕物帖(サブ)……¥3,000
メガブラスト(サブ)……¥3,000
ルナーク(サブ)……¥3,000
栄光の甲子園(サブ)……¥1,000
メタルブラック(サブ)……¥17,000

F2マザー……¥35,000

コナミ
ザクセクス……特価
グラディウスⅡ……¥28,000
グラディウスⅢ……¥23,000
サラマンダ……¥23,000
ライフフォース……¥26,000
パロディウスだ!……¥25,000
サンダークロス……¥20,000
クォース……¥3,000
パンクショット……¥7,000
トライゴン……¥30,000
TMNT……¥25,000
ビットファイター……¥18,000
スーパーコントラ……¥20,000
ハードパンチャー……¥18,000
ファイナライザー……¥6,000
サーカスチャーリー……¥7,000
新入社員とおる君……¥7,000
恋のホットロック……¥45,000
魔獣の王国……¥58,000

アイレム
ギャロップ……¥13,000
トンマ……¥13,000
ドラゴンブリード……¥13,000
最後の忍道……¥18,000
イメージファイト……¥13,000
ガンホーキ……¥20,000
ガンフォース……¥15,000
R-タイプⅡ……¥13,000

カプコン
ストリートファイターⅡターボ…特価
ストリートファイターⅡ……¥85,000
ストリートファイターⅡダッシュ…特価
ファイナルファイト……特価
キャプテンコマンドー……¥75,000
キングオブドラゴン……¥65,000
ナイツオブザラウンド……¥75,000
バース……¥80,000
大魔界村……¥75,000
チキチキボーイズ……¥65,000
サイドアーム……¥8,000
F-1ドリーム……¥5,000
クイズ三国志……¥5,000
殿様の野望……¥5,000

テクノスジャパン
レッスルフェスト……¥20,000
スーパースターズ……¥12,000
ザインドスリーナ……¥6,000
ビーチバレー……¥3,000
西遊降魔録……¥3,000
ドッヂボール……¥4,000

W・ドラゴンⅡ……¥6,000

UPL
シュトラール……¥15,000
ミュータントナイト……¥12,000
ゴモラ……¥8,000
バンダイク……¥8,000
タスクフォースハリアー……¥12,000
オメガファイター……¥7,000

データイースト
ダークシール……¥13,000
ダークシールⅡ……¥22,000
スタジアムヒーロー……¥2,000
コブラコマンド……¥6,000
ワンダープラネット……¥8,000
魔境戦士……¥4,000
デスブレイド……¥25,000
キャプテンアメリカ……¥33,000

SNK
業務用キングオブモンスター…¥3,000
〃 ASOⅡ……¥3,000
〃 餓狼伝説……¥5,000
(他多数)
ASO……¥10,000
スカイアドベンチャー……¥15,000
航空騎兵物語……¥7,000

テクモ
雷電……¥65,000
リムロッキンバスケット……¥15,000
忍者龍剣伝……¥15,000
アルゴスの戦士……¥15,000
ジェミニウィング……¥12,000
雷牙……¥13,000
サンダードラゴン……¥15,000
レジオネア……¥35,000

その他
セイントドラゴン……¥12,000
P-47……¥12,000
銀河仁侠伝……¥20,000
ブレイゾン……¥13,000
ハチャメチャファイター……¥20,000
スノーブラザーズ……¥10,000
アウトゾーン……¥25,000
マジカルクリスタル……¥13,000
闘神ブレザーズ……¥20,000
F-1グランプリ……¥20,000
スカイスマッシャー……¥15,000
パイプドリーム……¥4,000
スパイナルブレイカーズ……¥9,000
スーパーフォミュラ……¥7,000
クイズ18禁……¥12,000
学園パラダイス……¥7,000
SDガンダム……¥12,000

テラクレスタ……¥7,000
ギガンデス……¥13,000
DJボーイ……¥12,000
ドラゴンパンチ……¥5,000
ハットリス……¥3,000
ウィッツ……¥3,000
達人王……¥45,000

麻雀
アイドル麻雀放送局……¥5,000
麻雀ファンクラブ……¥6,000
麻雀夏物語……¥10,000
麻雀コンテスト……¥3,000
麻雀遊技……¥4,000
麻雀放浪記掟……¥6,000
クラブPO……¥7,000
おとなの麻雀……¥3,000
ねるとん牌鯨団……¥7,000
キャンパスハンティング……¥5,000
レディハンター……¥2,000
トリプルウォーズ……¥7,000
ビタミンC……¥5,000
ナンパストーリー……¥5,000
個人教授……¥3,000
ねらえトップスター……¥5,000
ダイヤルQ2……¥18,000
カメラ小僧……¥5,000
テレフォン麻雀……¥5,000

下取りコーナー
恋のホットロック……¥30,000
悪魔城ドラキュラ……¥30,000
サイコソルジャー……¥38,000
ぶたさん……¥20,000
ロスワールド 相談　フェリオス 相談
リブルラブル 相談　ファイネストアワー 相談
イシターの復活 相談　アサルト 相談
ドルアーガの塔 相談　グロブダー 相談
ドラゴンバスター 相談　メルヘンメイズ 相談
モトス 相談　(その他、ご相談ください)

中古基板情報
●クロネコヤマトの伝言FAXで価格情報がわかります。

〈取り出し方法〉
●0990-30-8010をプッシュ
↓
●トーンの切り替えをするトーン又はシグナルチェンジのボタンを押す
↓
●音声ガイドに従って5と#をプッシュ
↓
●BOX番号250000#をプッシュ
↓
●BOX番号を確認して#をプッシュ
↓
●スタートボタンを押す

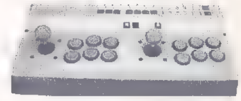
株式会社
トライ
〒270千葉県松戸市新松戸南1丁目365
荒川グリーンビル205
TEL 0473-48-3880代
FAX 0473-48-3885
休日:日・祝日
営業時間:12時~20時まで

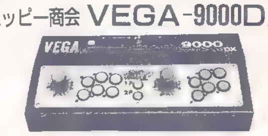

アイレム・マドンナ26インチ
特価


セガ・エアロシティ26インチ
¥240,000

シグマ電子
AV-2001、Σ6000

AV-2001……¥25,000
Σ6000……¥13,800

KIC PANA TWIN

PANA TWIN ¥42,000

ハッピー商会 VEGA-9000DX


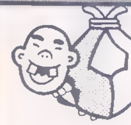
VEGA-9000DX ¥53,000

＊当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、基板の割引をいたします。
お支払いは現金書留またはヤマトコレクトサービス(商品代引き)をご利用ください。

★年内無休営業、12/30~1/3休業いたします。　☆ストⅡダッシュ⇨ターボへの下取り交換受け付けます。

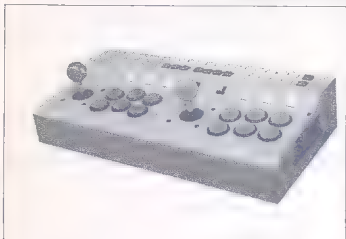


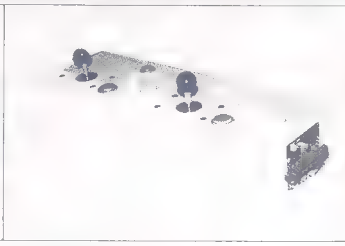
『12月30日〜1月5日まで休業致します。1月6〜9日は新春特別価格でご奉仕致します!』

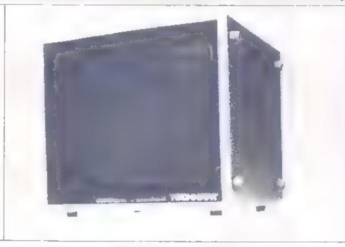


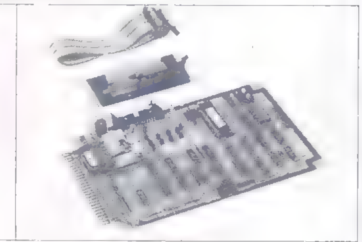
ゲームに金縛り!!











バナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ/S端子標準対応。
本体　¥42,000
別売RGB(15ピン/21ピン)ケーブル¥3,500

COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ。
高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。
各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタンゲーム対応は5000円アップになります。
Vタイプ(ビデオ端子、RF対応)　¥34,000
Rタイプ(RGB15・21ピン対応)　¥29,000
VRタイプ(上記両方の対応)　¥36,000

18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。RGB入力はアナログ21ピンおよび15ピンです。
RGBモニター搭載。タテ画面・ヨコ画面兼用15KHz　24KHz切り替え可能。高画質対応。パソコン対応。¥80,000

P・Cメイト

PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで鮮明なRGB映像が楽しめます。RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネスでコントロールBOXに接続してプレイします。
取り付け/取り外しもワンタッチでOK!
限定発売です。(CDロムには対応しません)
PCメイト¥20,000

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20　コア日本橋2F
TEL.06-643-7641

営業時間
AM10:00〜PM8:00
日曜祝日休
＊類似品にご注意ください。

中古基板も常時2,000枚在庫!　くわしい資料ご希望の方は、62円切手3枚同封のうえテクナートGM係まで!



通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります!

Yellow-Bag 基板販売・買取り・コントロールBOX・各種パーツ…etc.

中古基板情報がFAXでわかる!

◆中古基板リスト◆
FAXで24時間いつでもOK
クロネコヤマトの伝言FAX

◆取り出し方法◆

①FAXの受話器をあげて、伝言FAXセンター（03-5350-1177）にダイヤルする

↓

クロネコヤマトの伝言FAXセンターです。取出ですね。BOX番号を入れてシャープを押してください。

↓

②BOX番号とシャープ（620049#）を押す

↓

只今準備中です。しばらくお待ちください。
（（（（　音楽　））））

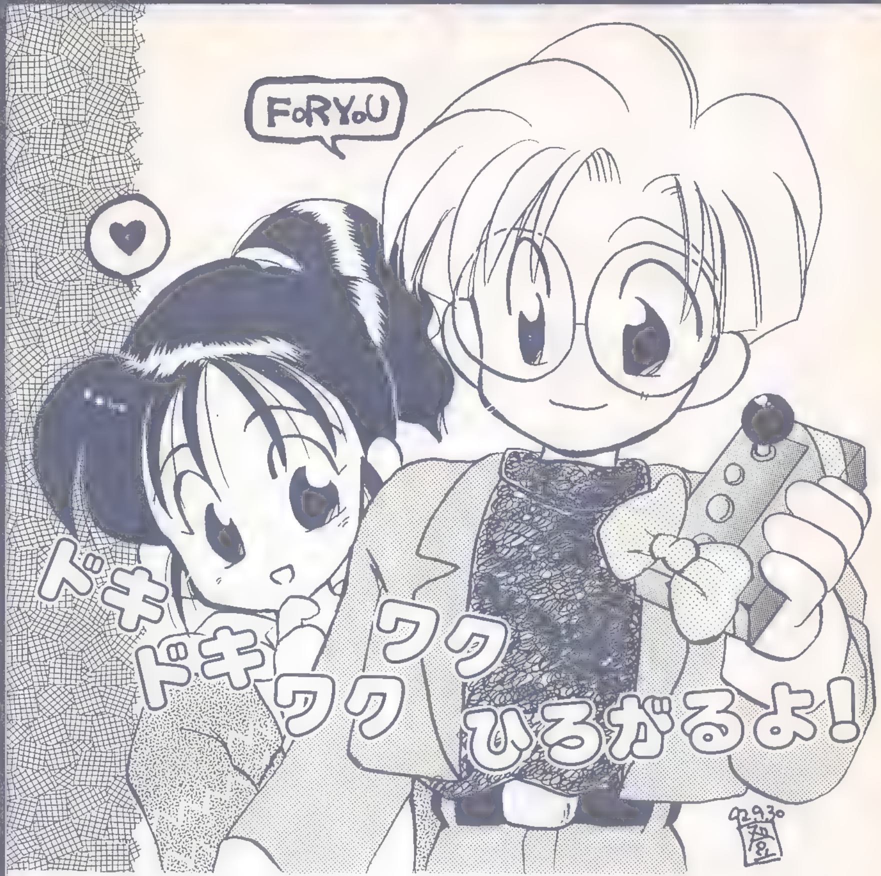
スタートボタンを押して受話器を戻してください。

↓

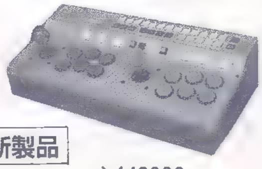
③スタートボタンをおしてシャープを押す

●お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンター
0120-00-8010（フリーダイヤル）まで

全国どこからでも通話料金だけで基板情報が取り出せます。



PANA TWIN



新製品

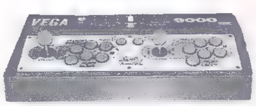
¥42000

TM-RGBエキスパンダ2
AXIS RGBオートセレクタ（RAS-HD）
コンパクトタイプ



RAS-HD（本体）
¥14,500
※15ピンでは同期のあわなかったRGBの映像がくっきり映ります。

VEGA9000DX

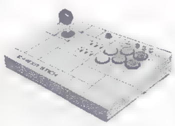


ストリートファイターII対応　¥53000

シグマAV-2001

AV2001　¥25000





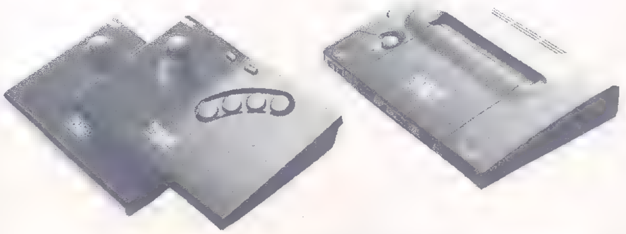
Σ6000TB
Σ6000TB（別売）¥13800

中古基板買取りします

○特に86年以前のナムコ基板高価買取りできます。
○大量の場合FAXでお願いします（個人・業者問わず）。
○販売も致しております在庫確認は☎で詳しいリストは62円切手3枚同封の上、下記まで請求して下さい。
○ご注文方法：電話で確認の上、現金書留でお申し込み下さい（安全便利な代引きシステムもご利用下さい）。
○コントロールボックス（完成品）から各種パーツまで全て取扱っております。

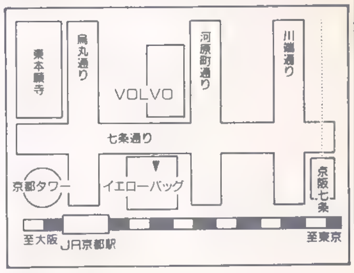
新店舗オープン　初心者の方のご来店大歓迎。

ネオジオシステム



¥38800（消費税・送料込み）

☎ 075-343-4860
FAX 075-344-0515
営業時間　AM11:00-PM22:00
年中無休　消費税は要りません。
新作基板予約受付します。



Yellow-Bag
イエローバッグ

ファミコン他家庭用ゲーム機新品中古扱っております。
〒600　京都市下京区七条河原町西入南側　KSビル1F

めざせハイスコア!!

冬休みに突入！家でコタツに入ってモチを食うのもいいけど、ゲーセンでハイスコアをたさないと申請数が足らなくて、掲載打ち切りになっちゃうぞ！（掲載希望が多いため）

ゲームランドアタック ☆＝0（1）

宮城県仙台市宮城野区萩野町4－5－41　☎(022)235－8794

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バース（2人用）	5,304,400 5,317,400	ルナ先生の口攻撃	1コインALL 入荷4日目
2	超時空要塞マクロス	3,896,400	才改め芳エのHG	2－2（2P）
3	ワールドヒーローズ（マッスルハワー）	1,462,500	ミソガッパ1号	Nモード
4	ワールドヒーローズ（ドラゴン）	1,336,100	WDK	Nモード
5	ワールドヒーローズ（J.カーン）	1,232,500	TDK	Nモード
6	ワールソヒーローズ（風魔）	1,292,600	WDK	Dモード
7	ワールドヒーローズ（ジャンヌ）	1,293,100	WDK	Nモード
8	ワールドヒーローズ（ブロッケン）	1,200,800	WDK	Dモード
9	ワールドヒーローズ（半蔵）	1,274,800	芳エのHG	Nモード
10	第一、第三水曜日	対戦大会やってます	ぜひ参加して下さい!	

プレイランドファンタジア＆バレンシア

秋田県本荘市出戸町岩渕下103ジョイフルシティ内　☎(0184)24－5278　☆＝0（3）

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A（ストレート）	1,625,200	CBX	1コインALL GR－5　連付き
2	F/A（セミオート）	1,603,950	CBX	1コインALL ACM　連付き
3	F/A（5WAY）	1,655,950	CBX	1コインALL F－16　連付き
4	F/A（6WAY）	1,694,550	CBX	1コインALL JA－37連付き
5	第一回 龍虎の拳大会	優勝者	龗虎半分	ロバート使用
6	戦斧デスアダーの復讐	偏差値772	さばおりだ!	1コイALL ドーラ使用
7	V.R.（初級）	2'39"90	まだおそすぎる㋘	オートマ
8	V.R.（上級）	3'27"68	一位見えない㋘	マニュアル
9	龍虎の拳（リョウ）	792,290	もっぷ（ダスキン）	1コインALL
10	龍虎の拳（ロバート）	740,050	もっぷ（イタイタクッキー）	1コインALL

ゲームブティックジャック＆ベティー

山形県米沢市中央1－14－12DENN　(0238)21－1864　☆＝0（1）

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A（ACM）	1,057,800	あそぶ㋬	1コインALL ノーマル
2	ダイエットGO!GO!	2,588,495	下2ケタの謎?どーでもいいかぶ	1コインALL ノーマル　残－4
3	超時空要塞マクロス 連（2P側）	3,280,400	NCP CPSみ	1コインALL 1UP×3
4	戦斧デスアダーの復讐（トリックス）	偏差値780	CAP	1コインALL ランクノーマル
5	戦斧デスアダーの復讐（ゴア）	偏差値765	ハリマナダ	1コインALL ランクノーマル
6	戦斧デスアダーの復讐（トリックス＆スタンブレード）	偏差値423 偏差値489	朝野景子 ハリマナダ	2P同時PLAY 1コインALL
7	カプコンワールド2（魔法使い）	3,305,600	T.K	1コインALL 正解率＝94%
8	サボテンボンバーズ	51,750,200	筐体たたいてこわせば16万（税別）奥㋫	RD－XX 1コイン
9	スターブレード連	1,850,100	DC－ASK㊥	1コインALL ランクノーマル
10	ソニックウィングス	493,300	オサルに負けたクヤシー!　muse	F－14使用 ランクノーマル

ファミリーカンドカーニバル ☆＝0（3）

福島県会津若松市中町3－53　☎(0242)28－2227

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダイエットGO!GO!	2,818,220	N.NGOGO、IMIルーガ	
2	ファイナルスターフォース	1,621,260	3回目でクリア byいのせ	1コインALL
3	天地を喰らうII（1P張飛）	1,546,850	張飛・関羽アニヤ強し!!	二人同時 1コインALL
4	天地を喰らうII（2P関羽）	1,437,850	祝　Oh!MYGODDESベスト発表byオロ	二人同時 1コインALL
5	F/A	930,950	あと少し!!byいのせ	
6	超時空要塞マクロス	6,792,200	SYやったぜ!	2周目7面
7	ストリートファイターII'（ザンギエ）	1,315,700	星雅人　2ヶ月間トップだ!!	
8	ストリートファイターII'（ダルシム）	941,900	前回より100点UPもうダメダ!byいのせ	
9	ストリートファイターII'（ブランカ）	1,570,000	アレッサドロスジュン	
10	ストリートファイターII'（サガット）	1,650,000	ダンペイちゃん行ったぜ　GO－TOわたぶ	

JOYCOM'S ☆＝0（5）

福島県いわき市平字白銀町1－4　☎(0246)23－2965

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	戦斧デスアダーの復讐（ドーラ）	偏差値780	JAMA	ALL　連　以下ノーマル設定です
2	F/A（AJ－37）	1,665,500	マーズ大好き 氷室万寿	ALL　残S×3 連
3	F/A（F－16）	1,394,000	ココア大好き 氷室万寿	ALL　残S×1 連
4	F/A（FA－18）	1,713,650	ココア大好き 氷室万寿	ALL　残S×4 連
5	メジャータイトル2（アメリカ）	－10	オールゼロ	ALL　プロ使用
6	ぷよぷよ	110,100	5日でなくなり、怒り爆発!えらそーな人Ⓛ	10面 377ブロック
7	富士山バスター（忍者）	1,254,400	えらそーな人Ⓛ（引越し済）	ALL　連必 Ⓟ×12　D×2
8	富士山バスター（かっぱ）	1,205,300	けりだよ!ぶっこむよ!! えらそーな人　Ⓛ	ALL　連必 Ⓟ×ALL
9	アンダーカバーコップス（ローザ）	14,361,070	アークセイバーFC会長　DEUS－LI	ALL 残×2
10	ドギューン!!	2,138,190	仙台のアタックさんへ阿部君は極貧状態です	8－9　連　5日じゃムリだ

ハイテクセガ青森＆新町 ☆＝0（11）

青森県青森市新町1－8－10　☎(0177)34－3737

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	V.R.	2'39"46	WRX	シインバージョン中級M・T
2	V.R.	3'22"53	E－SWAT'S 管理人妖	上級
3	ブレイゾン	3,508,700	1年ぶりにイッた記念 EMH－ATS㊓	クリア　P×2 1ミス
4	ぷよぷよ	23,555	星流学園ウラ番折鶴の結花F.C㋢	7面
5	戦斧デスアダーの復讐	偏差値710	でも目の前のうさぎには弱いぞ　W.A	最終面 スタンブレード
6	戦斧デスアダーの復讐	偏差値778	P.S.S.Mのカレンダー購入!?　W.A	クリア トリックス
7	戦斧デスアダーの復讐	偏差値688	本当は銀英伝の予定だった　W.A	最終面 ドーラ
8	戦斧デスアダーの復讐	偏差値792	コードネームはセーラーGOAH、あたたち	クリア ゴアとギリアス
9	F/A	1,010,650	あほ㊌	ACM　7面
10	F/A	1,516,400	E－SWAT'S 管理人妖	F/A－18E クリア　残1

プレイシティキャロット八戸店 ☆＝1（5）

八戸市六日町33　☎0178－44－8580

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A（JA－37）	1,588,100	結婚おめでとう!! 弘前へ愛をこめて妖	八戸にはしんいち先生とサトウマサ
2	F/A（GR.5）	1,663,850	子供できたら見せて!絶対だぞ!	ユキとATSのニセモノがいる。
3	F/A（F/A－18）	1,613,700	早く髪のびるといいね ES－管理人妖	桂三枝とどっちが早いか!
4	F/A（ACM）	1,584,200	どんどん増えるぞパパゲーマー妖	ATTも負けずに2人目だ!
5	F/A（F－16）	1,509,650	でもあいつはムリだろう。	あえて名前は出すまい。
6	スーパー上海	185,800	Ⓒ	5－1 パラダイス
7	超時空要塞マクロス	8,370,300	EMH－ATS㊓	ALL 2P側 残2　連ナシ
8	カプコンワールド2	758,800	八戸のしんいちとその仲間たち	
9	富士山バスター	869,800	熊みたいな奴だが名前かずみちゃんGET	かっぱALL
10	ダイエットGo!Go!	3,035,000	DCMMッス	ALL

ゲームコーナーロム ☆＝0（2）

宮城県仙台市太白区向山2－2－17　☎(022)262－9065

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳（RYO）	817,730	ネオジオゲーマー ORE邪	ALL P×12
2	龍虎の拳（ロバート）	614,230	ロバート初クリア REO邪	ALL P×6
3	富士山バスター（将軍）	498,500	日本一のアクセルワークIV	ALL
4	富士山バスター（侍）	437,700	日本一のアクセルワークIII	ALL
5	超時空要塞マクロス（1P）	7,897,300	あそぶ・せみ㊔	ALL
6	デッドコネクション（1P）	1,58,860	OMI	7面
7	ドギューン!!	F1グランプリII	入荷しています	申請お待ちしております
8				
9				
10				

ゲームランドキンコンカン＆ドリーム

宮城県仙台市若林区土樋45－3　☎(022)268－9498　☆＝0（8）

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A（6－WAY）	1,520,350	㋬	ALL　残×2 JA－37
2	F/A（セミオート）	1,666,700	㋙	ALL　残×3 F/A－18
3	F/A（セミオート）	1,547,550	㋒	ALL　残×3 HRCA－IDS
4	F/A（ストレート）	1,430,400	㋜	ALL　残×1 GR.5
5	ドギューン!!	2,762,390	MSs－飯屋	R－10　ボス
6	カプコンワールド2	3,410,400	㊅	ALL 魔法使い使用
7	龍虎の拳	832,880	俺	RYO使用 ALL　P×11
8	ファイナルラップ3	2'19"35	㊗ようこそようこそCD発売記念　EDCラブ	フェッラーリ　1P フランス
9	フィグゼイト	1,412,470 2,268,680	㋻ ㋻	2－1ルーシー 2－5カルホーン
10	クライムシティー	221,000	エスパシ夫	市長がさらわれた

プレイシティキャロット旭川店 ☆＝0（15）

北海道旭川市三条通15丁目左1号銀座センタービル2F　☎(0166)23－3245

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A	1,435,600	X'Lim －KDO/2	1coinAll 残×1 JA－37
2	F/A	1,152,700	X'Lim －KDO/2	ST－8 GR－5
3	戦斧デスアダーの復讐	偏差値661	JAR－ICZER（TRIX使用）	5面コミックSHAKEを買おう!
4	ダイエットGO!GO!	2,416,300	GAIA	ST12－4
5	ソルダム	1,966,370	車道－K・T	イージーLV99 ライン329
6	龍虎の拳	750,250	JRA－ICZER	ノーマルクリア RYO使用
7	超時空要塞マクロス	8,463,100	弘前から御来店 EMH－ATS　㊓	ALL　2P側 1ミス
8	ブレイゾン	3,189,000	弘前一のブレイザー EMH－ATS　㊓	ALL　P×1 残×2
9	F1グランプリ	6'11"274	かっこいいお兄さん	Aコース 40P
10	F1グランプリ	7'08"799	すてきなお兄さん	Bコース 40P

ゲームプラザヴィクトリア ☆＝1（11）

北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎(011)813－6025

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳（ロバート）	1,038,960	Bz－たつると白石ひとみさんだ!!	ALL　P×15 藤堂ミス
2	ドギューン!! 連	2,090,830	あつし	7面
3	爆烈ブレーカー 連（ハンス）	750,810	HU－FE－DMRDE	2－5
4	超時空要塞マクロス	8,805,600	HU－FE－DMRDE	ALL 2P側
5	バース 連協	10,080,000	あつし	ALL　残1 1UP×1
6	ワールドヒーローズ（J・カーン）	1,308,800	中田晃央	ALL P×10
7	ワールドヒーローズ	1,195,800	CHAGE&ASUKA	ALL P×11
8	スーパー上海（プロフェッショナル）	108,000	BAK	7面
9	龍虎の拳（リョウ）	1,045,600	QS－リキさま!!	ALL P×ALL
10	ストリートファイターII'（ダルシム）	1,456,500	HU－FE－DMRDE	ALL　爪3 15－6－2

ファミリーランドピノキオ ☆＝0（2）

北海道札幌市北区35条西10丁目　☎(011)737－9215

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ボンバーマンワールド	1,876,800	自己分析は出来ている所詮つまらない陳腐な	ALL
2	ボンマーマンワールド	WIN 5	感情でしかないのかも知れない、判ってても	DATE.625
3	ドギューン!!	2,531,900	考えを行動を、言葉を想いを、生き方を	9－9
4	出たな!!ツインビー	1,858,100	変えようとは思わないいや、君と知り合って	2－1
5	スーパー上海	50,700	から、変わったのかも知れない。自然に	プロフェッショナル
6	スーパー上海	46,800	君と出会うまでは一人の寂しさも、それを	クエスト　3面
7	スーパー上海	7,700	紛らわし酒を飲む事もそして君に出会い胸が	パラダイス
8	メジャータイトル2	－1	熱くなる事も無かった嘘になる事の無い事実	ALL　アメリカ コンテニュー有
9	メジャータイトル2	＋2	忘れられない思い出をなくす事が出来ない	ALLヨーロッパ コンテニュー有
10	カプコンワールド2	326,800	真実だけを望むのは欲張り?魔法使い山田	魔法使い

NTK2店合同 ☆＝0（17）

北海道恵庭市本町113　☎(0123)33－2271

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ダイエットGo!Go!	1,664,184	SARGM－VIC	ノーマル　1コイン
2	龍虎の拳	554,970	COM	ノーマル　ALL ロバート使用
3	ドギューン!!	1,102,670	うにさん	ノーマル 3－9
4	スーパー上海（上海クエスト）	73,200	BALさん	1コイン ALL
5	天地を喰らうII	954,950	熊っこ	張飛　使用 ノーマル6面
6	天地を喰らうII	520,400	今井美樹（同姓同名）を妹に持つエッチナ今井君	趙雲　使用 ノーマル　3
7	天地を喰らうII	522,050	熊っこ	マット使用 ノーマル　ALL
8	天地を喰らうII	586,000	ちくちくうにうに	ACM使用 ノーマル　7
9	F/A	971,150	AVG－WAR	関羽　使用 ノーマル　3
10	アンダーカバーコップス	12,059,950	YYQ	魏延 ノーマル　3面

ゲームインDAIEI ☆＝0（6）

千葉県市川市南八幡4－1－7駅南ビルB1　☎(0473)76－9764

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ドギューン!!	5,277,300	星ぼえ夢	2周目4面
2	ファイナルスターフォース	1,620,660	MIRAGE－MAX(ち)	ALL
3	チャタンヤラクーシャンク	159,200	雅浅葱	白帯　9人抜き
4	メジャータイトル2（HARD設定）	－17	EXE	1coinALLアメリカンコース
5	F/A（6－WAY）	1,764,750	DUS	JA－37 ALL
6	F/A（ストレート）	1,235,150	MIRAGE－B・K(ち)	GR－5 STAGE 8
7	爆烈ブレイカー	612,140	MIRAGE－MAX(ち)	STEEL使用 STAGE10
8	F1グランプリII（Aコース）	6'39"115	ぢょにー河合	ALL　セナ D.P.40
9	F1グランプリII（Bコース）	7'41"918	ぢょにー河合	ALL　ベルガー D.P.12
10	ブロックカーニバル	490,000	KIL	1coinALL

プレイキャロット二荒店 ☆＝0（7）

栃木県宇都宮市二荒町9－4渋田ビル1F　☎(0266)34－0611

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳（リョウ）	584,980	だれも書かね～の?	ALL
2	龍虎の拳（ロバート）	896,510	銀の黄昏練金術会"龍虎乱バーSPT"	ALL
3	F/A（RCM）	1,112,050	たけぞ～	R－8 (連)
4	F/A（GR5）	1,619,150	PST－ヒ流PERO君	ALL (連)
5	ワールドヒーローズ（ドラゴン）	1,691,800	この本が出る頃にはきっと帰省中　NOR	ALL
6	戦斧のデスアダーの復讐	偏差値551	おきらくごくらく!	シーン5
7	ソルダム（ノーマルモード）	2,078,700	13ライン消してこんぐらっちゅえいしょん	イージースタート
8	ソルダム（セキーロモード）	1,230,590	きょうのおことば	レベル56
9	ダイエットGO!GO!	1,772,663	もうすぐテストのともかず	10－3
10	エアレスキュー	275,000	おにいさまへ…	ALL

ハイテクセガ高崎 ☆＝4（165）

群馬県高崎市中紺屋町10　☎(0273)25－1972

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	戦斧デスアダーの復讐（スタンブレード (必)付き）	偏差値868	ESSAY－MYK	ALL　残1
2	戦斧デスアダーの復讐（ドーラ　(必)付き）	偏差値868	ESSAY－MYK	ALL　残1
3	戦斧デスアダーの復讐（ゴアとギリアス　(必)付き）	偏差値868	ESSAY－MYK	ALL　残1
4	戦斧デスアダーの復讐（リトルリックス　(必)付き）	偏差値878	ESSAY㊙新命明	ALL　残1
5	ぷよぷよ	11面（102,704）	ESSAY－ABN(翔)	1～11面 ブロック522
6	ワールドヒーローズズ（ブロッケン　(連)付き）	2,275,400	ESSAY－ABN(翔)	ALL P×14 ドロー×5無念
7	デザートブレーカー（寔幻蔵　(連)なし）	873,580	ESSAY㊙新命明	ALL
8	スタジアムクロス	2'46"26	ESSAY㊙大穴船長	完走　先月のタイム
9	アラビアンファイト（シンバット　(連)(必)付き）	79,990	ESSAY㊙大穴船長	ALL　残0末尾に未練が…
10	アラビアンファイト（ダッタ　(連)(必)付き）	40,910	ESSAY㊙大穴船長	ALL　残0終了…打ち止め

プレイランドスカイシアター ☆＝5（95）

埼玉県深谷市西島町2－20－25　☎(0485)73－8667

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	富士山バスター（さぶ）(連)(必)	1,061,000	REO－SP	ALL D×3
2	富士山バスター（将軍）(連)(必)	1,286,700	ほとんど限界!以上!! REO－SP	ALL D×4
3	龍虎の拳（ロバート）	1,028,960	点効率悪いダメじゃあ～ PST－JUN[illegible]	ALL D×0 ALL(ハ)
4	ワールドヒーローズ（フウマ）(連)	2,236,900	ラビット　スピリッツ PST－USA(子)	ALL D×4
5	ワールドヒーローズ（ドラゴン）(連)	2,235,700	あなたのせいじゃない PST－JUN[illegible]	ALL D×5
6	ワールドヒーローズ（J・カーン）(連)	2,019,500	怪力純情娘の料理教室 PST－JUN[illegible]	ALL D×3 つぼ＝20.5万
7	ワールドヒーローズ（M・パワー）(連)	2,545,300	Gロボポスターいずこへ?　柊BUGシズマ	ALL D×4 つぼ＝23.2万
8	ワールドヒーローズ（ブロッケン）(連)	2,318,500	PST－STER	ALL D×8
9	ワールドヒーローズ（ラスプーチン）(連)	2,615,200	おきらくごくらく 柊BUG	ALL D×5
10	ドギューン!! (連)	2,379,760	パラレル♡パラレル♡姫ちゃんにな～れH村	9面　1UP×1

今市ゲームセンター ☆＝0（6）

栃木県今市市今市1111　☎(0288)21－1429

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ドギューン!!	2,444,870	DSG－CYR－NGボンバーⓂ	8－9　1コイン(連)
2	ビューポイント	254,280	DSG－YUR	RD.3 1コイン
3	龍虎の拳	923,280	DSG－RYO－MYS	ALL　1コイン P×14リョウ
4	龍虎の拳	613,060	DSG－RYO－MYS	ALL　1コイン P×8ロバート
5	カプコンワールド2	3,134,300	DSG－CYR－NGボンバーⓂ	1　コイン90% ビギナースタート
6	ソニックウイングス	797,300	DSG－CYR－NGボンバーⓂ	2－4　1コイン　F－15
7	ソニックウイングス	708,000	DSG－CYR－NGボンバーⓂ	2－2　1コイン　IDS
8	ソニックウイングス	822,300	DSG－CYR－NGボンバーⓂ	2－3　1コイン　AV－8
9	アンダーカバーコップス	9,069,880	DSG－CYR－NGボンバーⓂ	RD.5　マット 1コイン
10	アンダーカバーコップス	8,948,370	DSG－CYR－寄生獣Ⓜ	RD.5　ザン 1コイン

モンテカルロ ☆＝0（10）

群馬県高崎市中紺屋町11　☎(0273)23－2361

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	富士山バスター（侍）	1,169,300	魔B党－DICK	ALL P×14 つかーん
2	富士山バスター（将軍）	1,037,200	天下の陸上自衛隊	ALL P×16 自衛官募集
3	富士山バスター（かぶき）	1,142,700	魔B党－ⒽARU	ALL P×17
4	富士山バスター（河童）	838,500	大魔法使いルーミィ	ALL P×10
5	カプコンワールド2（魔法使い）	4,624,900	DJIこと加藤	ALL　90% アチチッチ
6	メジャータイトル2（パワープレイヤー）	－7	魔B党－NDA	1CoinALL ヨーロピアンC
7	ダイエットGO!GO!（女の子）	3,208,321	魔B党－ⒽARU	ALL　残×7 1UP×8
8	ワールドヒーローズ（ブロッケン）	1,710,500	中島くん♡	(連)なし　ALLだあってさあ～
9	龍虎の拳（リョウ・サカザキ）	563,150	穴埋め太郎　下は次郎	ぽるてっかの次は焼却炉か?木の人
10	龍虎の拳（ロバート・ガルシア）	465,380	天翔けるペンギン店員TMKII　だぁ!!	1・2・3ダァーぷううおお～

ガリバー熊谷店 ☆＝0（3）

埼玉県熊谷市筑波2－49－8フォーラム秋山ビル1F－B1　☎(0485)26－7277

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	戦斧デスアダーの復讐（スタンブレード）	偏差値840	Mr.ひでひこ	ALL　1ミス
2	戦斧デスアダーの復讐（トリックス）	偏差値827	よしだくんのたまご(牛)	ALL　1ミス 実は猫?
3	龍虎の拳（リョウ）	1,036,480	たいへんよくできました　YOU(雄)	ALL P×16
4	龍虎の拳（ロバート）	927,860	努力を要す　ミッキーYOU	ALL P×14
5	富士山バスター（侍）	1,265,400	年金生活開始 EDOプーチン	ALL P×15 D×1　65さい
6	富士山バスター（忍者）	1,272,700	マイケルとはマブダチおかざきくん	ALL P×14 D×4
7	富士山バスター（カブキ）	1,115,000	ついにバカブー病感染　あつし.Z	ALL P×18 弁慶はめ使用
8	富士山バスター（スモウ）	1,009,300	新人のかざまくんです	ALL P×15 16さい
9	F/A（セミオード）	1,281,300	打倒ぽんど!　YAM	8面　ACM
10	超時空要塞マクロス	8,022,800	夢香端瑠都名	ALL　1P(連)

八千代プレイランドカーニバル ☆＝1（37）

千葉県八千代市八千代台東1－6－17　☎(0474)85－2235

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ドギューン!!	5,582,490	みんなDINOを読みましょう!　FCM	2周目4面　(連)付 全機種ノーマル
2	R－TYPE LEO	5,140,450	俺、ハマッてないよ。水[illegible]　Ⓚ	ALL　残機×4 (連)付
3	V.R.（2シート・ビギナー）	2'35"46	婆茶レーシング　龍ムスタング　高沢一成	ALL VR.3 マニュアル
4	カプコンワールド2	6,109,000	今でもナムコ信者。GMC－WGFC－MAR	ALL　魔法使い 解答率100%
5	龍虎の拳（リョウ・サカザキ）	879,880	もう足を洗いました。真面目人間Ⓚ	ALL　(連)付 P×12
6	アンダー・カバーコップス（ローザ・フェルモンド）	13,403,500	ネオジ男猿	ALL　残機×2
7	ニンジャコマンドー（ジョー・タイガー）	11,270,520	エブリ設定でカンストしました。高沢一成	ALL　(連)付
8	ウルフファング（Cコース）	1,286,300	スペシャルで378万点出しました高沢一成	ALL　(連)付 猿候使用
9	デスブレイド（連射・防御ボタン付）	1,285,000	GACHAPIN四（月刊殺人愛読者）	ALL P×38 ファイター使用
10	X－MEN（2Pver.STORM）	1,831	20点しか伸びない、でも3店以下　Rai	ALL

ジャックアンドベティ ☆＝0（11）

群馬県太田市東本町18－13　☎(0276)22－1136

	GAME	HI～SCORE	NAME	備考
1	V.R.（ツイン）（初級）	2'34"50	CAL	BEST LAP 38"21
2	V.R.（中級）	2'34"78	CAL	BEST LAP 38"03
3	V.R.（上級）	3'18"25	OAC－SAP "666"	BEST LAP 48"87
4	戦斧デスアダーの復讐（スタンブレード）	偏差値865	SSS－GAI	1コイン　ALL 残　1
5	戦斧デスアダーの復讐（ドーラ）	偏差値838	SSS－GAI	1コイン　ALL 残　0
6	戦斧デスアダーの復讐（ゴマとギリアス）	偏差値831	RABYゲーマーにあらずGAI	1コイン　ALL 残　0
7	戦斧デスアダーの復讐（リトルトリックス）	偏差値799	FUCK!　はげカマ	1コイン　ALL ノーミス
8	ぷよぷよ	107,090	RON	ALL　739 むずかしい
9	ダイエットGO!GO!	2,815,400	RON	ALL
10				

ドギューン!!		☆	3周目1面	TYR－星白金－ひむ 俺もブリッジしたい。	ノーベル&ヒノーズ下井草店（東京）
戦斧デスアダーの復讐	スタンブレード	☆	必868	ESSAY-MYK	ハイテクセガ高崎（群馬）
	ドーラ	☆	必868		
	ゴアとギリアス	☆	必868		
	リトルトリックス	☆	必878	ESSAY-㊙新命明	
ぷよぷよ		☆	317,310	くそゲーキラーMUK	個人申請 T・Vスポットポテト（大阪）
天地を喰らうII			2,982,000 連必 魏延	CYCLONE-NEC	個人申請 GAMES Will（京都）
メジャータイトル2	アメリカンコース		－19 パワー	10店未満はいやよ EST	サブカルチュア（福岡）
	ヨーロピアンコース		－21 パワー	ALLパ達成 神風×0 EST	
ブロックカーニバル		☆	837,650	ⒺCYR-KUMA	キャッスル&YOU²（東京）
F／A	6－WAY 連付き	☆	2,062,800	TRY－星白金－ひむ	ノーベル&ヒノーズ下井草店（東京）
	5－WAVE 連付き	☆	1,994,850	わが守護木星よ！ WGFC-HRK	ホワイトハウス箱崎店（福岡）
	5－WAVE 連なし		1,509,650	でもあいつはムリだろう。	プレイシティキャロット八戸店（青森）
	ストレート 連付き	☆	2,031,100	ヒーくん	ノーベル&ヒノーズ下井草店（東京）
	ストレート 連なし	☆	1,876,100	AI,	イエローハット（愛知）
	セミオート 連付き	☆	2,057,050	銀河㊕嬢様伝説SPT	荏原ゲームコーナー（東京）
	セミオート 連なし	☆	1,884,150	CYR-MST	ゲームセンターコパIII（神奈川）
	オート 連付き	☆	1,906,750	ケーくん	ノーベル&ヒノーズ下井草店（東京）
	オート 連なし		901,150	森下 学	ジャスコ川西店プレイランド（兵庫）
	フルオート		1,999,550	日曜の朝はアムル様♡ SSC-VAP	ゲームプラザニューヨーク（神奈川）
ソルダム	ソルダムモード最短ライン	☆	237	FLAP総帥－ANP	池袋プレイランドラスベガス（東京）
	セキーロモード	☆	3,462,520	FLAP総帥－ANP	個人申請プレイシティキャロット甲府中央店（山梨）
ブランディア		☆	14,187 連 レツ・ゼン	夕暮れの港をバックにキメるぜ セーラー福島	ゲームセンターUFO4店集計（東京）
V. R.	DXタイプ ビギナー	☆	3' 09"78	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム（大阪）
	DXタイプ ミディアム		3' 08" 46	夢子ちゃん受験がんばって IIのRAN	個人申請プレイタウンYOU²石神井店（東京）
	DXタイプ エキスパート	☆	4' 03"59		
	ツインタイプ ビギナー	☆	2' 33"68	MSO－10－LIE	個人申請 プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
	ツインタイプ ミディアム	☆	2' 34"00		
	ツインタイプ エキスパート	☆	3' 17"68		
デザートブレイカー	連なし		873,580 篁幻蔵	ESSAY㊙新命明	ハイテクセガ高崎（群馬）
ジンジンジップ			連2,018,830	GMC-GAUT-らじあめ	ノーベル&ヒノーズ下井草店（東京）
超時空要塞マクロス	連付き		9,368,100	HYAKU-京城屋	タイトーイン002スタジアム（大阪）
	連なし	☆	9,229,400		
カプコンワールド2		☆	6,109,000	今でもナムコ信者 GMC-WGFC-MAR	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
龍虎の拳	リョウ	☆	1,054,380	タカシマン㊛エロガキー PROF（矢井田）	タイトーイン002スタジアム（大阪）
	ロバート	☆	1,038,960	Bz－たつると 白石ひとみさんだ!!	ゲームプラザヴィクトリア（北海道）
富士山バスター	かっぱ	☆	必1,326,300	あいれまーはりろりろ MDK-GUN	個人申請 ゲームプラザミッキー（広島）
	侍	☆	連1,311,400	あばよさらばだ日本男児 FGK-BIG-K	ゲームセンターUFO4店集計（東京）
	将軍	☆	1,286,700	ほとんど限界！以上!! REO-SP	プレイランドスカイシアター（埼玉）
	芸者		必1,251,300	20連勝したよ！ MDK-GUN	個人申請 ゲームプラザミッキー（広島）
	歌舞伎		1,142,700	魔B党－NDA	モンテカルロ（群馬）
	さぶ		1,071,100	上に同じくあんたも留年!! JBL-ONY	ゲームセンターUFO4店集計（東京）
	相撲		連必1,032,200	オーラスは恋人選び URX-BT夫	個人申請 ゲームセンターUFO（東京）

その1

前号で予告したように、今回から集計方法が一部変更になっています。詳しくは130ページを見てください。

さて、今月の人気ナンバーワンはドギューン!!。東亜プランの底力を見せつけられるゲームですが、残念ながら永久パターンが見つかってしまいました。今月のはほとんどの店が点数を記入してきましたが、次回からはゲームオーバー後に表示されるエリア数で勝負したいと思います。

戦斧デスアダーの復讐は、ハイテクセガ高崎が4キャラ独占しました。さすがは直営店、力の入れ方が違う。早くも限界点に達しているそうなので、来月の更新は困難か。

ぷよぷよはスタートレベルは問わず、クリアを条件として点数勝負で集計しました。やり方によって相当点差が出るようです。

人気沸騰の天地を喰らうIIは、まだ筐体売りしか出回っていないため、10店に滑り込みセーフで集計となりました。次号ではテーブルバージョンも発売され、熾烈な争いになるでしょう。キャラ別集計も来月からです。

メジャータイトル2はコース別集計です。やはりパワーヒッターが有利か。

ブロックカーニバルはパーフェクトボーナスの取り方が勝負。戦いはこれからだ！

F／Aは対空ショット別集

ポニー・ワールド・ザ・コング ☆＝0（3）

埼玉県所沢市緑町1－3 ☎(0429)25－1551

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳（リョウ）	980,590	おたく超人	5ラウンド設定
2	龍虎の拳（ロバート）	939,980	マチルダさ〜〜ん	5ラウンド設定
3	出たな!ツインビー	3,549,760	でたな穴ボンソニック ソニックブ〜〜〜〜ム	連なし 7機設定ノーマルランク
4	ワールドヒーローズ	1,226,700	1P側はいやだ㊕	連なし ハンゾウ
5	ワールドヒーローズ	1,603,800	フォン・バグ太IV世 バチバチッ	連なし ブロッケン
6	ワールドヒーローズ	1,387,300	平成特攻野郎 RANG!	連なし ドラゴン
7	ワールドヒーローズ	1,389,000	PROTEX BLUEへ	連なし J・カーン
8	デッドコネクション	317,800	もっと私にクソゲーを下さいタロトーさん	連なし
9	アラビアンマジック	297,930	クソゲー大好き男	連付き シンドバット
10				今月はこれだけです。おそまつ

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆＝0（16）

東京都豊島区池袋3－1－4サンシャインシティ文化会館B1 ☎(03)3983－0618

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	R－TYPE LEO	3,204,960	尾本 光	6面
2	ドギューン!!	1,169,160	えのけん	4－9
3	戦斧デスアダーの復讐	偏差値816	CSD－HAZ	リトルトリックス使用
4	ブランディア	8,275	ぞんびのあたま	ディオクレス使用 ALLクリア
5	ファイナルスターフォース	707,100	よこちん	7面
6	ストリートファイターII'	1,524,500	武笠 洋明	ケン使用 ALLクリア
7	ブロクシード	62,608	CCC	レベル37
8	ぷよぷよ	72,660	こすげ	ブロック217
9	チャタンヤラワーシャンク	234,300	猿・再び!	10人抜き 茶帯
10	V. R.	4'04"37	K・W	EXPERT

池袋プレイランドラスベガス ☆＝1（13）

東京都豊島区池袋1－22－4 ☎(03)3982－1817

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	R－TYPE LEO（連なし）	5,277,190	C&P－ILMみ	1コイン ALL ノーミス
2	ファイナルスターフォース（連なし）	1,629,060	C&P－ILMみ	1コイン ALL 残2
3	コズモギャング ザ・パズル	679,418 コズモ845	とみい	1コインノーマル 〜LV10・74
4	ドギューン!!（連なし）	3,551,240	DMD	1コイン 2－1 ボス
5	V. R.（ツインタイプ）	2'37"65	DEF（学校さぼった）	ビギナー4周 BL 38"93
6	ぷよぷよ	184,721 140,000	まぐれN 2度目のまぐれN	ST10㋐5361コイン ST11㋐不明ふつう
7	戦斧デスアダーの復讐	リトル偏差値846 ドーラ偏差値811	HSA CSD－HAZ	ALL ノーミス ALL ノーミス
8	ソルダム（セキーロ）（ソルダムローライン）	3,287,220 237ライン	DAB, S FLAP総帥－ANP	ALL ㋶326 1000万達成時HARD
9	メジャータイトル2（アメリカコース）	－13	これでALLなんだよ SEP－TEN	1コイン ALL パワー使用
10	ソロモンの鍵	11,280,154	AIJ（1日に2度おいしい）	1コイン ALL 1UP×5

ノーベル&ヒノーズ下井草店 ☆＝5（221）

東京都千代田区神田神保町2－14－4 ☎(03)3262－2823(ノーベル)

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ドギューン!!（1P）	10,000,000＋α	TYR－星白金－ひむ 俺もブリッジしたい。	ノーマル2－9で達成3－1で死亡
2	戦斧のデスアダーの復讐（ゴアとギリアス）	偏差値858	IML－YUJ	ノーマルALL ノーミス
3	戦斧のデスアダーの復讐（ドーラ）	偏差値865	IML－YUJ	ノーマルALL ノーミス
4	ファイナルラップ3（フランス）	2'16"41	温泉でブリッジに挑戦!!ちくれ姉ちゃん	ノーマルALL BL33"10
5	F/A（6 WAY、連付）	2,062,800	TYR－星白金－ひむ	ノーマルALL
6	F/A（5 WAVE、連付）	1,973,150	マーくん	ノーマルALL 先月といっしょ
7	F/A（STRAIGHT、連付）	2,031,100	ヒーくん	ノーマルALL 先月といっしょ
8	F/A（AUTO、連付）	1,906,750	ケーくん	ノーマルALL 先月といっしょ
9	ジンジンジップ（2P側、連付）	2,018,830	GMC－GAUT －らじあ	ノーマル2－4
10	戦斧のデスアダーの復讐（リトルトリックス）	偏差値875	IML－YUJ	ノーマルALL ノーミス

カジノカーニバル ☆＝0（14）

東京都立川市柴崎町3－2－16 ☎(0425)22－2909

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	達人王	2,127,790	AKA	2－5邪道技一切未使用
2	ストリートファイターII'	1,530,900	BOB	ケン使用ALL
3	ダイエットGO!GO!	2,759,200	スキスキスースキスースキスースキスキスー	1コインALL
4	ビューポイント	339,330	今スキスキスーが熱い!!死亡者続出中!!	4面
5	超時空要塞マクロス	7,022,400	埼玉県はおもしろいでも、バカにしてると	2P側使用 ALL 1ミス
6	ぷよぷよ	196,430	そのうち怒られるゾ!! I・HOP	666ブロック 1コインALL
7	ぷよぷよ	200,687	ねぇキッ君のパンツの中でおよがせてよ	459ブロック 1コインALL
8	ジョーカーズ ワイルド	ダブルアップ10回	まるちゃん毎日マージャン不良街道1直線	穴うめだよ! 本当にたのむか
9	名人戦	999手	いなさんアイホップパンケーキもっと食え	5誰かハイスコア出してよーーー
10	ドットリ君	4面	STT＝スペシャルトンマ・トラキーヨ!!	BOYS BE大好き トラキーヨ

キャッスル&YOU² ☆＝1（265）

東京都町田市原町田6－14－8 ☎(0427)28－8693(プレジャーキャッスル)

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ブロックカーニバル	837,650	ⒺCYR－KUMA	ALL 残4 P×3
2	ウォリォーブレード（ラスタン ㊗付）	471,670	ⒺCYR－KUMA	ALL
3	ウォリォーブレード（ディーイ ㊗付）	411,520	ⒺCYR－KUMA	ALL
4	ウォリォーブレード（ソフィア ㊗付）	456,850	Mr. しおしお君	ALL
5	ライディングファイト（連付）	805,190	EXCEL－ソーヨノ星人	4面
6	F/A（6－WAY連付）	1,757,300	SEP－FECT－T. E	ALL
7	メジャータイトル2	－11	CYR－TEM㊣	ALL
8	達人王	1,343,500	DI－KTM³－たま夫	6面
9	ドギューン!!	1,523,440	T. F	6面ボス
10	テトリス	490ライン	JA	スコアカンスト ※全機種ノーマル

荏原ゲームコーナー ☆＝2（237）

東京都品川区旗の台3－12－3荏原会館内 ☎(03)3781－4359

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	V. R.（通信台・初級AT）	2'36"09	AT集計しないの? EGC－㊍MKZ	1位ゴール B. L38"53
2	V. R.（通信台・初級7S）	2'34"87	G. F. S－1に遊びに来てね♡OYA－G	1位ゴール B. L38"31
3	V. R.（通信台・中級AT）	2'37"03	奴の事言えないですうJAG－03－H. S	2位ゴール B. L38"50
4	V. R.（通信台・中級7S）	2'35"25	時代は奴!奴の弟子!?JAG－03－H. S	2位ゴール B. L37"96
5	V. R.（通信台・上級AT）	3'20"90	AT部門で4店あったらどうなるの? ㊍	1位ゴール B. L49"53
6	V. R.（通信台・上級7S）	3'19"03	EGC－マーズ様♡ IKE♂	1位ゴール B. L49"03
7	F/A（ACM連）	2,057,050	銀河㊕嬢様伝説SPT	ALL 5面 64000
8	スーパー上海（プロフェッショナル）	160,400	パズルに強い荏原 来月はゴズビーだ!㊍	ALL
9	スーパー上海（パラダイス）	268,400	パズルに強い荏原 来月はゴズビーだ!㊍	ALL
10	ソルダム（ノーマル）	LINE＝293	パズルに強い荏原 来月はゴズビーだ!㊍	1000万＋α レベル 113

西銀座ゲームプラザ ☆＝0（4）
山梨県甲府市中央１－12－43　☎(0552)32－5656

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ぷよぷよ	164, 157	下手なやつとは大違い　ANP	B－535
2	F/A	795, 150	夜桜満開　GO SAKURADA	F/A－18E 6面BOSS
3	龍虎の拳	716, 160	FLAP－MAD	ALL　リョウ
4	V.R.	4′05″87	SSS	エキスパート
5	V.R.	3′14″46	J.D	ミディアム
6	V.R.	3′13″15	T.K	ビギナー
7	F1－グランプリ!!	申請なし	スコアを出した方は、事務所横にそなえつ	ニューゲームは早い者勝ちだ
8	ダイエットGO!GO!	申請なし	けのハイスコアノートに記入をお願いします	求む! ハイスコアラー
9	ストII'大会優勝者	伊東	参加者ヒト桁? 店長「もう、やらん」	第15回でその幕を閉じるのか?
10	ガンボール（ロケ）	9, 942, 950 10, 586, 620	FLAP総帥－ANPR, M	ALL 5面

ゲームプラザニューヨーク ☆＝0（3）
神奈川県鎌倉市大船１－22－26大船会館２F　☎(0467)44－0027

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A(F117A)（空地連付）	1, 999, 550	日曜の朝はアムル様♡SSC－VAP	ALL ノーミス
2	F/A(ACM)（空地連付）	1, 948, 000	遊Ⓙ	ALL ノーミス
3	F/A(JA－37)（空地連付）	1, 792, 800	顔面ぴぃぴぃエレクト5　悶絶腕毛[illegible]	ALL 2ミス
4	龍虎の拳（リュウ）	988, 520	ECM－ZENJI	ALL キング×1落と
5	富士山バスター	834, 700	Luck－DIM－牙王君㋨	ALL　将軍 P×9
6	超時空要塞マクロス（連付）	8, 821, 300	CHAT－CYR－ああるじーぷー㋠	ALL　残1 ボム使いすぎ
7	フィグゼイト（ハヤテ）	10, 000, 000＋α	VMT－ABU	7－1で達成
8	フィグゼイト（アガサ）	6, 548, 010	VMT－RED	5－2
9	ソニックウイングス（IDS連）	1, 507, 000	CYR－SIT－M.K㋨	ALL 1万×5
10	ドギューン! F.STAR FORCE	入荷しました	あと一点買っておけば万馬券2回とりこぼし	今月はまったくツイてなかった

ゲームセンターUFO４店集計
東京都町田市旭町１－７－５　☎(0427)29－5603　☆＝2（92）

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ドギューン!!（1P・連付）	10, 000, 000＋α	どーもお疲れ様でしたTYRANT－ひむ㊙	1c2－8で達成 ノーマル設定!
2	ブランディア（ガリアノス）	11, 588	近藤さんは一月十日は大阪に居るそうです♡	ALL残0D×3 段平㊙情報でした
3	ブランディア（ディオクレス）	13, 157	Dr.禿のビキニブリーフに魅せられた男BT	ALL残0D×5 スローダウン[illegible]近
4	ブランディア（イリアナ）	12, 686	等身大ポスターに穴あけた男（2ヶ所）CAT	ALL残0D×7 全開青天?
5	ブランディア（マクギル）	9, 501	キャラ別集計熱烈大希望!!URX－BT夫[illegible]	ALL残0D×5 そろそろきつ夫
6	ブランディア（レツ・ゼン連付）	14, 187	夕暮れの港をバックにキメるぜ!セーラー福島	ALL残0D×6 [illegible]
7	ブランディア（ジュレーン）	10, 838	あと千点で「死ねるぅ～～～」けんちゃん㋚	ALL残0D×4 まだ青天井!
8	富士山バスター（侍・連付）	1, 311, 400	あばよさらばだ日本男児FGK BIG－K	ALL P×15 D×5
9	富士山バスター（将軍・連付）	1, 215, 300	出席日数不足で今月は落第!!JBL－TER	ALL P×12 D×3
10	富士山バスター（さぶ・連付）	1, 071, 100	上に同じくあんたも留年!!JBL－ONY	ALL P×16 D×3

アップル流通店
静岡県千代田１－７－[illegible]☎054－263－9373

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ニンジャコマンドー（レイア使用）	3, 296, 830	新BSれんたろう	1cALLノーマル
2	魔法警備隊ガンホーキ	1, 106, 100	SG－ELF－コミケはKEN2が走る	1c　ノーマル 2－5
3	ゴークス	628, 060	Ⓢ WAD－MKT－KYO	1cALL残1 真のエンディング
4	フィグゼイト（ヴィスタニオ使用）	1, 535, 310	WAD－砂沙	1c　2－3 1P、ノーマル
5	ソニックウイングス（AJ－37使用）	1, 304, 600	YNG	1c　1P 2周ALL
6	コカ・コーラ スズカ８アワーズ	3′18″48	B－Wild'99	1c　ノーマル 1P　48″45
7	サボテンボンバーズ	62, 456, 000	AUT	1c　ノーマル 1P　97めん
8	ウルトラマン倶楽部	1, 543, 400	S.P.T.S	1c　1P ALL　レオ使用
9	ファイナルラップ３（フランス）	2′17″46	FLIII消滅記念!WAD－GC－WISEⒶ	1c　フランス 1P ALL
10	雷　電	3, 131, 880	スーパーハイグレイド最強　無敵のH・S	1c　ノーマル 2－2, 2P使用

プレイスポット・サン ☆＝0（58）
神奈川県小田原市栄町１－14－57　☎(0465)23－3791

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	爆裂クイズ魔Q大冒険（1P）	454, 600	MID涼ちゃん	ALL　87% ノーマル設定
2	龍虎の拳（リュウ）	819, 020	CCC会長　ぺん!	ALL P×12
3	爆烈ブレイカー（左上のやつ）	538, 880	ビアンカの恋人XXG－PUL	ビアンカに愛されているのは俺だけ
4	ストリートファイターII'（少佐）	1, 519, 500	聖闘士T.M	ALL P×23
5	ストリートファイターII（リュウ）	1, 345, 700	ばるねえ	ALL
6	ワールドヒーローズ（ハンゾウ）	1, 871, 800	シンシアくん	ALL
7	ワールドヒーローズ（フウマ）	1, 824, 500	ALTA－ひかるちゃん	ALL
8	ワールドヒーローズ（ドラゴン）	1, 909, 400	2個上の人	ALL P×14
9	ワールドヒーローズ（ブロッケン）	1, 898, 700	3個上の人	ALL P×6
10	ワールドヒーローズ（ジャンヌ♡）	2, 254, 200	ジャンヌの恋人は俺さ! HIFS－じゃんぬ!	ALL　ミス×1 P×7　D×2

ゲームセンターコパIII ☆＝1（68）
神奈川県秦野市南矢名62－42　☎(0463)78－0610

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ファイナルスターフォース（1P・連）	1, 650, 260	N.ARC－CRX－S.S	ALL ノーマル設定
2	ドギューン!!（1P）	4, 129, 960	N.ARC－CRX－S.S	2周目2－9 ノーマル設定
3	爆烈ブレーカー（1P・連・STEEL）	738, 760	兄	ALL1UP×2 残×1　ノーマル
4	爆烈ブレーカー（1P・連・HANSE）	608, 020	N.ARC－IZAⓉ	2－4 1UP×2 ノーマル設定
5	V.R.（ビギナー）	2′36″84	HNR－親父	ALL　ノーマル 2シーター
6	V.R.（ミディアム）	2′38″56	HNR－親父	ALL　ノーマル 2シーター
7	V.R.（エキスパート）	3′25″78	HNR－親父	ALL　ノーマル 2シーター
8	F/A（JA－37・連）	1, 817, 150	CYR－TEM㊍	ALL　ノーマル 残ゲージ×4
9	ソニックウイングス（FSX・連）	1, 401, 400	かまし	ALL　ノーマル 1万×1
10	ソニックウイングス（F－15・連）	1, 459, 600	かまし	ALL　ノーマル1万×1

夢空間ファンタジー ☆＝0（3）
長野県茅野市ちの丁田2732－1　☎(0266)72－5339

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳	623, 440	DES ILM	ALL DX 20才
2	ドギューン!!	1, 779, 860	EPT　ラッキースター H.S	ラウンド　6のボス
3	ボンバーマンワールド	2, 453, 600	APO㋠	1コイン　ALL 残　4
4	ストリートファイターII'	1, 250, 000	APO	1コイン
5	超時空要塞マクロス	8, 017, 300	EPT　ラッキースター H.S	VF－1A使用 1CIN ALL
6	超時空要塞マクロス	7, 417, 300	CBP	2周ALL 1ミス
7				
8				
9				
10				

ニュースター ☆＝0（1）
山梨県甲府市國母５－20－16　☎(0552)28－8923

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A	1, 277, 100	C&P－LLY	8面ボス
2	ドギューン!!	998, 100	甲府唐三明太二健三	
3	超時空要塞マクロス	7, 636, 400	C&P－LLY㋯	1コイン
4	キャプテンコマンドー	236, 300	BEN君NNOたけし太SON田中	1コインALL
5	ファイナルスターフォース	659, 580	虫鳴　賢三	1コイン
6	F/A	769, 300	CNN（雨原　健三）	4面 ACM
7	ストリートファイターII'	1, 019, 600	DDT	1コインALL ダルシム
8	達人王	881, 770	美和田池	5面ボス前
9	ワールドヒーローズ	2, 009, 900	KGB	ALL M・パワー
10	ニンジャコマンドー	2, 632, 640	K.M	ALL シュウ

ガレージキャロットたまプラーザ店
神奈川県横浜市緑区美しが丘１－５－８　☎(045)903－4056　☆＝0（7）

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	天地を喰らうII	1, 456, 410	MEGA－DRIVE ○取	張飛　以下全ゲーム標準設定
2	天地を喰らうII	843, 800	OFFROAD EXPRESS志○	関羽
3	天地を喰らうII	569, 750	LANCIA高橋	[illegible]雲
4	天地を喰らうII	221, 300	ロリノ３才○沢	黄忠　2面
5	V.R.（初級）	2′39″84	バウバウ脇元	MT ツインタイプ
6	V.R.（中級）	2′47″81	飯田橋に通う飯田	MT ツインタイプ
7	V.R.（上級）	3′29″12	生田に通う菅原	MT ツインタイプ
8	クイズカプコンワールド２	164, 700	遅刻王前○○	僧侶
9				
10				

プレイシティキャロット松本 ☆＝0（7）
長野県松本市中央１－３－７セントラルビルB１　☎(0263)35－6744

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	メジャータイトル２（アメリカンコース）	－17	KLM Tiny－MID	プロ　HIO×1パワー　ALL標準
2	戦斧デスアダーの復讐（トリックス）	偏差値775	T・PAC－Y.Y	ALL　標準
3	戦斧デスアダーの復讐（ドーラ）	偏差値677	RAI	5面　標準
4	ダイエットGO!GO!	2, 673, 900	T・PAC－Y.Y	ALL　標準
5	ブランディア（イリアナ）	8, 581	RAI	ALL　標準 残×1
6	F/A（6WAY連なし）	1, 182, 300	HTL－Now Win!㋠	8面　標準　8[illegible]ぬけない　JA－37
7	F/A（SEMI AUTO連なし）	1, 197, 000	AMP	8面　標準　もう一歩!　MRCA IDS
8	セキーロ（ソルダム）	1, 531, 400	FGD－B[illegible]	レベル52　標準 ラインZ14
9	超時空要塞マクロス	7, 858, 500	EPT－ラッキースターH.S	2周ALL　標準 VF－1A使用
10	達人王	976, 850	平沢岳史	5面　標準 連なし

ゲームセンター101&遊
新潟県新潟市小針上山６－12　☎(025)233－3881

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A連	1, 091, 150	あさげ㊕	さいご F－16
2	アンダーカバーコップス（ローザ）連㊙	13, 066, 830	井上備品	ALL 1ミス
3	アンダーカバーコップス（ザン）連㊙	13, 046, 760	㋚の男公務員ゲーマー（税務署の職員）	ALL ノーミス
4	ダイエットGO!GO!	3, 160, 600	瑪羅門FAI	ALL　残×9 1UP×7P×5
5	戦斧デスアダーの復讐（トリックス）	偏差値715	ザ・アナウマー（アジアな奴）	さいご
6	ドギューン!!	1, 732, 090	Ploto－"南魔王"－零	6－9
7	エグゼドエグゼス	5, 867, 600	K大のG.M 春麗ONLY♡	R.27
8				
9				
10				

ハイスコア通信
－お店から－

ゲームランドキンコン&ドリーム（宮城県）
この号が出るころには、新しいハイスコアボードが完成設置されている予定です。

モンテカルロ（群馬県）
以前紙面上で告知しました「カラオケ戦隊モンテマン、モンテピンク大募集」に多数?のご応募をいただき、ありがとうございました。厳正?なる審査の結果、モンテピンクは、東京在住の松沢君に決定いたしました。おめでとうございます。なおあまりの好評につき新たに「モンテパープル、モンテグレイ」の2名の増員を行ないます。希望者の方は、モンテレッドこと店員K・Yまで。

プレイランドスカイシアター（埼玉県）
シューティングゲーマー募集中！特に県南の方、御来店ください。常連一同、御待ちしております（by担当）

ゲームインDAIEI（千葉県）
縦スクロールシューティングをやるなら当店で!!現在7タイトル揃っています（12月1日現在）。

ガリバー熊谷店（埼玉県）
現在（11月25日時点）天地を喰らう連付き入荷してます。メガロ50には、未来忍者、メルヘンメイズが入っています。近日、リブルラブルも入荷予定です。みなさん遊びに来てください。
――えっ?リブルラブルがメガロ50に入るんですか?どうやってマークしましょ!
byハイスコア担当

ハイテクセガ金沢点（石川県）
ナイトストライカー入荷！ナイストファンのみなさま、御来店お待ちしています。求ムオールパ！

扇ヶ丘レジャーセンター（石川県）
当店のV.R.は、1カ月ほど前から1プレイ100円となり大人気！またツイン筐体の方は、200円ですが（すみません）20周設定！本当に熱くなれるから（腕もしびれる）遊びに来てネ。
by ZAP

ゲームインカナザワ（石川県）
ブリバリよ、年末は帰ってこい。ゲーメスト見たぞ、プッ、さるよのを…
母より

ワールドヒーローズ	フウマ	連 2,236,900	ラビット スピリッツ PST-USA㊎	プレイランドスカイシアター (埼玉)
	ドラゴン	☆ 連 2,235,700	あなたのせいじゃない PST-JUN㊑	
	ジャンヌ	☆ 2,461,400	エナジーレベルピーク PST-KLS㊌	個人申請 プレイシティキャロット宇都宮 (栃木)
	J. カーン	☆ 連 2,019,500	怪力純情娘の料理教室 PST-JUN㊑	プレイランドスカイシアター (埼玉)
	マッスルパワー	☆ 連 2,545,300	Gロボポスターいずこへ? 柊BUGシズマ	
	ブロッケン	☆ 連 2,318,500	PST-STER	
	ラスプーチン	連 2,615,200	おきらくごくらく 柊BUG	
ファイナルラップ3	フランス	☆ 2′16″41	温泉でブリッジに挑戦!! ちくわ姉ちゃん	ノーベル&ヒノーズ下井草店 (東京)
アンダーカバーコップス	ザン	☆ 必 15,022,500	AXIOM-DEN	プレイシティNASA杉本店 (大阪)
	マット	必 15,320,900		
	ローザ	☆ 必 15,346,000		
バース	連なし	☆9,999,700	AXIOM-H・Y㊇	プレイシティNASA杉本店 (大阪)
X-MEN	2P バージョン	1,831 ストーム	20しか伸びない でも3店以下Rai	八千代プレイランドカーニバル (千葉)
スーパー上海	プロフェッショナル	☆ 160,400	パズルに強い荏原。来月はコズビーだ！元	荏原ゲームコーナー (東京)
	パラダイス	☆ 268,500	JIN	個人申請 ゲームハウスJOY (兵庫)
ウォリアーブレード	ラスタン	必 471,670	ⒺCYR-KUMA	キャッスル&YOU² (東京)
	デューイ	必 411,520		
アラビアンファイト	シンバット	連必 79,990	ESSAY - 必大穴船長	ハイテクセガ高崎 (群馬)
	ダッタ	連必 40,910		
ソニックウイングス	FSX	連 1,401,400	かまし	ゲームセンターコバIII (神奈川)
	IDS	☆ 連 1,567,900	AXIOM - 大阪なる	プレイシティNASA杉本店 (大阪)
	JAS - 39	連 1,401,500	AXIOM-ZZZ	
ヘクシオン	ビッグ 最短ライン	148	明石家たるる♡	チャレンジバンバン (愛媛)
	スラッシュ	398,712	3店以下?EGC-元MKZ	個人申請 荏原ゲームコーナー (東京)
デスブレイド	連付き	1,285,000 防御ボタン付き	GACHAPIN四 (月刊殺人愛読者)	八千代プレイランドカーニバル (千葉)
ストリートファイターII	リュウ	連 1,760,800	引退スコア (其ノ1) 文	サブカルチュア (福岡)
	E・本田 連付き	1,827,800	CSTゆ	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	ブランカ 連付き	1,855,900	ICE君を応援する会結成！ FSC-EST	サブカルチュア (福岡)
	ガイル	連 2,152,400	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	ケン	連 1,769,500	ドラム缶26秒!! ダサヰミキヲ	プレイシティNASA杉本店 (大阪)
	ザンギエフ	連 1,763,500	春麗再集計求ム！ FSC-EST	サブカルチュア (福岡)
	ダルシム	連 1,814,000	春麗永バならないっス マスク1号 (MSK)	
ウルファング	Cコース	1,286,300	スペシャルで378万点出しました 高沢一成	八千代プレイランドカーニバル (千葉)
フィグゼイト	アガサ・ボルドゥ	6,548,010	VMT-RED	ゲームプラザニューヨーク (神奈川)
ウルトラマン倶楽部		☆ 2,054,600 レオ	てなもんやクルッテール	イエローハット (愛知)
爆裂クイズ魔Q大冒険		454,600	MID涼ちゃん	プレイスポット・サン (神奈川)
サンドスコーピオン	連なし	6,350,800	HIKARU-NISHIDA♡	個人申請 アミューズメントスポットセサミー (大阪)
達人王		☆ 2,507,180 2－5	WKP - ベジータ㊮	個人申請 ハイテクセガ神戸 (兵庫)
エアレスキュー		275,000	おにいさまへ…	プレイシティキャロット二荒店 (栃木)
スラッシュラリー	バリダカ	3′01″38	祝♡MACついに購入日●信販が敵!!	ウィルトークTAITO金沢 (石川)
前回の訂正				
ブランディア		10,295 ディオクレス	ブロウアップ野郎!! I♡ヒデキBT夫挿入	ゲームセンターUFO4店集計 (東京)
富士山バスター	歌舞伎	988,700	RIEKO命！ 魔B党 - HARU	モンテカルロ (群馬)

その2

計です。2か月目の今回も部門によって申請数の偏りが大きく、不人気機種では先月のスコアがそのままトップになっています。穴場を狙うのも戦略の1つでは!?

ブランディアは、同じ工場出荷設定でも1本勝負と3本勝負の基板があるようです。1本勝負、2人設定の店が多いらしく、今後はこれのみ集計の対象とします。先月のスコアは3本勝負の台だったそうなので、ここで訂正させていただきます。

VRはグリップの悪いツインタイプでも集計開始。デラックス同様、1人プレイでのゴールタイム勝負です。

カプコンワールド2はついに正解率100%クリアが出ました。トップは610万ですが、100%はもう1店あります。どちらにも拍手！

ストIIは発売から1年半を過ぎたというのに、ここに来てまた7部門も一気に更新されました。福岡と大阪でデッドヒートが繰り広げられています。妥協することなくとことん理想を追い求める…。男のロマンですね!? 激しい争いも見ていてすがすがしささえ感じられます。両者ともがんばれ！

ダイエットGO!GO!は永久パターン発覚のため打ち切ります。申請もかなり来てたのに残念。デコはホントにこれが多いですね。

オレンジハットとなみ店
富山県砺波市新又147－1 ☎(0763)33－1863

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	天地を喰らうII(趙雲) 網村君帰って来て	2,610,100点ALL	今日こそ私の想いを伝えるの…「一由先輩お	のは基本中の基本だ。新城それは伝
2	ゼロウィング ACB－KET	601,040点R－6	はようございます。」「よう、ひとみちゃん早	説の北「本当に勝ったと思うな!俺
3	ドギューン!! 綱だぁ	1,121,5805～9	いね。」「先輩御一闇して良いですか?」「ん、	に勝つケンは嘉納さんだけや!」格闘
4	R－TYPE LEO 山田圭三乱れ撃ち	913,560点R－6	一人で練習するよりは2人の方が…。」…上右下	貴族の地「御前そんなかみつき方許
5	ファイナルスターフォース スープ田村	829,180点R－6	左上大P大K…そう!私の憧れの某北九州の	されると思ってんのか。」「御前ベガ
6	龍虎の拳 小沼Newシロー	48人抜き	一由先輩は毎朝立ちサマーの練習を欠かさな	やろうが。」新城伝説相雅之の最高傑作
7	戦斧デスアダーの復讐 新城王嘉納	偏差値790 馬女ALL	い素敵なゲーマーなの!! ハムテル高橋会社人	「上用賀は別の[illegible]みるみる内に[illegible]が
8	ビューポイント 新城裏王半田	28,210点R－4	「課長どうぞチョコ取って下さい。」「あ部長	上達したあいつの秘密これで薬がや
9	ぷよぷよ 先輩高橋	48,161点245個	丼です。」「社長!肉です肉。」「ゲーム中でも接	められたら[illegible]方は凄い!初級者には
10	ストリートファイターII (ガイル)留子電大森	立ちサマー54回	待は欠かさない。ドッペル相手に1人で戦う	「Y&Y娘はトリッピー」次回予告

ゲームインセガ高岡 ☆＝0（4）
富山県高岡市末広町元畑50－1 ☎(0766)24－5883

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	戦斧デスアダーの復讐	偏差値717	春風麗華㊗'92	ラストステージ
2	アンダーカバーコップス	13,855,200	振々のハイスコア BYBAL	ALL 連なし マット使い
3	アンダーカバーコップス	12,278,380	石川の将也君見てる?by尚人	ALL 連なし ローザ使い
4	アンダーカバーコップス	12,246,690	ていっっTIYO	ALL 連なし ザン使い
5	メタルブラック	358,320	武藤!埼玉 もやっぱり田舎だぞbyJ・J	5面 連あり
6	デザートブレイカー	101,130	萬セが借金の双璧 NAT君と私 byJ・J	3面 連なし EASY
7	ストリートファイターII'	1,028,400	全日本ヨガ統一教会 大司教D・M・H林	ALL ダルシム使い
8	ブランディア	605,2	全国CR－Xを乗ってる方連絡下さいEVE	ALL イリアナ
9	はちゃめちゃファイター	11,052,960	パンダがぱんだ	6面
10	第5回ストII'大会結果	ゲージかくし異種格闘技戦四天王はぶき戦	優勝 吉竹 力くん 優勝 林 くん	

HI－TECHSEGA金沢店 ☆＝0（42）
石川県金沢市片町1－3－9 ☎(0762)21－9115

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	戦斧 デスアダーの復讐 (スタンブレード使用)	偏差値790	TOM－げろげろぴー	ALL ノーミス 全台標準設定
2	戦斧 デスアダーの復讐 (ドーラ使用)	偏差値795	TOM－長田軍団に栄光あれ	ALL ノーミス
3	戦斧 デスアダーの復讐 (ゴア使用)	偏差値793	TOM－バラ族あっちゃん	ALL ノーミス
4	戦斧 デスアダーの復讐 (トリックス使用)	偏差値811	TOM－赤とかげ様へ	ALL ノーミス
5	V.R. (ビギナーコース)	2′36″59	ES－八千代	ツインバージョン1ST
6	V.R. (ミディアムコース)	2′38″15	ES－八千代	ツインバージョン2ND
7	V.R. (エキスパートコース)	3′21″37	GOR－あとらぴょ～!㊏	ツインバージョン1ST
8	F/A (ACM使用㊥)	1,741,550	GOR－清水利吉㊏㊦㊐	ALL LIFE×4
9	ナイトストライカー (STAGE P㊥)	89,993,540	すし(あと5万?)	ALL オールパシフィスト
10	ナイトストライカー (STAGE S㊥)	91,631,920	GOR－あしぇ～㊏㊦㊐	ALL オールパシフィスト

ウィルトークTAITO金沢 ☆＝0（14）
石川県金沢市片町1－4－11 ☎(0762)62－9351

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	V.R.(ビギナー)	3′14″34	BACK★KUROは毎晩毎晩バンバンバン	この号が出る頃はもうクリスマスが
2	V.R.(ミディアム)	3′16″56	朝も昼もバンバンバンいつも元気だね!!	過ぎお正月が目の前に迫っている
3	V.R.(エキスパート)	4′09″18	祝!!青キップうれしはずかし15000円	のにたぶ私は仕事であろう、悲しい
4	ソルダム(ノーマル)	3,858,580	○月日某ゲーセンで働くY子さんは何を	物であるクリスマスの日に幸せそう
5	ソルダム(セキーロ)	HISCORE出ず…	思ったか突然田んぼの中に片足を突っ込み	なカップルを横目にしながら仕事を
6	龍虎の拳(RYO)	733,310	ドロまみれになった靴で出勤しました。	するのは、正月は正月でお年玉をも
7	ヴィマナ (㊥なし 268%)	3,819,700	○月日某ゲーセンで働くTくんは先日ロ	らって遊びに来るガキ共の相手をし
8	ストリートファイターII (例のヤツ、ザンギ)	1,052,200	〜で首が回らないのにさらに追い打をかける	なくてはならない来年こそは来年こ
9	ワイワイ アニマルランド	8,800	様に40万程の買い物をし、自己破産寸前!!	そはと思いながらまた今年も終りに
10	スラッシュ・ラリー (バリルカップ)	3′01″38	祝♡MACついに購入日●信販が敵!!	近づいていくのである

イエローハット ☆＝2（133）
愛知県名古屋市中村区則武1－11－9 ☎(052)452－5602

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A (6WAY)	1,725,750	ネロ帝国LUE	ALL 残3 JA－37
2	F/A (ストレート)	1,876,100	AI.	ALL 残4 GR－5
3	F/A (セミオート)	1,744,650	AI.	ALL 残3 ACM
4	ソルダム(ノーマル)	10,000,000+α LIVES261	DCC－AGAS－KACⓅ	LEVEL110
5	ソルダム(セキーロ)	3,114,660	DCC－AGAS－KACⓅ	ALL LINES311
6	ウルトラマン倶楽部	2,054,600	てなもんやクルッテール	ALL レオ使用 残1
7	ダイエットGO! GO!	3,205,900	SAT	ALL 残6
8	戦斧デスアダーの復讐 (リトルトリックス)	偏差値790	H.I	ALL
9	戦斧デスアダーの復讐 (ドーラ)	偏差値793	えふえふちぇい!	ALL 残1
10	デッドコネクション	269,820	SZK㊮	ALL GARY使用

ゲームインカナザワ ☆＝0（12）
石川県金沢市安江町3－4 ☎(0762)31－3526

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	フィグゼイド	3,954,980	B・J－カルホーンハァハァ	4－2 カルホーン使用ハゲ 連無
2	ワールドーヒーローズ	2,025,500	たけちゃんムリムリ2'	ALL ねーちゃん使用
3	ワールドーヒーローズ	1,695,700	ボーズでもよゆ～よ～ん～	ALL J・カーン使用
4	ボンバーマン	232,100	Tyuくんうれしや。	[illegible] 3－5
5	戦斧デスアダーの復讐	偏差値774	KRT－くまちゃんゴメンよ～㊦	ALL DORA
6	戦斧デスアダーの復讐	偏差値798	KRT－TKO	ALL ノーミス TRIX
7	戦斧デスアダーの復讐	偏差値787	KRT－魔法のおかげ～Ⓣ	ALL ノーミス ゴア様使用
8	戦斧デスアダーの復讐	偏差値780	悪徳商人㋹	ALL スタンブレード
9	戦斧デスアダーの復讐	偏差値478 偏差値417	悪徳商人㋹ KRT－TKO	ALL TRIX GOAH
10	ぷよぷよ	85,391	大麻王 Jr.	8面で力つきちゃっち ㊥有り

扇が丘レジャーセンター ☆＝0（17）
石川県石川郡野々市町高橋町86－2 ☎(0762)48－3765

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ファイナルスターフォース	1,624,260	J・N	ALL 2P側使用 ㊥
2	F/A㊥	1,801,300	GOR－ストレッチ社長㊏㊦㊐	ALL ACM SEMIAUTO
3	F/A㊥	1,680,000	GOR－じょ～じ㊏	ALL GR・5 STRAIGHT
4	戦斧デスアダーの復讐	偏差値 806	ROW	ALL トリックス使用
5	爆烈ブレイカー	522,610	垣田有紀－MAC大好き	2周目2面 WAVE使用 ㊥
6	ソルダム (ソルダムモード)	11,243,850	手がしもやけボタン押せないっす	LV 211 LINE 686
7	ソニックウィングス	1,286,200	いまごろやってどうすんの? 中村	ALL JA－37使用
8	ダイエット	2,720,165	GOR－大泉福社長㋶	ALL
9	V.R.	3′11″40	ZAP－先月の〆切り直前に出したヤツ	BEGINNER 視点1
10	ブランディア(三本制)	24,115	KON	ALL レツ・ゼン使用

ダイエーレジャーランド八木店
奈良県橿原市新賀町大字西垣251　☎(07442) 3－1212

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII'(伸至の妻　春麗♡	1,425,300	格闘団体TSLの大将春麗の夫、舞雷皇伸至	春麗、お前の輝きと愛を心に秘めて…
2	ストリートファイターII'(リュウ)	1,459,700	WAR会長(大ウソ)	リュウケン㊇のがし　爪×ALL
3	ストリートファイターII'(ブランカ)	1,263,600	格闘団体TSL 舞雷皇・影　神威・風	ALL　爪×1
4	ソニックウィングス(キース)	1,115,200	桑原　政男	2－7　中ボス
5	ソニックウィングス(ヴィリアム)(キートン)	851,000 723,100	FBIは永久に不滅です!　金時にんちん	私は長嶋か… 米2－2　英2－4
6	ソニックウィングス(2P同時　スウェーデン)	435,400 435,800	金時にんちん エレミハンゾウ	共に2－5スローかかりまくり
7	ファイナル　ラップ3(サンマリノ)(スペイン)	2´40″56 2´46″76	乙女塾フリークの JOY原やん	ヤンタンでは羽Pがかわいそう……
8	ワールドヒーローズ(M・パワー)(ジャンヌ)	1,568,300 980,600	格闘団体TSL 舞雷皇・影　神威・風	ALL ALL
9	ワールドヒーローズ(ドラゴン)(ブロッサン)	1,478,900 1,323,100	俺のネームをマネるんじゃねぇ!俺はマジ。	この胸に誓いし愛は例え誰を敵に。
10	アラビアンファイト(シンバット)(ゴルドー)	16,570 11,900	で誰よりも強く春麗を愛してるんだよ!	まわしても貫き通すぜ!舞雷皇伸至

プレイシティキャロット四日市店
三重県四日市西浦2－4－5　☎(0593)54－2266

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A(セミオート　㊣)	1,149,650	ニュースター遠征者SS.	8面ボス
2	龍虎の拳(RYO)	615,540	BOZ－538	ALL　Ⓟ×?
3	戦斧デスアダーの復讐(リトル・トリックス)	偏差値802	15面はばくだん天国BOZ－538	ALL　ノーミス
4	ダイエットGO! GO!	2,773,196	マスターオブ妙ゲー!え～さん	ALL　残×2
5	龍虎の拳(ロバート)	470,960	D.M－凱	ALL　Ⓟ×2
6	アンダーカバーコップス(ZAN)	12,764,110	肉体の悪魔あらわる!南方六哩(ABT)	ALL　残×1
7	ボスコニアン	6,796,020	たか	256＋α面
8	ドルアーガの塔	1,359,410	538名人	ALL　点かせ有
9	マッピー	509,240	JR.	36面 エプリ無し
10	第4回ストII'対戦大会(11/15開催)	優勝Now君	準優勝　ちゅん君	3位　DA－君

キャノン最前線　☆＝0 (80)
愛知県岡崎市康生通東1－6　☎(0564)25－2612

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ドギューン!!(1P)	3,590,000	MOL	2－2
2	カプコンワールド2(魔法使い)	5,655,400	IML－PET(TPL使用)	ALL　100%
3	戦斧デスアダーの復讐(リトルリックス)	偏差値876	MOL	ALL
4	ブランディア(ジュレーン)	18,478	NNB	ALL 3ラウンド設定
5	龍虎の拳(リョウ)	634,760	MOLのつれ三浦のゆーくん	ALL
6	龍虎の拳(ロバート)	点数不明	井口と中村	ALL
7	ぷよぷよ(1P)	6面	中尾、ふじもり、中村	井口いはく、ぷよぷよ地獄
8	達人王(1P)	最終面	あっしと甲村	あとすこしで1周クリア?
9	グラディウスII(4－F)	4－8	AKIた	点数不明
10	サラマンダ(1P)	4－2	ひま人	点数不明

プレイシティNASA杉本町店　☆＝4 (84)
大阪府大阪市住吉区山之内3－3－5　☎(06)694－4909

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	V.R.(ツインバージョン上級)	3´23″62	AXIOM－J・ダイトー	ALL　MT
2	F/A(A－10㊣付き)	1,824,600	M	ALL 残ライフ4
3	アンダーカバーコップス(ザン・高原㊙付き)	15,022,500	AXIOM－DEN	ALL　残2
4	アンダーカバーコップス(マット・ケーブルス㊙付き)	15,320,900	AXIOM－DEN	ALL　残2
5	アンダーカバーコップス(ローザ・フェルモンド㊙付き)	15,346,000	AXIOM－DEN	ALL　残2
6	バース(㊣なし)	9,999,700	AXIOM－H・Y㊚	ALL　残0
7	ソニック　ウィングス(JAS－39㊣付き)	1,401,500	AXIOM－ZZZ	ALL　1万×1 ロケット×1
8	ソニック　ウィングス(IDS㊣付き)	1,567,900	AXIOM－大阪なる	ALL　1万×1 ロケット×2
9	ストリートファイターII(リュウ㊣付き)	1,747,300	車で8秒!! ダサ丼ミキヲ	ALL㊇　爪×3D×60
10	ストリートファイターII(ケン㊣付き)	1,769,500	ドラム缶26秒!! ダサ丼ミキヲ	ALL㊇　爪×3 D×65

ビッグキャロット京都　☆＝0 (175)
京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447－14ジョイシティ・プランタンB1F　☎(075)211－4429

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スターブレード	2,277,100	2n－T	ALL　㊣あり 1CREDIT
2	戦斧デスアダーの復讐	偏差値790	LSD(Sample # 1)	ALL　ノーミス ドーラ　㊙付き
3	戦斧デスアダーの復讐	偏差値792	KAI性なしび	ALL　ノーミス トリックス
4	戦斧デスアダーの復讐	偏差値774	YAIDA－PROFESSOR	ALL　ゴア
5	戦斧デスアダーの復讐	偏差値789	YAIDA－PROFESSOR	ALL　ノーミス スタンブレード
6	龍虎の拳	1,038,590	YAIDA－PROFESSOR	ALL　㊇ RYO
7	ブランディア	6,149	K	ディオクレス ALL　㊣あり
8	アンダーカバーコップ	13,848,610	K・U	ザン　高原 ALL　ノーミス
9	カプコンワールド2	4,116,300	怪帝GEKI	88%　僧侶 ユースノ・3→2
10	F/A(6－WAY)	1,924,800	Sgt.　Pepper	ALL　㊣あり ノーダメージ

天野スポーツのゲームコーナー
愛知県西尾市高砂町41　☎(0563)56－2670　☆＝0 (6)

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳(リュウ、サカザキ)	676,860	AMN	1コインALL
2	龍虎の拳(ロバートカジアル)	639,500	AMN	1コインALL
3	ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,807,500	ダークS	1コインALL
4	ワールドヒーローズ(ドラゴン)	1,298,600	PELANはUSUI	1コインALL
5	ストリートファイターII'(E・本田)	1,056,200	さよう兄貴	1コインALL
6	ストリートファイターII'(リュウ)	1,370,200	K.K	1コインALL
7	ストリートファイターII'(ザンキエフ)	1,118,300	辛味汁かけ飯	1コインALL
8	ストリートファイターII'(ケン)	1,463,800	マミーからの使者	1コインALL
9	ストリートファイターII'(チェンリー)	1,301,300	K.K	1コインALL
10	ストリートファイターII'(ベガ)	1,271,800	辛味汁かけ飯	1コインALL

ジャンボ&ABC　☆＝0 (43)
大阪府寝屋川市八坂町16－20　☎(0720)27－6102(ジャンボ)

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ファイナル スターフォース	1,632,400	M.O☆おちょ	ALL
2	龍虎の拳	779,600	龍虎乱舞－BBC	ALL
3	アンドロデュノス	1,736,400	絶対きれいになってやる。(BGM竹内まりあ)	2－わすれた 中学2年生
4	F/A	やっと入荷	誰がやって下さい。	
5	クイズ ココロジー	誰がやんねん		
6	ついでに	スコアラーも求む		
7	ぷよぷよ	やりたい。		
8	ガンバスター	まだ入らん。		
9	V.R.	入荷してくれ!		
10	爆烈ブレイカー	キャラ別希望!		

遊ingポイントセオラ　☆＝0 (20)
滋賀県草津市大路1－7－12　☎(0775)62－0428

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳(リョウ)	995,560	Rれでおす♡そおぶ	ALLパーフェクト
2	メジャータイトル2(アメリカンコース)	－5	Mr.S	ALL パワー使用
3	ブロック・カーニバル	653,350	JESUS－LEM	ALL P×1　ヒヨコ×2
4	F1グランプリIII(D・コース)	8´17″626	近江からの使者	ALL　40pts マンセル
5	F/A(JA－37)	1,536,300	㊞はいくらちゃん!! SDI－LEN付	ALL　㊣ 残2ゲージ
6	ソニック・ウイングス(F－14)	1,434,100	近江からの使者	2周ALL 残×1
7	カプコン・ワールド2	3,684,900	Ⓩ	ALL　AV93% 魔法使い
8	ワールド・ヒーローズ(マッスル・パワー)	1,982,700	まちゃ	ALL
9	バース	6,886,600	SDI－LEN㋖	ALL　残×2 フロント　P×5
10	ファイナル・ラップ3(スペイン)	2´27″05	GAC－TSHYBOY!!(ILK)	ALL

アミューズメントスペースハスラー
三重県熊野市木本町620－1こまや2F　☎(05978) 9－0970

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	天地を喰らうII	707,700	H・N	魏延
2	天地を喰らうII	535,000	A・M	張飛
3	天地を喰らうII	1,022,350	A・S	関羽
4	天地を喰らうII	706,350	N・S	趙雲
5	天地を喰らうII	683,130	KAI	黄忠
6	ストリートファイターII'	1,360,900	ABC	ザンギエフ
7	ストリートファイターII'	1,380,700	N・S	マイク・バイソン
8	富士山バスター	531,400	KAI	芸者
9	ドギューン!!	966,000	E・B	
10	超時空要塞マクロス	6,527,200	H・N	

チャレンジャー関大前店　☆＝0 (42)
大阪府吹田市千里山東1－14－2　☎(06)389－8072

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	R－TYPE LEO	5,504,770	HYAKU－京城屋	ノーミス　ALL ㊣付き
2	ダイエットGO!GO!	3,356,860	HNR－Fばわふる 奈江吉	北アメリカから 残8　2P側
3	F/A(ACM)	1,803,350	目指せノーミス君 翁	練田　㊣付き 2ダメージ
4	戦斧デスアダーの復讐	偏差値800	藤田　純一	ノーミス　ALL
5	ガンバスター(機雷)	1,896,900	TIL－修崎　浩斗	R－7
6	F/A(JA－37)	846,250	ふぃ～ばぁ～っ ばわふる♡奈江吉	R－6　㊣付き
7	ビューポイント	245,000	穴ウメスコア　Ⓚ	R－3
8	チャタンヤラクーシャンク		だれかクリアして下さい	スコア不足ですすいません
9	天地を喰らうII		なぜ馬超がいない?	だれかハイスコア出して下さい
10	リーサルエンフォーサーズ		パトロールマンでした	

タウンスポットプレイランド　☆＝0 (34)
大阪府茨木市中津町4－3　☎(0726)36－5900

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	天地を喰らうII㊣	2,933,950	廣島　極楽蝶	ALL 趙雲　残×0
2	爆烈ブレイカー㊣	1,039,130	HKR	全2周ALL HANSE
3	ガンボール	99,999,990＋α	プルトニウムZZ㋕とスキヤキつきあって君	2人共にALL
4	ブランティア	11,555	セニョ極楽蝶 byおくさん	ALL レツゼン使用
5	R－TYPE LEO	5,398,070	HYAKU－京城屋	ALL　ノーミス 連なし
6	戦斧デスアダーの復讐	偏差値877	CYCLONE－KIW	ALL　残×1 TRI×使用
7	F/A　㊣	2,053,000	スローかかるバージョンでやりたい　K.N	ALL　ノーミス JA－37
8	ソルダム(セキーロ)	3,056,830	EBI君パワー使用 ばらはら	ALL　EX3 ライン－293
9	ソルダム(ノーマル)	ライン287で達成	2日間で出た? ばやはら	1000万×α レベル118
10	ぷよぷよ	223,451	君主:ばんそう 軍師:もくでん・エセ	12面 ブロック449

オキモト（広島県）
天地を喰らうII、少しでも早くと思って筐体込みで入れましたが、ものすごい迫力、おもしろさで圧倒されています。店長より

アメニティスペースオズ（山口県）
年末、年始、全店営業!!遊びに来てください。

神宮前キャロットハウス（宮崎県）
近頃、スコアを出す人が少ないので、みなさん、スコアを出しに来てください。(なぜか、アウトランのアップライトタイプがあります)

▽担当者からのお知らせ

君こそゲーメスト欄で、全国1位記録の左側についている☆の意味は、その機種に全国で4店以上の申請があった（個人申請は除く）ということです。同じ全国1位に違いはないですが、☆のない記録は3店以下の申請しかなく、競争率が低かったということで、申請店への☆は給付されません。前号での説明が不十分だったためか、「3店以下だと集計されない」と勘違いした人が多かったようです。

☆獲得数のリセットについては、「これまでためてきた☆数がなくなってしまうのは惜しい」という声がやはり多かったので、通算の☆獲得数は（　）内に表示しておくことにしました。頭の数は2月号すなわち今号からの累計です。この数で最多☆獲得賞を争っていきます。

☆獲得数上位店

順位	店　名	☆
1	プレイランドスカイシアター(埼玉)	5
1	ノーベル&ヒノーズ下井草店(東京)	5
3	ハイテクセガ高崎（群馬）	4
3	プレイシティNASA杉本町店(大阪)	4
5	タイトーイン002スタジアム(大阪)	3
6	荏原ゲームコーナー（東京）	2
6	ゲームセンターUFO 4店集計(東京)	2
6	イエローハット（愛知）	2
6	サブカルチュア（福岡）	2

スタートダッシュよく飛びだしたのは、プレイランドスカイシアターとノーベル&ヒノーズ下井草店。それぞれ1か月目で早くも5個の☆を獲得した。スカイシアターはワールドヒーローズで固めているのが強い。これに続くのがハイテクセガ高崎とプレイシティNASA杉本本店。高崎は今月戦斧で稼いだが、来月は苦戦か。NASAと5位のタイトーイン002スタジアムは、プレイヤー層が厚く未知的な部分が多い。

来月は集計対象機種が多そうだ。天地IIはどこが押さえるだろうか?ほかの店も頑張ってほしい。

ヒットゲーム BEST10

プレイヤー人気中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	1	ストリートファイターIIダッシュ	928	カプコン
2	2	龍虎の拳	568	エス・エヌ・ケイ
3	3	ストリートファイターII	497	カプコン
4	15	戦斧デスアダーの復讐	272	セガ
5	4	カプコンワールド2	239	カプコン
6	8	V.R.	237	セガ
7	5	F/A	224	ナムコ
8	―	ドギューン!!	204	東亜プラン
9	―	ぷよぷよ	200	セガ
10	―	天地を喰らうII	154	カプコン

順位	ゲーム名	得点
11位	ワールドヒーローズ	120
12位	ファイナルラップ3	120
13位	超時空要塞マクロス	110
14位	ソニックウイングス	101
15位	スーパーワールドスタジアム'92メジャータイトルII	69

インカム中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	1	ストリートファイターIIダッシュ	921	カプコン
2	3	龍虎の拳	519	エス・エヌ・ケイ
3	2	ストリートファイターII	493	カプコン
4	4	カプコンワールド2	300	カプコン
5	―	戦斧デスアダーの復讐	269	セガ
6	7	ファイナルラップ3	201	ナムコ
7	―	ぷよぷよ	196	セガ
8	10	V.R.	176	セガ
9	5	F/A	151	ナムコ
9	6	超時空要塞マクロス	151	バンプレスト

順位	ゲーム名	得点
11位	ドギューン!!	146
12位	ワールドヒーローズ	94
13位	天地を喰らうII	84
14位	スーパー上海	83
15位	コカ・コーラ スズカ8アワーズ	81

龍虎肉迫、ダッシュ危うし



愛知県　三郎君

再び混線のきざしが

ストIIダッシュは今月も相変わらずTOPですが、得点は少し落ちてきました。そろそろ無敵のダッシュ人気にもやや陰りが見えてきたという感じです。

それに加え、最近は海外のコピーバージョンが出回り始めました。波動拳が誘導したり、闘いの最中にキャラが変えられたりするのはコピー版と見て間違いないでしょう。このようなコピー版はストII自体の寿命にも悪影響を与えそうです。

2位の龍虎の拳は、人気、インカム共に2位でストII以外の他機種を一歩ひき離しています。対戦プレイの人気はダッシュには及ばないもののストーリーモードでは負けない人気です。

カプコンワールド2は、クイズものの宿命かやや先月より得点がダウンしました。しかしまだまだクイズものではNO-1機種としてがんばっています。

セガのパワー爆発!

戦斧デスアダーの復讐は、先月集計時より出回りがよくなり、一気に上位へ上がってきました。アラビアンファイトに比べ、システムをうまく生かしたゲーム作りをしていると思います。ゲームの方は比較的正統派の格闘ゲームで悪くはないのですが、欲を言えばもう少し変わった操作感覚やルールがあるとよかったのですが、セガのこれからのテーブルゲームは注目です。

同じくセガのぷよぷよは、コラムスタイプのゲームです。わかりやすいルールで人気が出ていますが、やや単純すぎる気がします。やや後れて発売されたナムコのコズモギャングザ・パズルに対抗することができるか!?

V.R.はゲームのできとしては非常に高い完成度を持っています。ファイナルラップを越えて当分筐台ものNO-1の地位を占めそうです。

天地を喰らうIIは抜群の人気ですが、筐体売りのためとにかく出回り台数が少ない、来月は基盤で出てくるのでベストテンの上位に入ってくるでしょう。

ドギューン!!はスタート11位とかなり出遅れました。がんばれ!12月は飢餓伝説2、ストIIダッシュターボなどが発売されます。

(ぜんじ)

タイトーイン002スタジアム ☆＝3（94）

大阪府豊中市玉井町1－1－36ライオンズマンション102号 ☎06(844)0586

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	V.R.（初級・デラックスバージョン）	3′09″78	CYCLEONE－HURRICANE	BEST LAP 37″65
2	V.R.（中級・デラックスバージョン）	3′12″37	GPT, S－OKAP	BEST LAP 37″81
3	V.R.（上級・デラックスバージョン）	4′07″25	GPT, S－OKAP	BEST LAP 48″68
4	ライディングファイト（1P連付）	1,468,710	ばるとりっ君㊈	ラスボス
5	龍虎の拳（RYO）	1,054,380	タカシマン氣エロガキ－PROF（矢井田）	ALL㊅ 23本テレビ出演記
6	超時空要塞マクロス（連付）	9,368,100	HYAKU－京城屋	2周ALL 2P側使用
7	超時空要塞マクロス（連なし）	9,229,400	HYAKU－京城屋	2周ALL 2P側使用
8	ストリートファイターII（ガイル連付）	2,152,400	CYCLEONE－HURRICANE	サガット落ちつめ×1D×58
9	ストリートファイターII（E・本田連付）	1,827,800	CST㊥	ALL㊅つ め×4 D×57あと3万
10	ストリートファイターII（ブランカ連付）	1,766,200	CYCLEONE－HURRICANE	ALL㊅つ め×2 D×45

ゲームセンターピノキオ ☆＝0（24）

兵庫県明石市本町1－1－26 ☎(078)917－5685

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ドギューン!!	2,518,600	必ず会社をつくるぞ!ヤル気ある奴は来い!	STAGE 9 byFUN社長
2	ブランディア	7,661	俺がやらなきゃ誰がやる? 松寿byミケ	
3				
4	ストリートファイターII'（対戦）	とにかくアツいです	…今月はついに2つ!もう終わりかあ???	
5	ガイル（竹田）が	・ 超イヤガイルです	みんなもうストIIしかないのか??	
6	リュウ（石井）が	・ メタうまです	NEWゲームもぜんぜんはいらんしよお!	
7	チュンター（うし）が	・ うっとーしいぐらい強いです	せめて「ぷよぷよ」が入れば…。でも対戦	
8	バイソン（MGZ）が	←Wファイナルです	にハマッて結局スコアがでんような気がする	
9	そして ダルシム（西岡）が	←もういやいやいやいやいやいやです	ふう。（TAK）	
10	あなたを待ってます。「強い奴来いっ!」	みんな強すぎるよしくしく……	つん君はよかえれよ。（YAG）←月に…	

ジャスコ川西店プレイランド ☆＝0（7）

兵庫県川西市小花1－6－16 ☎(0727)59－7464

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A（ACM）	1,276,300	森下 学	8面
2	F/A（GR－5）	1,181,150	森下 学	8面
3	F/A（F－14）	775,250	森下 学	5面
4	バース（ノーポッド）	6,392,760	森下 学	28面
5	コズモギャングザビデオ	19,556,180	森下 学	ALL
6	龍虎の拳（ロバート）	500,460	イギー	ALL
7	番外編 おかし大作戦	63	[illegible]使い♡	さらに記録上昇中!?
8				
9				
10				

川島玩具店 ☆＝0（19）

兵庫県高砂市高砂町鍛冶屋町1411 ☎(0794)42－0094

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ソニックウイングス（F－18）	363,600	G・WAX－WIN	1－6
2	ソニックウイングス（FSX）	409,800	G・WAX－WIN	1－7ボス
3	ソニックウイングス（F－14）	936,800	龍虎乱舞を知らない ASA㊊	2－4
4	ソニックウイングス（F－15）	700,600	G・WAX－KRO	2－2
5	ソニックウイングス（1DS）	796,000	G・WAX－WIN	2－3
6	富士山バスター（歌舞伎）	364,400	HIEの弟その1	9人目
7	ワールドヒーローズ（マッスル・パワー）	1,685,200	ゼンタGのダル夫へ パソ通はオタッキだぞ TAN	ALL 秋のGIはどうですか NIS君
8	ストリートファイターII（春麗）	1,538,200	OZ－GAL	ALL パーフェクト
9	ストリートファイターII'（ケン）	1,431,800	KRF－ROY	ALL 15－6－1
10	ストリートファイターII'（リュウ）	1,518,400	RIN	ALL オールパーフェクト 爪×2

イーストランドファミリーガーデン ☆＝0（10）

岡山県津山市川崎147イーストランド別館 ☎(0868)26－2527

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ（ドラゴン 連なし）	1,210,000	なんですか増刊希望新人のたけに一です	1コインALL 友人Sさんへ
2	ワールドヒーローズ（ラスプーチン 連なし）	1,271,900	続（以下略）驚異現象増刊希望高専生のため	1コインALL 今度来る時には
3	ワールドヒーローズ（ジャンヌ 連なし）	1,260,300	しゲームの魂増刊希望元遊コン店員のたけ	1コインALL 置いてるかも?
4	ワールドヒーローズ（マッスルパワー 連なし）	1,475,400	会社別攻略増刊希望新しいゲロ持ってるたけ	1コインALL ふふふふふーっ!
5	ビューポイント（連なし）	175,600	WAKさん 倉敷の人	1コイン3面 CD化希望!
6	G・I・ジョー（連なし・寿）	3,236	007さん 鳥取の人	1コインALL むる貝のみそ汁
7	ブラックドラゴン	2,064,950	君兄貴はイカスッ!買うがよいよい ⓒ前田	1コインALL TM君も買う?
8	ドギューン!!（連なし）	938,080	さすがに日曜はだれもいなかった某白いビル	1コイン4面 次はコンベックス
9	XXミッション	803,300	いたらそれは… まよわず成仏…をハ	1コイン?面 でも車があった
10	ゼロウイング（連あり）	1,834,890	ソフィー（朝倉響子作）と記念写真真田幸康	1コイン1周目ラスト10UPあり

ゲームインプラザオリンピアン
福岡県北九州市小倉区京町２－６－７　☎(093)521－2040　☆＝０(18)

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ	1,304,800	ROI	1c マッスルパワー
2	バース	1,013,700	TK－WAVE	1c 7[illegible]
3	ストリートファイターII'	1,458,000	ウエＰ－	1cALL(P)×21 ツメ×２ KEN
4	ストリートファイターII	1,068,201	TK－WAVE	1cALL乱入台(ガイル)
5	ストリートファイターII	1,208,700	桜兄(OK)	1cALLE.本田(中パンチなく)
6	ウルトラマン倶楽部	635,000	BCD'SMAN	1c ４－５
7	カプコンワールド２	3,817,800	JUN－KURI	1c ALL
8	アンダーカバーコップス	1,532,800	BCD'SMAU	1c R－２ ローザ使用
9	超時空要塞マクロス	3,169,300	BAB	1c ２－１
10	テトリス	908,486	EMI	1c LIVE993 LEVEL99

ゲームシテイーDADA
☆＝０(４)
島根県出雲市天神町70－12　☎(0853)21－8477

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII'	1,536,000	オタッキーのんじ	１コインALL ザンギエフ使用
2	ストリートファイターII'	1,252,800	M N&T Ｉ 仲良しコンビ	１コインALL ケン使用
3	ボンバーマンワールド	1,572,400	10￠のメリーゴーランド	自己最高 ６－４
4	アンダーカバーコップス	16,530,000	オタッキーのんじ	１コインALL ローザ使用
5	スーパー上海(プロフェッショナル)	48,000	11月～そろそろ サンタを起こさなきゃ	STAGE 3
6	ダイエットGO!GO!	2,066,800	REAH	ダントツ! STAGE11
7	カプコンワールド２	205,900	西日本裕木泰江 ファンクラブ会長	泰江ちゃーん
8	爆裂クイズ魔Q大冒険	23,900	11月～そろそろサンタを起こさなきゃ	ボスと対決
9	戦斧デスアダーの復讐	偏差値875	THEラピタの鬼	トリックス
10	龍虎の拳	372,100	オタッキーのんじ	１コインALL ロバート

ゲームハウスカントリーボーイ
☆＝０(10)
広島県広島市安佐南区長楽寺１－１－37　☎(082)872－1605

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ファイナルラップ　３	2'16"48	下井草の遅刻王! ちくわ姉ちゃん(性)	フランス１P BL 33"11
2	ファイナルラップ　３	2'15"25	やみの遅刻王! ちくわ姉ちゃん(性)	イギリス１P BL 32"73
3	超時空要塞マクロス	8,477,700	何回やったかはヒミツ! ちくわ姉ちゃん	２周 ALL 残＝２
4	龍虎の拳	810,750	K I A－VALK ４ミスよ	ALL(リョウ)
5	アンダーカバーコップス	11,172,320	神奈川のSさん見てますか。 DTBです。	ALL(ローザ)
6	F/A	1,655,900	WAD－砂沙	JA－37 ALL (連)有
7				
8			みなさん明けましておめでとうございます。	
9			来年もどうぞよろしくお願いします!定員一	
10			同(右)(内)(国)(秋)	

スーパーアカトンボ
☆＝０(15)
福岡県福岡市東区香椎駅前１－10－10　☎(092)682－0555

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	フィグゼイト	1,411,940	不老不死よたろう	カルホーン使用 １コイン
2	超時空要塞マクロス	5,725,300	福 [illegible]ABC	２P側使用 ２周目６面
3	フィグゼイト	1,971,830	不老不死よたろう	ハヤテジグラギ ２－１エリア111
4	ぷよぷよ	237,263	KIT－91103347	１コイン STAGE 8
5	ストリートファイターII'	538,000	JJ	１コインクリア リュウ使用
6	ドギューン!!	1,928,000	香椎赤影	
7	ストリートファイターII'	1,145,000	玉袋ゼリー	リュウ使用 １コインクリア
8	富士山バスター	968,000	達人暴力	すもう使用
9	F/A	207,650	５R－J201中ちゃん	F－15使用
10	ストリートファイターII'	387,000	ネオ××－５	ケン使用

ウィルトークタイトー空港通り店
☆＝０(22)
愛媛県松山市南智院町　☎(0899)33－6806

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ブランディア(三本制)	36,093 27,966	SUR－ABD BONベコベコ	ALL レツゼン イリアナ
2	ブランディア	22,428 18,894	SUR－ストロングマシーン ARX(犯)	ALLガリアノス ジュレーン
3	スターブレード(連)	1,703,500	ISR－あ～べ(夜とゲ[illegible]バー)	ALL 目つきの元祖!
4	ウォリアーブレード(ラスタン)	384,580	SUR－ナイジェルマンゾーR.T(犯)	ALL ええ感じ[illegible]門
5	デッドコネクション	234,500	SUR－インカム最下位すんぜん?R.T(犯)	８面 達人王入荷!
6	ナイトストライカー(S)	91,361,950	スーパーアレパチ最高777	ALL P×６
7	ウィロー	1,629,950	SUR－ベコベコのベコンベコン LEE(犯)	ALL A－JA×はいらん
8	F－１グランプリ	6'30"483 7'59"700	SUR－R.T(犯) K.T	Aコース Dコース
9	コットン	2,386,150	SUR－林連研メンバー募集! R.T(犯)	２周ALL
10	セルフィーナ(今月の目玉商品)	7,245,700	SUR－スカウトロンガー１号 BON(犯)	１P側 ALL

オキモト
☆＝０(５)
広島県広島市西区南観音３－15－３　☎(082)292－1473

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	天地を喰らうII(関羽)	1,923,750	すほー	８面
2	天地を喰らうII(魏延)	1,128,050	たろーJr	６面
3	天地を喰らうII(趙雲)	1,118,600	たろー弟	６面
4	天地を喰らうII(張飛)	1,016,550	GOM－Jr	６[illegible]
5	天地を喰らうII(黄忠)	888,700	ゴムマリンボンバーJr	４面
6	F/A(６WAY)	1,613,850	WAD－砂汐	ALL 残×１ JA－37 連付
7	F/A(SEMI－AUTO)	1,261,350	M.M	ACM使用 ８面 連付
8	F/A(AUTO)	1,051,100	DSZ	A－10使用 連付
9	バース	7,377,700	IHI	ALL 連付
10	コズモギャングビデオ	16,240,300	GON	ALL ５ミス

ホワイトハウス箱崎店
☆＝１(９)
福岡県福岡市東区箱崎６－１－２松本ビル　☎(092)641－9415

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	R－TYPE LEO	4,122,980	ROBOCOP(ま)	ALL １ミス
2	ぷよぷよ	152,877	学校クビです強制送還 G.M.C.やちょ	10面 ふつうスタート
3	ドギューン!!	1,812,280	FRにはまりそう。WGFC－はいご	６面
4	F/A(連)(６WAY)	1,815,300	－JKR－	ALL JA－37
5	F/A(連)(５WAVE)	1,994,850	わが守護木星よ! WGFC－HRK	ALL F－16AFTI
6	F/A(連)(STRAIGHT)	1,598,350	クレセントビーム!! WGFC－HRK	ALL GR－５
7	F/A(連)(SEMI－AUTO)	1,710,450	チロリン村愛好家 －JKR－	ALL ACM
8	F/A(連)(AUTO)	1,795,250	悪魔語はきらい WGFC－JKR	ALL A－10A
9	F/A(連)(FULL－AUTO)	1,765,400	WGFC－JKR	ALL F－117A
10	ストリートファイターII(連)(ケン)	1,732,900	えじまくん	ALL(P) ロ×53 爪×３

チャレンジバンバン
☆＝０(40)
愛媛県松山市道後樋又４－29　☎(0899)24－5583

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ドギューン!!(連なし)	3,697,070	JOJO 織倉本返せ～♡	２周目(12－９) たぶん永パ
2	ぷよぷよ(面数優先)	113,643	あ～べとぷよぷよ PIA－M・T	STAGE 8
3	ダイエットGO!GO!	3,209,699	FAD－PIA－JAN 電話は９時以降に	ALL 残８ P×５
4	ブロックカーニバル	736,700	FAD－PIA－JAN	ALL ５万×６
5	メジャータイトル２	アメリカ －16 ヨーロッパ －17	FAD－JAN FAD－IDA	あと３つ? あと３つ?
6	ソルダム(ソルダム)	LINE＝280	PIA－M・T	1000万
7	ソルダム(セキーロ)	2,442,090	PIA－M・T	ALL EX１? LINE＝257
8	カプコンワールド２	4,339,900	FAD－800円－IDA	ALL P×0
9	龍虎の拳(ロバート)	922,120	東方仗助	ALL P×14
10	ヘクシオン(ビッグ)	LINE＝148	明石家たるる♡	1000万

アメニティスペースOZ
☆＝０(26)
山口県小野田市西高泊664－３　☎(0836)84－4364

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	V.R.(初級)	3'14"18	パワフルSAT	７NT 完走 小野田店
2	ぷよぷよ	103,395	必殺!６連鎖	６面 BL184 宇部店
3	戦斧デスアダーの復讐(トリックス)	偏差値805	GPZ	１cALL 山口店
4	メジャータイトル ２(アメリカン)	－16	TAN Mr.高浜の板さん	１cALL 小野田と宇部店
5	メジャータイトル ２(ヨーロピアン)	－17	GYUSUJI	１cALL 宇部店
6	龍虎の拳(RYO)	987,590	プリティー何でも君	１cALL 南小倉店
7	ビューポイント	363,580	OC!	連付 ４面 山口店
8	富士山バスター(さぶ)	892,700	がちゃぴん	１cALL 南小倉店
9	ダイエットGO!GO!	3,060,100	５次元ワークス RS－X	１cALL 山口店
10	スーパー上海(プロフェッショナル)	144,400	NSR250R	１cALL 山口店

PLAY－HOUSEアスカ
☆＝０(３)
佐賀県伊万里市浜町五番街アスカビル２F　☎(0955)23－2895

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A	824,700	Mr.KAWASAKI	S－６(JA－37)６拡
2	F/A	518,600	Mr.AMP	S－４(F－14D)４拡
3	F/A	821,400	Mr.KAWASAKI	S－６(GR－５)４集
4	F/A	761,400	Mr.KAWASAKI	S－６(ACM)６半
5	F/A	641,050	Mr.AMP	S－６(X－29)６連
6	F/A	223,600	１PA－TKO	S－２(F－117A)６交
7	ドキューン!!	1,461,710	Mr－B・D	S－５
8	ストリートファイターII'	1,115,000	Mr－AMP	ALL(ダルシム)
9	[illegible]虎の拳	577,070	Mr－JOEI	ALL(リュウ)
10	達人王	1,097,540	Mr－B・D	S－２－１

モンキーハウス本館
☆＝０(136)
福岡県福岡市六松２－６－７　☎(092)731－0053

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	コズモギャングザパズル(連)	3,495,440	G.M.C.R－1	エキスパート
2	F１グランプリII(Bコース)	6'36"693	G.M.C.みやさん	ALL
3	F１グランプリII(Cコース)	8'03"467	G.M.C.J.C	ALL
4	F１グランプリII(Dコース)	7'53"448	G.M.C.みやさん	ALL
5	ぷよぷよ	156,257	G.M.C.やちょ	R－８
6	戦斧デスアダーの復讐(TRIX)	偏差値852	ウーキー!!GFC－UMA	ALL
7	V.R.(通信生１人プレイ)	2'36"18	G.M.C.HSA	ミディアムALL
8	富士山バスター(カッパ)(連)	1,239,500	G.M.C.やちょ	ALL
9	ブランディア(ディオクレス)	8,464	G.M.C.やちょ	ALL
10	天地を喰らうII(黄忠)(連)	1,317,100	G.M.C.やちょ	R－６

ゲームゾーン灘町店
☆＝０(11)
米子市灘町２－52　☎(0859)35－8958

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII'	1,279,400	N・M	ノーマル リュウ
2	ダイエットGO!GO!	1,859,700	A・F	ノーマル
3	爆烈ブレイカー	416,570	A・E	イージー
4	ワールドヒーローズ	1,697,100	M・F	ノーマル
5	超時空要塞マクロス	3,026,000	J・O	ノーマル
6	龍虎の拳	533,910	M RX	ノーマル
7	テキパキ	1,061,680	NOT	ノーマル
8	ウルトラマン倶楽部	1,320,500	NOT	ノーマル
9	天地を喰らうII	1,086,000	FFV	ノーマル
10	スーパーバレー91	121,750	CAN	ノーマル

サミーハウス
☆＝０(３)
長崎県島原市白土町1033－６　☎(0957)62－4547

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(ガイル 空気なげ)	199回	ベガで死 MIR	D×24 たぶんそう
2	ストリートファイターII(ガイル 空気なげ)	140回	バルログ死 つとむ	D×少し たぶんそう
3	ワールドヒーローズ(ブロッケン)	1,663,800	SEI君げんきかい?	ALL
4	ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,501,600	SEI君げんきかい?	ALL
5	スーパー上海(クエスト)	51,800	たたみやえいじ	４面
6	スーパー上海(クエスト)	42,400	たたみやえいじ	３面
7				
8				
9			天地を食らえは まだか!	
10			ドギューン!! 入荷	

サブカルチュア
☆＝２(33)
福岡県筑紫野市宮田町581－６黒崎ビル

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(春麗・(連))	1,697,300	まだやめてないよ でも弱気 ICE	ALL P×21D×49 爪×６
2	ストリートファイターII(ブランカ・(連))	1,855,900	ICE君を応援する会結成!FSC－EST	ALL P×(A) D×63 爪×１
3	ストリートファイターII(リュウ・(連))	1,760,800	引退スコア(其ノ一)(文)	ALL P×(A) D×61 爪×５
4	ストリートファイターII(ケン・(連))	1,755,200	人生復活なるかる(文)	ALL P×(A) D×67 爪×４
5	ストリートファイターII(ザンギエフ・(連))	1,763,500	春麗再集計求ム! FSC－EST	ALL P×(A) D×49 爪×０
6	ストリートファイターII(ダルシム・(連))	1,814,000	春麗永パならないっスマスク１号(MSK)	ALL P×(A) D×61 爪×７
7	メジャータイトル２(ヨーロピアン コース)	－21	ALL(八)達成 神風×０ EST	パワー使用 ALL
8	メジャータイトル２(アメリカン コース)	－19	10店未満はいやよ EST	パワー使用 ALL
9	戦斧デスアダーの復讐	偏差値802 偏差値802	シュミ特万歳 らんまマスク１号(MSK)	ドーラ ALL トリックスALL
10	ぷよぷよ(１面スタート)	９面	ここから先は運しだい OYA－G(T)	129095点 468ブロック

ジョイランドタイトーイン
☆＝０(８)
島根県松江市津田町５－１－９　☎(0859)26－6236

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	フィグゼイト	2,141,130	㊙	１コイン２－? GX－026
2	ナイトストライカー	70,564,240	MHC－EEL	Uゾーン PBX ５ SH×７
3	ラッドラリー	2'56"004	EEL	RAIN
4	ラッドラリー	2'53"256	まゆげ	SUNSET
5	グランプリスター	4'31"54	ぐん	１人プレイ
6	ドラゴンスピリット	652,100	ぐん	１コイン ALL
7	ドラゴンバスター	1,375,910	ぐん	12面 37分でやめた。
8	フォゾン	1,661,350	EEL	35面でバグッた
9				
10				

てあたりしだいゲームリスト

11月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	操作	ジャンル	発売日	メーカーからのPR
ビューポイント	サミー工業／エヌ・エス・ケイ	8－2	シューティング	11月20日	お待たせしました！極彩色的射撃遊戯只今開催中♪
爆烈ブレーカー	カネコ／サミー工業	8－2	シューティング	11月	
ビックストライカー	ジャレコ	8－3	スポーツ(サッカー)	11月	フェイントポイントによる駆け引きの醍醐味アップ。対戦可能だ!
F1グランプリパートII	ビデオシステム／タイトー	2－3	レース	11月	オーバーテイクボタンを使いこなせ！
ダイノレックス	タイトー	8－2	アクション	11月	
ダイエットゴーゴー	データイースト	8－2	アクション	11月9日	食べ物を武器に食うか食わせるか。"甘い食料(ワナ)には気をつけろ"
ガンボール	データイースト	8－2	アクション	11月10日	ピンボールフィールドを舞台に情け無用の賞金稼ぎが暴れまわる!!
ドラゴンガン	データイースト	8－2	ガンシューティング	11月	"ドラゴン"をかたどった銃で撃ちまくる迫力大画面がガンシュー。
ファイナルスターフォース	テクモ	8－3	シューティング	11月25日	装い新たにスターフォースが復活。あの興奮が再びよみがえる!
ドギューン!!	東亜プラン	4－1	シューティング	11月17日	刺激に飢えた戦士たちへ…。本当の闘いは後半面からだ！
コズモギャング・ザ・パズル	ナムコ	KB	パズル	11月26日	あのパズルゲームとは違う!１コインで遊べる対戦プレイも熱いぞ
LD麻雀ティファニー	日本物産	8－2	麻雀	11月13日	今回は栗田ひろこ、泰葉らが登場。和がればギャルのショータイム
チャタンヤラクーシャンク	ミッチェル		アクション	11月	

12月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	操作	ジャンル	発売日	メーカーからのPR
R-TYPE LEO	アイレム	8－1	シューティング	12月1日	R-TYPE初の協力プレイで的を撃破せよ！！
クイズF1 1・2フィニッシュ	アイレム	0－4	クイズ	12月中旬	スピード感あふれるクイズです。チェッカーを勝ち取ってね♪
HOOK	アイレム	8－2	アクション	93年1月	来年まで待つんだ！新たなモードを加えてフックが待つ
餓狼伝説2 〜新なる闘い〜	エス・エヌ・ケイ	8－4	アクション	未定	真の世界格闘王は誰だ！？8人の中から選んで闘おう！
得点王	エス・エヌ・ケイ	8－2	スポーツ(サッカー)	未定	ナイターもあれば雨も降る。スピーディな展開の本格サッカー。
リーサルエンフォーサーズ	コナミ	8－2	ガンシューティング	12月8日	
ミスティックウォリアーズ	コナミ	0－4	アクション	93年1月	
クイズ学問のすすめ	コナミ	8－2	クイズ	未定	君は見事クイズ学園を卒業できるか?
プレミアムサッカー	コナミ	8－2	スポーツ	未定	
バレル	TAD／サミー工業	KB	アクション	未定	
麻雀革命IIプリンセスリーグ	ジャレコ	KB	麻雀	12月	前作で好評のパネルマッチに野球の要素をプラス。
ワイルドパイロット	ジャレコ	8－5	体感シューティング	12月	体感シューティングといっても痛くないから安心してね！
所さんのまあまあじゃん	セガ	KB	麻雀	12月	
ダークエッジ	セガ	8－2	アクション	未定	対戦プレイ可能3D格闘アクション。
スーパーリアルマージャンPIV	セタ	8－2	麻雀	未定	
グリッドシーカー	タイトー	8－2	シューティング	12月	
ビッグファイト	辰巳電子	8－2	アクション	未定	
ザ・グレイトラグタイムショー	データイースト	8－2	アクション	12月中旬	古き良き時代を[illegible]け巡るアクションシューティング。乗り物も豊富。
スターウォーズ	データイースト	4－2	ピンボール	93年1月	デコピンボール第17弾作品はスターウォーズ。R2D2も健在!
ガンネイル	NMK／テクモ	8－1	シューティング	未定	残りシールド数によって倒したボスの得点が変わるMSS制度採用。
ヴィ・ファイヴ	東亜プラン	8－3	シューティング	未定	新・東亜伝説となるか!?またまた[illegible]待のシューティング登場!
エクスバニア	ナムコ	8－2	アクション	12月中旬	このゲームは4人でプレイしてください。面白さが違います。
SDガンダムネオバトリング	バンプレスト	8－2	シューティング	12月	12体のSDガンダムなら選択OK。
ウルトラ闘魂伝説	バンプレスト		アクション	93年3月	デフォルメのウルトラマン、セブン、タローが画面せましと大活躍。
ガルメデス	ビスコ／タイトー		シューティング	未定	
T．T．(タオ体道)	ビデオシステム		アクション	未定	4人同時プレイ格闘アクション

ジャスコ大分店ナムコランド
大分県大分市中央町1－2－7　☎(0975)37－1308

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	達人王	1,105,290	SSG－HIDE あとちょっと!!	6面　ズルなし
2	龍虎の拳	885,670	スケベモモの弟子アークセイバー高校生	
3	F/A	1,634,800	BUI(ぶいと読む)	おわり JA－37
4	戦斧デスアダーの復讐	偏差値795	一応クリア Mr. FJI	ALL TRIX
5	ワールドヒーローズ	1,943,400	ピヨッタMr. FJI	青忍者
6	ワールドヒーローズ	1,946,600	SHIBA	ジャンヌ
7	ストリートファイターII'	1,273,000	えぐさん。リカちゃん優勝	
8	バブル　トラブル	579	mac　SRK　&ガンバスDRA	2P+
9				
10				

神宮前キャロットハウス　☆＝0(5)
宮崎県宮崎市神宮2－1－30プラザビル　☎(0985)29－3967

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	F/A(GR5)	1,548,100	YAN	1コインALL 連なし
2	F/A(JA37)	1,543,800	YAN	1コインALL 連なし
3	F/A(ACM)	1,443,250	YAN	1コインALL 連なし
4	SHUUZ	29点	日向　仁	1コイン75% JOE使用
5	オーライル(5機設定)	8,681,310	MGF－大塚	1コインALL ノーミス
6	バブルトラブル	449pts	MGF－Y. K	1コインALL
7				
8				
9				
10				

HI－TECHSEGA延岡&宮崎店
宮崎県延岡市幸町3－110島津ビル　☎(0982)32－6521　☆＝0(3)

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	戦斧デスアダーの復讐	偏差値804	宇宙一の強者URD	1c、ALL 残1ポーション3
2	ストリートファイターII(高速)	547,400	KRZ	くりあ　本田
3	上海II	1,126	S, N	1c ALL 8面途中
4	ゼクセクス	1,234,200	㋵研No. 無 走り屋UGM	1c さいご
5	ぷよぷよ	83,616	RAIKA	BLOCK221
6	テトリス	999,999	CNR	LINE999 LIVEL99
7	ブロックブロック	234,560	JAM	1c　27面
8	ストライクファイター	9,208,600	AKIRA	
9		毎月25日はスコアい!!宮崎H/S	を書いて送るから電話なぜ電話にでない?応	を待ってちょーだ答せよ宮崎H/S
10		こちら延岡H/S応	答せよ、応答せよ、だ	めだ!つながらん

ゲームプラザ　☆＝0(146)
熊本県熊本市九品寺5－15－7　☎(096)371－9050

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	天地を喰らうII(関羽)	1,904,300	エドワードY・MAC	1c　最終面ボス(呂布)
2	天地を喰らうII(張飛)	6面	やる気なし	
3	天地を喰らうII(黄忠)	4面	ジジイ弱すぎるぞ	1c　弱すぎる
4	ぷよぷよ	6面	集計日に始めてどうするの?	ひとりでぷよぷよ
5				
6	R－TYPE LEO	4,122,240	G・M・C C－BOL 7　G塔	1c ALL 残×3　甘い
7	ダイエットGO!GO!	3,228,447	INFTY	1c ALL 残×5
8	ジンジンジップ　㊎	1,552,610	INFTY	1c　2－2ボス
9	ファイナルスターフォース	1,658,650	G・M・C C－BOL 7　G塔	1c ALL 残×0
10	ドギューン!!	永パ		

ゲームピアチャンス国分店　☆＝0(8)
鹿児島県国分市中央3－12－37　☎(0995)47－3457

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	戦斧デスアダーの復讐〔トリックス〕	偏差値719	XYZ　GONTA君がんばってるぞ!!	ノーマル デスアダー
2	戦斧デスアダーの復讐〔ドーラ〕	偏差値628	ZDN	ノーマル STAGE　5
3	戦斧デスアダーの復讐〔ゴアと…〕	偏差値368	MAHARAPAR	ノーマル STAGE　4
4	カプコンワールド2	1,440,440	TAC－MTF	ねこ 87%
5	スターブレード㊎付	2,124,500	やったぜDUE君 SPLASH－種ともこ	オクト前111万 オクト52.5
6	スーパー上海	91,700	ZON	STAGE　3 パラダイス
7		60,600	S. K	第5章 上海クエスト
8	ファイナルスターフォース	1,639,060	SPLASH－RIP	1cALL
9			今月はあんまりスコアみんなまだストIIばっ	がないの!! がり、つまらんヨ
10	龍虎の拳	13人抜	穴うめ　RIP	

次号は1月30日発売!!

ゲーメスト 3月号 No. 86 定価530円

徹底攻略!! 餓狼伝説Ⅱ

攻略特集　天地を喰らうⅡ、コズモギャング・ザ・パズル、ドギューン!!　㊙情報入手!?

新作大紹介　グリットシーカー、ダークエッジ

論　ゲームを通じて得たもの

私はゲームが好きでライターという仕事をしているうちに、現在にまで至ってしまいました。最初からゲームの仕事につきたいと思っていたわけではありません。

そもそも、ゲームもやり始めた時期が早いわけではなく、意識的にゲームセンターに行ったのは高校3年の頃です。それまで最も魅かれたものはSF、推理といった小説でした。しかし物書きというのは難しく、自分は小説家にはなれないと思っていました。

だから進路がはっきりしないまま気づいたらここまで来たわけです。小説で、人間というものはどんなものなのか、これから先、未来はどうあるべきなのかいつも考えさせられていた私でしたが、ゲーメストの編集長になるなんて誰が予想し得たでしょうか。

しかし、ゲームといえども人間の作り出したもの。ゲームを通して人間について実に多くのものを教えてもらったし、ゲーム自体とても価値あるものと思っています。人によっては、〝ゲームなんて〟と思うかもしれませんが、長年かかわってくるといろいろな人間模様が見えてきます。

例えば、人間の能力と限界については、ハイスコアを狙うことでいろいろなことを感じました。工夫することと粘り強く一つのことに打ちこむことがどれほどのパワーを生み出すか実感させられました。

また、メーカーを通じて、社会の中で大きな役割を演じている企業がどのような思惑で動いているかも考えさせられました。

ゲーム自体の価値

このようにゲームを通じてさまざまなことを教えられてきましたが、ゲーム自体にも大きな価値があります。ゲームは1つのコミュニケーションの道具となるからです。

ゲームセンターには、さまざまな年齢の人が集まります。家庭環境や考え方も違います。しかし、同じゲームならゲーム仲間で話が通じるのです。通常、学校でも先輩、後輩の区別があったり、立場の違いがあります。でもゲームが間に入れば、こんな垣根はかんたんに飛び越えられます。

実際に私はそういう経験をしてきているし、いろいろなタイプの友人と知り合えました。アメリカに行った時は、ゲームは世代の間だけでなく、民族の壁さえ越え得る可能性があると感じました。

悲しむべき人と人同士の憎おおげさですが、ゲームというコミュニケーションの手段が増えることによって、少しは人がわかり合える助けになるのではないでしょうか。

そう考えると、今の私の職業は決して選択ミスではなかったように感じます。そしてこれからも新たなメッセージを伝えていきたいと考えているのです。

(石井ぜんじ)



●毎度のことなのですが、原稿を書く以外のさまざまな仕事がどんどん増えていき、ゲームをする時間を作るのに苦しんでいます。そんなにゲームをしてないわけではないのですが、時間をひねり出すのがほとんどゲームになっていたりして。

ゲームをしていないときは、たいてい本を読んでいます。今ゲーマーにおすすめなのが、ハヤカワから出ているSF、カードの“エンダーのゲーム”です。

(石井ぜんじ)



年末恒例のゲーメスト大賞も無事終了。今年は三省堂ホールでゴージャスに行いました。来年もがんばるぞ！みんなヨロシクネ…。



●今月の常識一言。手紙に限らず、文章を書く時には、必ず辞書を手元に。当て字や誤字などは、特に手紙では相手に失礼。人格を疑われることもあり得るぞ。

☆パズルヒントだ。問題枠中27マスは、考えずともメーカー名が入る。すると、その位置関係からだけで、実は全マスのメーカー名は決定できる。メーカー名を数字に置き換えて解くとやりやすいぞ。

☆しっかしパズルはよく抜かれる。さあ、みんなも文句を言おう。　(APAPA)



●お初にお目にかかります。新参者の米澤尋絵ことヒロです。今はまりまくっているゲームはセガの〝ぷよぷよ〟です。すっかり頭ん中がぷよ状態のあたいであります。一度やったら、あなたもやみつきさ。みんなで広げよう、ぷよぷよの輪。対戦では負け知らずのヒロです(大嘘)。そして3時のおやつよりも大好きなのがピンボール。ジャックポットめざして頑張っている日々です。こんな私ですが、よろしくお願いします。　(ひろぽん)



●約3カ月間も対戦をしていなかった私を㋘屋宅配便に送り出すなんて!!　キャンセル技はできないわ、昇龍拳は出ない(!)わでもう…。地元でやってももはや勝てない状態(中高生のほうがよっぽどうまい)。ところで、前回の㋘屋、山梨は甲府のアポロさんとこ。実は㋘屋が訪れる1週間ぐらい前に私が出入りしてたという。なぜか?　その頃韮崎の自動車教習所にいたんですね。(K.K君とその友人碧、どうもありがとう！のかる)



●12月号の起き上がり論、なかなか好評でした。ありがとうございます。

んで、書ききれなかったもうひとつの起き上がり投げ、ですが、これも無敵～無敵らしいです。ただ、必殺技と違ってボタンを離したときは反応しないのでジャストタイミングで押さなければならないようです。このゲーム、連射よりも、やっぱり目押し命、なんですね…。

(うきっ!? FRS-N, O)

表紙の裏をとれ

大賞をダッシュが取った。でもほかのゲームだってそんなに悪いわけじゃないと思うんだな、これが。だけどそれは、やり込まないと分からないモノだったりするんだな。

アイランドとかを読み返して、いろいろなキャラを描いたつもりだけど、ぬけてたらすまんだす。

来年は、B2でがんばっていごうと思うだす。

藤原ひさし

ひとこと

ひそかに編集部で進行している㊙プロジェクトがある。それをこの場で特別に公開しよう。アーケードのギャルを読者人気を基に集大成してしまう『ギャルズアイランド2』である。って全然秘密でもなかったスか?　2月14日発売に向けて日夜徹夜で不眠不休の連続技である。体力が続くかぎり書きまくり、やりまくりまっせ。まずは51ページの「ベスト10を当てようクイズ」で盛りあがってちょうだい。

待っててー、もう頑張ったぜコーナー

GAMEST ゲーメスト　2月号

■平成5年2月1日発行　第8巻2号通巻85号
■編集人　髙橋己代子
■発行人　加藤　博
■発行元　株式会社新声社
〒101 東京都千代田区内神田1-15-15
柴田ビル
電　話　03(3293)9321
編集部　03(3293)9324
営業部　03(3293)9326
■印　刷　凸版印刷

◆編　集
石井ぜんじ　山河悠理　栗原桃郎　N,O
ずるずる　T・J　APAPA　YOU・A
塩原利康　C・LAN　いなりん　古葉美一
植村伴北　藤原ひさし　ぴぐ　もも　かる
F-GLD DON　RIK君　SHO太郎侍　ダラス
渡辺裕美子　内山利栄　猿渡雅史
遊佐孝之　佐藤孔建　萩原祐四郎
坂井肇　大野純司
◆協力スタッフ
FINE POCKET エジマ企画 FREED

郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

1343

差出有効期間
平成5年5月
20日まで

☆切手をはらずに
お出しください

150-00

042

渋谷区恵比寿南3-1-8-12GM

(受取人)

バンタン電脳情報学院
入学事務局
行

(キリトリ線)

●案内書無料請求ハガキ

フリガナ	〒( )			
現住所	都道府県			
		☎ ( ) —		
フリガナ / 氏名			年令	男 女
フリガナ / 学校名 学年	県 市 ・立 私		学年	・在学中 ・中退

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

●質問・相談(どんなことでも気軽に聞いて下さい。)

●あなたがなりたいと思う職業は?
(該当する番号に○印をつけて下さい。)
1. ゲームソフトデザイナー
2. ゲームソフトプログラマー
3. ゲームソフトプランナー
4. SFXクリエイター
5. ヴァーチャルリアリティ・ソフトクリエイター
6. マルチメディアソフトクリエイター
7. マルチメディアディベロッパー
8. CGデザイナー
9. ゲームハードデザイナー

●総合説明会Ⅲに参加しますか? (1月15日(金))
1) する　2) しない

●バンタン摸試Ⅴに参加しますか? (1月17日(日))
1) する　2) しない

●電脳クリエイターセミナー6に参加しますか? (1月31日(日))
1) する　2) しない

●第2期最終入学相談会に参加しますか?
1) する(　月　日　時希望)　2) しない

(キリトリ線)

これぞ正統ファンタジー!!

ゴールデンアックス

デスアダーの復讐







前作にも増してプレイヤーに魅せる要素が大きくなったこのゲーム、今回はゲームをより楽しくプレイするためにキャラクターたちを前面に出していってみよう!!

DON



これが冒険の舞台となる世界のマップだ。英語版だとどっとフンイキが出るよね。

よお！ミンナ元気でやっとるかね？ワタシャあい変わらず元気、ってわけではなく実は体をやられて少々グロッキー状態である。しかし、こんなおもしろいゲームを見てしまったからにはもう家で寝てなんていられない。このゴールデンアックスⅡはシステム32を使用、超美麗グラフィックで剣と魔法の世界を作り上げている。さらに演出のスゴさがゲームを始終盛り上げるのでプレイに中だるみがないのもスゴイ点だ。

こりゃもうやるしかねえ！誰が何と言おうがこれをやらずしてファンタジーを語るなかれ!!だ。



1面の中ボス。乗り物に乗ってても投石器を持てたりする。必須テクの1つだぞ。



今、ドーラの下半身（人間バージョン）ガーラ～ん、馬よりワタシャこっちがいい。

まずはキャラ選択から…君は誰を選ぶのかな？

このゲームでは個性的な4人のキャラクター（スタンブレード、ドーラ、リトル・トリックス、ゴアの4人）から1キャラを選べる。一応どのキャラでもクリアは可能だが今回はドーラ及びトリックスを使用した。ドーラはポーション消費が少なくてすむし、トリックスは体力を回復できるからだ。

しかし、他キャラでもジャンプアタックやダッシュアタックなどを一通りマスターすれば大丈夫。そんなに難度は高くはないので誰でも楽しめるハズだ。



捕らわれの村人を助ける(?)トリックス。あまりのひどさに村人ボウ然…。



ドーラ「なに、これ？あぶない奴よね～」
トリックス「こんな奴ぁほっといて次いこ、次」

基本攻略編・これさえ覚えりゃ大丈夫、なんとかなるサ

まずはザコ敵から。彼らでうっとうしいのはスケルトンだけ、それ以外はダッシュアタックでも何でも入るが、ジャンプアタック（2回入る）からのアタック連打が一番効率がいい。

またスケルトンはこちらの攻撃を盾で受けるのでダッシュ技などでガードの上から体力を削ってやろう。

お次はボスキャラ、こいつらはものによるが軸を少しズラしてのダッシュ技を当てていくのが一番確実。また弱い奴ならばジャンプアタックからの連続技で気絶させることも可能だぞ。

分岐点――それは運命の分かれ道となるのか？

このゲームではゲーム中に



血肉に飢えた冒険者たち、その狂気の視線は罪もなき小人ただ一点に…いとあはれ。



トリックス「ヘイ！ブドウだブド…アッツ！」おっと後ろにいるのは永パ防止キャラか？



宇宙の果てまでおめでとう!!

新春!!爆発!!超攻略!!

「小人百態」





あやしい原住民に捕まった2人。原住民「オンナ、食ウ!! ガキ、コロース!!」ひどい…。



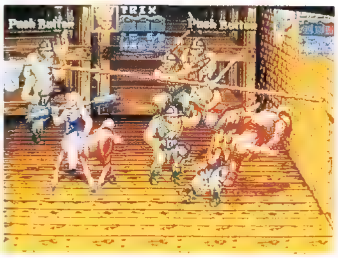
2回ルートを決める時がある。それぞれ上ルート、下ルートとあるのだが、私のおすすめルートは1回目⇩上のルートだ。点稼ぎを考えるとアマいかもしれないがまあ、楽チンなほうがいいってことで許してくれい。

ルートを選ぶ時は立てふだを見て好みで決めるのもまた一興なり…(私は依然こうしてたりして)。

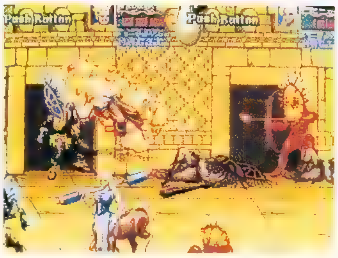
さあ、初めからサクサクっといくかね、1面である!!

まずはこの面で操作感覚になれてもらおうってわけで敵も少ないし、乗り物や飛び道具も一通りそろっている。

まずはザコをぶったぎりながら進むと(当然村人を助けながらだよ)乗り物に乗った敵が出てくる。正面からいくと燃やされてしまうのでここはジャンプアタックで敵を乗り物から落としてしまおう。



ロープをつたってキーック!!こんな細かいアクションまであるとは、ウルウル。



燃えるよ燃える、トリックス。上の袋どころか仲間が火ダルマになっていることすら知らぬドーラって一体…。

あとは乗り物でずっと進める。寄ってくる敵をどんどん燃やしまくれ!!

中ボスの女は投石器を持って乗り物でいけば楽勝。石×3発でピヨらせてジャンプアタックからの連続技、これを2回繰り返すだけでOK。

ボスはスパークスコーピオン(仮名)に乗っていれば楽にはめられる。乗っていない時はわざとダッシュさせて背後を狙うべし!!

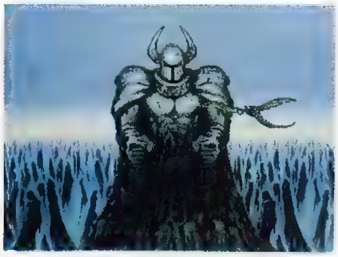
2面、まだまだ難度は低め、でも気を抜くのはダメよ

この面では弓矢を持った敵が登場。このあたりから軸をずらしたりするのが不可欠となる。また飛び道具も敵がうまく使ってくる(弓矢とは違うよ)ので注意が必要だ。

ボスキャラクラスの敵もまだこのあたりは攻撃が甘いのでジャンプアタックが容易に決まるだろう。必殺技を使う手もある。しかし体力を消費するので食べ物がある時にすること(トリックス以外はキツいね)。



このボスは初めから暗くて全然見えない。きっと暗いヤツにちがいあるまい。



いけいけ目指すはデスアダー城。名は体を現すってホントのようだね、これを見ると。

このゲームを100倍楽しむためには

もう残りも少ないので、このゲームの魅力をたっぷり味わう方法を。まず、このゲームのおもしろさはキャラクターが(味方、敵を問わず)生き生きとしている。そして細かすぎるほどの演出効果、もうこれ以上はないってホドだ。

あとは君自身の手でデスアダーを倒すだけ、健闘を祈る。





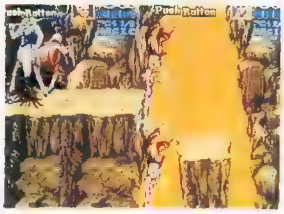
ゴゴゴゴゴ…、すさまじい火柱の中には一体ナニが?

おまけ



その1　ドーラの一撃をサッと体をかがめてかわす(?)トリックス。

おまけなのだ



その2　あれれ?トリックスが2人?彼らはこの後あの世へと旅立つのだった。

ため撃ちで敵を一掃しろ!

SDガンダム ネオバトリング

ずるずる

12機ある機体からどれを選ぶか、ここからこのゲームの攻略が始まる

12機を把握せよ!

実際に使ってみないとどんな自機なのかがわからないので、まずは12機の性能と攻撃を見てみよう。

SD化しているガンダムシリーズのモビルスーツだが、よくまあ違いを出したものだと感心してしまう。ガンダムシリーズを全部見ている人でも混乱しそうだ。

12種もあると、どれかは同じ性能のものも…なんて考えるのだが、よく見てみるとスピード、ショットパワー、耐久力、そして当たり判定まで違うのだ。となると一層知りたくなる。出現を覚えないとちょっとつらい。

特に目立つのがZZガンダムかな。火力は強いが大きい分だけ当たり判定が大きい。これってかなりのこだわりがあるよね。

セレクト表示のとき、パイロットの名前まで書いてあるぐらいだからねえ、これもすごい。

さて装備を見てみる。全部で12種だが、ショットのタイプで分けてみると、拡散系、収束系、交差系、誘導系の4つに分かれる。

拡散系は、ワイドに撃てるので、あまり動かずに敵を倒せる。しかし1個の弾のパワーが弱い。

収束系は、正面にしかでないが、硬い敵には有効。

交差系は特殊なタイプ。弾が交差したときが強力になるというもの。相手との距離を考えて撃たないといけないので、慣れが必要。

誘導系は、敵をサーチしていくもの。一見楽そうだが、敵の動きよりも弾の方が遅いことが多く、なかなか当たらないこともあるので、撃ちづらいところがある。

というように、長所短所があるので、自分の好みで選んでみるといい。

初心者にオススメなのは、拡散系かな。誘導系でもいいけど、短気な人には向かないぞ!

SDをあなどるな! 難度の高いゲームなのだ!

このゲームは連射を要求しない。ため撃ち重視である。

となるとしっかり狙っていかないと敵に押されることは確実。特に収束系ショットはつらい。なるべく多く倒して楽にするか、よけて無視するしかない。

全8エリア 各エリアは6シーンある!

8エリアに各6シーン、計48シーンからなるこのゲームは、一言でいうならば長い!

これだけ多いシーンをもし1コインで抜けるとなると、上級プレイヤーでも…何せ25万点で取れる1UPを加え3機設定でしょ!これはもう地獄と言わずして何といおうか。いかに当たらずにいくかがポイントになる。少しくらってても、復活アイテムで直せるが、あまり期待はしない方がいい。よけに専念するほかない。

目標はまず4エリアだ!

比較的楽な展開が多い1エリアは、練習ステージと言っていいだろう。2エリアからが本番。1エリアはノーダメージが当たり前となるぞ!

1エリア

注意しないといけないのはやや硬めの敵を倒すとき。確実に倒していかないと押される。収束系ならなおさらだ。

また、連なるものは、どこから弾がくるかわからないので、間をもって撃つようにしよう。

1エリアのポイントを強いてあげると1-6のボスかな。前衛のザコが硬い。ボスのバラまき弾も近いと間が狭いので、当たり判定を気にしながらよけないといけない。連射に頼らず、ため撃ちで少しずつ当てていくのがベストだ。

2エリア

さらに硬い敵が出るようになる。編隊でくるようなものには要注意。効率よく弾を当てていかないと尻に火がつくぞ!

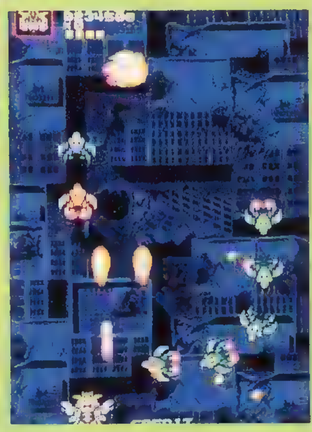
さすがに硬い敵には収束系が強い。拡散系のものはちょっと時間がかかってしまう。なるべく近づいて撃つようにしよう。

2エリアのポイントは、2-5の最後の円を描く編隊。足の遅い自機だとかなり危険。2ダメージはくらう気でいくしかない。速攻で倒せればいいのだが…。

2-6のボスはガウ攻撃空母。中央から、ザコ、ザコ、



STAGE1のボス!なかなかの動きを見せる。さすが!


STAGE2の最難関!速攻でどんどん倒さないとつらい!


両側からドムが!中央上からくるぞ~っ!


STAGE2のボス。狭いところでよける!

ミサイルの順で撃ってくるので、それを頭に入れつつサイドで弾をよける。根気で勝負だぞ！

3エリア

このあたりからきびしくなってくる。硬い敵が平気で編隊を組んでくるからだ。

効率よく弾を当てていき、少しでも不利な要素を減らしていこう。

3エリアのポイントは、ドムの処理の仕方。逃がすと画面外スレスレにいても弾を撃ってくる。できれば逃がしたくない敵だ。

ちょっと大きな敵もそろそろでてくる。早く倒すには、やはり接近して撃ち込むしかない！そのときは、敵の弾の内側に入るようにするといいだろう。

グフが撃つ時間差拡散弾は要注意。これはもう離れて撃つしかない。破裂付近を予想し、弾の死角に入るしかない。

3-6のボスは、本体と、そのカーゴ。本体は、正面ショットの外側から撃つようにし、カーゴの攻撃に入ったら距離をとって逃げまわるようにする。足が遅いとすっごくつらいぞ！これをクリアすれば4エリアだ！ここまでで3ダメージぐらいでこられれば合格かな。



いや～な攻撃！離れて下でよけるしかない。


STAGE3のボスその1、間に入れーっ！



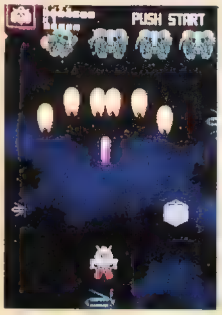
その2の攻撃。足の遅いやつだと超つらいぞ。

まだまだ続くぞ！気を抜くな！

まだ8分の3しか終了してない。でも十分難しいことがわかる。この先、どんな試練が君を待っているのだろう。

4エリアから先は、さらに敵が多くなり、さらに硬い敵も多くなり弾も当然多くなっていく。上級プレイヤーに挑戦だあーっと言っているかのようだ！

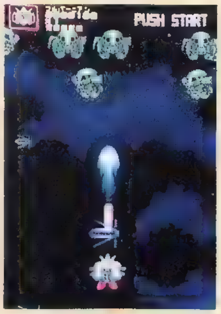
余談…このゲームをやろうと思ったのは、ガンダムが好きなせいもあるが、あの森口博子のデビュー曲が入っているからだ。うーむやるしか。



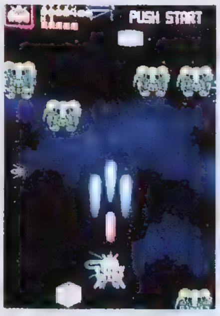
RX-78-2
アムロ・レイ
速度：1　盾：5　火力：最弱



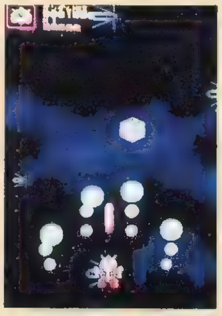
RX-78NT1
クリスチーナ
速度：2　盾：5　火力：最弱



GP01-Fb
コウ・ウラキ
速度：4　盾：5　火力：強



GP03S
コウ・ウラキ
速度：3　盾：5　火力：中


RX-178
カミーユ・ビダン
速度：2　盾：5　火力：弱



MSZ-006
カミーユ・ビダン
速度：4　盾：4　火力：中



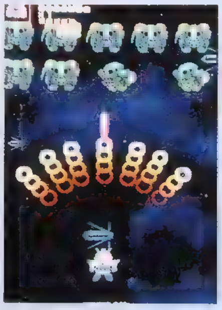
MSZ-010
ジュドー・アーシタ
速度：2　盾：5　火力：強



MSA0011EX
リュウ・ルーツ
速度：1　盾：6　火力：弱



RX-93
アムロ・レイ
速度：3　盾：4　火力：強


F90
デフ・スタリオン
速度：5　盾：5　火力：中


F91
シーブック・アノー
速度：6　盾：4　火力：強



RXF91
トキオ・ランドール
速度：5　盾：4　火力：最強

担当:F-GLD

コズモを眠らせるな！

コズモギャング・ザ・パズル

極上の知的パズルの登場だ！ブロックを地道に消すか、コズモをまとめて一気に行くか…ブロックの回転のさせ方が運命の分れ道、さあLet's Try！

発売されて1カ月がたったが、プレイしてみたかな?すぐ終わってしまうという人もこれを見て自分の壁を突破して一気にスコアをのばそう。

スコアをかせげ！得点システムだ

コズモはボールやスターで消すと1匹ずつ点数が入り、さらに1回で6匹以上消すとまとめ消しボーナスが入る。

コンテナは一度に多くのラインを消すと高得点。コズモを消したあとの連鎖でラインを消すと倍の点数が入るぞ。ちなみに一度に10ラインまで消すことができる。

そして2つの全滅ボーナスがある。

1つはすべてのコズモを消すコズモ・オールクリア・ボーナス。これはコズモまとめ消しボーナスが倍になる。ただし、6匹以上消してないとこのボーナスは入らない。もう1つはコンテナとコズモをすべて消すパーフェクト・クリア・ボーナス。狙ってできるものではないが覚えておこう。

そしてスターでコズモを1匹も消さないとスター・アンユーズド・ボーナスが入る。スターは落ちるまでにレバー上とボタン2回でキャンセルできる。スターが出たら確実にこのボーナスを取ることができるぞ。余裕があるならばキャンセルしてスコアをかせごう。







コズモをまとめて消していけ。

おっとコズモ・オールクリアじゃん。おまけに連鎖でコンテナも消えたよ。高得点だね。





6段消しの瞬間。でも消した後がとてもピーンチ。右端と左端を埋めろぉ。

生き延びろ！一人でプレイ編

ボールの通る道を作ろう

長くプレイするためのコツは確実にコズモを消していくことだ。そこでコズモをうまく消していくコツを紹介しよう。

基本的にコズモを積むときは、階段状にして横方向にボ

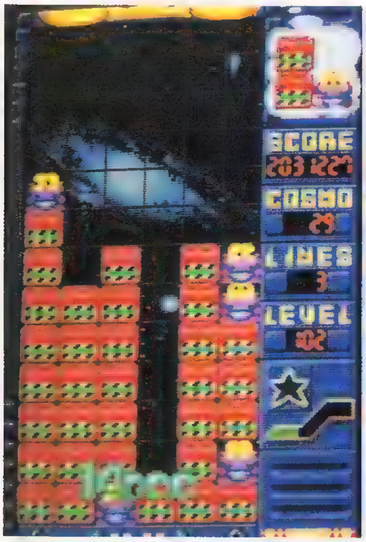


ールの道をつくっていき、縦方向に高く積むことはなるべく避けたほうがいい。一列だけトーテムポールのように高く積むとその横に入れづらくなるからだ。特に右から2番目と左から2番目の列、ここにトーテムポールを作ると右端や左端にコンテナを入れることができなくなってしまうぞ。あと道を作っているとき道にフタをしてしまわないこと。横道ができているコズモの道の上にコンテナを置くのはいいが、縦穴にフタをしてしまうと復活がとても難しくなるのでやめたほうがいいだろう。常に道を延長していきボールが出たら一気にコズモを消していくペースを保とう。

道だーっ！とにかく道をつくるのだ。道をつくっておけば道は開けるぞ(なんだそりゃ)。







別の方法として坂のように片方の端を高くして段々と低くコンテナを積んでいき、ボールが来たら最上段から落としていく階段打ちというのがある。この方法もレベルが低いと使えるが、コズモの上にコンテナを置くので失敗したときのリスクが大きくあまりすすめられない。

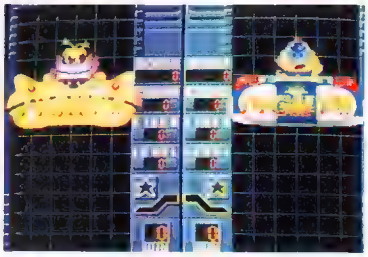


こんなことできるのかな…。一度はやってみたいなぁ…。

とにかく1人プレイでは1個のボールでコズモを多く消していき、画面にコズモが残らないようにしよう。

熱くなれ！対戦プレイ編

1P側コズモギャングズ・チーム対2P側コズモポリス・アンタッチャ・チームの対決。UFOに乗ったボスコズモとパトロール艇に乗った隊長オットット・ネスが上に昇って勝負開始だ。



勝負だっ！

1人プレイとの違い

主なルールはほとんど同じ。違うのは自分の消したコズモやアンタッチャを相手に送れることだ。送れる数は消した数マイナス3、つまり4匹以上消さないと相手に送れないぞ。



こんなときにスターはいらん。

もう1つ気付いたのがスターが1人用よりもよく出ることだ。ただしスターは6回しか出ないぞ。

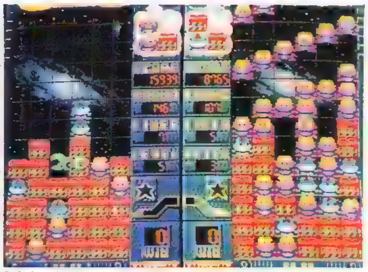
相手に勝つには…

さて、このゲームの対戦だが、はっきり言って絶対に勝てるという方法がない。とにかく相手の攻め方を見て自分の攻め方を変えていったほうがいいだろう。



1P側はハイペースなのに対して2P側はゆっくりしてる。

例えばスターの使い方。1人用に比べて早く出やすくなっているのだ(最多6コまで)。もし相手より早くスターが来てしまったら、相手に送ったコズモが後に出る相手のスターでそっくり送り返されてしまう。スターの出るタイミングを遅らせたり、スターをキャンセルするなどのかけひきを考えよう。



1Pがスターを使った直後。すぐ2P側にスターが出るから、そっくり返されるぞ。

他にもコズモを常に消して画面にコズモが残らないようにするか、相手に送ることを考えてまとめ消しを狙っていくか、考えれば考えるほどいろいろな戦法がでてくるだろう。



2Pにとてもありがたいスター。トーテムポール3本を消せ。



決着。なんでコズモも一緒になって喜んでるの？

かくれた背景を探せ！

背景は15種類、いずれもアンドロメダ、オリオン座やスターバーストなど宇宙にちなんだものだ。その他になんともう1つかくれ背景がある。これはある条件を満たすと出せるそうだ。出すとそれとわかる画面だからすぐ気づくはず。難しい条件らしいが出すことができるかな。

グリッドで敵の弾を吸いとれーっ!!

グリッド・シーカー
GRI D SEEER

©TAITO

弾を吸いとるとは、弾に向かっていくこと。これはよけるより難しい？

NEW GAME PATROL
ニューゲーム パトロール



▼▼紛争が世界へ広がる！

1990年、初頭、中東地域で起きた湾岸戦争は、長期化により天然資源が枯渇した。

1999年、その影響は、石油備蓄エネルギーの絶対的不足という事態へ発展した。

政策の失敗により、湾岸戦争当時から物資が不足していた中東諸国は、近隣諸国への武力介入をすることで、自国の資源を確保しようとした。

その戦闘には、湾岸戦争により飛躍的に発展した軍事兵器が大量投入され、紛争は世界的な規模に…。

かろうじて戦火をまぬかれた国家群は、再度多国籍軍を組織した。

目標は、敵兵器生産基地に建造中の最終兵器…。「嵐のような一撃を与える計画」の発動だ。

▼▼自機は3タイプ

このゲームの主役は、AH－64F（アタックヘリ）、F－14X（ファイター）、B－2AT（ステルス爆撃機）の3機。どれも性能が違うので、自分の好み、戦略を考えて選ぶといいだろう。

▼▼弾に向かって飛べーっ

さてこのゲームの遊び方に触れよう。

操作は、8方向レバー1本と、ショットボタン&ボンバーボタンで行う。

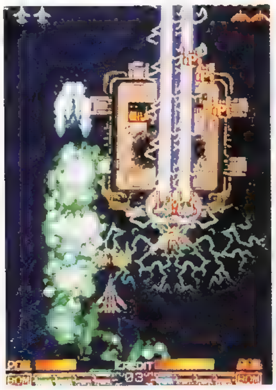
基本は、ショットで敵を撃ち、危ないと思ったらボンバーを使う。よりこのゲームを楽しむとなると、グリッドを使いこなすことが必要となる。

このグリッド、ショットボタンを押し続けることで、付けるところを変えられる。押しつつ上へ行けば下に付き、下へ行けば上につく。横にも付けられる。まあ攻略上横や下に付けるのは命取りになりかねない。上に付けるのが賢明。

グリッドは弾を吸いとることでボンバーを溜めることができる。吸い込めば吸い込むほどボンバーが補給できる。すごいことだが、危険も増大する。この辺にこのゲームの面白さがありそうだ。



谷底には建物が！



2P同時で「ボンバー！」

君はどれを選ぶか！

●AH－64F
攻撃力：中　スピード：中

平均的な機動力と、パワーはないものの拡散するショットを併せ持つ、一般向け機体。



攻撃ヘリは、ややワイドなショット。使いやすいものの1つではないでしょうか。

●F－14X
攻撃力：小　スピード：大

機動力にすぐれ、前方集中ショットで敵に攻撃ができる。



正面しか撃てないけど、スピードがあるので、動きを生かした攻撃が有効だぞ！

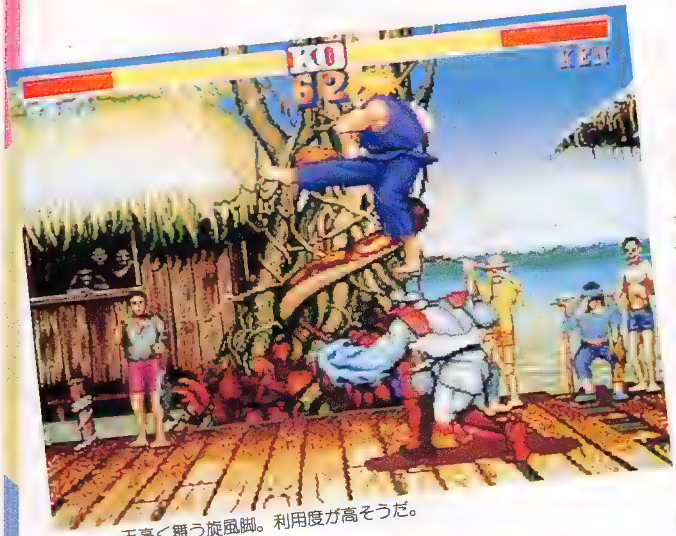
●B－2AT
攻撃力：大　スピード：小

機動力は劣るが、パワーアップすると圧倒的に強さ発揮。



のろい！　でも強力なワイドショットで敵を一掃できる。最強になれればチャンス！

ストリートファイターII ダッシュ ターボ


天高く舞う旋風脚。利用度が高そうだ。

熱く、激しい高速バトル

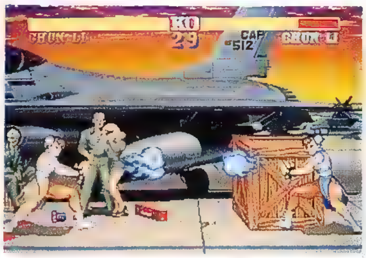
ゲーセンに"ターボ"登場

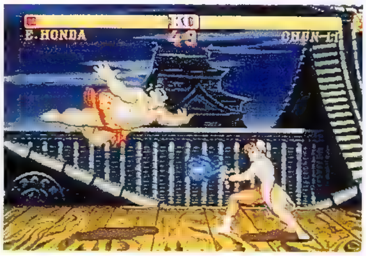
全国のプレイヤーが待ちに待ったストリートファイターIIダッシュターボ ハイパーファイティングが遂に登場だ。

とにかく、一番目立つのはスピードが速いこと。従来のダッシュよりかなりスピードが速い。展開の速い対戦プレイが楽しめる。スピードが速いと、なかなか反応が難しく敵の攻撃に完全対応するのが大変だ。

このせいで、待ちのプレイがやや難しくなったように思われる。速い技を使って意表をつく攻撃をどんどんしかけていった方が有利になったようだ。待ちのプレイを粉砕しよう。

華麗なる新必殺技の数々!


気功拳を体得し、ストレス解消。


百貫落としでスピードUPだ。

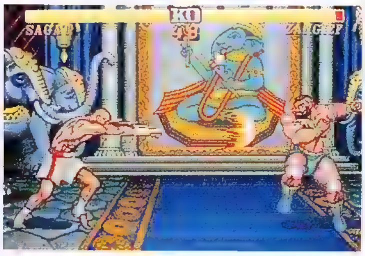
それでは、新しい必殺技の数々を紹介していこう。

リュウの空中龍巻旋風脚は、うまくすれば空中で跳び蹴りからの2段攻撃を使うことができる。敵の意表をついて使おう。

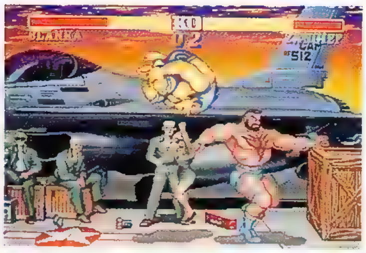
春麗の気功拳は、意外に隙が大きいので注意。空中でのスピニングバードキックは乗っかりの後の逃げに使える。すぐ出さないでひきつけるのがコツ。

ハイスピードラリアットは足元に判定がないので利用価値大だ。また、ヨガ・テレポートはボタンの組み合わせによって、出現位置が変えられるのでチェックしよう。

また、ベガのしゃがみパンチ、サイコクラッシャーが負けやすくなっている。跳びこみや龍巻で、かく乱できるようになり、キャラの格差はかなり縮まったぞ!(石井ぜんじ)


足払いをかわせるのは大きい。

ハイスピードラリアットは、ダブルラリアットより跳び蹴りに弱いので注意しよう。


はずむスーパーボールのよう。

スーパー百貫落としは、跳び道具を一瞬にして越えて攻撃することができる。

◆新必殺技はこうして出せ!




助っ人登場!!


うっわ〜!!なんてボス!

7つのエリアで闘うのだ

ステージは全部で7つ。森林、北方山岳地帯、サンゴ礁、都市上空、夜景都市上空、砂漠、兵器生産基地と突き進んでいく。

各ステージはボスが存在、巨大で強力な装備で待ち受ける。7ステージをクリアすればエンディングとなる。

アイテムでパワーアップ

ショットのパワーアップは7段階まで上げられる。グリッドも色を変えることでボンバーの性質を変えることができる。種類は4つ。そして君に強力な助っ人として、1、3、5面で出るヘルパーが存在する。このアイテムを取れば、援護してくれるぞ!

さあ君も弾に体当たりだ!

(ずるずる)

スクープ!

あの伝説の麻雀ゲームが蘇ったぞ!!

スーパーリアル麻雀PⅣ

君は覚えているかい? 未来を、香澄を、しょう子を…。かつて純粋無垢な若者の心をとらえて離さなかったスーパーリアル麻雀シリーズを…。その最新作がスーパーリアル麻雀PⅣだ。

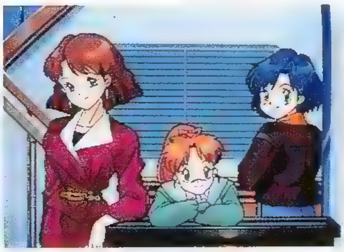
今回僕たちの相手をしてくれる女の子、香織、悠、愛菜のすべてを手に入れるのだ。



▼麻雀荘の看板娘

香織、悠、愛菜の3姉妹は学校が終わると、祖父の営む雀荘をいつも手伝います。というのも、祖父はもう高齢で、苦労をかけるわけにはいかないのです。

それに、3姉妹はこの雀荘の看板娘。彼女たちがお店に顔を出すと、お客の入りが良くなって、祖父が喜んでくれます。本当は彼女たち自身、麻雀が大好きだったからなんですけど…。



でも、彼女たちには学校やお友達とのお付き合いがあります。「私たちに代わって、誰かおじいちゃんを助けてあげてくれないかしら?」そこで、3姉妹はお店のアルバイトを募集することに決めました。

「お店を手伝ってもらうなら、麻雀の強い人でなくちゃ! 私たち以上にね…」

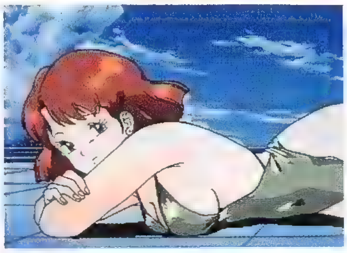
アルバイトの採用基準は彼女たちに勝った人。3人に勝たないと、腕を認めるわけにはいきません。

そんなとき、募集の貼り紙を見てぶらりと訪れた人。それが、プレイヤーである君なのだ!

▼彼女たちの秘密を初公開

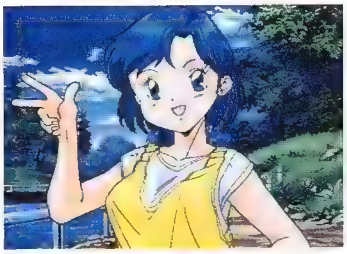
【香織】

3姉妹の長女。19歳の女子大2年生。左目の下の泣きぼくろがチャームポイント。歳の割にはしっかりした性格で、2人の妹の母親代わりであったりする。服の趣味はJJタイプ、下着はエッチなタイプのものが好き。



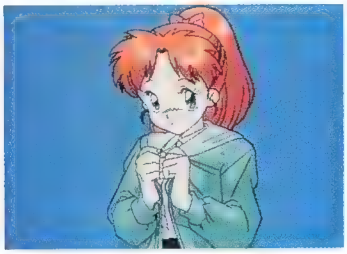
【悠】

次女。17歳の高校2年生。陸上部に所属しているスポーツ万能の女の子。とにかく元気がいい。服も下着もスポーティなものを愛用。フリフリしたものは嫌い。動きやすいストラップレス(肩ひもなし)のブラジャーとサポートタイプのハイレグショーツ。ちなみにPⅡのしょう子ちゃん、PⅢの未来ちゃんと同い年。



【愛菜】

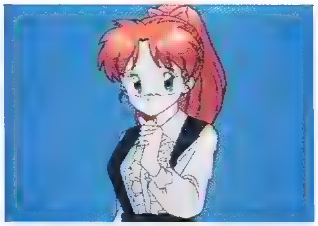
三女。中学3年生(姉の悠と同じ学校の中等部)。悠とは対照的なタイプで、可愛いものが大好き!末っ子のせいか性格も甘えん坊で、香織お姉さんに頼っている。服はパステルカラーなどの可愛い路線。下着も薄いピンク色のフリル付きや、キュートな模様の入ったものが好き。PⅢの香澄ちゃんと同い年。



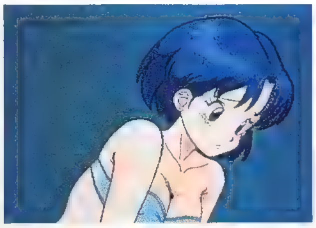
▼脱げ! 脱げ! 脱げーっ

おっと、異常に興奮しちまったぜ、だって今度は3人だぜ。しかも中学、高校、大学生とよりどりみどり。いや、もう3人まとめて面倒見てやるぜっ! うぉーっ。

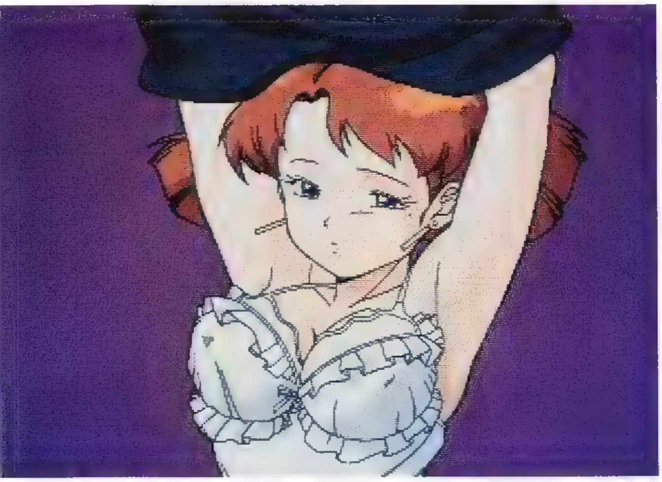
気になる発売はだなぁ、えっ? 知りたい? まあまあ、落ち着けって。発売はもうちょこっと待ってくれ、ということなんだな。まあ、とりあえずは初公開のウハウハ写真を見せてあげよう。これで妄想を膨らましまくって、発売と同時に欲望のたぎりをぶちまけるのだ!



「さーて、脱いでもらおうか」



「おらおら、しっかりこっち向かんかい」



「で、でかいなぁ、ちょっと俺にはでかすぎるぞ…」

詳細が分かりしだい報告していくので、みんなムラムラし続けてろよ。(さわたり)



「見える! 俺には見えるぞ――もう目が離せねーよー」

本格空手アクションゲーム

チャタンヤラクーシャンク

THE KARATE TOURNAMENT

最近の人間離れしたアクションゲームにあきたという人におくる、本格派格闘ゲームが登場だ!!

一本を狙え!!

操作は簡単、8方向レバー1本と攻撃、ジャンプの2ボタン。レバーは8方向+ニュートラルの各方向に〝構え〟と〝攻撃〟が対応している。



左から白帯、茶帯、黒帯。

レバーを相手側の3方向に入れると、遠距離に届く攻撃ができるが、隙が大きい。レバーを引いた3方向は隙は小さいが近距離にしか攻撃がのびない。

1発当てると技あり、2発連続で当てると〝一本〟となり、2ゲージをさらにへらすことができる。A+Bで〝大技〟をかけられるぞ!!

攻防のかけ引きが重要だゾ

攻防は、上、中、下段の3方向（前後左右は関係なし）それぞれの攻撃に対した防御をしなければならない。

またこのゲームには〝レバー防御〟というものがある。これは、たとえこちら側が攻撃中であっても、レバーを入れ直すことにより、防御できる、というものだ。



防御しながら攻撃もできる。



黒帯、認定!!

また、上段攻撃に対する防御はレバー上なので、これまでのゲームにやり慣れると、慣れるまで苦労するかもしれない。跳び蹴りがきたらレバーを上へ入れるクセをつけよう。

返し技で逆転を狙え!!

このゲームには〝返し技〟というものが存在し、たとえば相手の上段攻撃にはこちらの下段攻撃で、下段攻撃には中段攻撃、中段攻撃には上段攻撃が勝つ、という具合だ。レバー防御と併せて知っていればゲームの展開が楽になるぞ。



返し技を使いこなして勝ち進め!!



ステージが進むにつれて、こんな背景も…。

初心者にも易しい、難易度セレクト

このゲームを初めてプレイする人のために、難易度セレクトがあり、初級=白帯、中級=茶帯、上級=黒帯となっている。自分の腕に合わせて選ぼう。（FRS-N・O）



あう〜　さっき認定してくれたじゃないの。

近年まれに見る〝命知らず〟ゲー!!

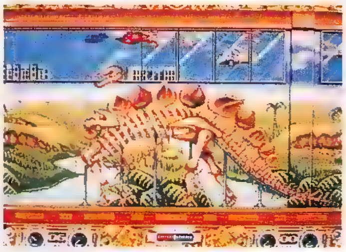
ザ・グレイト・ラグタイムショー

一見、硬派なシューティング。だが、それは大きな間違いだった……

舞台は1920年代初頭のアメリカ。自機は複葉機。主人公は悪者を追って、遊園地や博物館を、破壊しつつ進んでいくのだ。それが〝ザ・グレイトラグタイムショー〟だ。

自機には、尻尾のように〝フック〟がついている。このフックをうまく使うことで、多様な攻撃を楽しむことができるぞ。

フックには、敵キャラ、背景に落ちてる物、2人同時プレイ時の2プレイヤーなんかをひっかけることが可能だ。ひっかける方法は、ひっかけたい物にフックを重ねるだけ。ひっかけた物を敵にぶつければ攻撃となる。



なんでもひっかけて武器にしてしまう。

やられちまってもまだ望みはある

自機が壊されてしまうと、主人公は銃を片手に単身で闘わねばならない。この状態で攻撃されたら即死亡。



「I-N」と出てる乗り物には乗れる。いそげぇー!!

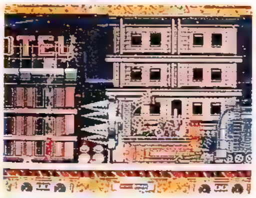
この時、画面上に「I-N」と出ている乗り物には乗り込むことが可能。乗り物は、戦車・消防車・自転車・ホッピング・馬・キリンなどがある。通はやっぱりその場に合わせて乗り物を変えよう。象とホッピングがおすすめだぞ！（見た目が）

2人同時で見せるプレイ道化師となれ!!

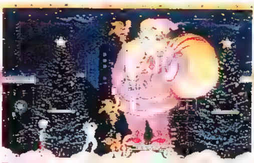
2人プレイはとにかく笑える！1人が飛行機を失ったらもうパニック。知らない間にもう1人の飛行機にひっかかったり、いつの間にか植木鉢を持ち上げてたりと、爆笑の連続間違いなし！これは体験して味わってもらいたいなあ。（R-K君）



「わーん!!　降ろしてぇ〜」でも少し楽しそうな2P。







宅配便



終了後、サイン会まで行われたぞ！

長野&山梨ツアー〜

長野編11月14日【プレイランドジャンボリー】 山梨編15日【ハイテク遊園アポロ】

今回の宅配便では、先日行われたストIIダッシュ大会の優勝、準優勝の2人も同行したのだ！

対戦部隊：太刀川政男　ハマー　RIK君　PIG
販売部隊：加藤剛　加藤健　末永忠　取材部隊：するする



もう夜の9時！いや〜ご苦労さまでした。

いきなりトラブル発生！

11月14日の土曜日、AM10時に新声社を出発した㋘屋号一行は、行楽シーズンで車がいっぱいな首都高へ…。ドドーン、全然動かない！PM4時には、長野県上田市にあるプレイランドジャンボリーに着いているはずが…。なんと中央自動車道上をつっ走っていた。イベントは5時からなのに…急げえーっ！

6時間半かかって到着！すでに6時半を過ぎてしまった。今日のお店は、なんと7時までしか営業していない。ガーンどうする？

延長営業でストII対戦大会開始！

大幅に遅れて到着したため、帰ってしまった対戦者もいて（遠くから来た方には大変申し訳ないっす）飛び入り参加ありで30人の方と対戦した。

ゲーメストからは、RIK君とPIG、そしてゲストとして大会優勝、準優勝選手、太刀川君とハマー君が対戦した。

試合はなかなかの盛り上がりを見せた。特に相手が太刀川君とハマー君となると一層盛り上がった。

結果は、RIK君が7勝1敗、PIGが2勝4敗、太刀川君が8勝1敗、ハマー君7戦全勝であった。

次の訪問地ハイテク遊園アポロへ

大変だった日の翌日、長野県から山梨県甲府市のハイテク遊園アポロへ旅立った。その道中は、紅葉で美しい山々をながめながらというものだった。

何事もなく無事に到着。さっそくグッズ発売の準備開始していると…。おおーっ!!リュー、ケン、ガイル、ブランカ、春麗、バイソンが！ハイテク遊園アポロへ忽然と出現していた。



コスプレの人も（対戦参加！）いっしょにポーズ！腕の輪が…。でもやってしまうからすごい！

さあ対戦開始だ！

今日は予定通りお店側の30人と、昨日と同じ4人との対戦となった。

やはり優勝、準優勝の2人との対戦となると、異様な盛り上がりとなり、その雰囲気にちょっとビビッてしまった。

2セットの対戦台によりスムーズに試合が進んでいった。

結果、RIK君が6勝2敗、PIGが1勝6敗、太刀川君が6勝1敗、ハマー君今日も7戦全勝であった。

決勝戦を再現！

特別試合として、太刀川君とハマー君の試合が最後に行われた。そう、これは大会決勝の再現である。

キャラは3キャラずつで勝ち抜きルール。

太刀川君はガイル、サガット、バルログを使用、ハマー君はブランカ、ダルシム、春麗を使用した。

1勝1敗で最後のキャラ、バルログ対春麗。バルログがストレートで勝った。さすがチャンピオン！

ツアーを終えて、2人にインタビューしてみた。

太刀川君「強い人がいて大変だった。ザンギエフで28人抜きできたのがよかった」

ハマー君「冬コミでダルシムの本を作るので買ってね」

いや〜大変な2日間だった。

（取材&運転手　ずるずる）




アンタ一体何者？

㋖屋

行楽シーズンはつらい！

会津若松ツアー

11月23日［ファミリーランド カーニバル］

出発当日になって新人対戦部員のF-GLDがカゼで休みという連絡が…。急きょ、いなりんに電話してきてくれ〜〜、となったのだ。やれやれ。

対戦部隊：C・LAN　KAL　いなりん
販売部隊：加藤剛　加藤健　鈴木章広　取材部隊：ずるずる J・P・S

あ〜!! 出発時間があ〜!!

会津若松に新しくオープンしたファミリーランドカーニバル。

12時に出発!!のはずだったが、12時20分、KALから電話。

「今日、何時にどこでしたっけ」オー!!ワリァ何考えとるねん!!KALはここ3週間ばかり自動車免許取得のため、人里離れたところでの合宿にいっていたのだった。どーもまだ、ちょっとズレているよーだ。

結局4時ごろの出発になっちって、会津到着は夜中になるんじゃないか、晩メシはどーするんだと一同殺気立つ一幕もあったが、何と6時には到着。ゲーセンだあ、地酒だあ、と夜の会津にくりだし、明日の闘いにそなえたのだった。

あ〜!! 渋滞だあ〜!!

ファミリーランドカーニバルはビルの2階にあって、ウーン、広い!!卓球台が4台もあるし、エアホッケー、スピードガン、電車も走ってるし、綿菓子製造器もある。

ビデオゲームも充実してます。大会のためにプロジェクタータイプの大型筐体が用意され、午前中から予選が開始された。

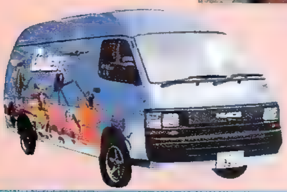
いよいよ本番。さすがに予選を勝ち抜いてきた人たちだけあって、一戦たりとも気が抜けないー。

試合結果は、C・LANは4勝6敗、KALは6勝4敗、いなりんは　勝　敗、かろうじて勝ち越しとなった。

帰りの高速が、久々に味わった大渋滞。地平線のかなたまで、テールランプが続いていたのだった…。


悪だくみするC・LANとKAL。


うひひ、にやりな感じ。



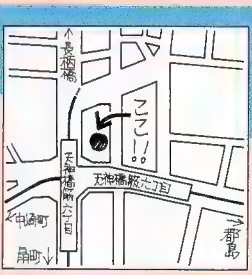
関西ツアー第2弾!! 新春ゲ屋宅配便特別ツアー

昨年に続き、今年も㋖屋宅配便は関西ツアーにいくのだ。日程は次の通り。

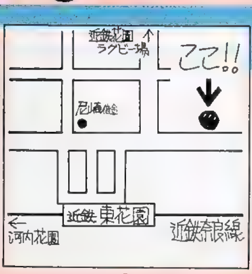
●1月15日2時から
店名　ネオジオランド江坂店
住所　吹田市江の木町1－39
地下鉄御堂筋線江坂駅下車



●1月16日2時から
店名　ネオジオランド天六店
住所　大阪市北区天神橋7－2－13－14
地下鉄天神橋筋六丁目駅下車



●1月17日2時から
店名　東花園キャンディ
住所　東大阪市吉田7－2－35
近鉄奈良線東花園駅下車



★どの店も最寄り駅から2〜3分だぞー

ネオジオ新作、鮮烈デビューの「餓狼伝説2」対戦！カルトQなど企画盛り沢山。熱くなろう!!㋖屋出張店も待っているぞー。


©1992 SNK CORP
今再び、伝説の男達が
“宿命の闘い”から1年。テリー、アンディー、ジョーのもとに再び届けられた、世界最強を決める武闘会「キング・オブ・ザ・ファイターズ」への招待状。主催者はいったい誰だ、そして真の目的は…。その謎を解くために今、伝説の男達がパワーアップして帰ってきた。独自の2ラインバトルも超進化を遂げ、魅力あふれる8大ファイター達の“新たなる闘い”が始まる。ザ100メガショック対戦格闘アクション「餓狼伝説2」近日登場!!
帰ってきた…
NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」
最新情報を電話で聞こう。
番号をよく確かめてお間違えなく。
トカタログ差し上げます。
を明記の上〒564大阪府吹田市豊津町18-8株エス・エヌ・ケイGM係まで。

The Future Is Now
SNK

100
THE 100MEGA SHOCK!
第2弾

"宿命の闘い"から1年

THE BATTLE OF DESTINY

新たなる闘い

餓狼伝説2

がろうでんせつ2

近日登場!!

a Happy new album.

PONY CANYON　SCITRON

G.S.M.1500 SERIES

WORLD HEROES
ワールドヒーローズ™
SNK

〈特　典〉
超過激必殺技カード
CD：PCCB-00106
¥1,500（税込）



©1992 SNK CORP.

あの超過激デスマッチ「ワールドヒーローズ」が
ファンの熱い要望で遂に登場！
オリジナルバージョンはもちろん、
作曲者によるアレンジバージョン、
ゲームに使われている
ボイス＆S.E.まで余すことなく完全収録。
特典として各キャラクターの必殺技が一目でわかる
〝超過激必殺技カード〟入り!! 解説書、楽譜付。



'93 1.21 ON SALE

〈収録曲〉
FINAL BATTLE OVER EARTH
(ARRANGE VERSION)
ORIGINAL VERSION
VOICE COLLECTION

G.S.M.1500 SERIES

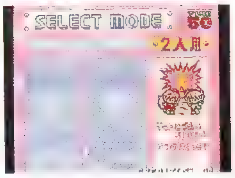
SOLDAM
ソルダム
JALECO

〈特　典〉
CDケースサイズ・
カラーステッカー
CD：PCCB-00108
¥1,500（税込）



©1992 JALECO LTD. All Rights reserved.

妖精たちが遊ぶパズルゲーム「ソルダム」が登場！
軽快なサウンドのオリジナルに加え、
未使用曲、S.E.も全て網羅した完全収録版。
キャラクターの魅力満載の1枚。解説書、楽譜付。



'93 1.21 ON SALE

〈収録曲〉
ORIGINAL VERSION
S.E. COLLECTION

G.S.M.1500 SERIES

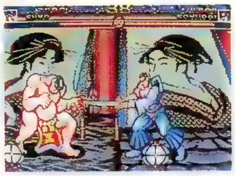
富士山バスター
FUJIYAMA BUSTER
KANEKO

〈特　典〉
必殺虎の巻カード
CD：PCCB-00107
¥1,500（税込）



©1992 KANEKO ALLRIGHTS RESERVED.

純和風格闘アクション「富士山バスター」登場！
オリジナルバージョン、
そして効果音、ボイスはもちろん、
海外版「SHOGUN WARRIORS」のボイスも完全収録。
特典として各キャラクターの必殺技が一目でわかる
〝必殺技虎の巻カード〟入り!! 解説書、楽譜付。



'93 1.21 ON SALE

〈収録曲〉
オリジナルバージョン
台詞集
効果音集

VIRTUAL AUDIO F-1GP鈴鹿最新版登場!!

F-1GP THE EXHAUST SOUND '92

CD '93.1.21 ON SALE

迫力の'92鈴鹿GPサウンドが立体音響
"ヴァーチャル・オーディオ"で駆け抜ける!!
監修・ナレーション：川井一仁
CD：PCCB-00105 ¥2,800（税込）

F-1GP THE EXHAUST SOUND

CD NOW ON SALE

'91鈴鹿GP、各コーナーの解説・
全車種収録データまで入った
マニア必聴アイテム。
CD：PCCH-00015 ¥2,800（税込）

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
（株）ポニーキャニオン 映像制作本部 サイトロンレーベル

▶お求めはお近くのレコード店で。■どうしてもお近くで手に入らない場合は、全国どこでも電話一本でお届けするホームデリバリーシステムをご利用下さい。
＊ご注文はフジテレビAVステーション03-3357-5841（月～金10:00～19:30）まで。送料、特典については注文の際にご確認下さい。



DARK EDGE

本格3Dバトル対戦ゲーム「ダークエッジ」

超3次元アクションを戦い抜く、6人のバトリスト伝説。

SYSTEM 32
システム32

■SFX映画のような3次元グラフィックの中でキャラクターが、手前と奥にスピード移動。より実戦に近い体験を実現しました。

■コンピュータとの対戦(1P)は1ステージ3ラウンド構成。さきに2ラウンド勝つとクリアーでき、基本6ステージにボスキャラとの対戦2ステージを加えた8ステージ展開です。

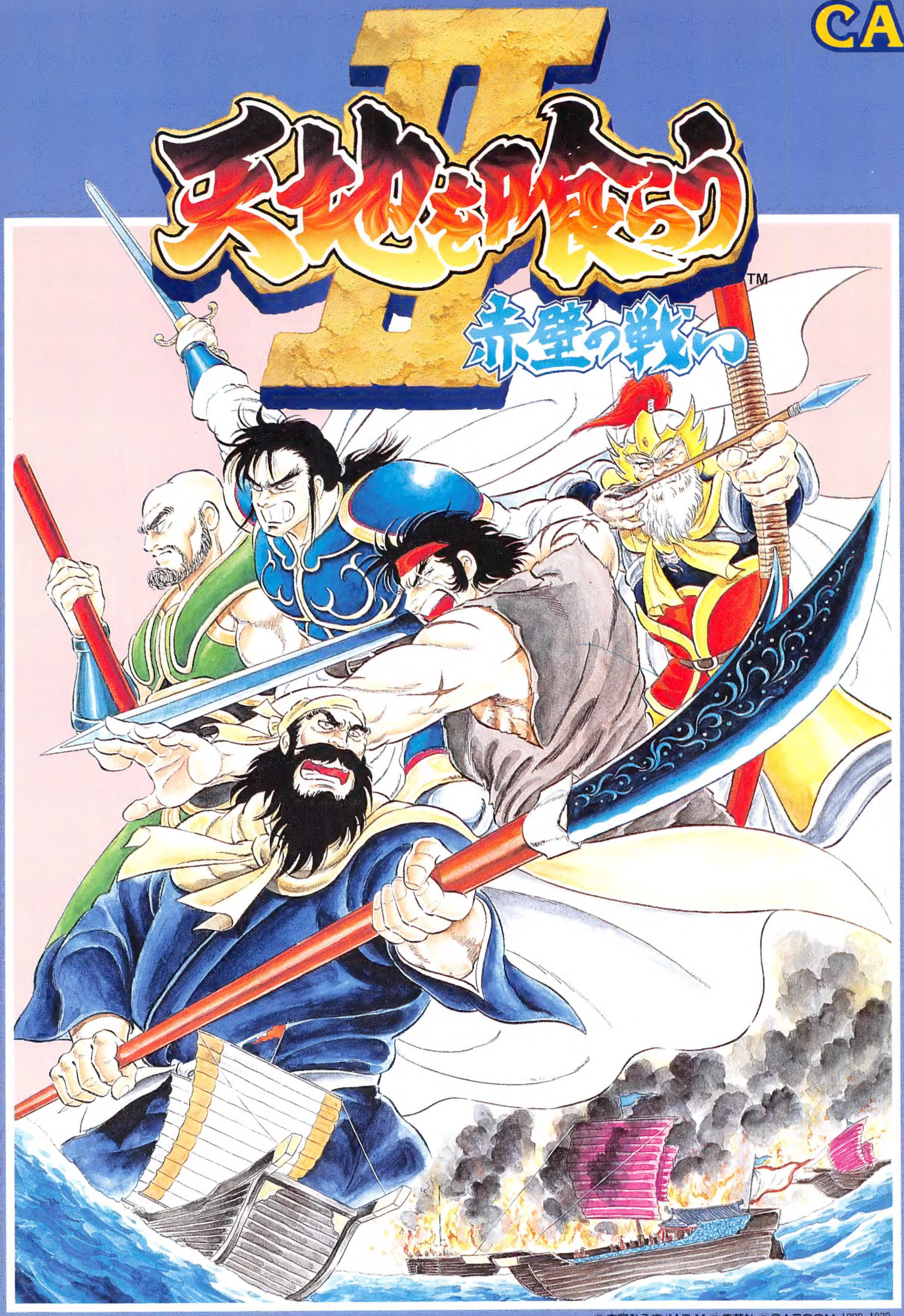
■途中どこからでも、2プレイヤーが乱入可能(途中参加)。勝者だけが引き続きプレイでき、2プレイヤーとの対戦はステージに関係なく勝ち続けた分だけゲームを続行できます。

■各プレイヤーキャラクター6人ごとに特長あるエンディングがあります。全面 クリアーした時に、プレイヤーキャラクター6人の真の目的が、はじめてわかります。



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　社 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(3743)7438(海外販売事業本部)
東品川事業所 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(5461)8320(国内販売事業本部)
電話03(5461)8340(ＡＭ施設事業本部)
電話03(5461)8330(総合レジャー開発本部)
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話011(841)0248(代表)
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 電話 06(334)5336(代表)
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話092(522)4717(代表)
広島販売 広島市中区河原町11-17フルミチビル 電話082(293)7979(代表)
名古屋販売 愛知県名古屋市名東区社が丘1-804 電話052(702)3003(代表)
仙台販売 仙台市若林区6丁の目赤沼4-3 電話022(287)0930(代表)
神戸販売 神戸市中央区元町通1-11-19 電話078(333)7973(代表)


天地を喰らうII
赤壁の戦い
TM

ニーズ対応設計。
だから楽しさ無制限。

CAPTAIN Ⅳ
キャプテンⅣ(フォー)

(あらゆるゲームに**対応**)
(プレイマインドを**刺激**)
(メンテナンス性を**アップ**)
(在存感**アピール**)



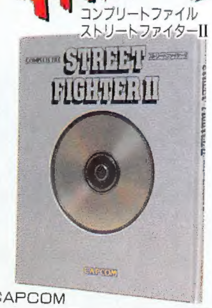
- 2Pから4Pまで
- 迫力の29インチ
- 画面タテ・ヨコOK
- 操作性向上
- 臨場感を生むサウンド
- 移動スムーズ
- 前面部対応

本体寸法/(H)1,870×(W)1,104×(D)1,130㎜
重　　量/140kg
画面寸法/29インチ
使用電圧/AC100V~120V(50/60Hz)
消費電力/160W



武勇天下に冠たり!

COMPLETE FILE STREET FIGHTER Ⅱ
コンプリートファイル ストリートファイターⅡ



超豪華!

公式ガイドブック (CDつき) 登場!!

- 超リアルなQサウンド™で新録音多数
- 初公開全キャラ比較対比図
- 描き下ろしスペシャルポスター(A2版カラー)
- 描き下ろしイラスト約30点

12月15日発売予定　予価3,900円(税込)
A4変形上製(全80頁)　発売元：朝日ソノラマ

QSOUND
QSound Chips have been developed by Archer and incorporate Archer's proprietary QSound sound enhancement technology.
Qサウンド™はアーチャー社の商標です。

株式会社カプコン®
大阪営業/〒540 大阪市中央区釣鐘町2−2−8
東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2−6−1 新宿住友ビル43F
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。

ゲーメスト
1993 February 2
No.84
平成5年2月1日発行(毎月1回1日発行)
第8巻第2号通巻第84号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可
発行人●加藤 博 編集人●高橋己代子
発行●株式会社新声社 〒101 東京都千代田区内神田1-15-15 ☎03(3293)9324
特別定価550円(本体534円) 送料81円



雑誌03659-2 Printed in Japan
T1003659020558